

Girls in Tech™ Dominican Republic

FAQ Hacking for Humanity 2023 - Tech para la Inclusión Financiera

1. ¿Qué es un hackatón?

El término “hackatón” es una palabra compuesta, una fusión de “hacking” y “maratón”. El hackatón tiene su origen en la ingeniería de software y hardware, pero el concepto ahora también se aplica con éxito en otras industrias para desarrollar soluciones innovadoras enfocadas a un tema o reto específico. Los participantes trabajan en pequeños grupos en un entorno único que fomenta el pensamiento creativo y conduce a la creación de nuevos conceptos, ideas y prototipos.

Dentro de los hackatones existen varias modalidades dependiendo de su duración; horas, días o incluso semanas, dependiendo también su localización existiendo variantes presenciales y online, y por supuesto el área o temática del evento en sí.

2. ¿Qué es Girls in Tech?

Somos una organización sin fines de lucro que trabaja para eliminar la brecha de género en la tecnología. Fundada en 2007 por Adriana Gascoigne, Girls in Tech hoy tiene presencia en los 6 continentes, y más de 50 capítulos.

En Girls in Tech ofrecemos experiencias y oportunidades educativas que te ayuden a descubrir y explotar tus superpoderes únicos. Sabemos que la industria tecnológica necesita personas de todos los perfiles y antecedentes. Hoy cada industria es una industria tecnológica con necesidades que solo personas con distintas habilidades y antecedentes pueden solucionar.

Nuestro objetivo es que todas las mujeres sean aceptadas, tengan confianza en sí mismas y se sientan valoradas en un ecosistema de tecnología. Tal y como son.

3. ¿Cuál es la dinámica del evento?

Debes registrarte y formar un equipo, preferiblemente de perfiles diversos, con el que puedan llegar a una solución (app o página web) al reto del hackathon. El evento será presencial y los participantes deberán asistir del 10-12 de Noviembre 2023 al Centro INDOTEL, donde desarrollarán sus soluciones y serán evaluados.

4. ¿Cuándo es Hacking for Humanity y cuánto dura?

El Hacking for Humanity tendrá una duración de 3 días, desde el 10 al 11 de noviembre del 2023.

5. ¿Quiénes pueden participar?

Personas que cumplan con las siguientes condiciones:

- Residir en la República Dominicana.
- Tener entre 19 y 35 años de edad.
- Formar un equipo de 5 participantes, donde al menos el 50% de los participantes debe ser mujer. Una mujer debe ser capitana del equipo.

Girls in Tech™ Dominican Republic

6. ¿De qué carreras o formación académica deben ser los participantes?

Pueden participar desarrolladores, diseñadores, científicas, estudiantes, empresarias, emprendedores, educadores, mentores, etc. Los participantes deben tener entre 18 y 35 años, que quieran compartir su conocimiento, creatividad y entusiasmo.

Girls in Tech se fundó bajo los valores de la inclusión e igualdad, tanto hombres como mujeres son bienvenidos en participar y colaborar. Invita a toda persona que junto contigo y en trabajo en equipo, pueda ofrecer una solución al reto ambicioso que proponemos resolver.

7. ¿Debo saber programar? ¿Qué lenguaje de programación puedo utilizar?

Por lo menos una persona de tu equipo debe saber programar, ya que el proyecto sometido debe de tener código. No existen limitaciones en cuanto a tecnologías o lenguajes de programación.

8. ¿Qué debo hacer para participar?

Sigue los siguientes pasos:

1. Registro. Regístrate junto con tu equipo en la plataforma de Dev Post antes del 31 de Octubre 2023. Cada participante debe registrarse, para registrarte haz clic en Join Hackathon. [Link DevPost](#)
2. Confirma Registro. Una vez registrada en la plataforma, recibirás un correo de confirmación con un link a este formulario que debes de llenar para completar tu registro.
3. Únete al canal de comunicación a través de Slack o whatsapp.
4. Si no tienes equipo, puedes contactar a otras participantes a través del canal de Slack/whatsapp que también estén buscando crear un equipo. Recuerda que las reglas establecen que deben de participar en un equipo entre 3 y 5 personas, mayoría mujeres. Cada miembro de tu equipo deberá registrarse en Devpost y llenar los formularios antes del 31 de octubre.
5. Presentarse del 10 al 12 de noviembre 2023 en Centro INDOTEL, para desarrollar y presentar sus proyectos.

