



GIỚI THIỆU MÔN HỌC LÝ THUYẾT ĐỒ THỊ

Bùi Tiến Lên

Đại học Khoa học Tự nhiên TP HCM

1/1/2018



Một số quy định chung

- ▶ Sinh viên phải làm đầy đủ các bài tập lý thuyết và thực hành
- ▶ Sinh viên không được vắng quá 3 buổi lý thuyết và thực hành việc kiểm tra là ngẫu nhiên
- ▶ Cách tính điểm

Tổng điểm = 50%Lý thuyết + 30%Thực hành + 20%Đồ án

Mục tiêu của môn học

- ▶ Rèn luyện kỹ năng tư duy suy luận
- ▶ Rèn luyện kỹ năng lập trình thông qua các việc cài đặt các thuật toán lý thuyết đồ thị

- ▶ Các nội dung
 - ▶ Giới thiệu các công cụ lập trình đồ thị trong các ngôn ngữ lập trình: C/C++, Java, Python, R...
 - ▶ Ứng dụng của lý thuyết đồ thị
 - ▶ Nghiên cứu các thuật toán của lý thuyết đồ thị

Loại đồ án nghiên cứu các thuật toán

- ▶ Trình bày thuật toán - giải quyết bài toán
 - ▶ Giới thiệu bài toán
 - ▶ Cơ sở lý thuyết và các *nguyên cứu trước*
 - ▶ Phương pháp giải bài toán (thuật toán) hoặc *phương pháp nghiên cứu*
 - ▶ Kết quả thực nghiệm
 - ▶ Kết luận
- ▶ Yêu cầu: dữ liệu phải là dữ liệu thực tế phải có ít nhất là 100 đỉnh

Timeline cho đề án

- ▶ Thời gian đăng ký nhóm: tuần thứ 2 - 3. Mỗi nhóm có tối đa 5 người
- ▶ Thời gian chọn đề án: tuần thứ 4 - 5
- ▶ Thời gian trình bày đề án: tuần thứ 11. Mỗi nhóm trình bày trong 30' bao gồm cả phần hỏi đáp
- ▶ Thời gian nộp đề án: tuần thứ 14
 - ▶ Báo cáo đề án: báo cáo viết tối thiểu 1000 từ và lưu định dạng word
 - ▶ Trình bày đề án: lưu định dạng powerpoint