

Ministerul Educației și Cercetării al Republicii Moldova
Centrul de Excelență în Informatică și Tehnologii Informaționale Catedra
Informatică II



Examen

TEMA: " Gestionare Farmacie "

La disciplina: Planificarea aplicatiilor Desktop

Varianta:12

Grupa: P-2423

Realizat: Curararu Alexandru

Profesorul: Gairunova Natalia

Chișinău 2025

Sarcina

Unitatea de curs: *Planificarea aplicațiilor Desktop*

Programul de formare profesională: *Programare și testarea produselor program*

Grupa: *P-2423*

Profesoară: *N. Gairunova*

Modul de desfășurare: *asistat de calculator*

Platforma Moodle utilizată pentru desfășurarea examenului: *Moodle1*

Denumirea cursului pe Moodle: *Planificarea aplicațiilor Desktop Ro/Ru*

Data desfășurării: *26 decembrie 2025*

Bilet de examinare nr. 33

1. Scenariul aplicației desktop “Gestionare Farmacie”.

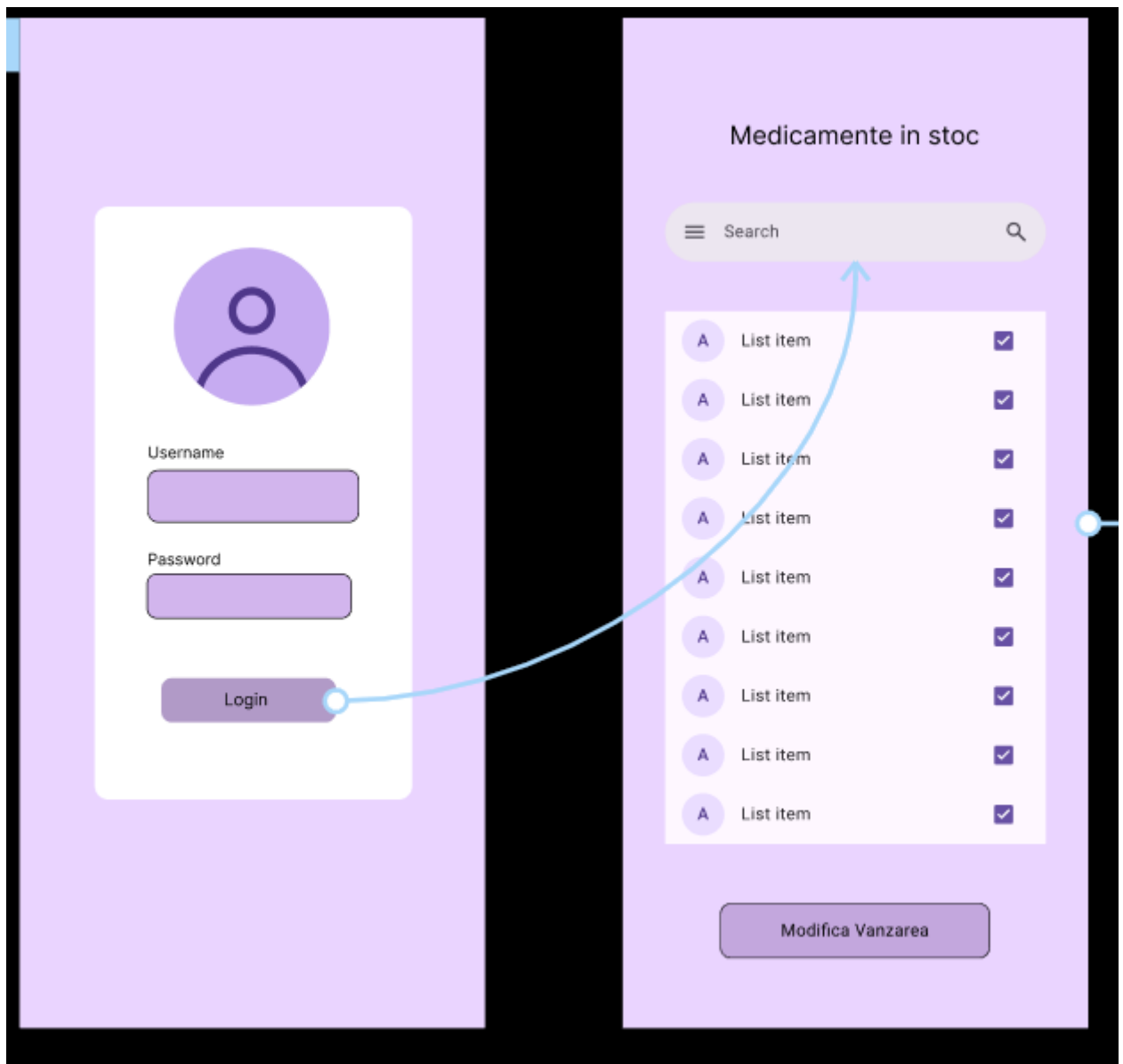
Creați unui fișier în **Figma** prototipul aplicației desktop care permite: adăugarea și administrarea medicamentelor; gestionarea vinzarilor; căutarea și filtrarea după denumire, stoc, comenzi, categorii; autentificarea utilizatorilor (admin/ vinzator); vizualizarea statisticilor. **(25 puncte)**