9. ¿Durante la competencia, los participantes contarán con guía o ayuda para sus proyectos?

¡Sí! Los participantes tendrán ayuda de los mentores, ellos guiarán a los participantes en la concepción de sus ideas, solucionar problemas de desarrollo y en general, y trabajarán con los equipos para traer sus ideas a la realidad.

10. ¿Qué entregables debemos presentar?

1. La finalidad es crear un MVP (Minimum Viable Product) que funcione y esté listo para su uso inmediato, o desarrollar un concepto prototipo para una aplicación que luego pueda convertirse en un producto funcional.

Girls in Tech™ Dominican Republic

Cada equipo participante debe de entregar su proyecto al equipo de Girls in Tech antes de la hora estipulada durante el hackatón , con los siguientes elementos:

1. Presentación del proyecto:
 - Introducción
 - Propósito y motivación
 - Cómo funciona la aplicación
 - Cómo se desarrolló la aplicación
 - Cómo utilizar la aplicación
 - Dificultades y desafíos que enfrentaron
 - Evaluación de lanzamiento al mercado (¿Como se hará este producto escalable y accesible para el público?)
2. GitHub u otro enlace de repositorio de código. Cada equipo debe de asegurarse de que este enlace se pueda compartir públicamente para que los jueces puedan acceder a su proyecto
3. Imágenes, capturas de pantalla y/o wireframes de la página o aplicación. (Al enviar el proyecto a la plataforma de Devpost, los participantes aceptan que estos materiales pueden utilizarse para promover el hackathon a nivel mundial.)

11. ¿Cuál debe de ser el enfoque del App desarrollado?

Los participantes deben desarrollar soluciones para los desafíos mencionados en los siguientes puntos. Los proyectos fuera de las siguientes áreas son bienvenidos siempre que traten una necesidad relevante relacionada con la inclusión financiera dentro de la República Dominicana:

- Enfocado a facilitar el manejo de las finanzas personales y/o empresariales.
- Enfocado a educar sobre el uso de los diferentes instrumentos financieros.
- Mejorar el acceso a financiamiento (créditos) personal y empresarial para las comunidades vulnerables.
- Mejorar el acceso a instrumentos de depósito o inversión para las comunidades vulnerables.
- Enfocado en brindar servicios de asesoramiento financiero personal y/o pequeñas y medianas empresas lideradas por mujeres.
- Mejorar el acceso a mercados para la comercialización entre pequeñas y medianas empresas.

12. ¿Cómo se van a calificar los proyectos?

El comité de evaluación estará conformado por jueces que evaluarán los trabajos con los siguientes criterios que sumarán un máximo de 20 puntos:

1. Calidad de la idea (5 puntos)
 - ¿Es la idea un producto viable mínimo sólido para que el cliente lo utilice hoy?
 - ¿Qué impacto tiene la solución para el problema que espera ayudar a resolver?
 - ¿La solución propuesta realmente soluciona el problema?

Girls in Tech™ Dominican Republic

2. Diseño (5 puntos)

- ¿Qué tan bien diseñó la idea el equipo?
- ¿Qué tan bien pensado y completo está el diseño?
- ¿Es fácil de usar?
- ¿Es visualmente atractivo?
- ¿El diseño es intuitivo?
- ¿Fluye naturalmente?

3. Pitch/presentación (5 puntos)

- Los jueces se centrarán en la calidad de la presentación y la descripción del texto
- Debe estar presente en la presentación un sentido de trabajo en equipo.

4. Técnica (3 puntos)

- Incluye la viabilidad y la facilidad de la implementación de la aplicación o producto.
- ¿Funciona?
- Prototipo Lo-Fi vs. Hi-Fi
- Esfuerzo técnico

5. Entregables (2 puntos)

- Los Jueces se enfocarán en si el equipo cumple con todos los entregables descritos en el devpost del Hacking for Humanity 2023.

13. ¿Cuáles son los premios para los ganadores?

Los premios serán:

- RD \$100,000 para el equipo que gane el primer lugar.
- RD \$70,000 para el equipo que gane el segundo lugar.
- RD \$42,000 para el equipo que gane el tercer lugar.