

## 부록7. 프로그래머 사용하기

### 1장 MR.PIC-PGM 화면 설명

통합개발 환경에서 PGM를 선택하면 프로그래머 화면으로 이동한다.

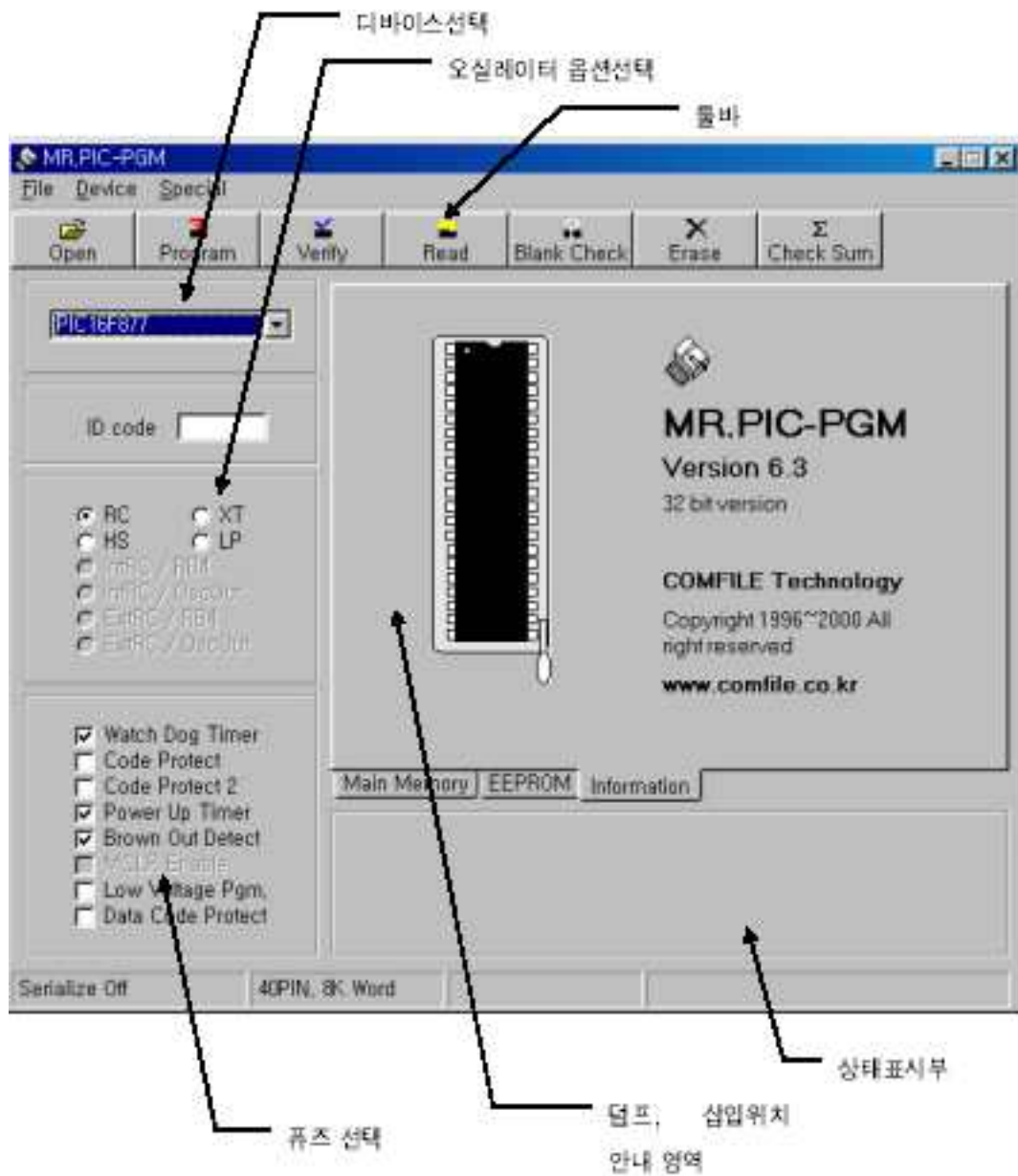


그림 A7-1 MR.PIC-PGM 화면

## 2장 사용법

### 1. 디바이스 선택

MR.PIC-PGM 기동 후 제일 처음 해야 하는 일은 디바이스를 선택하는 일입니다. 디바이스입력창을 클릭해서 원하는 디바이스 선택하십시오. (디바이스 창은 콤보박스로 되어 있습니다. 콤보박스를 클릭하면 여러 개의 디바이스 리스트가 펼쳐집니다. 오른쪽에 있는 스크롤 바를 조작하여 원하는 디바이스를 찾아서 클릭하면 디바이스 선택이 종료됩니다.)