2. Cerințe funcționale pentru prototip (25 puncte)	3. Cerințe non-funcționale (15 puncte)
<p>a. Ecran de Login cu autentificare și validare.</p> <p>b. Dashboard principal:</p> <ul style="list-style-type: none">Listă de comenzi active cu stocul de medicamente cu tabel și funcții de căutare.Buton de adăugare/editare/ștergere a vinzarilor. <p>c. Pagina de Adăugare/Modificare medicament: formular complet cu câmpuri pentru vinzari, denumire, categorie.</p> <p>d. Pagina de Statistici: rapoarte zilnice cantitate vinduta, categorii.</p> <p>e. Navigație între ecrane folosind meniuri sau butoane.</p>	<p>a) Interfață clară și coerentă vizual, folosind culori și tipografie consistentă.</p> <p>b) Organizarea elementelor UI logică și intuitivă.</p> <p>c) Fluxul aplicației să fie ușor de urmărit și navigat.</p> <p>d) Prototipul trebuie să fie complet interactiv în Figma (clickable screens).</p>

4. Creați diagrama UML: a.) Diagrama Use Case pentru rolurile admin și vinzator. b.) Diagrama Activity pentru fluxul „Gestionare Farmacie”. **(15 puncte)**

5. Cerințe tehnice și flux Git (20 puncte)

- Crearea unui **repository Git** denumit „Gestionare Farmacie”.
- Salvarea tuturor fișierelor Figma exportate (PNG/SVG) și documentației.
- Commituri clare pentru fiecare etapă: Login, Dashboard, Form, Statistici.
- Partajarea repository-ului pe GitHub.



Frame 1 – sarcina a.

Acest frame reprezintă pagina de autentificare a aplicației. Conține câmpuri pentru username și password, precum și un buton Login. Rolul său este de a permite accesul utilizatorului în sistem după validarea datelor introduse.

Frame 2 – sarcina b.

Acest frame afișează lista medicamentelor disponibile în stoc. Include o bară de căutare pentru filtrarea rapidă a produselor, o listă cu medicamente și opțiuni de selecție, precum și un buton „Modifică vânzarea” pentru actualizarea informațiilor legate de vânzări. Accesul la acest ecran se face după autentificare.



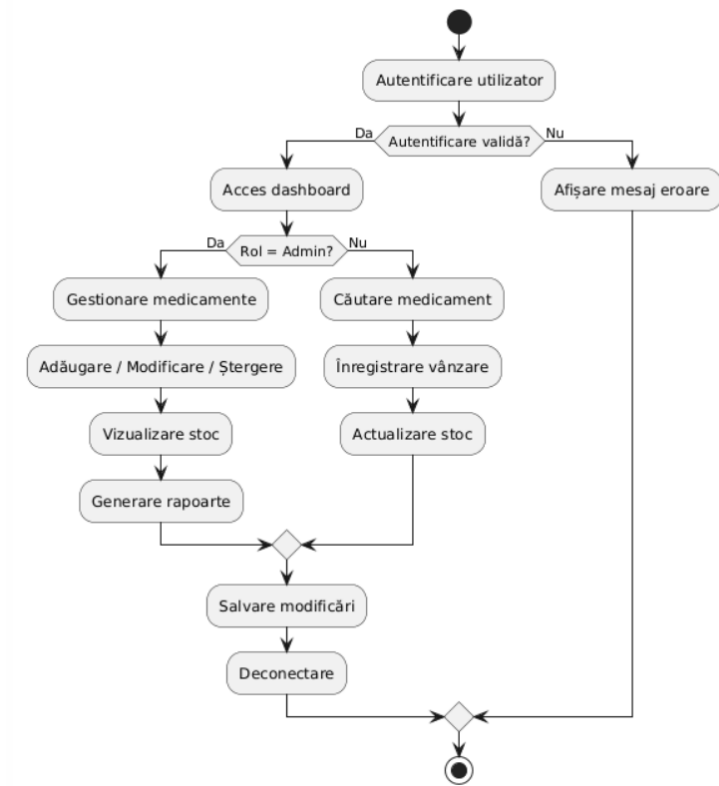
Frame 1 – sarcina c.

Acest frame reprezintă formularul pentru gestionarea medicamentelor din farmacie. Utilizatorul poate introduce sau modifica denumirea medicamentului, categoria, prețul, cantitatea în stoc, vânzările și **descrierea**. Butonul „Raport” permite accesarea secțiunii de statistici după salvarea sau analizarea datelor.

