

Universidad Nacional Autónoma de México  
Facultad de Ciencias  
Lenguajes de Programación

...

Karla Ramírez Pulido  
Recursión  
Parte I

# Recursión

## Funciones Recursivas

- Una función se llama dentro del cuerpo de la misma función
- Debe de tener un caso base (termine la recursión)

Ejemplos:

Factorial

Fibonacci



# Función factorial

$$\text{factorial } 0 = 1$$

$$\text{factorial } n = (n * (\text{factorial } (n - 1)))$$

Ejemplo:

$$\text{factorial } 0 = 1$$

$$\text{factorial } 1 = (1 * (\text{factorial } 0)) = (1 * 1) = 1$$

$$\text{factorial } 2 = (2 * (\text{factorial } 1)) = (2 * (1 * (\text{factorial } 0)))$$

$$= (2 * (1 * 1)) = 2 * 1 = 2$$

# Sigamos...

$$\text{factorial } 1,000,000 = (1,000,000 * (\text{factorial } 999,999))$$

$$= (1,000,000 * (999,999 * (\text{factorial } 999,998)))$$

...

$$= (1,000,000 * (999,999 * ... (\text{factorial } 0)))$$

$$= (1,000,000 * (999,999 * ... (1 * 1)))$$

¿Cuántas llamadas recursivas a factorial se hicieron?

¿Cuántas operaciones quedaron pendientes de realizarse antes de llegar al caso base?

# Veamos el stack

- Un registro de activación:
  - nombre de la función
  - parámetros de la función con sus respectivos valores (parámetros reales)
  - cuerpo de la función
  - variables utilizadas
  - ...
  - resultado de la función

Resultado= 1
...
Sustituimos en el cuerpo de la función n con 0 (if (zero? 0) 1 (* 0 (fact (- 0 1))))
Cuerpo de la función: (if (zero? n) 1 (* n (fact (- n 1))))
Parámetros: n = 0
Nombre función: fact

# Registros de activación

factorial 3

Resultado= (* 2 (fact 1))
...
Sustituimos en el cuerpo de la función n con 2 (if (zero? 2) 1 (* 2 (fact (- 2 1))))
Cuerpo de la función: (if (zero? n) 1 (* n (fact (- n 1))))
Parámetros: n = 2
Nombre función: fact
Resultado= (* 3 (fact 2))
...
Sustituimos en el cuerpo de la función n con 3 (if (zero? 3) 1 (* 3 (fact (- 3 1))))
Cuerpo de la función: (if (zero? n) 1 (* n (fact (- n 1))))
Parámetros: n = 3
Nombre función: fact

# Registros de activación

factorial 3

Resultado= 1
...
Sustituimos en el cuerpo de la función n con 0 (if (zero? 0) 1 (* 0 (fact (- 0 1))))
Cuerpo de la función: (if (zero? n) 1 (* n (fact (- n 1))))
Parámetros: n = 0
Nombre función: fact
Resultado= (* 1 (fact 0))
...
Sustituimos en el cuerpo de la función n con 1 (if (zero? 3) 1 (* 1 (fact (- 1 1))))
Cuerpo de la función: (if (zero? n) 1 (* n (fact (- n 1))))
Parámetros: n = 1
Nombre función: fact
Resultado= (* 2 (fact 1))

# ¿Cuántos registros de activación se crean en tiempo de ejecución con:

factorial de 0 = 1

factorial de 3 = 4

factorial de 1,000,000 = 1,000,001



**Para llegar a la implementación  
en nuestro intérprete, primero:**

- **Añadir condicional: if0**
- **Añadir funciones recursivas: rec**

# Gramática

Añadir condicional if0

if0 **expr-cond** **expr-then** **expr-else**

**<CFAE> ::= <num>**

**| {+ <CFAE> <CFAE>}**

**| {\* <CFAE> <CFAE>}**

**| <id>**

**| {fun {<id>} <CFAE>}**

**| {<CFAE> <CFAE>}**

**| {if0 <CFAE> <CFAE> <CFAE>}**

---

# Constructor: if0

if0 evalúa la expr-condicional,  
si ésta es 0 entonces regresa la  
rama de la expr-then, sino la rama  
de la expr-else

```
{if0 {+ 5 -5}
```

```
1
```

```
2}
```

Evalúa a 1

---

# Gramática

Añadimos expresiones recursivas

rec {id-fun def-fun body-rec}

**<RCFAE> ::= <num>**

| {+ <RCFAE> <RCFAE>}

| {\* <RCFAE> <RCFAE>}

| <id>

| {fun {<id>} <RCFAE>}

| {<RCFAE> <RCFAE>}

| {if0 <RCFAE> <RCFAE> <RCFAE>}

| {rec {<id> <RCFAE>} <RCFAE>}

---

# Función factorial

id = fac

```
def-fun = {fun {n}{if0 n
  1
  {* n {fac {- n 1}}}}}
```

body-rec = {fac 5}

```
{rec { fac {fun {n}
  {if0 n
    1
    {* n {fac {- n 1}}}}}
  {fac 5}}
```