♠참고 : 디바이스 입력 창의 디바이스 리스트는 지속적인 프로그램 업그레이드를 통해, 신규 디바이스를 지원할 예정입니다. 따라서 본 매뉴얼의 내용과 다소 틀릴 수도 있습니다.

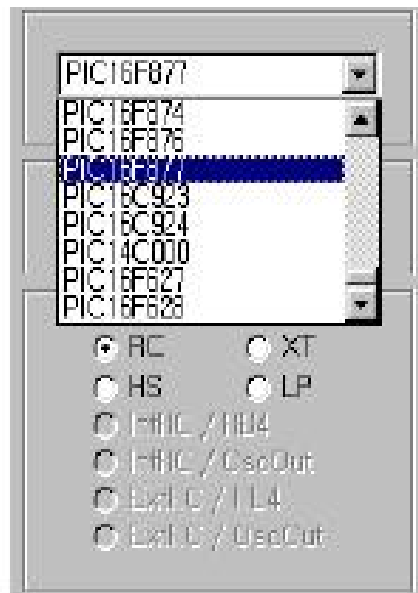


그림 A7-2 디바이스의 선택

## 2. 칩의 장착

MR.PIC-PGM는 40핀의 텍스틀로 디바이스를 장착하도록 되어 있으며 폭이 좁은 PIC16C54타입과, 폭이 넓은 PIC16C55같은 타입도 모두 T용할 수 있도록 되어 있습니다. 따라서 디바이스별로 장착하는 부위가 약간씩 틀리며, 본체 상단에 표기된 것을 참조하여 디바이스를 장착하여야만 합니다,



## 3. HEX 파일의 로드

File메뉴에 있는 Open을 선택하거나 툴 바에 있는 Open버튼을 클릭하면 다음과 같은 다이얼로그 박스가 표시됩니다.

