**获取facebook主页文档说明**

**基本原理与实现思路**

Facebook获取主页信息主要依靠的是Facebook的官方graph API，运用这个API需要使用口令，本程序中运用到的是应用口令。

**数据库设计**

程序采用的是利用数据库进行循环获取信息，我总共在数据库建立了四张表。

* Facebook主页信息账号的表格即fb\_pageprofile;

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **pageID** | **pageName** | **mark** |
| 主页ID | 主页名字 | 标记 |

* 所有主页发送的状态表facebook\_status;

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **statusID** | **createdTime** | **createdName** | **message** | **reactions\_count** | **comments\_count** | **shares\_count** | **mark** |
| 状态ID | 发布状态时间 | 主页名字 | 状态信息 | 点赞数量 | 评论数量 | 分享数量 | 标记 |

mark值当为3时表示状态的点赞人信息还未获取，mark值为4时表示信息已经获取完毕。

* 所有状态的评论表facebook\_comments;

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **statusID** | **commentID** | **createdTime** | **fromID** | **fromName** | **message** | **comment\_count** | **like\_count** | **mark** |
| 状态ID | 评论ID | 发送评论的时间 | 发送人的ID | 发送评论名字 | 评论信息 | 评论数量 | 分享数量 | 标记 |

mark值当为0时表示评论的点赞以及评论的评论还未获取，当为1时表示已经获取完毕。

* 状态以及评论的点赞人表facebook\_likes.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **statusID** | **likesID** | **likesName** |
| 状态或评论ID | 点赞人的ID | 点赞人的名字 |

**代码设计**

**获取新主页**

如果想获取新的主页信息，需要在fb\_pageprofile表中添加主页ID和主页的名字，并把mark标记为5即mark=5，然后运行程序**getNewPage.py**，即可获得主页的status和status的comments。

**获取状态点赞**

运行getReactionsThreading.py,即可获得所有状态的点赞信息，保持程序一直运行即可。

**获取评论点赞以及评论信息**

运行commenCount.py,即可获得所有评论的评论以及点赞信息，保持程序一直运行即可。

**更新**

本次代码采用多线程的方法对程序进行加速，其中最大的掣肘因素还是数据库传输速度的问题。



以上为update.py的程序流程图，简单的介绍了update程序如何进行更新facebook信息。

API网址接口

<https://facebook-sdk.readthedocs.io/en/latest/>