

SET Game 部署说明

硬件环境

显卡：支持 OPENGL1.1 以上版本的 N 卡或 A 卡

软件环境

MySQL5.5

Apache2.2

Python2.7

部署步骤

1. 正确安装所需软件环境。
2. 放置根目录下的 `./project/SET/Server/Script/Submit.py` 脚本到本地脚本目录下，可任意放置。后续步骤用`$(CGIDir)`指代脚本路径。
3. 配置 Apache 的 HTTP 服务。
 - a) 在配置文件 `httpd.conf` 中添加脚本目录信息：

```
<Directory "$(CGIDir)">
    Options Indexes MultiViews
    AllowOverride None
    Order allow,deny
    Allow from all
    Options ExecCGI
</Directory>
```

- b) 在 `httpd.conf` 中的`<IfModule alias_module>`节添加脚本路径别名，将网络地址重定向到本地目录

```
ScriptAlias /Python/ "$(CGIDir)"
```

- c)
- d) 在 `httpd.conf` 中的`<IfModule mime_module>`节添加对 `.py` 文件的支持

```
AddHandler cgi-script .py
```

- 4. 配置 SQL 服务
 - a) 启动 MySQL5.5 控制台
 - b) 运行根目录下./project/SET/Server/Database/SETGAME-schema.sql 建立数据库和表
 - c) 创建数据库用户并赋予 SETGAME 数据库的权限。
默认名为 public@localhost 的用户，无密码。
- 5. 配置 CGI 脚本
 - a) 如果上一步并非指定默认的用户名，则修改\$(CGIDir)下的 Submit.py 脚本，用正确的用户名、密码和主机名设置 db_user、db_host 和 db_password 变量。
 - b) 修改脚本第一行至 Python 解释器路径
- 6. 配置客户端。
修改./Deploy/下的 conf.ini 中的 HostName 项为 apache 服务器地址。
- 7. 重新启动 Apache 服务和 MySql 服务。
- 8. 运行根目录下./Deploy/下的可执行程序启动项目。

配置文件

可执行文件相同目录下的 conf.ini 为程序配置文件。共有五个选项可供设置：

配置项目	含义	默认值
HostName	指定服务器脚本地址	http://localhost:80/python/submit.py
WindowMinimumWidth	指定窗口最小宽度	900
WindowMinimumHeight	指定窗口最小高度	600
MultiSample	指定是否使用超采样窗口以抗锯齿，1 为开启，0 为不开启。 对于某些显示系统，开启超采样将会显著影响运行帧率。	1
OpenGLPicking	指定是否使用 OpenGL 内置拾取，1 为使用 OpenGL 拾取，0 为 CPU 计算拾取。 某些显卡对 OpenGL 拾取支持不好，会有闪烁现象，在这种情况下可将其关闭。	1

注意：请以可执行程序所在目录为当前目录启动程序，否则会因为路径无效而无法找到配置文件，进而使用程序内置默认配置。默认配置如上表第三列所示