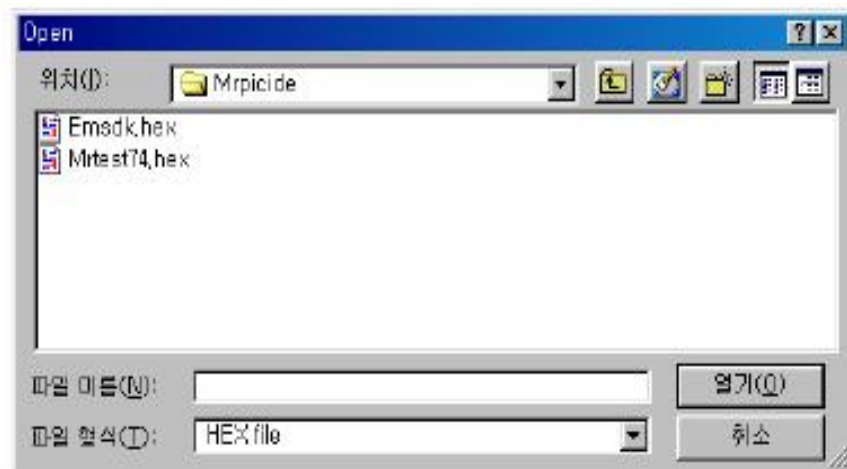
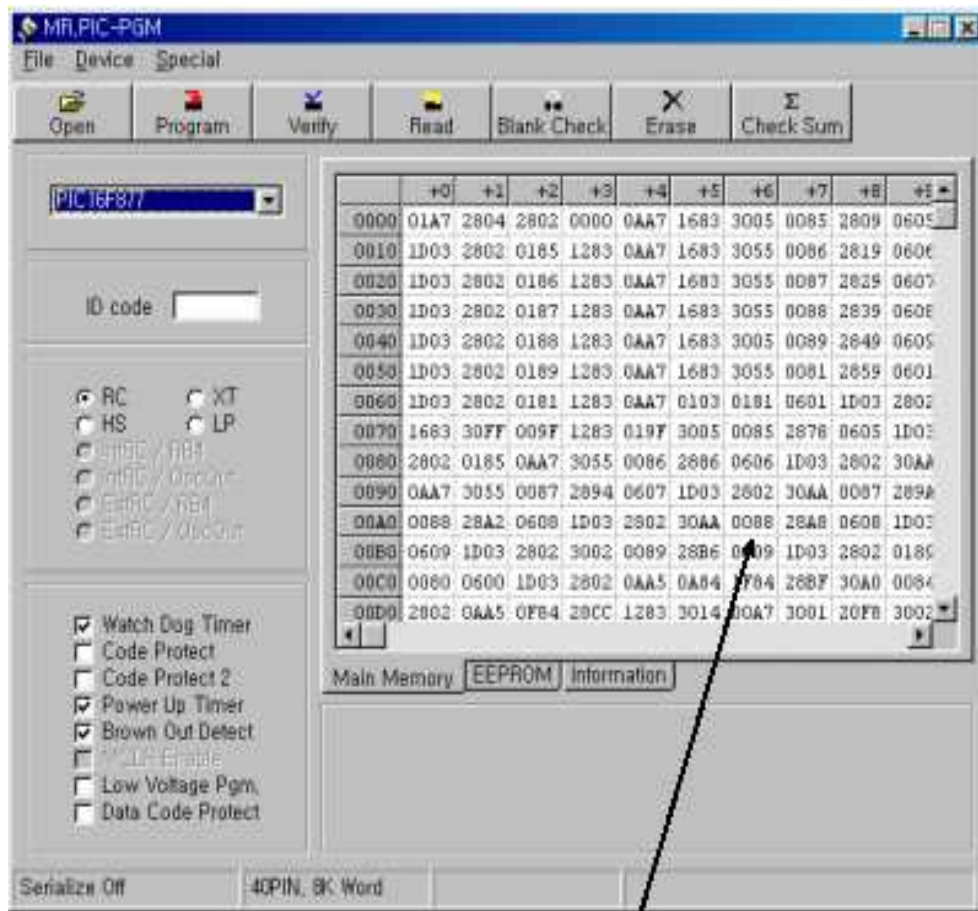


그림 A7-3 파일 open

라이팅하고자 하는 HEX파일을 선택한 뒤 확인을 누르면 MR.PIC-PGM메모리에 로드 됩니다.

♠참고 : MR.PIC-PGM에서는 기본적으로 INHX8M타입의 hex 파일만 사용하도록 되어있습니다. 하지만 **Open Old Hex File** 메뉴를 이용하면 INHX16타입도 로드할 수 있습니다. PIC용 컴파일러거나 어셈블러 등에서는 INHX8M타입 외에도 INHX16, INHX8S등의 다른 hex 파일 포맷이 존재하므로, 기본적으로 INHX8M타입으로 생성할 수 있도록 하는 것이 좋습니다. ( INHX8M은 마이크로칩에서도 권장하는 표준 포맷입니다.) 부득이한 경우를 위해 INHX16 포맷을 로드할 수 있는 메뉴도 준비되어 있습니다.



로드된 내용이 덤프형태로  
표시됩니다.

