

Aufgabe 3a)

8 Byte

0x1000	2000
0x1008	2000
0x1010	0
0x1018	

a: Anfangsadresse des Characterarrays
p: Anfangsadresse des Characterarrays
i: Integerwert

⋮

1 Byte

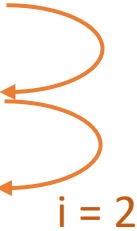
0x2000	'H'
0x2001	'i'
0x2002	'\0'
0x2003	

Inhalt des Characterarrays

Aufgabe 3b)

```
while (*p++){ // wird hochgezählt, bis p == '\0'
  i++;
}
```

0x2000	'H'
0x2001	'i'
0x2002	'\0'
0x2003	



- 1. Durchlauf:
*p == 'H' und damit true: *p wird hochgezählt (*p == 'i') und Schleife wird ausgeführt (i++)
- 2. Durchlauf:
*p == 'i' und damit true: *p wird hochgezählt (*p == '\0') und Schleife wird ausgeführt (i++)
- 3. Durchlauf:
*p == '\0' und damit false: *p wird hochgezählt und zeigt auf die Adresse 0x2003 aber die Schleife wird nicht ausgeführt (i ist final 2)

8 Byte

0x1000	2000
0x1008	2003
0x1010	2
0x1018	

a: Anfangsadresse
des Characterarrays
p: wurde um 2
i: Integerwert

1 Byte

⋮

0x2000	'H'
0x2001	'i'
0x2002	'\0'
0x2003	

Inhalt des Characterarrays