

1. Trong Angular, làm thế nào để quản lý trạng thái của ứng dụng và chia sẻ dữ liệu giữa các thành phần (components) khác nhau. Nêu một số đặc điểm của từng cách xử lý?
 - Services : Tạo và sử dụng các services để lưu trữ và chia sẻ dữ liệu giữa các thành phần
 - @Input và @Output Decorators: Sử dụng @Input decorator để truyền dữ liệu từ component cha đến component con thông qua các thuộc tính đầu vào. Sử dụng @Output decorator để truyền dữ liệu từ component con đến component cha thông qua các sự kiện (events).
 - Local Storage hoặc Session Storage: Để lưu trữ dữ liệu tạm thời trên trình duyệt, cho phép chia sẻ dữ liệu giữa các phiên làm việc hoặc các trang khác nhau
 - vv
2. Databinding One-way & two-way khác nhau thế nào?
 - One way binding thì dữ liệu được truyền 1 chiều. Có thể từ view sang component hoặc ngược lại từ component sang view.
 - Two way binding - Binding 2 chiều có nghĩa là chúng ta thay đổi dữ liệu từ component qua view và ngược lại từ view chúng ta thay đổi dữ liệu.
3. Làm thế nào để xử lý param trên URL ?

Có thể sử dụng ActivatedRoute từ @angular/router bằng cách inject nó vào trong constructor và get giá trị
this.route.snapshot[tên biến];
4. Có bao nhiêu cách sử dụng Form trong Angular?

FormControl, FormArray, FormGroup hoặc FormBuilder của '@angular/forms' để khởi tạo form tùy vào mục đích sử dụng.
5. Pipe trong angular có được coi là function không ?

Pipes có thể được coi là một dạng của functions vì chúng thực hiện một chức năng cụ thể: biến đổi dữ liệu. Điểm khác biệt lớn giữa pipes và functions thông thường là cách chúng được sử dụng và cú pháp của chúng

VD:

Pipes : Angular template là {{ data | pipeName }},
Functions : gọi hàm và truyền đối số tương ứng

6. Sự khác biệt giữa module và component trong Angular là gì?

Module trong Angular là một tập hợp các thành phần của ứng dụng như components, directives, services được gom nhóm lại logic cùng nhau.

Component là một phần giao diện người dùng và logic đi kèm với nó