그림 A7-4 HEX파일 로드 후의 화면

#### 4. 옵션의 조정

PIC마이컴에는 여러 가지 라이팅 옵션이 존재하고 있습니다. 오실레이터 옵션, 프로그램 프로텍션 퓨즈, 와치독 타이머 인에이블등이 있으며, 디바이스별

로 약간의 차이가 있습니다. MR.PIC-PGM에서는 마우스 선택만으로 손쉽게 옵션을 바꿀 수 있도록 되어 있습니다. ( 옵션에 대한 자세한 설명은 데이터 북을 참고하시기 바랍니다.)

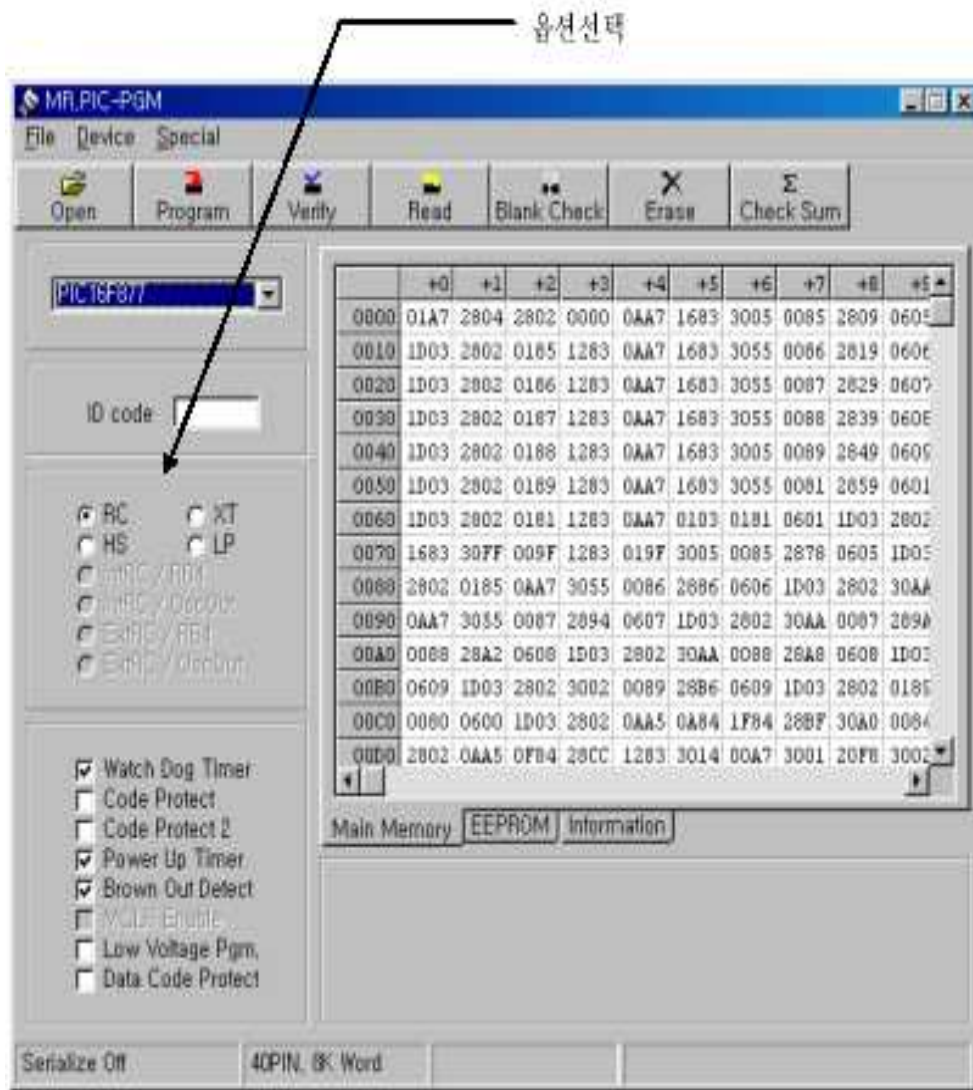


그림 A7-5 옵션의 선택

## 5. 프로그램

디바이스 선택, hex 파일 로드, 옵션의 선택이 모두 끝나면 라이팅(프로그램)을 위한 준비가 완료된 것입니다. 툴바에 있는 Program버튼을 클릭하면 라이팅이 진행됩니다.

