# 编译原理研讨课



崔慧敏

cuihm@ict.ac.cn

http://www.carch.ac.cn/~huimin/main.html

<u>助教: 李奕瑾, liyijin@ict.ac.cn</u>

李帅江,lishuaijiang19b@ict.ac.cr



### 提纲

- 编译原理研讨课实验
- · 如何构造一个编译器? 工业级编译器Clang/LLVM 课程作业级别的编译器 编译整体的工作流程
- 作业时间表: TBA
   PR001,今天~待定
   PR002,根据课程进度决定
   PR003,根据课程进度决定
- ANTLR详细介绍+demo介绍



## 编译原理研讨课课程实验

#### • 实验任务:

构思并实现一个端到端的编译系统

- 推荐C++11实现,课程提供支持
- 其他开发语言提供有限支持

能够在x86 Linux OS上运行,将CACT语言的源程序编译为RISC-V 汇编

目标是掌握编译器的完整工作流程, 及相关优化技术

#### 评测:

功能性:具有编译器能力,支持错误处理

正确性:输入测试程序源码,生成功能正确的RISC-V汇编

性能: 生成的汇编代码的执行时间



### 课程要求

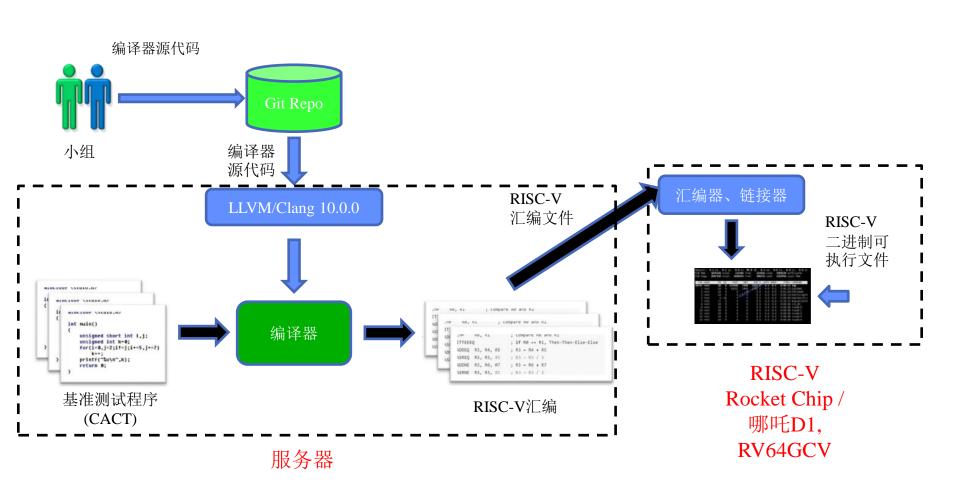
- 支持语言: 推荐C/C++, 使用其他语言开发课程提供有限支持
- 编译环境: LLVM/Clang 10.0.0

clang++ -std=c11 -O2 -lm

- 需从头构造编译系统,不得直接使用现有开源编译器及框架的 源代码及裁剪
- 推荐使用ANTLR工具辅助生成词法、语法分析代码,但这不是 必须要求,手写递归下降或者Lex/Yacc等工具,提供有限支持
- 各小组可自行决定编译器的体系结构、前后端设计等细节
- 如果使用他人源码,必须在设计文档和源程序文件头部予以明确说明



## 评测过程





## 实验说明

- PR001: 词法分析和语法分析 推荐使用ANTLR工具 允许自行编写手工下降的代码
- PR002: 语义分析
   生成AST,进行语义检查
- PR003:代码生成及优化 AST到RISC-V指令集 实现一些编译优化



## 目标语言: CACT

• 语言特点: CACT

C语言子集 (\*.cact),以及一点扩展 只包含一个源文件

■ 无头文件, 无include

主函数定义main

全局变量声明、常量声明、函数声明、定义 不允许任何的类型转换

■ A = 3.0; //编译错误

#### 类型系统:

- 支持 int 、bool、float、double
- 一维数组,编译器常量

扩展:数组的逐元素运算

• int A[100]; C = A + B;

• 语言特性:

赋值、表达式、if、while、break、continue 语句块支持若干变量声明和语句 支持基本算术运算、关系运算、逻辑运算 算符优先级和结合性与C语言保持一致

```
float n;
int whileIf() {
  int a, b[10];
  int c[10], d[10];
  while (a < 100) {
    if (a == 5)
      b = c + d;
    else
      b = c * d;
    a = a + 1;
  return (b[0]);
int main(){
  return (whileIf());
```



### 目标语言: CACT

· 语法描述:扩展的Backus范式 (EBNF)

```
int whileIf() {
  int a, b[10];
  int c[10], d[10];
  while (a < 100) {
    if (a == 5)
      b = c + d;
    else
    b = c * d;
    a = a + 1;
  return (b[0]);
int main(){
  return (whileIf());
```



### 目标语言: CACT

• 输入输出库说明:

CACT不提供I/O库

■如C中stdio.h中的函数, printf等

CACT提供以下七个输出函数及输入函数:

- print\_bool/int/float/double
- get\_int/float/double
- ■课程提供标准库实现: .a和.so形式
- CACT用户代码可直接引用这七个函数
- 编译器自行处理七个函数的符号表等内容 视情况添加更多的此类函数



• 合法示例:

```
constDec1
     : 'const' bType constDef (',' constDef)* ';'
constDef
    : Ident ('[' constExp ']')? '=' constInitVal
vardecl
    : bType varDef (',' varDef)* ';'
varDef
   : Ident ('[' IntConst ']')?
     Ident ('[' IntConst ']')? '=' constInitVal
```

```
const int a = 5;
int b;
int c[1000];
int main(){
    a=10;
    int c;
    c=10;
    return 0;
```



• 合法示例:

```
uint a;
funcDef
   : funcType Ident '(' (funcFParams)? ')' block int func(int p){
                                                  p = p - 1;
                                                  return p;
funcFParams
   : funcFParam (',' funcFParam)*
                                          int main(){
funcFParam
                                                  int b;
   : bType Ident ('[' ']')?
                                                  a = 10;
                                                  b = func(a);
funcRParams
                                                  return b;
   : exp (',' exp)*
```



funcDef

funcRParams

: exp (',' exp)\*

### 语言实例3

• 不合法示例:

```
: funcType Ident '(' (funcFParams)? ')' block int func1(int p){
funcFParams
   : funcFParam (',' funcFParam)*
funcFParam
   : bType Ident ('[' ']')?
```

#### 语义错误, 语法合法

```
uint a;
      p = p - 1;
      return p;
int main(){
      int b;
      a = 10;
      c = func2(a);
      return b;
```



• 合法示例:

#### 数组加减

```
int whileIf() {
  int a, b[10];
  int c[10], d[10];
  while (a < 100) {
    if(a == 5)
      b = c + d;
    else
     b = c * d;
    a = a + 1;
  return (b[0]);
int main(){
  return (whileIf());
```



#### • 不合法示例:

```
OctalConst
: '0' OctalDigit+
;
```

```
OctalDigit
: [0-7]
;
```

```
HexadecimalConst
     : HexadecimalPrefix HexadecimalDigit+
;
```

```
HexadecimalPrefix
: '0x'
| '0X'
;
```

```
HexadecimalDigit
: [0-9a-fA-F]
;
```

#### 数字定义不合法

```
int main(){
    int i = 1;
    int j = ~1;
    int k = 0129;
    int n = 0x3G;
    return 0;
}
```



• 不合法示例:

```
Ident
: IdentNondigit [a-zA-Z_0-9]*
;
```

```
IdentNondigit
     : [a-zA-Z_]
;
```

#### 数字、变量名不合法

```
int main(){
    int i = "ha";
    int 7j = 5;
    return 0;
}
```



#### • 不合法示例:

```
1Va1
    : Ident ('[' exp ']')?
vardec1
    : bType varDef (',' varDef)* ';'
stmt
    : lVal '=' exp ';'
     (exp)? ';'
     block
      'if' '(' cond ')' stmt ('else' stmt)?
      'while' '(' cond ')' stmt
      'break' ';'
      'continue' ';'
      'return' (exp)? ';'
```

#### 数组访问、语句不合法

```
int main()
{
    float a[10];
    int i
    a[5,3] = 1.5;
    if(a[1] == 0)
        i = 1
    else
        i = 0;
    return 0
}
```



• 不合法示例:

