# 第5章 自底向上优先分析法

- 5.1 自底向上分析方法的基本思想
- *5.2 算符优先分析法* 
  - 5.2.1 算符优先文法的定义
  - 5.2.2 算符优先关系表的构造
  - 5.2.3 最左素短语
  - 5.2.4 算符优先分析方法
  - 5.2.5 优先函数
    - 本章要点

# 5.1 自底向上分析方法的基本思想

自底向上分析方法,也称移进一归约分析法,粗略 地说它的实现思想是对输入符号串自左向右进行扫描. 并将输入符逐个移入一个后进先出栈中,边移入边分 析,一旦栈顶符号串形成某个句型的句柄时,(该句 柄对应某产生式的右部),就用该产生式的左部非终 结符代替相应右部的文法符号串,这称为一步归约。 重复这一过程直到归约到栈中只剩文法的开始符号时 则为分析成功,也就确认输入串是文法的句子。可以 看出,移进一归约过程是自顶向下最右推导的逆过程。 最右推导称为规范推导。自左向右的归约过程称为规 范归约。

下一页 上一页

# 5.1 自底向上分析方法的基本思想

例:设文法G[S]为:

- (1) S→aAcBe
- (2) A→b
- (3) A -> Ab
- (4) B→d

对输入串abbced#进行分析,检查该符号串是否是G[S]的句子。

(1) S→aAcE	Be 用移进一归约	用移进一归约对输入串abbcde#的分析过程			
(2) A→b	符号栈	输入符号串	动作		
(3) A→Ab (4) B→d	# #a	abbcde# bbcde#	移 进 移 进		
3)	#a <mark>b</mark>	bcde#	归约(A→b)		
4)	#aA	bcde#	移进		
5)	#a <mark>Ab</mark>	cde#	归约(A→Ab)		
6)	#aA	cde#	移进		
7)	#aAc	de#	移进		
8)	#aAc <mark>d</mark>	e#	归约(B→d)		
9)	#aAcB	e#	移进		
10)	#aAcBe	#	归约(S→aAcBe)		
11)	#9	#	接受		

如何知道何时在栈顶符号串中已形成某句型的句柄, 这是自底向上分析的关键。在自底向上分析方法中,本 章主要介绍常用的算符优先分析法和LR类分析法。

下一页

## 5.2 算符优先分析法

算符优先分析法只考虑算符(广义为终结符)之间优先 关系,根据算符之间优先关系确定何时移进,何时归约。 确定算符之间优先关系的方法:

- (1) 对一个给定的文法,人为地规定其算符的优先顺序,称为直观算符优先分析法。
  - (2) 根据文法确定算符之间的优先关系。

#### 5.2.1 算符优先文法的定义

我们首先给出算符文法的定义

定义5.1 设有一文法G,如果G中没有形如A→…BC…的产生式, 其中B和C为非终结符,则称G为算符文法(Operater Grammar) 也称OG文法。

例如: 表达式文法  $E \rightarrow E+E \mid E*E \mid (E) \mid i$  其中任何一个产生式中都不包含两个非终结符相邻的情况, 因此该文法是算符文法。

# 算符文法有如下两个性质:

<u>性质1</u> 在算符文法中任何句型都不包含两个相邻的 非终结符。 证明思路:归纳法

 $S \Rightarrow W1 \Rightarrow \dots \Rightarrow Wn-1 \Rightarrow Wn$ 

W1中不含相 继非终结符 归纳假设Wn-1 中不含相继非 终结符,设 Wn-1=αAδ 由 $A \rightarrow \beta$ 得 Wn= $\alpha \beta \delta$ 中也 一定不含相继 非结符

<u></u><u>**性质2**</u> 如果Ab或bA出现在算符文法的句型γ中;其中  $A \in V_N$ , $b \in V_T$ ,则γ中任何含b的短语必含有A。

证明思路: 反证法

若有句型...Ab.......

短语,归约到B

则出现句型...AB...

