ĐÒ ÁN MẠNG MÁY TÍNH LẬP TRÌNH SOCKET

(mã nguồn chính của dự án được lưu trữ tại https://github.com/cuongpiger/SCL_MMTNC_Do_An_Socket)

1. Đề bài

Xem tại đây

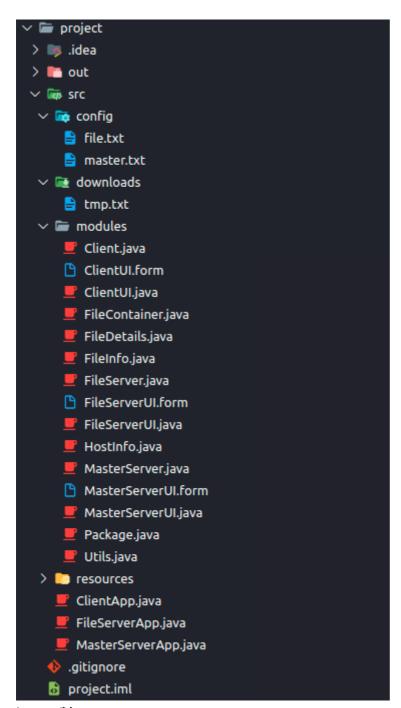
2. Môi trường

 Hệ điều hành: Ubuntu 20.04 LTS (các phiên bản khác chưa thử nghiệm), Window 10 (ở mọi phiên bản)

Ngôn ngữ: Java 11 LTSIDE: khuyến thích IntelliJ

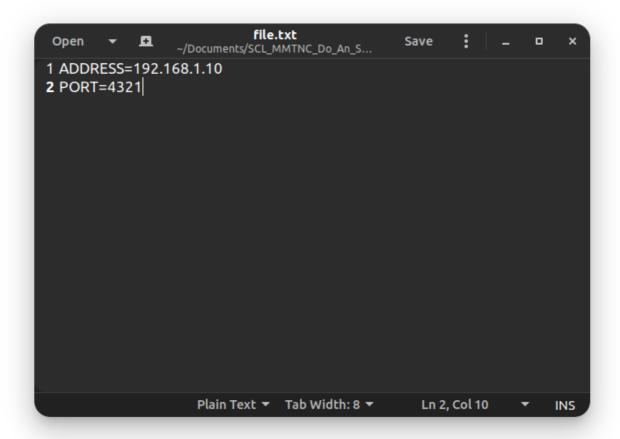
4. Tổ chức và cấu hình:

Thư mục chính của dự án là project, dưới đây là cây thư mục:



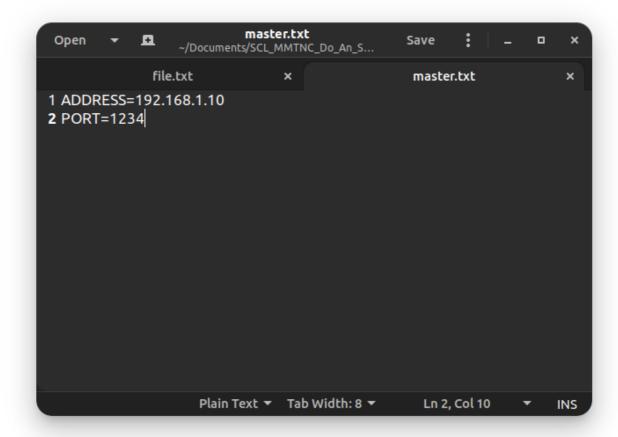
trong đó:

- o src: chứa toàn bộ mã nguồn và tài nguyên chính của dự án.
- o config : chứa hai file cấu hình sẽ tìm hiểu sau.
- o downloads : nếu chạy ở vai trò Client thì mọi tài liệu tải về sẽ nằm trong thư mục này.
- o modules : chứa các class và các hàm tiện ích của dự án.
- o resources : chứa toàn bộ các file mà Client có thể tải được thông qua giao thức UDP với FileServer .
- ClientApp.java: Chạy dưới vai trò là Client.
- o MasterServerApp.java: Chạy dưới vai trò là MasterServer.
- FileServer : chay dưới vai trò là FileServer .
- src/config/file.txt : cấu hình IPv4 address và PORT cho FileServer , nếu muốn chạy ở
 IPv4 khác, PORT khác có thể mở file này lên để tùy chỉnh, dưới đây là nội dung file:



ở đây FileServer đang chạy tại IPV4 address là **192.168.1.10** và PORT là **4321**.

o src/config/master.txt : tương tự như file.txt , đây là file dùng để cấu hình IPv4 address và PORT cho MasterServer :



5. Chạy chương trình:

6. Tài liệu kham thảo:

- Sách An Introduction to Network Programming with Java
- Mã nguồn tham khảo được demo từ chính đầu sách trên:
 https://github.com/cuongpiger/An_Introduction_to_Network_Programming_with_Java
- Lập trình file transfer qua UDP: https://viettuts.vn/lap-trinh-mang-voi-java/udp-transfer-fileexample