## Use Case "PayOrder"

#### 1. Mã Use-case

UC004

#### 2. Mô tả

• Use-case này mô tả sự tương tác giữa người dung, hệ thống và Ngân hàng trong giao dịch

#### 3. Các tác nhân

- Người dung
- Ngân hàng

### 4. Tiền điều kiện

• Thuê xe

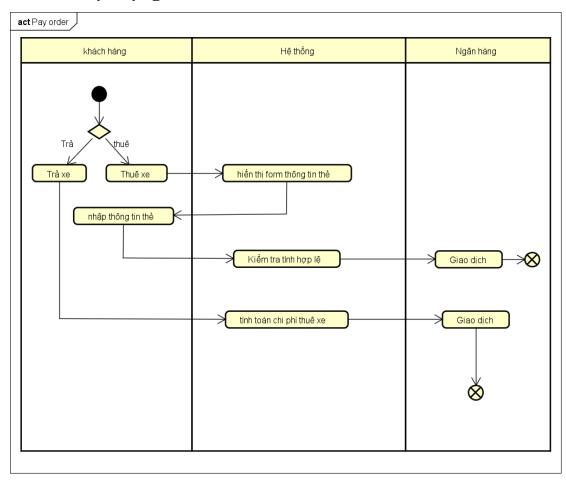
### 5. Luồng sự kiện chính

- 1. Người dùng chọn thuê xe (trả xe)
- 2. Hệ thống hiển thị màn hình thanh toán
- 3. Người dùng nhập thông tin tài khoản và xác nhận
- 4. Hệ thống gửi yêu cầu kiểm tra đến ngân hàng
- 5. Ngân hàng trả lại thông tin
- 6. Hệ thống yêu cầu giao dịch
- 7. Ngân hàng Thực hiện giao dịch

## 6. Luồng sự kiện thay thế

STT	Vị trí	Điều kiện	Hành động	Vị trí
				tiếp tục
1	Bước 5	Thông tin tài khoản hợp lệ	<ul> <li>Thông báo cho khách hàng và hiển thị lượng hàng còn lại trong kho</li> <li>Yêu cầu nhập lại</li> </ul>	Bước 3
2	Bước 2	Trả xe	Hệ thống tinh toán số tiền thuê xe	
3	Bước 3	Trå xe	<ul> <li>Ngân hàng chuyển số tiền dư cho khách hàng</li> </ul>	

## 7. Biểu đồ hoạt động



# 8. Dữ liệu đầu vào

STT	Trường dữ	Mô tả	Bắt	Điều kiện	Ví dụ
	liệu		buộc	hợp lệ	
1	Tên Chủ tài		Có		DAN
	khoản				
3	Mã thẻ ngân		Có		0211651215411
	hàng				
4	Loại thẻ		Có		ViettinBank
5	Ngày hết hạn		Có		
6	Mã bảo mật		Có		999999
7	Ghi chú giao		Không		
	hàng				

# 9. Dữ liệu đầu ra

-Không

# 10. Hậu điều kiện

- Không