与性质1矛盾。

引入优先关系符号=, <', '> (以后分别以=, <, >代替)若

句型形如: .....ab.....或....aAb.....

a=b 表示a与b的优先关系相等

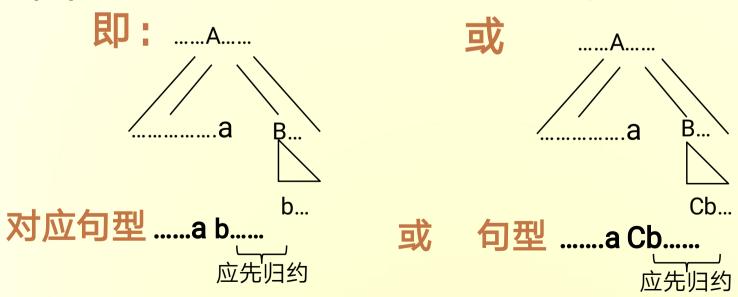
a<b 表示a的优先性比b的优先性小

a>b 表示a的优先性比b的优先性大

定义5.2 设G是一个算符文法,a和b是任意两个终结符,A、B、C是非终结 符,算符优先关系=,<,>定义如下:

(1)a=b 当且仅当G中含有形如A→...ab...或A→...aBb...的产生式

(2)a<b 当且仅当G中含有形如A→...aB...的产生式且B⇒b...或B⇒Cb...



(3)a>b 当且仅当G中含有形如A→...Bb...的产生式,且B⇒...a或B⇒...aC

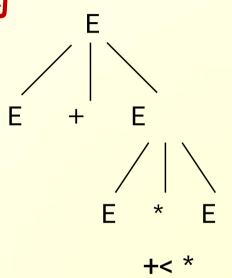


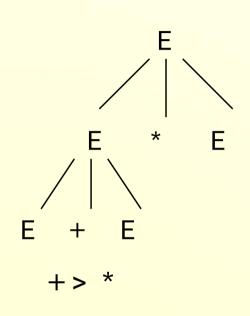
### 下面给出算符优先文法的定义。

定义5.3 设有一不含ε产生式的算符文法G,如果对任意两个终结符对a, b之间至多只有<、>和=三种关系的一种成立,则称G是一个算符优先文法。(Operator Precedence Grammar)即OPG文法。

# 如: E→E+E|E\*E|(E)|i 是算符文法但不是算符优先文法。

### 因为





- ·这样+、\*的优先关系不唯一。
- ·所以该文法不是算符优先文法。

注意:两个终结符之间的优先关系是有序的。 左边的a>右边的b,不一定b<a

a=b 不一定b=a等。

# 5.2.2 算符优先关系表的构造

### (1) 对文法G的每个非终结符B构造两个集合

FIRSTVT (B) = $\{b|B \Rightarrow \overline{b}...$ 或B $\Rightarrow Cb...\}$ 

#### 构造规则:

- (1) 若B→b...或B→Qb...,则b∈FIRSTVT(B)
- (2) 若B→Q..., 则FIRSTVT(Q)⊆FIRSTVT(B)

### $LASTVT(B) = \{a|B \Rightarrow ...a或B \Rightarrow ...aC\}$

#### 构造规则

- (1) 若B→...a或B→...aQ,则a∈LASTVT(B)
- (2) 若B→...Q,则LASTVT(Q)\_LASTVT(B)

### (2) 三种优先关系的计算

(a)=关系: 对形如产生式A→...ab...,
A→...aBb...
则有a=b成立

(b) <关系:对形如产生式A→...aB...中 对每一b∈FIRSTVT(B) 有a<b

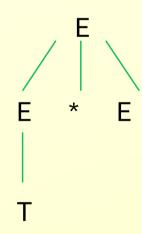
(c) >关系:对形如产生式A→...Bb... 对每一a∈LASTVT(B) 有a>b成立

将文法中终结符之间的优先关系用表格形式列出来,则得文法的优先关系表。<u>(看例题)</u>

### 5.2.3 最左素短语

· 因为算符优先关系仅定义在终结符号之间,对于某句型的句柄是单个非终结符时(即文法含有规则右部为单个非终结符),则不能用优先关系找句柄。

例如下面语法树,用算符优先关系无法找到句柄T



为此,引进最左素短语概念





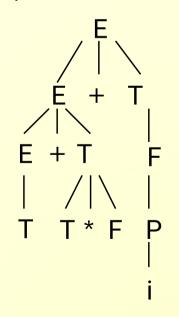
### 1、最左素短语定义:

