

SET Game 部署说明

软件环境

MySQL5.5

Apache2.2

Python2.7

部署步骤

1. 正确安装所需软件环境。
2. 放置根目录下的 `./project/SET/Server/Script/Submit.py` 脚本到本地脚本目录下，可任意放置。后续步骤用 `$(CGIDir)` 指代脚本路径。
3. 配置 Apache 的 HTTP 服务。
 - a) 在配置文件 `httpd.conf` 中添加脚本目录信息：

```
<Directory "$(CGIDir)">
    Options Indexes MultiViews
    AllowOverride None
    Order allow,deny
    Allow from all
    Options ExecCGI
</Directory>
```

- b) 在 `httpd.conf` 中的 `<IfModule alias_module>` 节添加脚本路径别名，将网络地址重定向到本地目录

```
ScriptAlias /Python/ "$(CGIDir)"
```

- c)
- d) 在 `httpd.conf` 中的 `<IfModule mime_module>` 节添加对 `.py` 文件的支持

```
AddHandler cgi-script .py
```

4. 配置 SQL 服务
 - a) 启动 MySQL5.5 控制台
 - b) 运行根目录下 `./project/SET/Server/Database/SETGAME-schema.sql` 建立数据库和表
 - c) 创建数据库用户并赋予 SETGAME 数据库的权限。
默认名为 `public@localhost` 的用户，无密码。
5. 配置 CGI 脚本
 - a) 如果上一步并非指定默认的用户名，则修改 `$(CGIDir)` 下的 `Submit.py` 脚本，用正确

的用户名、密码和主机名设置 `db_user`、`db_host` 和 `db_password` 变量。

b) 修改脚本第一行至 Python 解释器路径

6. 配置客户端。

修改 `./Deploy/` 下的 `conf.ini` 中的 `HostName` 项为 apache 服务器地址。

7. 重新启动 Apache 服务和 MySQL 服务。

8. 运行根目录下 `./Deploy/` 下的可执行程序启动项目。