

# 工陵祭 2 - R マニュアル

## 全体の流れと注意事項

### 企画時間について

両日 10～16 時となっています。

終了時間を過ぎてしまうと企画停止もあり得ますので、15:50 分時点で参加されている参加者で終了としてください。

### シフト交代のタイミングについて

シフト交代のタイミングでクイズ中だったら、景品のお渡しが終わってから交代してください。

### 緊急時の対応について

参加者との問題が発生したり、シフトの時間になっても次の人が来ないなど問題が発生したら、teams にて連絡してください。Line だと場合によっては気づかないので。

## 係の流れ

### 司会

クイズの進行を担当していただきます。

台本やクイズのシステムはこちらで用意しますので、台本に記載された進行時間を守っていただければ、一言一句そのまま読む必要はありません。会場の雰囲気に合わせて、明るく盛り上げてください。

### ソフトの操作方法

・I キー, Enter キー: 画面進行キー。このキーを押すと進行します。

・6,7,8,9,0 キー: ヒント表示キー。  
[6,7,8,9,0] キーを押すと、[α(アルファ), β(ベータ), γ(ガンマ), δ(デルタ), ε(イプシロン)]のそれぞれに対応した人がヒントを使用します。（誰かが「ヒント使いたいです」→ヒント使用、の流れ）



その他、ブラウザでできる各種機能（拡大縮小、再読み込み、など

このキーを押すとヒントが表示され、ヒントを使用した人(達)を除いて回答できなくなります。

全員が回答していない状態かつ、ヒントが表示されていない状態でキーを押すと確認ポップアップが出ます。あえて回答したくない、という人がいる場合は別ですが、ポップアップが出たら、全員に回答するように求めてください。

・u,i,o,p,@ キー: 音源キー。このキーのうち 1 つを押すと、音が流れます。それぞれのキーに 1 つ対応しています。このキーを各自の判断で押して、良い感じに場を盛り上げてください。

・1,q,a,z,2,w,...,g,b キー（計 20 キー）: 回答者の選択肢変更ボタン（デバッグ用）。押すと勝手に回答者の選択肢が変更されます。回答席のボタンが故障した場合は、代わりにこちらを使ってください。

解答ボタンについて:

・ ボタンが反応しない(全員)→micro:bit とブラウザ側ツールが接続できていなければ、接続してください。間違えてページの再読み込みボタンを押した場合等は、接続が切れます。

接続できているのに全部のボタンが反応しない場合は、運営用画面を 1 回クリックしてからボタンを再び押さ  
せてみてください。それでもダメなら、2R 工陵祭委員(床井・赤間等誰か)を呼び出してください。

呼び出し待ちの間は、キーボードのボタンで、手動で選択肢を変更してください。運用用画面が選択されていない場合、キーボードは反応しないので、まずは運用用画面をクリックして選択状態にしましょう。次に、

1qaz,2wsx,3edc,4rfv,5tgb のキーを押して選択肢を変更します。

1qaz2wsx3edc4rfv5tgb のキーで選択肢は変更できます。

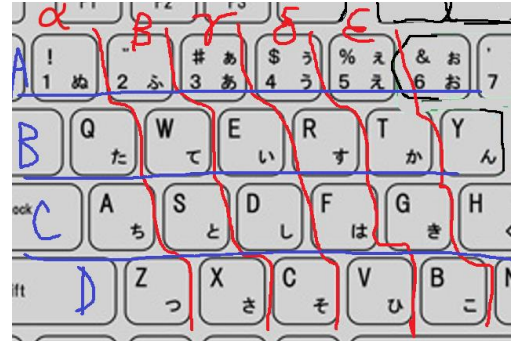
キーボードで見ると横の行は選択肢、縦の列は回答者に対応しています。

1 のキーを押すと  $\alpha$  の選択肢が A に

z のキーを押すと  $\alpha$  の選択肢が D に

r のキーを押すと  $\delta$  の選択肢が B に

b のキーを押すと  $\varepsilon$  の選択肢が D に なります。



・ボタンが反応しない(一部)→まず、他のボタンを押させてから、再び押したかったボタンを押しましょう。それでも反応しなければ、ボタン内部の接触不良が考えられます。まず、2R 工陵祭委員を呼び出してください。その間は、上で書かれているようにキーボード操作で対応してください。

台本

「イントロ」

(参加者が席に着く)

司会 A    司会 B

A 参加者の皆さん、この度は2R クラス企画、「あなたは高専生より賢いの？」にお越しいただきありがとうございます！

B 司会を担当いたします、B〇〇と A〇〇と申します。

「ルール説明」

早速始めさせていただきたいところですが、まずはみなさんにルール説明をさせていただきます。お手元に今から説明する内容と同じ内容が書かれたマニュアルが置かれていますので読みながら一緒に確認していきましょう！