#### 嵌套注释不合法

```
int main()
       // line comment
       float a[10];
       int i = 3;
       /* block comment */
      /*a[5,3] = 1.5;*/
       if(a[1] == 0)
       else
              i = 0;
       return 0
```



RISC-V是一种指令集
 AMD64 (Intel/AMD/VIA + 海光), CISC
 ARMv8a (ARM + 苹果/高通/), RISC
 MIPS以及LoongArch (龙芯), RISC
 目前不活跃的: Alpha、Sparc等, RISC居多
 指令集是计算机软件和硬件的最主要的接口

• RISC-V历史:

开源指令集架构, "completely open" 起源于UC Berkeley, David Patterson, 2010 目前由RISC-V基金会运作



- RISC-V的模块化
- 四个基本的指令集:

RV32I, RV32E, RV64I, RV128I

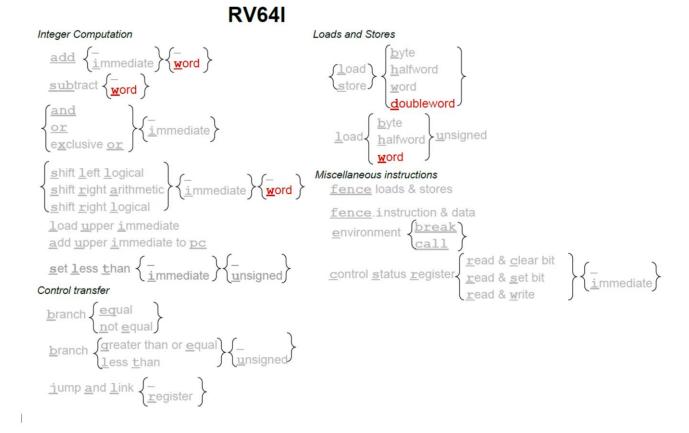
RV32I保持不变

- 标准扩展:
  - I Integer and basic instructions
  - M Multiply and divide
  - A Atomics
  - F IEEE floating point (single precision)
  - D IEEE floating point (double precision)
  - C Compressed instructions

ISA	Pages	Words
RISC-V	236	76,702
ARM-32	2736	895,032
x86-32	2198	2,186,259



• CPU: Rocket Chip, 指令集: RV64IMAFDC (RV64GC)





• CPU: Rocket Chip, 指令集: RV64IMAFDC (RV64GC)

```
int main(){
   int a = 5;
   int b = 3;
   return a * b;
}
```

```
Uutput... ▼ T Filter... ▼ ■ Libraries ★ Add new... ▼ ✓ Add tool... ▼
21
                     s0, sp, 32
22
             .cfi_def_cfa s0, 0
23
                      a0, zero
24
                      a0, -20(s0)
25
             addi
                     a0, zero, 5
26
     .Ltmp0:
                     1 3 9 prologue_end
                                                       # ./example.c:3:9
27
             .loc
28
                      a0, -24(s0)
29
             addi
                     a0, zero, 3
                                                       # ./example.c:4:9
30
                     1 4 9
31
                      a0, -28(s0)
32
             .loc
                     1 5 12
                                                       # ./example.c:5:12
33
                      a0, -24(s0)
                     1 5 16 is_stmt 0
                                                       # ./example.c:5:16
34
             .loc
35
             1w
                     a1, -28(s0)
                                                       # ./example.c:5:14
36
             .loc
                     1 5 14
37
             mulw
                     a0, a0, a1
                                                       # ./example.c:5:5
38
             .loc
                     1 5 5
39
                      s0, 16(sp)
40
             1d
                      ra, 24(sp)
41
             addi
                      sp, sp, 32
42
             ret
     .Ltmp1:
```



## 评测与打分

最终的成绩由三部分组成: 实验报告 测试样例通过率(功能分)

生成的汇编代码的性能(性能分)。

 测试用例分为两种 功能测试用例:大部分公开用例+一些隐藏用例 (PR001-PR003均有)

性能测试用例(仅出现在PR003)。

· 公开测试用例与性能测试用例均会放在课程网站和Gitlab上



## 如何构造一个编译器?

• 编译原理教科书:

词法分析,语法分析,语义分析,中间代码生成,中间代码优化,代码生成文法,乔姆斯基文法分类语法制导的翻译存储过程 寄存器分配等等



## 如何构造一个编译器?

• 工业级编译器: Clang/LLVM:

词法分析和语法分析以及语义分析: 手写的递归下降

■ 支持C/C++/Obj-C/Objc-C++等

中间代码: LLVM IR

- ■机器无关的中间表示IR
- SSA
- ■无限寄存器

目标体系结构:

■ AMD64, RISC-V, ARM等等



## 如何构造一个编译器?

• 课程实验编译器:

词法分析和语法分析以及语义分析

- Option 1: 手写递归下降
- Option 2: 使用工具自动生成Lexer/Parser
- ■輸出抽象语法树AST

中间表示:

- Option 1: LLVM IR
- Option 2: 自行设计简单的三地址中间表示
- AST到中间表示

目标体系结构:中间表示到RISC-V汇编

■ 仅需考虑RISC-V



## 编译流程实例

• 编译过程:

源代码 -> 汇编代码 -> 目标文件 -> 可执行文件 1.c -> 1.s-> 1.o -> a.out

• Clang/LLVM编译过程:

源代码->LLVM IR->汇编代码->目标文件->可 执行文件

clang 1.c



#### **ANTLR**

- PR001作业的核心
- ANother Tool for Language Recognition
- 词法分析+语法分析

输入:词法和语法描述 (.g4文件)

输出:词法、语法分析器:Lexer, Parser,访问接口:

Listener/Visitor

Target: Java, C#, Python2|3, JavaScript, Go, C++, Swift

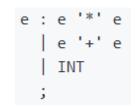
• ANTLR生成的parser可以自动生成语法树,并提供遍 历该语法树的接口

Listener模式/Visitor模式



#### **ANTLR**

• LL(\*)



- 可处理直接左递归,不可处理间接左递归
- 官方给出了针对很多语言的grammar,可以参考 学习

https://github.com/antlr/grammars-v4

• 应用:语言解析-不止是编译器 presto使用antlr做底层sql语法解析等



标识符

#### ANTLR - 例子

• 语法文件分为两部分

Parser部分: 小写开头

Lexer部分: 大写开头

identifier → identifier-nondigit
| identifier identifier-nondigit
| identifier digit

```
Ident
  : IdentNondigit [a-zA-Z_0-9]*
  ;

fragment
IdentNondigit
  : [a-zA-Z_]
  ;
```

EBNF 范式 词法描述

EBNF 范式 语法描述



#### ANTLR - Listener模式

- 默认为Listener模式: \$antlr4 example.g4 通过结点监听,进入和退出规则节点时,触发相应方法深度优先遍历
- 优点:

自动调用结点遍历方法,实现简单 动作代码与文法产生式解耦,利于文法产生式的重用

缺点:

不能显式控制某结点是否遍历 不能返回值

```
virtual void enterCompUnit(sysyExtParser::CompUnitContext * /*ctx*/) override { }
virtual void exitCompUnit(sysyExtParser::CompUnitContext * /*ctx*/) override { }
virtual void enterConstDeclDecl(sysyExtParser::ConstDeclDeclContext * /*ctx*/) override { }
virtual void exitConstDeclDecl(sysyExtParser::ConstDeclDeclContext * /*ctx*/) override { }
```



#### ANTLR - Visitor模式

• 主动遍历

```
$antlr4 -visitor example.g4 -no-listener
```

• 优点:

可控制子节点遍历与否,来对特定节点进行遍历 动作代码与文法产生式解耦,利于文法产生式的重用 可以返回自定义值

```
virtual antlrcpp::Any visitCompUnit(sysyExtParser::CompUnitContext *ctx) override {
   return visitChildren(ctx);
}

virtual antlrcpp::Any visitConstDeclDecl(sysyExtParser::ConstDeclDeclContext *ctx) override {
   return visitChildren(ctx);
}
```



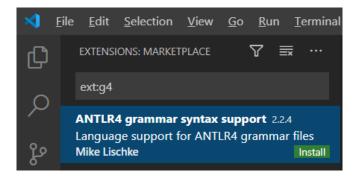
## Demo介绍

- Antlr: 功能丰富 有兴趣可以去官网进一步了解
- vscode插件
- demo compiler地址:

http://124.16.71.65/compiler0/compiler.git

• CACT语言规范

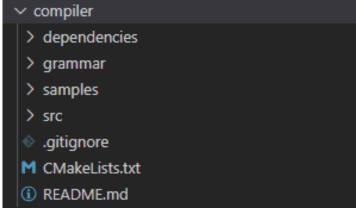
http://124.16.71.65/compiler0/material.git





