中国科学院大学

试题专用纸

课程编号: B0912024Y

课程名称: 计算机网络

任课教师: 张玉军

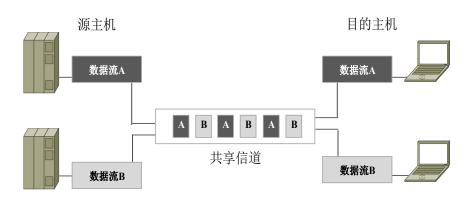
注意事项:

- 1.考试时间为 100 分钟,考试方式 闭 卷;
- 2.全部答案写在答题本(纸)上;
- 3.考试结束后,请将本试卷和答题本(纸)、草稿纸一并交回。

一**、单项选择题**(15 小题,每小题 2 分,共 30 分)

- 1. 关于计算机网络能够传输的信息类型,以下说法正确的是()。

- A. 音频 B. 视频 C. 图片 D. 以上均可
- 2. 以下关于电路交换特征的表述,错误的是()。
 - A. 电路交换是一种面向连接的交换方式
 - B. 电路交换能够实现自适应的电路切换
 - C. 电路交换一般包括建立连接的阶段
 - D. 电路交换无助于提升链路的综合利用率
- 3. 哪个网络术语描述了下图所示的数据交替发送过程? ()



- A. 流传输

- B. 电路交换 C. 封装 D. 多路复用
- 4. 数据链路层采用选择重传协议(SR)传输数据,发送方已发送了0-3号数据帧,现已收到0 号帧和 2 号帧的确认,而 1、3 号帧依次超时,则此时需要重传的帧数是()。
 - A. 1
- B. 2
- C. 3 D. 4
- 5. 如果信道的传输速率为 38.4Kbps, 要传输 4M 字节的数据, 大约需要的时间是 ()。
- A. 10 分钟 B. 15 分钟 C. 1 小时 10 分钟 D. 30 分钟
- 6. 在 CSMA/CD 介质访问控制方式中, 当发送节点检测到信道被占用时, 则按一定的概率推迟

一段时间,对这个推迟时间的计算应考虑的因素包括()。

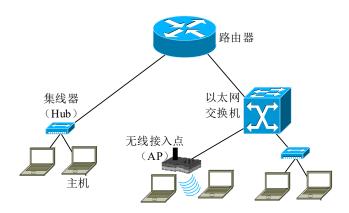
A. 端到端往返延时

B. 重传次数

C. A、B均需要考虑

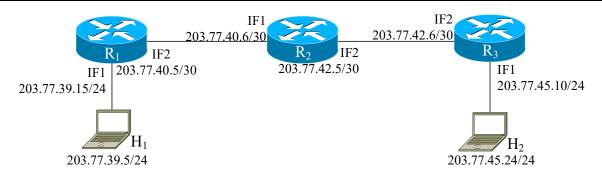
D. 以上均不对

7. 下图所示的网络中,冲突域、广播域各有几个? ()



- A.2 个冲突域、2 个广播域
- B. 2 个冲突域、1 个广播域
- C. 3 个冲突域、2 个广播域
- D.3个冲突域、1个广播域
- 8. 编址(标识)方案是每个网络系统需要解决的核心问题之一,以下关于以太网和 IP 协议所 采用的编址方案,表述错误的是()。
 - A. 全局唯一性是一个编址方案所应考虑的重要特性
 - B. MAC 地址和 IP 地址都具有分层的结构,以便进行地址的聚合
 - C. 主机移动过程中 MAC 地址始终保持不变, IP 地址可能发生改变
 - D. MAC 地址不能用于广域网中进行寻址
- 9. IP 地址为 140.111.0.0 的 B 类网络, 若要切割为 9 个子网, 而且都要连上互联网, 子网掩码 可以设为()。

- A. 255, 0, 0, 0 B. 255, 255, 0, 0 C. 255, 255, 128, D. 255, 255, 240, 0
- 10. IP 协议规定每个 C 类网络最多可以有 () 台主机或路由器。
 - A. 254
- B. 128
- C. 64
- D. 1024
- 11. 如下图所示, 主机 H1 尝试与主机 H2 建立 TCP 连接。这期间, 路由器 R2 的接口 IF1 捕获 到一个帧, 其中的源 IP 地址为 203.77.39.5, 目的 IP 地址为 203.77.45.24, 该帧的源 MAC 地 址是什么? ()



设备	网卡 MAC	IF1 MAC	IF2 MAC
路由器 R ₁		00-FF-1E-A9-E8-B3	00-FF-1E-97-B8-26
路由器 R ₂		00-FF-1E-32-78-B5	00-FF-1E-20-D6-32
路由器 R ₃		60-3F-65-30-B3-26	60-3F-65-56-1D-67
主机 H ₁	8C-70-5A-C8-A6-58		
主机 H2	7C-E9-D3-EA-53-68		

