1. 确定牌型

a、主牌花色的长度（平均6个，超过一个＋1）

b、定主的个数（平均4个，超过一个＋1.5）

c、对子数量（一个对子＋1）

d、连对数量（一个连对＋2.5）

e、以上出现在主花色中＊1.5

f、非主少于3个＋1

1. 叫牌原则

a、抢翻，无论手牌如何，拿到相应牌就翻

b、根据取牌进度，某花色＋定主已经超过平均1.5倍，则翻该花色

c、某花色牌分很高，即有多个对子或连对，则翻该花色

1. 出牌原则

a、出对方有而同伴没有的牌

b、出对子或者连对

c、出目前各家手牌中最大的牌（一张或多张）

1. 跟牌原则

a、无大牌无分，选择最小或者随机跟牌

b、所打花色没有，选择主牌杀或者跑副牌

c、同伴牌点最大，加分

1. 打牌原则

a、副牌大牌优先打出

b、对方没有的副牌花色不打

c、同伴没有的花色优先打

d、优先出自己较少的花色副牌

e、

1、计算手牌的情况，分出牌型

2、计算出对手牌可能的牌型（本花色有并且最强，本花色没有主牌情况）

3、遍历所有手牌类型出牌情况下可能的最差，最好和正常情况的局面

4、 选择最好的局面