### **Demo compiler**

- dependencies/
  Antlr4-runtime等依赖
- grammar/
  .g4文件及生成的parser、lexer代码
- samples/
- CMakeLists.txt





### Demo compiler

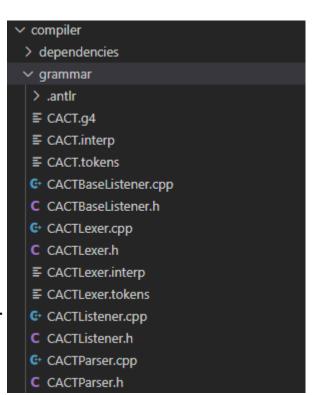
- 生成lexer、parser
- 两种模式:

listener

visitor

- 编写.g4文件
- 执行antlr4 -Dlanguage=Cpp CACT.g4

默认为listener模式





## ·g4文件——组成部分

- 可选项:
  - options
  - @header
- Parser
- Lexer
- Parser与Lexer没有显式的区分



## .g4文件——Lexer

- 定义终结符 首字母大写
- 正则表达式
- fragment的使用
- skip

```
Lexer ********/
67
     BoolConst : 'true' | 'false';
     Ident
         : IdentNondigit [a-zA-Z_0-9]*
70
72
73
     fragment
     IdentNondigit
74
75
         : [a-zA-Z_]
76
     fragment
     Digit
79
80
         : [0-9]
81
```



## .g4文件——Parser

基本格式小写字母开头正则表达式

EOF表示结束符

```
Parser *******/
13
     compUnit
14
         : (decl)+ EOF
15
17
     decl
18
19
         : constDecl
           varDecl
20
21
22
     constDecl
23
         : 'const' bType constDef (',' constDef)* ';'
24
25
27
     bType
         : 'int'
            'bool'
29
30
```



## .g4文件——Parser

• 可能会用到的特性 子标签

```
virtual void enterConstExpNumber(CACTParser::ConstExpNumberContext * /*ctx*/) override { }
virtual void exitConstExpNumber(CACTParser::ConstExpNumberContext * /*ctx*/) override { }

virtual void enterConstExpBoolConst(CACTParser::ConstExpBoolConstContext * /*ctx*/) override { }

virtual void exitConstExpBoolConst(CACTParser::ConstExpBoolConstContext * /*ctx*/) override { }
```



## .g4文件——Parser

- 可能会用到的特性 locals
  - 继承属性与综合属性

```
51
     constExp
52
         locals
             int basic_or_array_and_type,
                              #constExpNumber
         : number
           BoolConst
                              #constExpBoolConst
56
57
59
     number
60
         locals
61
             int basic_or_array_and_type,
62
63
           IntConst
64
```

```
void SemanticAnalysis::exitConstExpNumber(CACTParser::ConstExpNumberContext * ctx)
{
    ctx->basic_or_array_and_type = ctx->number()->basic_or_array_and_type;
}
```



### src文件

```
void SemanticAnalysis::enterConstDecl(CACTParser::ConstDeclContext * ctx)

void SemanticAnalysis::exitConstDecl(CACTParser::ConstDeclContext * ctx)

total

std::cout << "const variable define: " << std::endl;

for(const auto & const_def : ctx->constDef())

std::cout << "\tname: " << const_def->Ident()->getText().c_str() \

std::cout << "type: " << ctx->bType()->getText().c_str() << std::endl;
}
</pre>
```



#### **ANTLR**

- PR001任务书.pdf
- PR001实验说明.pdf



### 总结

- 完成一个CACT到RV64GC的编译器
- · 代码需要提交至课程指定的分组的gitlab上
- 语言规范和配套的支撑材料也会发布给同学们
- · 课程网站的更新可能会有延迟,请大家关注 gitlab

语言规范和测试样例等支撑材料位于

- http://124.16.71.65/compiler0/material Demo位于
  - http://124.16.71.65/compiler0/compiler