其他项目

虚拟现实多人影院

**基于MIPS的多周期CPU设计**  **系统硬件设计**

**项目描述**：实现一款兼容MIPS32 指令子集的处理器，完成多周期流水线 CPU 设计

**主要工作**： （1）实现各部分功能模块并进行连接

（2）实现单周期、多周期、带冒险处理的5级流水CPU

**个人收获**： （1）对数据通路图的设计与理解

（2）深入理解单周期、多周期、带冒险处理的5级流水CPU的原理

**页式虚拟存储管理系统**  **系统软件设计**

**项目描述**：建立一个请求分页存储管理系统的模型

**主要工作**： （1）设计存储空间的分配与回收算法

（2）模拟实现缺页中断支持的逻辑地址到物理地址转换

**个人收获**： （1）熟悉虚拟存储器与局部性原理

（2）熟悉请求分页存储管理方式

（3）掌握页面置换算法：FIFO、LRU

（4）了解页面抖动与工作集