Frame 2 – sarcina d.

Acest frame afișează raportul zilnic al farmaciei. Sunt prezentate cele mai vândute produse din ziua curentă sub formă de listă, oferind o imagine rapidă asupra performanței vânzărilor și sprijinind luarea deciziilor de gestionare a stocului.

Diagrama Activity



```

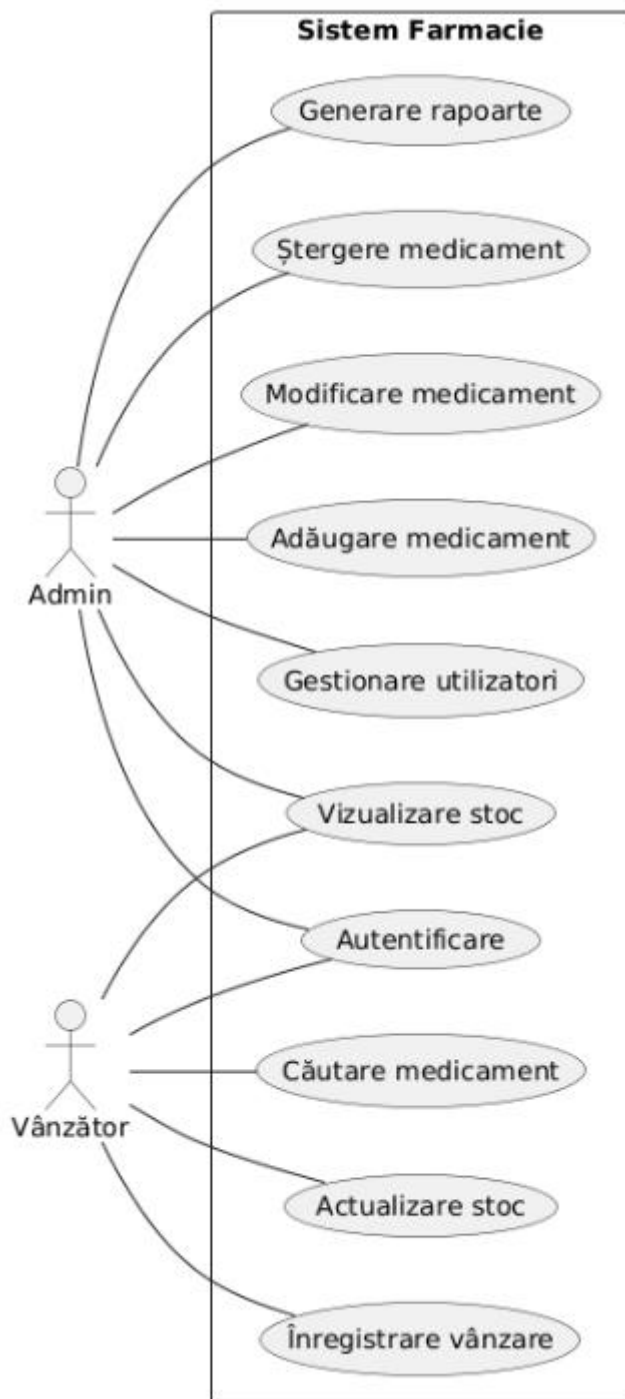
@startuml
start
:Autentificare utilizator;
if (Autentificare validă?) then (Da)
  :Acces dashboard
  if (Rol = Admin?) then (Da)
    :Gestionare medicamente;
    :Adăugare / Modificare / Ștergere;
    :Vizualizare stoc;
    :Generare rapoarte;
  else (Nu)
    :Căutare medicament;
    :Înregistrare vânzare;
    :Actualizare stoc;
  endif
  :Salvare modificări;
  :Deconectare;
else (Nu)
  :Afișare mesaj eroare;
endif
end
  
```

```

:Afisare mesaj eroare;
endif

```

Diagrama Use Case



```

@startuml
left to right direction
actor Admin
actor "Vânzător" as Vanzator
rectangle "Sistem Farmacie" {
    Admin -- (Autentificare)

```

```
Admin -- (Gestionare utilizatori)
Admin -- (Adăugare medicament)
Admin -- (Modificare medicament)
Admin -- (Ștergere medicament)
Admin -- (Vizualizare stoc)
Admin -- (Generare rapoarte)

Vanzator -- (Autentificare)
Vanzator -- (Vizualizare stoc)
Vanzator -- (Căutare medicament)
Vanzator -- (Înregistrare vânzare)
Vanzator -- (Actualizare stoc)
}
@enduml
```

<https://www.figma.com/design/kG3AbJPzZmpBaS0f9cnDHV/Untitled?node-id=0-1&p=f&t=x1c8BQFILY8PBKaR-0>

<https://github.com/curararualexandru-alt/partea-practia-examen>