

Report

文件夹介绍

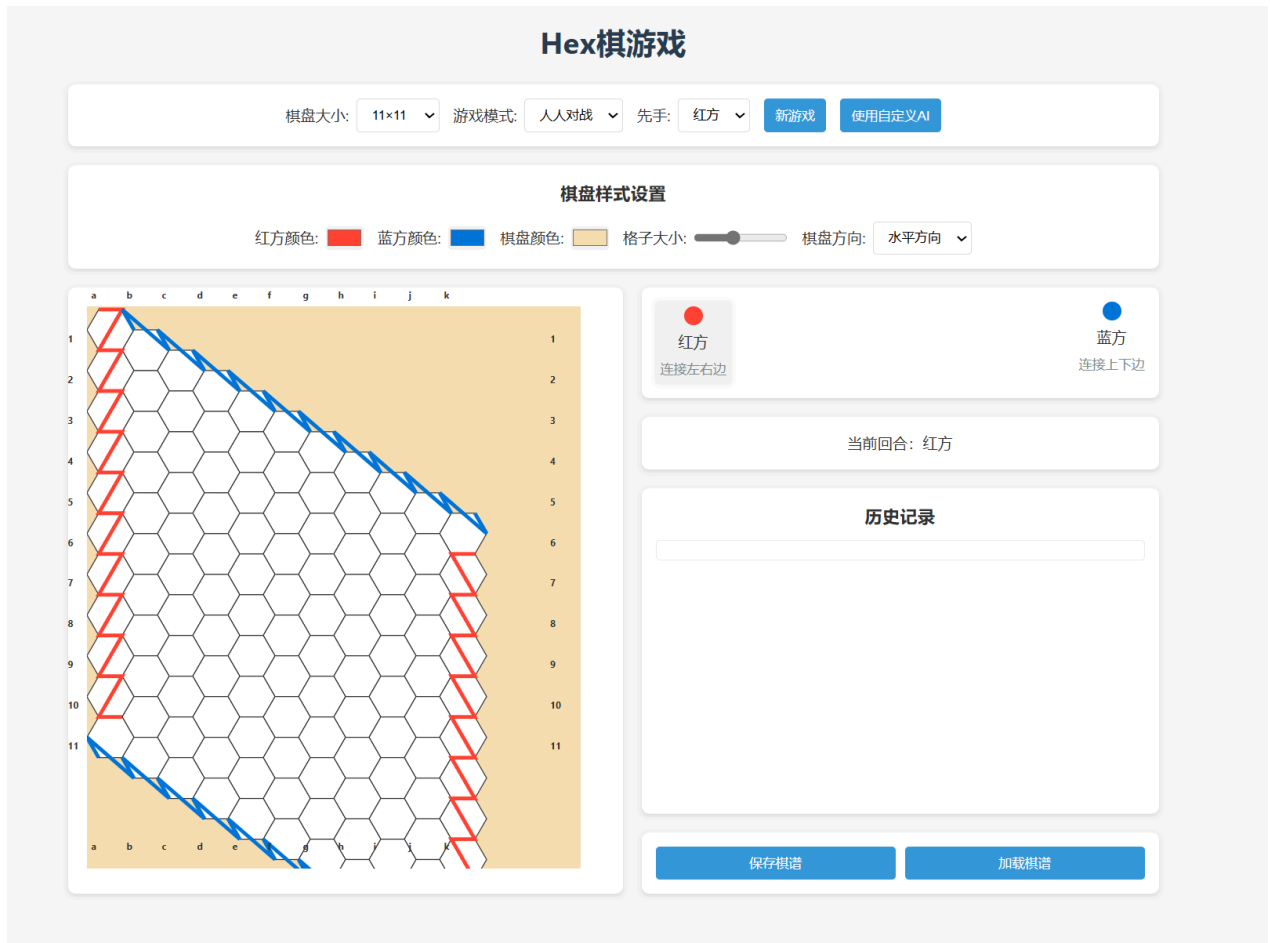
Frontend

- css文件夹
 - style.css --- 整体的样式设计
- js文件夹
 - board.js --- 棋盘整体设计
 - game.js --- 实现下hex棋的整体过程
 - history.js --- 实现记录步骤和回溯步骤的功能
 - main.js --- js代码的整体整合实现
 - save-load.js --- 下载导入棋谱
 - style.js --- 实现整体的风格调整列表
- index.html --- 整体前端网页的实现

Backend

- ai文件夹 --- 包含三种难度的ai
 - easy_ai.py
 - medium_ai.py
 - hard_ai.py --- 最初版本的我们的ai，后面优化的并未接入

