

曹哲宇

18852063985 | zheyu.cao@foxmail.com | 江苏省南京市
24岁 | 男



教育经历

- 东南大学** 985 双一流 2021年09月 - 2024年06月
计算机科学与技术 硕士 计算机科学与工程学院
江苏省网络与信息安全实验室
- 东南大学** 985 双一流 2017年09月 - 2021年06月
计算机科学与技术 本科 计算机科学与工程学院

专业技能

- 熟悉Java，了解C++、Python、C#等编程语言。
- 了解基础数据结构和算法、计算机网络、操作系统等专业知识。
- 了解Java SpringBoot开发框架及相关开发流程。

实习经历

- 南京舜发软件科技有限公司** 2022年03月 - 2022年06月
Java开发工程师

竞赛及项目经历

竞赛经历：华为软件精英挑战赛 C++

团队队长

- 赛题描述：华为云视频直播服务的流量调度问题，设计并实现最小化带宽成本的流量调度算法。
- 主要职责：对问题进行建模，设计并实现合适的算法，并对算法中的关键参数进行优化。
- 成果：江苏山东赛区初赛第四名，获得赛区二等奖。

项目经历：SEU职友圈开发 Java

后端开发工程师

- 主要职责：负责就业实践基地模块的后端开发工作。
- 功能：支持就业实践基地模块的增删改查功能。支持用户反馈信息的汇总。
- 成果：已经上线，供东南大学师生使用。

项目经历：江苏卫视“最强大脑”节目现场比赛APP开发 Unity3D/C#

客户端开发工程师

- 主要职责：负责节目选手比赛所用的极致重叠和六边速滑两个APP的开发。
- 功能：实现基本游戏逻辑并记录选手的答题用时。实现客户端与控制端进行基于websocket的通信，支持控制端重新计时，重新登陆，重新获取选手答题时长等功能。实现websocket心跳机制、断线重连的功能。
- 成果：已被江苏卫视“最强大脑”节目组采用，并在节目录制中，支持50位选手的现场同时使用。

科研项目：基于视觉特性的边端协同虚拟现实渲染优化方法研究与实现

算法工程师

- 主要职责：负责基于多任务深度学习和中心凹渲染技术的虚拟现实预渲染算法的研究与实现。
- 难点：对用户的真实眼动、头动数据的采集、处理和分析，并进行时序预测。多任务深度学习模型的设计和调优。

社团和组织经历

东南大学计算机科学与工程学院学生会

体育部 部长

策划举办第十届环九龙湖自行车赛等校、院级活动。

东南大学 魔术社

社长

策划举办魔术之夜等晚会，多次上台表演。

其他

- 奖项：2022华为软件精英挑战赛二等奖、2018年东南大学优秀共青团员、东南大学学业奖、课程奖等
- 语言：CET-6