|  |  |
| --- | --- |
| **专业技能** |  |
|  | |

* 英语CET-4、CET-6均600+分通过，能够阅读英文技术资料及文献。
* 产品文档沉淀、使用Git的经验丰富
* 了解Java基础、Java并发，具有较好的编程能力和代码风格。
* 了解常用的数据结构，熟悉排序、贪心、动态规划等算法。
* 了解MySQL，Redis，多线程，Spring相关知识。
* 熟悉TCP/IP网络模型，熟悉TCP三次握手、四次挥手，以及流量控制、拥塞控制等手段。
* 了解进程的状态转换和控制结构，进程与线程的区别，了解进程调度算法。
* U3D扩展工具包、引擎应用组件、组件库建设
* U3D的ShaderLab语言和物理引擎