

Pràctica 2: Projecte VR/AR

Nom de l'aplicació

Two Pistols VR

Descripció

És un videojoc survival shooter on el jugador ha d'intentar sobreviure el màxim possible a hordes de mutants enemics utilitzant dues pistoles per derrotar-los.

Objectiu del prototip

L'objectiu d'aquest prototip és tenir una primera toma de contacte amb el desenvolupament en VR i veure quines possibilitats ofereix.

En el nostre cas hem volgut testear el "game feel" dels controls d'Oculus, simulant que estàs utilitzant pistoles de veritat, amb efecte sonor i vibració hàptica.

Prototip interactiu

Descarregar el .apk o el .rar:

<https://github.com/curialiglesias/VR-Project>

Petit vídeo

<https://www.youtube.com/watch?v=o53ZJPJ2D0o>

Referències

Call of Duty Zombies



Left 4 Dead 2



Ens hem inspirat en Call of Duty Zombies i en Left 4 Dead 2 per la temàtica i estètica survival shooter del joc, amb enemics de tipus zombie/mutants.

Payday 2



Ens hem inspirat en Payday 2 pel seu bon Gunplay i que en el joc també pots utilitzar 2 pistoles de forma simultània.

Gun Club VR



Ens hem inspirat en Gun Club VR en que es un dels jocs VR que coneixíem que també implementen armes en VR.

Devil Daggers



Ens hem inspirat en Devil Daggers en què és un joc de supervivència on les partides són molt curtes i els jugadors competeixen per veure qui aconsegueix durar més.

Conclusions

En aquest projecte hem après a desenvolupar experiències simples en VR utilitzant Unity.

Els avantatges que ofereix la tecnologia VR són una capacitat de immersió que no pot oferir cap altra tecnologia i també varies mecàniques de joc, com en el nostre cas simular que estar utilitzant pistoles de veritat, que difícilment serien possibles de replicar sense VR.

D'altra banda, aquesta tecnologia també té molts problemes i limitacions, especialment pels desenvolupadors. Trigues molt més temps a fer comprovacions prova i error quan estàs programant si contínuament has d'estar col·locar-te i traient-te les Oculus per fer les proves, un extra d'incomoditat si a part de les Oculus portes ulleres de vista.

També és excessivament complicat configurar les Oculus per poder treballar amb elles a Unity. Els desenvolupadors de Oculus haurien de simplificar tot el procés, reduint necessitats de software i fer-les plug&play.

Línies de futur

Per transformar aquest projecte en un joc llest per publicar, s'haurien d'afegir varietat d'armes i varietat d'enemics.

També s'haurà d'afegir algun sistema de ranking online, ja que la competència entre jugadors és un dels al·licients del joc.