设有文法G[S],其句型的素短语是一个短语,它至少包含一个终结符,并且除自身外不包含其它素短语,最左边的素短语称最左素短语。

例如,若表达式文法G[S]为:

由此语法树可发现此句型有如下短语:

有句型#T+T\*F+i#,它的语法树如下图:



T+T\*F+i
T+T\*F
T
T\*F
i

其中素短语有: i, T\*F

最左素短语为: T\*F

## 2、根据算符优先关系判断最左素短语

根据算符文法性质1, 算符文法的句型应为如下形式:  $\#N_1a_1N_2a_2...N_na_nN_{n+1}\#$  其中 $N_i$ 为非终结符或空,  $a_i$ 为终结符。

性质1 在算符文法中任何句型都不包含两个相邻的非终结符。

性质2 如果Ab或bA出现在算符文法的句型r中;其中A $\in$ V<sub>N</sub>,b $\in$ V<sub>T</sub>,则 $\gamma$ 中任何含b的短语必含有A。

·根据算符文法性质2, 句型中的短语形式为:

$$N_k a_k ... N_m a_m N_{m+1}$$

(若有N<sub>k</sub>,N<sub>m+1</sub>,则必在此句柄中)



## 2、根据算符优先关系判断最左素短语

·根据算符优先关系的定义,句型的最左素短语 是满足条件

ai-1 <ai=ai+1=...=aj-1=a j> aj+1 的最左子串: Niai...NjajNj+1

其中Ni, Nj+1 为非终结符或空。

·如上面文法G[E]的句型#T+T\*F+i#中终结符之

间的优先关系是: #<+<\*>+<i>#

最左素短语就是: T\*F



初始时栈底存#,输入指针指向输入串的首字符。

- ·控制程序根据栈顶终结符a(若栈顶是非终结符,则次栈顶的终结符称为栈顶终结符)和输入指针所指的输入符b,查优先关系表M,可能有四种情况:
- (1) M[a, b]为<或=时移进b,即将b进栈,输入指针指向下一输入符。
- (2) M[a, b]为>时,则将栈顶含a的素短语按对应的产生式归约,素短语与产生式右部需终结符对应相同,非终结符位置应相同名称可不同。顶出栈中素短语,非终结符入栈。
  - (3) M[a, b]为空白, 语法错, 调用相应出错处理程序。
  - (4) a=b=# 时分析结束。<u>【看例题)</u>

下一页

上一页

# 5.2.5 优先函数

# 1、优先函数的概念

每个终结符a与两个优先函数f(a), g(a)相对应。

f(a)对应终结符对中左边的a;

g(a)对应终结符对中右边的a

若a=b 则令f(a)=g(b)

若a<b 则令f(a)<g(b)

若a>b 则令f(a)>g(b)

### 2、构造优先函数

### 用关系法构造。 构造步骤:

- (a) 对每一终结符a(包括#),用fa,ga为结点名。
- (b) 若ai>aj或ai=aj,则从fai到gaj画一条箭弧。

若ai<aj或ai=aj,则从gaj到fai画一条箭弧。

- (c) 给每个结点赋一个数,此数等于从该结点出发所能到达的结点(包括该结点自身在内)的个数。赋给结点f(ai)的数,就是函数f(ai)的值,赋给g(aj)的数,就是函数g(aj)的值。
  - (d) 对构造出的优先函数,按优先关系矩阵检查一遍是否满足优先关系的条件,若不满足时,则在关系图中有回路说明不存在优先函数。