- server.py --- 实现前端和后端的连接



基础功能介绍

- 实现了基础的11 * 11棋盘界面，默认颜色为红蓝
- 实现了首步交换功能，即实现第一步后可选择进行交换

Bonus 2

棋盘样式控制

- 支持调整棋盘的格子数和棋盘的大小
- 支持实现棋子颜色的变化和棋盘朝向的变化

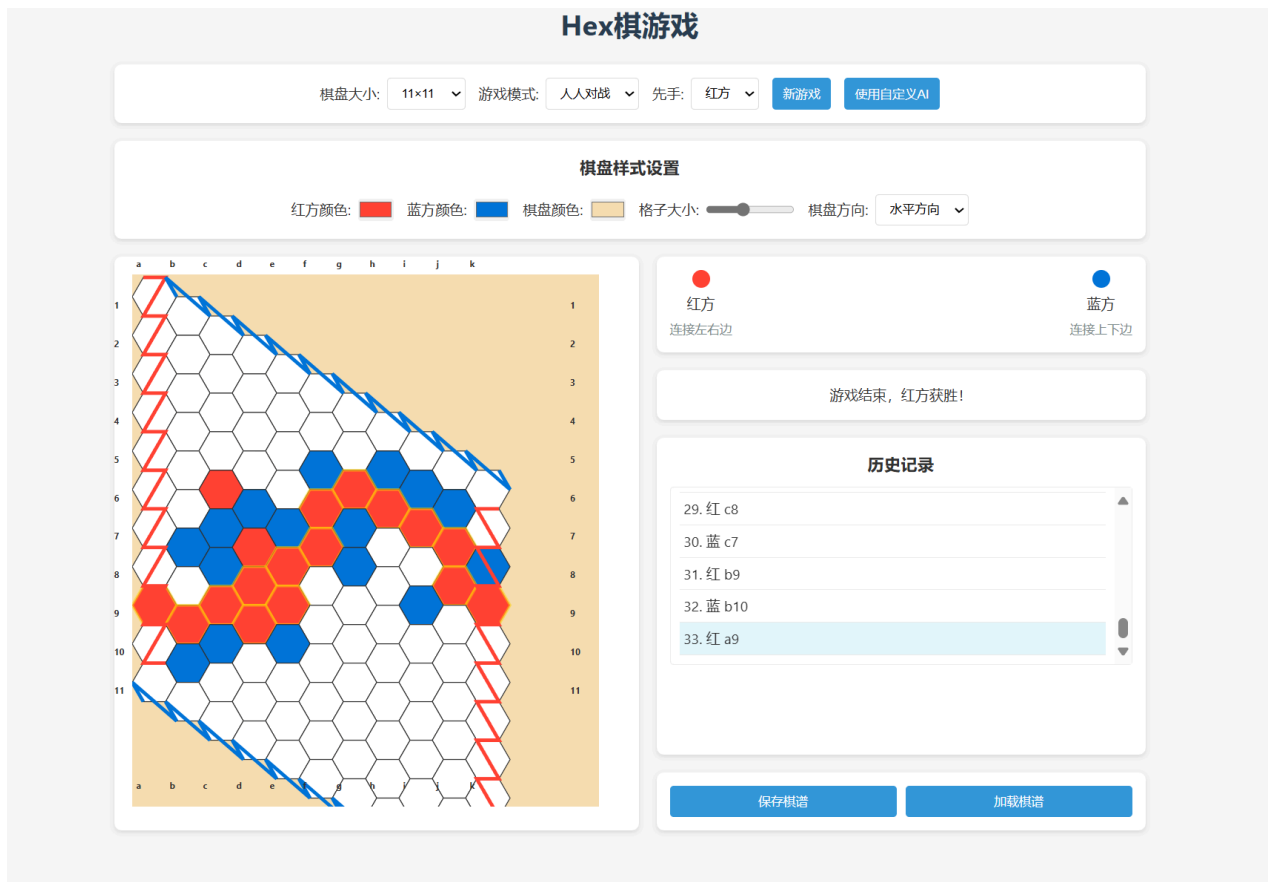
撤回列表

- 实现记录每一步的列表
- 能够通过列表进行回溯

保存代码

- 能够将当前棋谱进行保存

- 能够从本地读取棋谱进行棋局复现



接入智能模型

- 提供人人对弈和人机对弈两种选项
- 电脑分为三种难度，均可与玩家进行对弈

其它优化

- 实现了新建棋盘后多张棋盘的集成显示
- 实现用户接入自定义ai进行博弈的功能
- 添加落子动画

- 添加胜利路径显示