---

# Función factorial

```
{rec { fac {fun {n}
      {if0 n
        1
        {* n {fac {- n 1}}}}}
  {fac 5}}
```

{fac 5}

{{fun(n) {if0 n 1 {\* n {fac (- n 1)}}}} 5}

{fun(5) {if0 5 1 {\* 5 {fac (- 5 1)}}}}

Eval body = {if0 5 1 {\* 5 {fac 4}}}

= {\* 5 {fac 4}}

= {\* 5

{{fun(n) {if0 n 1 {\* n {fac (- n 1)}}}} 4}}

= { \* 5

         {fun(4) {if0 4 1 {\* 4 {fac (- 4 1)}}} }

# Función factorial

```
{rec { fac {fun {n}
      {if0 n
        1
        {* n {fac {- n 1}}}}}
  {fac 5}}
```

= { \* 5

{if0 4 1 {\* 4 {fac 3}}} }

= { \* 5 { \* 4 {fac 3}}} }

= { \* 5 { \* 4 { \* 3 { fac 2}}} }

= { \* 5 { \* 4 { \* 3 { \* 2 {fac 1}}}}} }

= { \* 5 { \* 4 { \* 3 { \* 2 { \* 1 {fac 0}}}}} }

---

# Función factorial

```
{rec { fac {fun {n}
      {if0 n
        1
        {* n {fac {- n 1}}}}}
  {fac 5}}
```

= { \* 5 { \* 4 { \* 3 { \* 2 { \* 1 1 } } } } }

= { \* 5 { \* 4 { \* 3 { \* 2 1 } } } }

= { \* 5 { \* 4 { \* 3 2 } } }

= { \* 5 { \* 4 6 } }

= { \* 5 24 }

= 120

---



# fac 5

¿Cuántos registros de activación se crearon en ejecución?

¿Cuándo empezaron a liberar espacio en memoria dichos registros de activación?

MUY IMPORTANTE: quedaron al menos 6 registros de activación en memoria PENDIENTES por resolver...

---

# Puntos fijos

Si se cumple que  $f(x) = x$

## Ejemplos:

- La función  $f(x) = 0$  tiene exactamente un punto fijo porque  $f(n) = n$  solo cuando  $n=0$ .

- $f(x) = x^2$

tiene 2 puntos fijos cuando

$$x=0 \quad y \quad x=1$$

- $f(x) = x$

tiene una infinidad de puntos

—— fijos

# Objetos recursivos y cíclicos

Un objeto cíclico no contiene sólo referencias a objetos de su mismo tipo, sino contiene referencias a él mismo.

Ejemplos:

1. Árbol binario
2. Gráfica
3. Páginas web

¿Cuál es cíclica y cuál recursiva?

---

# Diferencias entre with y rec

**with** y **rec** tienen la misma estructura en principio pero se usan de manera distinta

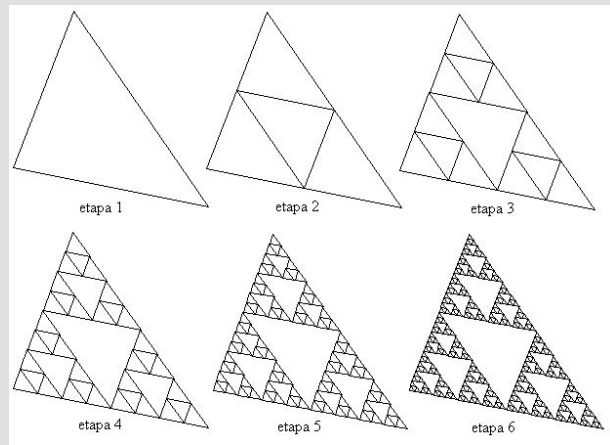
Si lo que quiero es expresar una asignación de id a un valor que NO es una función recursiva uso with y no rec.

**{rec {n 5} {+ n 10}}** NO

**{with {n 5} {+ n 10}}** SÍ

---

# Implementación de funciones recursivas



Triángulo de Sierpinsky

# Definimos tipos de datos Valores



(define-type RCFAE-Value

[numV (n number?)]

[closureV (param symbol?)

(body RCFAE?)

(env Env?)])

---

# Definimos tipos de datos

## Ambientes



(define-type **Env**

[mtSub]

[aSub(name symbol?)

(value RCFAE-Value?)

(env Env?)]

[aRecSub (name symbol?)

(value boxed-RCFAE-Value?)

(env Env?)])

