



## B4 – Eisenpakket sprint 1


**A1 – Als bezoeker wil ik op het scherm alle foto's zien, zodat ik mijn eigen actiefoto kan opzoeken en het nummer kan doorgeven aan de kassa.**

-  Technische tip:
  - Je hoeft niet te kijken naar de tijden. Toon simpelweg alle foto's van vandaag.
  - Pas de bestaande foreach loops aan en gebruik if statements om te filteren op naam.
  - In C# kun je het dagnummer opvragen op deze manier (0 = Zondag t/m 6 = Zaterdag)
    - `var now = DateTime.Now;`
    - `int day = (int)now.DayOfWeek;`
  - Zoek zelf op hoe je van de mapnaam zoals "2\_Dinsdag" alleen het eerste stukje kunt pakken, zodat je dit kunt vergelijken met het dagnummer van vandaag.

**B1 – Als klant wil ik een prijslijst hebben, en een dropdown in het formulier. Met kloppende prijzen en beschrijvingen**

-  Technische tip:
  - Bewerk de KioskProduct Class. Zodat deze een prijs en beschrijving heeft.
  - Loop door middel van een foreach loop door de lijst met producten. En voeg deze toe aan de prijslijst.
    - `foreach (KioskProduct product in ShopManager.Products)`
    - `ShopManager.SetShopPriceList("string");`
    - `ShopManager.AddShopPriceList("string");`
    - `ShopManager.GetShopPriceList("string");`

**C1 – Als medewerker wil ik een product kunnen afrekenen door een foto-nummer, soort product. En aantal in te voeren. De applicatie toont dan het totaalbedrag. Het soort product kies je vanuit een dropdown.**

-  Technische tip:
  - Bewerk de bon door de volgende methodes te gebruiken
    - `ShopManager.SetShopReceipt("string");`
    - `ShopManager.AddShopReceipt("string");`
    - `ShopManager.GetShopReceipt();`
  - Haal de formulierdata op via:
    - `ShopManager.GetSelectedProduct();`
    - `ShopManager.GetFotoid();`
    - `ShopManager.GetAmount();`