

LAB 3

Sinh viên thực hiện xây dựng bài tập thực hành Lab số 3 (thuộc nội dung chương 2 của môn học).

Ex1:

Xây dựng lớp Phim gồm:

- Thuộc tính: Mã phim, tên phim, thời lượng, giá vé
- Phương thức: khởi tạo có tham số, lấy thông số thuộc tính, hiện thị.

Các yêu cầu:

1. Viết 1 hàm so sánh giá vé 2 bộ phim (sử dụng hàm bạn).
2. Khởi tạo 2 đối tượng, so sánh giá vé với nhau và hiện thị thông tin bộ phim có **giá vé thấp hơn**.

Ex2:

Xây dựng lớp Car gồm:

- Thuộc tính: Thương hiệu, Năm sản xuất, tốc độ, số chỗ ngồi.
- Phương thức: khởi tạo có tham số, lấy thông số thuộc tính, hiện thị.

Các yêu cầu:

1. Viết 1 hàm so sánh tốc độ 2 Car (sử dụng hàm bạn).
2. Khởi tạo 2 đối tượng, so sánh tốc độ với nhau và hiện thị xe có tốc độ thấp hơn.

Ex3:

Xây dựng lớp Sách gồm:

- Thuộc tính: Mã sách, Nhà xuất bản, Số trang, giá tiền
- Phương thức: khởi tạo có tham số, lấy thông số thuộc tính, hiện thị.

Các yêu cầu:

1. Viết 1 hàm so sánh số trang 2 cuốn sách (sử dụng hàm bạn).
2. Khởi tạo 2 đối tượng, so sánh số trang sách với nhau và hiện thị sách có số trang nhiều hơn.

Ex4:

Xây dựng lớp Học sinh gồm:

- Thuộc tính: Tên, tuổi, địa chỉ, lớp học

- Phương thức: khởi tạo có tham số, lấy thông số thuộc tính, hiện thị.

Các yêu cầu:

1. Viết 1 hàm so sánh tuổi của 2 học sinh (sử dụng hàm bạn).
2. Khởi tạo 2 đối tượng, so sánh tuổi với nhau và hiện thị học sinh có tuổi lớn hơn.

Ex5:

Xây dựng lớp Giày gồm:

- Thuộc tính: Thương hiệu, chất liệu, giá tiền, chiều cao
- Phương thức: khởi tạo có tham số, lấy thông số thuộc tính, hiện thị.

Các yêu cầu:

1. Viết 1 hàm so sánh chiều cao của 2 giày (sử dụng hàm bạn).
2. Khởi tạo 2 đối tượng, so sánh chiều cao với nhau và hiện thị giày có chiều cao nhỏ hơn.

Ex6:

Xây dựng lớp Bàn gồm:

- Thuộc tính: Thương hiệu, chất liệu, giá tiền
- Phương thức: khởi tạo có tham số, lấy thông số thuộc tính, hiện thị.

Các yêu cầu:

1. Viết 1 hàm so sánh chất liệu của 2 bàn (sử dụng hàm bạn).
2. Khởi tạo 2 đối tượng, kiểm tra xem 2 đối tượng có chất liệu giống nhau thì thông báo ra màn hình.

Lưu ý:

1. Các phương thức/ hàm có số câu lệnh >1, yêu cầu bắt buộc phải viết độc lập, tuyệt đối không viết inline.
2. Các tham số của phương thức viết dạng khuôn mẫu hạn chế khai báo sử dụng trùng với tên Thuộc tính trong Class;
3. Nộp bài: Thời gian thực hành trên lớp
Nộp muộn chia đôi điểm. Không nộp bài : 0đ.
Bài làm nộp vào thư mục Lab 3 theo link trong nhóm zalo.
Quy tắc đặt tên file nén: Hoten_masv