---



# Introduciendo CAJAS

Cajas: estructuras de datos que  
pueden almacenar un único  
elemento

- box
- unbox
- box?

```
(define (boxed-RCFAE-Value? v)
```

```
  (and (box? v)
```

```
    (RCFAE-Value? (unbox v))))
```

---





# Función lookup

Busca un símbolo en el ambiente

; lookup : symbol env  $\rightarrow$  RCFAE-Value

```
(define (lookup name env)

  (type-case Env env

    [mtSub() (error'lookup "no binding for
  identifier")]

    [aSub(bound-name bound-value rest-env)

      (if (symbol=? bound-name name)

          bound-value

          (lookup name rest-env))])

  [aRecSub(bound-name boxed-bound-value rest-env)

    (if (symbol=? bound-name name)

        (unbox boxed-bound-value)

        (lookup name rest-env))])
```

;; cyclically-bind-and-interp : symbolRCFAEnv→env

```
(define (cyclically-bind-and-interp bound-id named-expr env)
```

```
  (local ([define value-holder (box (numV 1729))])
```

```
    [define new-env (aRecSub bound-id value-holder env)]
```

```
    [define named-expr-val (interp named-expr new-env)])
```

```
    (begin
```

```
      (set-box! value-holder named-expr-val)
```

```
      new-env)))
```

# Recursión: Intérprete (1)

:: interp : RCFAE env  $\rightarrow$  RCFAE-Value

```
(define (interp expr env)
```

```
  (type-case RCFAE expr
```

```
    [num (n) (numV n)]
```

```
    [add (l r) (num+ (interp l env) (interp r env))]
```

```
    [mult (l r) (num*(interp l env) (interp r env))]
```

```
    [if0 (test-expr then-expr else-expr)
```

```
      (if (num-zero? (interp test-expr env))
```

```
        (interp then-expr env)
```

```
        (interp else-expr env))])
```



# Recursión: Intérprete (2)

:: interp : RCFAE env  $\rightarrow$  RCFAE-Value



[id (v) (lookup v env)]

[fun (bound-id bound-body)

(closureV bound-id bound-body env)]

[app (fun-expr arg-expr)

(local ([define fun-val (interp fun-expr env)])

(interp (closureV-body fun-val) (aSub (closureV-param fun-val)

(interp arg-expr env)

(closureV-env fun-val))))]

# Recursión: Intérprete (3)

; interp : RCFAE env  $\rightarrow$  RCFAE-Value



[rec (bound-id named-expr bound-body)

(interp bound-body

(**cyclically-bind-and-interp** bound-id named-expr env)))]))

# Ejecución de interp: números y sumas

```
> (interp (numV 3) () )
```

```
(numV 3)
```

```
> (interp (add (numV 3) (numV 2)) () )
```

Sumar el interp del lado izq y el interp del lado der.

```
(num+ (interp (numV 3) ()) (interp (numV 2) () ) )
```

```
(+ 3 2) => 5 => (numV 5)
```

```
(define (interp expr env)
```

```
(type-case RCFAE expr
```

```
[num (n) (numV n)]
```

```
[add (l r) (num+ (interp l env)
```

```
(interp r env))]
```

# Ejecución de interp: ids y funciones

```
> (interp (id z) ( ) )
```

```
(lookup (id z) ( ) )
```

”no binding for identifier”

```
(define (lookup name env)
```

```
(type-case Env env
```

```
[mtSub() (error'lookup "no binding for  
identifier")]
```

```
[aSub(bound-name bound-value rest-env)
```

```
(if (symbol=? bound-name name) bound-value
```

```
(lookup name rest-env))]
```

```
(define (interp expr env)
```

```
(type-case RCFAE expr
```

```
...
```

```
[id (v) (lookup v env)] ...))
```

```
[aRecSub(bound-name boxed-bound-value  
rest-env)
```

```
(if (symbol=? bound-name name)
```

```
(unbox boxed-bound-value)
```

```
(lookup name rest-env))]))]
```

# Ejecución de interp: funciones

```
> (interp (fun (id x) (id x)) ( ) )
```

```
(closureV (id x) (id x) ( ) )
```

```
(define (interp expr env)
```

```
(type-case RCFAE expr
```

```
...
```

```
[fun (bound-id bound-body)
```

```
(closureV bound-id
```

```
bound-body
```

```
env)]
```



# Ejecución de interp: if0

```
> (interp (if0 (num 5) (num 1) (num 2)) ( ) )
```

```
(if (num-zero? (interp (num5) ( ) ))
```

```
    (num-zero? (num 5)) NOOO
```

```
(if      false
```

interpreto la expresión else-expr

i.e. (interp (num 2) ( ) )

= (num 2)

```
(define (interp expr env)
```

```
...
```

```
[if0 (test-expr then-expr else-expr)
```

```
    (if (num-zero? (interp test-expr env))
```

```
        (interp then-expr env)
```

```
        (interp else-expr env))]
```

Gracias