



第一次作业

截止日期：2022.03.03

- 练习1.1.1：编译器相对于解释器的优点是什么？解释器向对于编译其的优点是什么？
- 练习1.1.2：在一个语言处理系统中，编译器产生汇编语言而不是机器语言的好处是什么？
- 练习1.1.3：对下图中的块结构的C代码，指出赋给w、x、y和z的值

(1)

```
int w, x, y, z;
int i = 9; int j = 14;
{
    int j = 3;
    i = 7;
    w = i + j;
}
x = i - j;
{
    int i = j;
    y = i + j;
}
z = i + j;
```

(2)

```
int w, x, y, z;
int i = 7; int j = 6;
{
    int i = 5;
    w = i + j;
}
x = j - i;
{
    int j = 5;
    i = 4;
    y = i + j;
}
z = i + j;
```



第一次作业

截止日期: 2022.03.03

- 练习1.1.4: 下面的C代码的打印结果是什么?

```
#include <stdio.h>
#define a x
int x = 6;
void b() { x = a; printf("%d\n", x); }
void c() { int x = 1; printf("%d\n", a * 2); }
int main() { b(); c(); }
```

- 练习1.1.5*: 有人把程序设计语言分为编译型和解释型两类, 例如C是编译型, Python是解释型。这个分类是否合理? 能否构建C语言的解释器, 或者Python的静态编译器? 谈谈你的看法。