A. 8C-70-5A-C8-A6-58

B. 00-FF-1E-A9-E8-B3

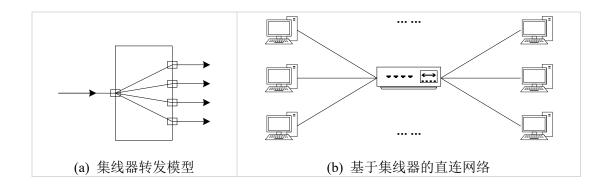
C. 60-3F-65-56-1D-67

D. 00-FF-1E-97-B8-26

- 12. 在 UDP 协议中,实现多路复用(demultiplexing)所依据的头部字段是()。
 - A. 源端口号
- B. 目的端口号
- C. 长度
- D. 校验和
- 13. 当一台主机向 DNS 服务器发起域名查询请求时,在该主机上对数据进行封装的五个转换步骤依次是()。
 - A. 比特,数据帧, IP分组,用户数据报,数据
 - B. 比特,数据帧,IP分组,TCP报文段,数据
 - C. 数据, TCP报文段, IP分组,数据帧,比特
 - D. 数据,用户数据报,IP分组,数据帧,比特
- 14. 以下关于网络安全知识的表述,错误的是()。
 - A. 相比于非对称密码体制,对称密码体制计算更加简单
 - B. 对称密钥密码体制可用于实现真实性和不可抵赖性
 - C. 可以采用非对称密钥密码体制,为通信双方之间协商对称密钥
 - D. 对散列值进行数字签名和对完整数据进行数字签名, 其签名效果是相同的
- 15. 以下关于 IPv6 协议的表述,正确的是()。
 - A. IPv6 的地址空间是 IPv4 地址空间的 96 倍
 - B. IPv6 采用与 IPv4 相同的路由机制
 - C. IPv6 采用扩展报头实现可选功能,其所能实现的可选功能的数量与 IPv4 是相同的
 - D. IPv6 具有足够多的地址空间,不能采用 DHCP 机制进行地址自动配置

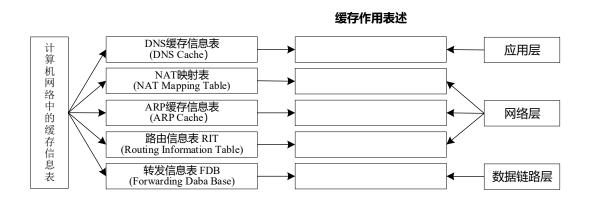
二、综合题(共70分)

- 1. 请论述电路交换的基本过程,并分析其主要优缺点(6分)。
- 2. 信道复用有哪几种主要方式? 请分别描述其基本原理(8分)。
- 3. 在直连网络中,组帧机制的主要作用是什么?相比于面向字节的组帧方法,面向比特的组帧方法具有什么优势(8分)?
- 4. 用集线器连接起来的主机构成的网络称为直连网络,下面给出了集线器转发模型及基于集线器构建的直连网络,请从数据帧转发方式、信号碰撞、可扩展性等角度分析直连网络的基本特征 (8分)。

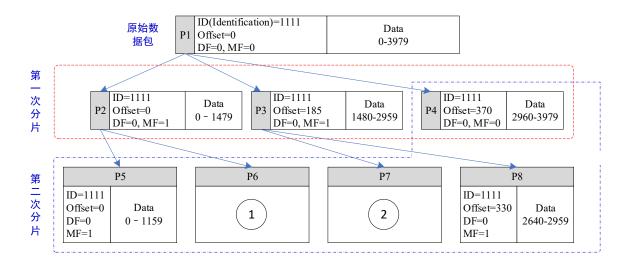


- 5. 己知某个 C 类网络 211.81.192.0, 现要将该网络划分为 14 个子网,每个子网至少可容纳 12 台主机(子网号和主机号均不能为全 0 和全 1)。请回答下列问题:(10 分)
 - (1) 求出子网的掩码。
 - (2) 求出每个子网最多能容纳的主机数。
 - (3) 分别写出第一个子网和最后一个子网的网络地址空间。

6. 计算机网络中,各节点依赖于动态学习到的各种信息进行通信,这些信息以缓存的形式存在于各节点内部。下图给出了计算机网络中定义的各种缓存信息表,请写出各信息表中"缓存作用表述"的内容(10分)。

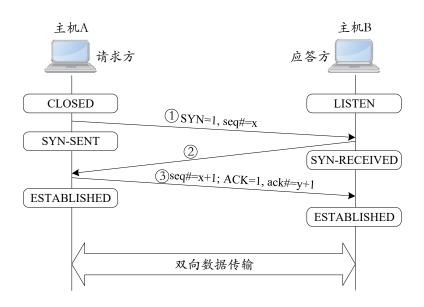


7. 分片机制是 IP 协议中的重要内容,IP 报头中 Identification(ID)、Flag (D 与 F 标志)、Offset 等三个字段是为了数据包分片而定义的。数据包在传输过程中,可能会被多次分片。下图展示了数据包 P1 在传输过程中经历两次分片的过程,请回答以下问题(10 分):



- (1) 正常情况下,目的节点最终会接收到哪些数据包?
- (2) 请参照数据包 P5 的内容格式,分别给出 P6、P7 两个数据包的内容。
- (3) 目的节点是否能够获知数据包在传输过程中经历了几次分片? 为什么?

8. 下图给出了 TCP 建立连接时的"三次握手"过程,请回答以下问题(10分):



- (1)给出第2次握手时,报文段中ACK、SYN、ack#、seq#的值;
- (2)建立连接过程采用"三次握手"机制,如果仅采用前两次握手,取消第三次握手,会存在什么问题?