**TÀI LIỆU TRAINING LẬP TRÌNH VIÊN NODEJS**

**Phiên bản 1.0**

REVISION HISTORY

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Ngày** | **Phiênbản** | **Môtả** | **Người**  **thựchiện** | **Phê duyệt** |
| 19/04/2016 | 1.0 | Tạomới | Đức Anh Đào |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# Yêu cầu chung

Các thành viên training cần phải nắm được các yêu cầu cũng như hình thức training. Các vấn đề cụ thể được liệt kê bên dưới.

* 1. **Hình thức training**
* Thời gian làm việc: 8h00 – 12h (thời gian cụ thể em cần xác nhận với Quỳnh)
* Nếu có bất kỳ vấn đề gì cần support thì có thể email cho duong.pham@savvycom-software.com hoặc hỏi các anh chị trong phòng
* Cuối mỗi ngày làm việc cần phải gửi một report bao gồm các thông tin sau (bắt buộc phải đảm bảo đúng theo mẫu report):

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Các công việc đã làm | Vấn đề khó khăn | Đã xử lý vấn đề thế nào | Tiến độ chung có trễ không |

* Các tài liệu tìm hiểu và bài tập cần phải được gửi lại để người quản lý trực tiếp review sau mỗi ngày làm việc
* Thành viên training phải biết cách quản lý và update kế hoạch training của mình dưới sự hướng dẫn của người phụ trách

* 1. **Đào tạo kỹ năng mềm (tổng thời gian là 2h)**
* Trong quá trình training sẽ có các buổi đào tạo về các kỹ năng mềm, cụ thể như bên dưới. Lịch nói chuyện cụ thể sẽ được thông báo trong quá trình training và sẽ không tính vao thời gian training. Việc có áp dụng các buổi đào tạo kỹ năng mềm hay không tùy thuộc vào quyết định của người phụ trách.
  + Kỹ năng báo cáo
  + Kỹ năng lên kế hoạch và quản lý kế hoạch cá nhân
  + Phong cách làm việc
  + Phong cách lập trình
  + Yêu cầu chất lượng

* 1. **Các bước training**
* Các kiến thức cần được đảm bảo trong khóa training đã được liệt kê đầy đủ trong phần II của tài liệu.
* Sau khi nhận được file này, người được training cần phải kiểm tra kĩ lại và ước lượng thời gian đào tạo cho từng phần phù hợp với khả năng của mình.
* Sau khi ước lượng xong sẽ phải lên kế hoạch đầy đủ cho quá trình training (từ lúc bắt đầu đến khi kết thúc khóa).
* Cuối cùng là thực hiện quá trình training dưới sự hướng dẫn của người quản lý trực tiếp theo kế hoạch đã cam kết.
* Kết thúc khóa training người được training cần phải hoàn thành bài tập tổng hợp. Bài tập chỉ được submit tối đa 2 lần.
  1. **Các tiêu chuẩn xác định hoàn thành khóa training đạt yêu cầu:**
* Ý thức làm việc tốt: làm việc đúng giờ, tuân thủ nghiêm nghặt nội quy - quy định công ty. Tập trung làm việc để đảm bảo tiến độ training
* Chất lượng công việc: chất lượng công việc được đánh giá dựa trên khả năng hoàn thành công việc theo thời gian đề ra (lý thuyết, bài tập, phỏng vấn,báo cáo ...). Hiểu đầy đủ - sâu - nắm được bản chất các kiến thức đã học, áp dụng tốt vào các bài tập thực tế.

# Các kiến thức cần đảm bảo

## HTML (1 tuần)

* Hiểu và nắm rõ cú pháp HTML
* Hiểu và nắm rõ tất cả các thẻ html, đặc điểm riêng từng thẻ và trường hợp sử dụng
* Nắm được cấu trúc DOM và các hàm thao tác với DOM
* References:
  + <http://htmldog.com/guides/html/>
  + <http://www.w3schools.com/html/>

## CSS (1 tuần)

* Hiểu và biết các cú pháp khai báo css
* Nắm được hết các thuộc tình trình bày dữ liệu của css
* Tìm hiểu css cross browsers
* Nắm được cách viết selector và độ ưu tiên trong css
* CSS, CSS2, CSS3
* References:
  + <http://htmldog.com/guides/css/>
  + <http://www.w3schools.com/css/>

## JAVASCRIPT (1 tuần)

* Cách viết java script
* Cách sử dụng toán tử, biến số, các kiểu dữ liệu
* Function, class, object
* Javascript & DOM
* Closures
* Tìm hiểu thư viện Jquery core: jquery selector, jquery events …
* Tìm hiểu Jquery UI, Jquery effect
* Reference:
  + <http://htmldog.com/guides/javascript/>
  + <http://www.w3schools.com/js/>
  1. **RESPONSIVE DESIGN (3 ngày)**
* Hiểu được responsive design là gì, ý nghĩa và mục đích áp dụng responsive design
* Cơ chế thực thi của responsive design
* Các điểm thuận lợi và hạn chế khi áp dụng responsive design
* Tìm hiểu Bootstrap 3
* References:
  + <http://getbootstrap.com/>

## NodeJS (2 tuần)

* Sự khác biệt, mục đích của NodeJS
* Cài đặt NodeJS trên local environment
* Event Driven programming style
* Tìm hiểu về NPM(Node Package Manager), thêm module từ NPM.
* Tìm hiểu cách load và export module
* Tìm hiểu về Event Emitter
* How to build a basic HTTP server
* Connect to Mysql (using node-mysql)
* Promise + tìm hiểu 1 thư viện Promise
* Tìm hiểu framework Express JS
* References:
  + The Node Begginer Book – Manuel Kiessling
  + Professional Node JS – Pedro Teixeira

## Bài tập tổng hợp (sử dụng framework NodeJS đã học): sẽ được gửi sau khi hoàn thành xong phần lý thuyết và bài tập được giao