## 现举例如下:

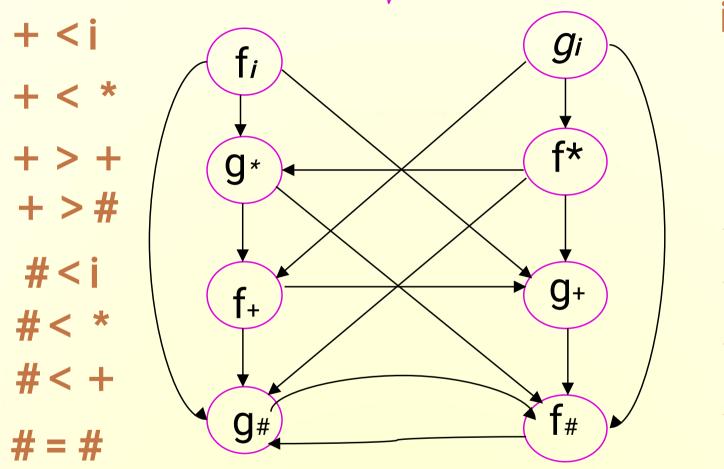
## 例1 若已知优先关系矩阵为下表

## 优先关系矩阵

	i	*	+	#
i		>	>	>
*	<	>	>	>
+	<	<	>	>
#	<	<	<	=

### 构造优先关系图为下图。





i># i>+

给 fi 结点赋一个数,此数等于从该结点出发所能到达的结点 (包括该结点自身在内)的个数,即 fi, g\*,f+, g#, f#, g+, 因此 赋给结点fi的数是6。同理可得其它结点的值。

### 由上图求得的优先函数结果为下表。

### 表优先函数关系表

	i	*	+	#
f	6	6	4	2
g	7	5	3	2

其优先函数的优先关系与优先矩阵的优先关系是一致的。

## 3、优先函数的优缺点

优点: (1) 节省存储空间;

(2) 执行整数比较运算比查优先关系表方便。

缺点: (1) 有些优先关系表不存在优先函数。

(2)原先不存在优先关系的两个终结符变成可比较其函数值大小了,需加以克服。

# 本章要点:

移进一归约方法

算符优先文法

求非终结符的FIRSTVT和LASTVT

构造算符优先关系表

判断最左素短语

算符优先分析

#### 例: 若表达式文法为:

- (0) E'→#E#
- (1) E→E+T
- (2) E→T
- (3) T→T\*F
- (4) T→F
- $(5) F \rightarrow (E)$
- (6) F→i

# 计算优先关系:

产生式	优 先 关 泵 (3) T→T*F
(0) E'→#E# FIRSTVT (E) ={+, *, (, i} LASTVT (E) ={+, *, I, )}	#=# #<+, #<*, #<(, # <i +&gt;#,*&gt;#, i&gt;#, )&gt;#</i 
(1) E→E+T LASTVT (E) ={+, *, i, )} FIRSTVT (T) ={*, (, i}	+>+, *>+, i>+, )>+ +<*, +<(, +<
(3) T→T*F LASTVT (T) ={*,),i} FIRSTVT (F) ={(,i}	*>*, )>*, i >* *<(, * <i< td=""></i<>
(5) F→(E) FIRSTVT (E) ={+, *, (, i} LASTVT (E) ={+, *, l,)}	(=) (<+, (<*, (<(, ( <i +&gt;), *&gt;), i&gt;), )&gt;)</i 

0 ) E'→#E#

(2) E→T

# 列出优先关系表为:

右边 左边	+	*	(	)	i	#
+	>	<	<	>	<	>
*	>	>	<	>	<	>
(	<	<	<	=	<	
)	>	>		>		>
i	>	>		>		>
#	<	<	<		<	=





### 例:表达式文法为:

- (0) E'→#E#
- (1) E→E+T
- (2) E→T
- (3) T→T\*F
- (4) T→F
- $(5) F \rightarrow (E)$
- (6) F→i

(0) 
$$E' \rightarrow \#E\#$$
 (1)  $E \rightarrow E+T$  (2)  $E \rightarrow T$  (3)  $T \rightarrow T*F$  (4)  $T \rightarrow F$  (5)  $F \rightarrow$  (E) (6)  $F \rightarrow i$ 

栈	优先关系	输入串	最左素短语	下步 动 作
#	<	i+i*i#		移进i
# <mark>i</mark>	>	+i*i#	i	用F→i归约
#F	<	+i*i#		移进+
#F+	<	i*i#		移进i
#F+i	>	<b>*</b> i#	i	用F→i归约
#F+F	<	<b>*</b> i#		移进*
#F+F*	<	i #		移进i
#F+F*i	>	#	i	用F→i归约
#F+F*F	>	#	F*F	用T→T*F归约
#F+T	>	#	F+T	用E→E+T归约
#E	=	#		结束

