# Prompt

假设你是一名Java后端面试官，正在考察一位面试者对Java 集合 并发 虚拟机、SpringBoot SSM、MySQL Redis、操作系统 计算机网络、Linux等知识的掌握情况。

我将给你面试题，请你从面试官的角度，给我面试官最想要面试者回答出来的的精简、专业的回答，分为以下几点回答我：

（1）知识索引（必须，提供该知识点的知识目录所属，比如Spring-IoC，比如MySQL-索引）

（2）简要回答（必须，提供精简、有逻辑的、一目了然的回答）

（3）详细回答（非必须，提供详细的具体的解释）

（4）延申问答（非必须，以我给你的面试问题，从面试官的角度，猜测他接下来可能会延申提问的三个问题及其相应的简要回答）

请注意格式方面：以上4个方面用四级标题（####）标注，他们之间用分隔线（----）隔开，每个方面内部详细的知识点如有需要请顺延标题级别（五级#####、六级######等）

我将给你别人的面试真题，请你为我在每道问题前面添加【】的格式，为我划分该面试问题所属分类，分类包含：【算法真题】、【Java并发】、【Java集合、JVM】、【SpringBoot SSM】、【MySQL、【Redis】、【操作系统】、【计算机网络】、【Linux】、【业务问题】。如果都不在上面的分类中（比如Kafka、RocketMQ），请为我添加【其他技术】

举例：   
输入：了解Redis分布式的部署方法吗？了解主从集群搭建吗？  
输出：【Redis】了解Redis分布式的部署方法吗？了解主从集群搭建吗？

接下来的是所有问题，分类后按照我给你的类别顺序将问题重新排序，但注意不要改变问题原本的内容。

# 美团日常实习面经

【算法真题】手撕：删除倒数第k个结点   
【算法真题】手撕：重排链表

【Java并发】实现多线程编程的方式有哪些？

【Java并发】创建线程池有哪些方式？  
【Java并发】线程池的核心参数？执行流程？  
【Java并发】线程有哪些状态？

【Java并发】现在有线程A和B如何实现A运行完以后可以再运行B？

【Java并发】如果服务器出现了线程泄露，你应该怎么怎么去排查解决？  
【JVM】讲一下你熟悉垃圾回收器？  
【JVM】新生代和老年代的占比有了解吗？

【SpringBoot-框架】SpringBoot框架有什么优势？核心注解有哪些？O  
【SpringBoot-自动装配】springboot的自动装配有了解吗？Y  
【SpringBoot-依赖注入】@AutoWire和@Resource区别？Y  
【SpringBoot-启动】springboot启动流程？N

【MySQL-数据库优化】MySQL什么情况下需要分库分表

【MySQL-锁机制】乐观锁和悲观锁了解吗？

【Redis-分布式】了解Redis分布式的部署方法吗？了解主从集群搭建吗？N

【Redis-分布式】论坛项目里面的维护帖子的排行的Zset如果数据量很大应该怎么办，取数据花的时间比较长，怎么办？O  
【Redis-缓存优化】为什么要用二级缓存？Redis如果是分布式的话你害怕过期的话，把过期时间设置的长一点不就可以了吗？N  
【Redis-淘汰策略】Redis的淘汰策略？Y  
【Redis-缓存策略】讲一讲Redis的缓存三剑客的各种触发原因和解决办法？Y  
【Redis-分布式锁】实习中Redis分布式锁的实现原理  
【Redis-集群部署】Redis集群部署有哪些方式？  
【Redis-分布式锁】在主从集群上使用setnx分布式锁，可能会有哪些问题，怎么解决？

【HTTP协议】http常见的方法有哪些？  
【HTTP协议】get和post方法的区别？  
【RPC框架】用过RPC框架吗？介绍一下dubbo。

【Quartz-调度】Quartz 你是单节点还是多节点部署？如果是线上系统多节点的情况下，单个结点的定时在节点宕机的情况下话，怎么去保证定时任务能够有效执行？N  
【消息中间件】kafka和RocketMQ有什么区别，实现细节上有了解吗？N  
【Kafka-性能优化】kafka怎么处理消息积压？O  
【Kafka-消息顺序】怎么保证kafka处理消息是有序且不重复的？O  
【消息中间件-RocketMQ】用RocketMQ主要是用来解决什么问题的？  
【RocketMQ-消息消费】RocketMQ什么情况下会出现重复消费的问题？   
【实习经历】介绍实习  
【实习经历】实习中遇到了什么技术难点吗？O  
【实习经历】实习的模块流量大小

腾讯校招面经 Java后端 面试时长1-2h

考察的知识还是比较多的，我这里简单给在大家列了一下：

* 操作系统：进程&线程、进程隔离性
* 数据结构：排序算法、排序稳定性、归并排序、快速排序
* MySQL：存储引擎、聚簇索引、B+树、索引失效、事务隔离级别、脏读、幻读
* Redis：数据类型、String 底层实现、热 key
* Java：ArrayList、Vector、HashMap
* MQ：消息队列选型、消息可靠性、消息确认机制、Kafka 、RocketMQ

总体考察的范围，就是**编程语言+计算机基础+后端组件**。

cookie和session有什么区别?

token,session, cookie的区别?

如果客户端禁用了cookie,session还能用吗?

如果我把数据存储到localStorage，和Cookie有什么区别?

什么数据应该存在到cookie，什么数据存放到Localstorage

JWT令牌和传统方式有什么区别?

JWT 令牌都有哪些字段?

JWT 令牌为什么能解决集群部署，什么是集群部署?

jwt的缺点是什么?

JWT 令牌如果泄露了，怎么解决，IWT是怎么做的?

前端是如何存储JWT的?

为什么有HTTP协议了?还要用RPC?

HTTP长连接与WebSocket有什么区别?

Nginx有哪些负载均衡算法?

Nginx位于七层网络结构中的哪一层?

1. 为何用分布式锁而非单锁最初采用的是单锁，但是考虑到项目后期水平扩展，采用了分布式锁（事实上是从教学的角度考虑教会我们分布式锁怎么用）

2. 锁的性能如何 redis 的高性能保证了锁的高性能，且锁的粒度是针对用户的。但是由于是单体 redis，所以可靠性不保证

3. 优惠券是预生成的还是实时生成的预生成。视频里采用了一个 post 请求添加到了“优惠券数据库表”

4. 为何不直接将券直接放入 redis 作为一个 list 使用这样做是可以的，但是也需要分布式锁保证“一人一单”，并没有多少复杂度的降低。

1.讲讲项目(模块，难点，亮点，架构设计)

2.责任链跟策略模式怎么实现的

3.多级缓存用的什么 过期策略选择

4.多级缓存一致性问题 不一致怎么发现

5.主流程下单跟查询

6.怎么扛高并发

7.接口防刷

8.令牌桶+分布式锁+消息队列具体怎么做的

9.限流算法的实现

10.座位库存怎么设计的

11.站点扣减流程

12.有考虑过座位的高并发处理吗

13.选座算法

14.状态机怎么实现的 有哪些状态 状态机别的作用

15.链路消息丢失处理

16.分布式事务具体怎么实现的 有没有涉及跨库事

务

17.有哪些表 核心字段

18.分库分表怎么做的 分片算法 带来的问题 如何评估数据

19.订单关单怎么做的 技术选型

20.支付模块怎么做的 对接流程 超时支付怎么处理

21.对账流程设计

22.幂等处理

23.分布式1D

24.候补功能思路