# SET Game 部署说明

#### 硬件环境

显卡：支持OPENGL1.1以上版本的N卡或A卡

#### 软件环境

MySQL5.5

Apache2.2

Python2.7

#### 部署步骤

1. 正确安装所需软件环境。
2. 放置根目录下的 ./project/SET/Server/Script/Submit.py脚本到本地脚本目录下，可任意放置。后续步骤用$(CGIDir)指代脚本路径。
3. 配置Apache的HTTP服务。
   1. 在配置文件httpd.conf中添加脚本目录信息：

<Directory "$(CGIDir)">

Options Indexes MultiViews

AllowOverride None

Order allow,deny

Allow from all

Options ExecCGI

</Directory>

* 1. 在httpd.conf中的<IfModule alias\_module>节添加脚本路径别名，将网络地址重定向到本地目录

ScriptAlias /Python/ "$(CGIDir)"

* 1. 在httpd.conf中的<IfModule mime\_module>节添加对.py文件的支持

AddHandler cgi-script .py

1. 配置SQL服务
   1. 启动MySQL5.5控制台
   2. 运行根目录下./project/SET/Server/Database/SETGAME-schama.sql建立数据库和表
   3. 创建数据库用户并赋予SETGAME数据库的权限。

默认名为public@localhost的用户，无密码。

1. 配置CGI脚本
   1. 如果上一步并非指定默认的用户名，则修改$(CGIDir)下的Submit.py脚本，用正确的用户名、密码和主机名设置db\_user、db\_host和db\_password变量。
   2. 修改脚本第一行至Python解释器路径
2. 配置客户端。

修改./Deploy/下的conf.ini中的HostName项为apache服务器地址。

1. 重新启动Apache服务和MySql服务。
2. 运行根目录下./Deploy/下的可执行程序启动项目。

#### 配置文件

可执行文件相同目录下的conf.ini为程序配置文件。共有五个选项可供设置：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 配置项目 | 含义 | 默认值 |
| HostName | 指定服务器脚本地址 | http://localhost:80/python/submit.py |
| WindowMinimumWidth | 指定窗口最小宽度 | 900 |
| WindowMinimumHeight | 指定窗口最小高度 | 600 |
| MultiSample | 指定是否使用超采样窗口以抗锯齿，1为开启，0为不开启。  对于某些显示系统，开启超采样将会显著影响运行帧率。 | 1 |
| OpenGLPicking | 指定是否使用OpenGL内置拾取，1为使用OpenGL拾取，0为CPU计算拾取。  某些显卡对OpenGL拾取支持不好，会有闪烁现象，在这种情况下可将其关闭。 | 1 |

注意：请以可执行程序所在目录为当前目录启动程序，否则会因为路径无效而无法找到配置文件，进而使用程序内置默认配置。默认配置如上表第三列所示