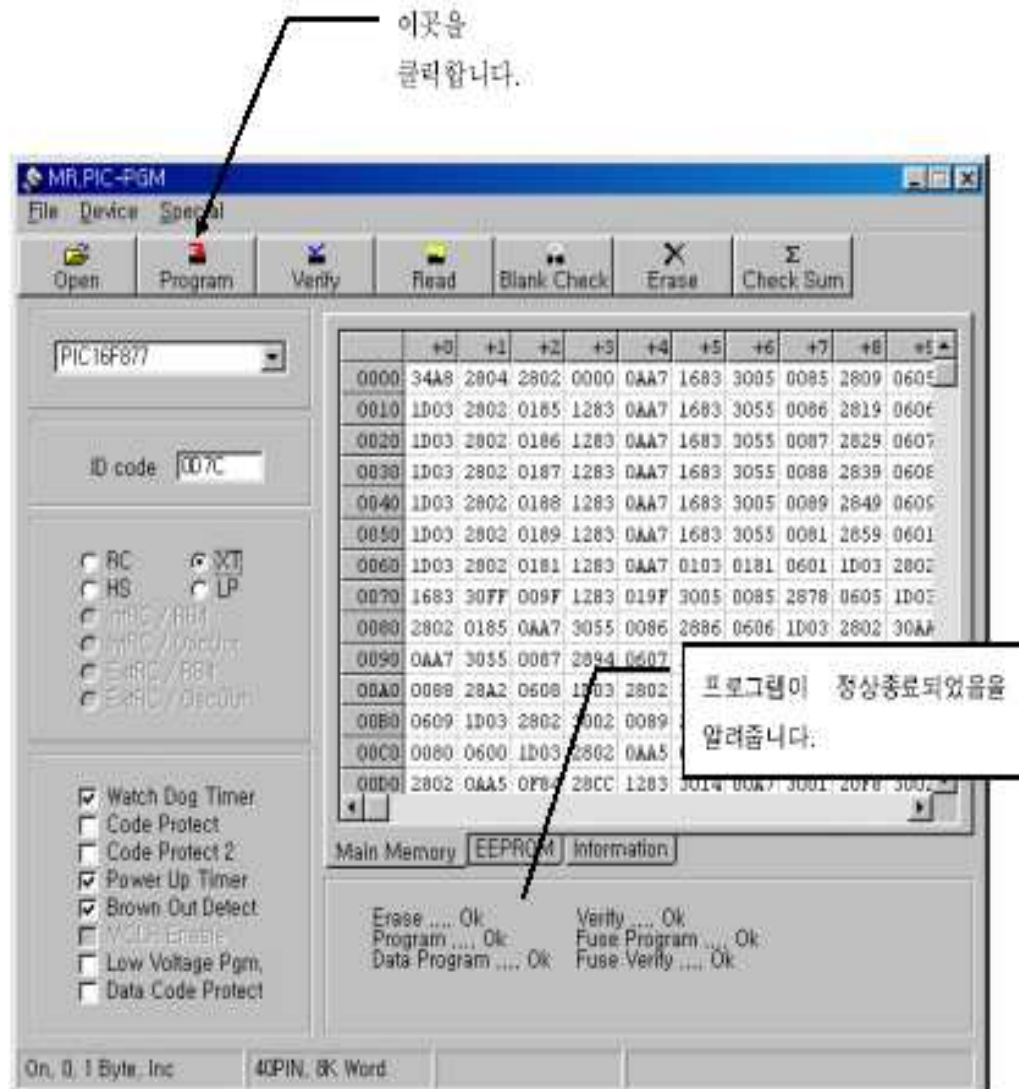


그림 A7-6 프로그래밍