ルールとは言っても 4 択の問題が 10 問出るので、お手元の回答ボタンで回答していただくだけでございます！

もちろんカンニングは禁止ですからねー。

早く答えるとポイントが高くなるということはございませんのでゆっくり考えて押してください！

参加者全員が一回ずつ間違えたらその時点で終了とさせていただきます。

逆に、全員が間違えるまではポイントに加算されますので途中であきらめずに頑張って問題を解いてください  
ね

最終的な正解数に応じて景品を獲得できます！

一番下の段が B 賞、0 ~ 5 問正解の方。

そのうえが A 賞、6～10 問の方。

そして一番上の段が、最終問題に正解した方への景品への S 賞でございます。

## 最終問題ってなんですか？

説明しよう！最終問題とは、10問全問正解したのみが参加するか選べる、超難しい問題のことです！最終問題を正解することができたら、S賞をゲットできます。

しかし、最終問題を間違えてしまうと・・・。

しまう؟؟

なんともらえる景品がB賞になってしまいます！

え～～！？正解したらS賞ですが、間違えたらB賞とかハイリスク、ハイリターンですねー。10問正解したら、最終問題に参加するか見極めて挑戦してくださいねー

それではみなさん準備はいいですか？

2人「あなたは高専生より賢いの?!」

「ゲーム開始」

それでは参りましょう！

「第〇問」

(問題を読み上げる)

(参加者の回答を待つ)

(回答時間は基本45秒くらい。回答が遅い方がいれば、催促してください)

(全員の回答が終わったら)全員の回答が集まったようです。

回答を見てみましょう。こちらです！(回答オープン)

(回答が割れていたり、気になる人がいれば)〇と回答した〇〇さん、どうしてそう思ったんですか？

(返答に合わせて一言)

それでは正解見てみましょう！

正解はこちらです！〇の〇〇でしたー！

正解した方おめでとうございます！

次の問題に参ります！（「ゲーム開始」にもどる）

「10問目終了後 or 全員一問ずつ間違えた場合」

みなさんお疲れさましたー

(10問正解がいて、S賞がまだ残っている場合)

なんとですね、〇〇さんが10問正解しています！！

おめでとうございます！

では〇〇さん最終問題に挑戦しますか？

Yesなら最終問題 Noなら景品お渡しへ

(10問正解がない場合)

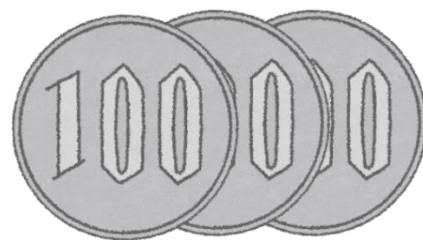
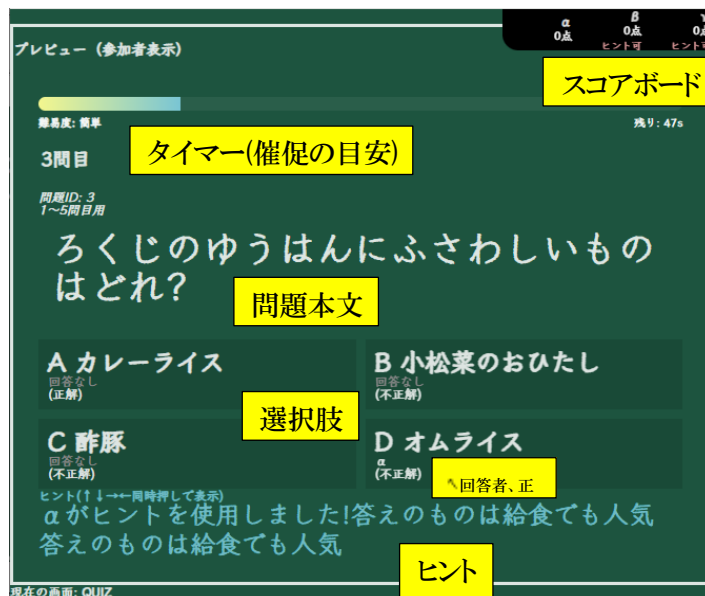
というわけでここで終了となります。楽しんでいただけたら幸いです！

それでは景品のお渡しとなります。α(アルファ)さんから順番に景品を受け取ってください！

ご参加いただきありがとうございましたー

## 受付

お客様の誘導・景品の受け渡し・景品の在庫管理をお願いします。  
景品の個数メモやリストなど、必要な資料はこちらで準備します。  
笑顔で丁寧な対応を心がけてください。



列に並んでいる人や、一般通過人で、答えを大声で言っている人に対しては、注意してください。スマホを利用している回答者には、1 回目注意・2 回目以降は景品無し退場の処置を施してください。

