计算机系统体系结构 Project1

517030910326 王孝诚

2019.9.6

1 设计思路

根据教材给出的 hello.c 的代码进行设计。

1.1 jiffies 模块

需要创建一个名为/proc/jiffies 的/proc 文件,当被执行 read 操作时,jiffies 的值会被打印出来;当移除 jiffies 模块时,/proc/jiffies 文件也被移除。所以该模块需要 linux/jiffies.h 头文件,需要 proc_init来创建/proc/jiffies 文件,proc_exit 函数用于移除该文件,以及 proc_read 函数,其中是实现获得当前 jiffies 值并将其存入 buffer、复制 buffer 到用户空间等操作。

1.2 seconds 模块

需要创建一个名为/proc/seconds 的/proc 文件, 当被执行 read 操作时,此刻距模块被加载的时刻度过的秒数将被打印出来;当移除 seconds 模块时,/proc/seconds 文件也被移除。该模块的设计和jiffies 模块类似,不同在于除了 linux/jiffies.h 头文件还需要 asm/param.h 头文件加载模块创建/proc/seconds 时,即执行 proc_init 时,需要用一个全局变量存储当前的 jiffies 值,然后在执行 proc_read时,读取实时 jiffies 值并将其与存储的 jiffies 相减并除以 HZ 数,从而得到秒数,将其以类似 jiffies 中的操作打印出来即可。

2 实验环境

在 windows 10 下,使用 VMWare Workstation 15 Player 创建和运行虚拟机,虚拟机环境是 liunx 发行版 Ubuntu16.04.6 LTS。

3 核心代码解释

3.1 jiffies 模块

首先需要 include <linux/jiffies.h> 头文件,并且修改 PROC_NAME 为 jiffies。

```
#include #include proc_NAME "jiffies"

#define PROC_NAME "jiffies"
```

然后在 proc_init 中调用 proc_create 创建/proc/jiffies 文件。

```
// the following function call is a wrapper for
// proc_create_data() passing NULL as the last argument
proc_create(PROC_NAME, 0, NULL, &proc_ops);
printk(KERN_INFO "/proc/%s_created\n", PROC_NAME);
return 0;
}
```

在 proc_exit 中调用 remove_proc_entry 来移除/proc/jiffies 文件。

每次输入 cat /proc/jiffies 指令,将调用 proc_read 函数,定义如下。

```
static ssize_t proc_read(struct file * file , char __user *usr_buf, size_t count, loff_t *
        pos)
2
           int rv = 0;
           char buffer [BUFFER SIZE];
           static int completed = 0;
           if (completed) {
               completed = 0;
               return 0;
           completed = 1;
10
11
           //将 jiffies 存入kernel memory下的buffer
12
           rv = sprintf(buffer, "%lu\n", jiffies);
13
           //将信息从buffer移动至用户空间
14
           copy_to_user(usr_buf, buffer, rv);
           return rv;
16
17
```

3.2 seconds 模块

与 jiffies 模块类似,多了几处操作。首先要 include <asm/param.h> 头文件,并修改 PROC_NAME 为 seconds。

```
#include <asm/param.h>
#define PROC_NAME "seconds"
```

要在 proc_init 中存储开始时的 jiffies.

```
/* This function is called when the module is loaded. */
static int proc_init(void)

{
    proc_create(PROC_NAME, 0, NULL, &proc_ops);
    start = jiffies;
```

```
printk(KERN_INFO "/proc/%s_created\n", PROC_NAME);
return 0;
}
```

在 proc_read 中打印秒数。

```
1 rv = sprintf(buffer, "%lu\n", ( jiffies -start)/HZ);
```

4 实验结果

Figure 1: 加载模块

Figure 2: 加载后/proc 下的文件

```
xcwang@ubuntu:~/Documents/osc10e-master/ch2$ cat /proc/jiffies
4295138776
xcwang@ubuntu:~/Documents/osc10e-master/ch2$ cat /proc/jiffies
4295139226
xcwang@ubuntu:~/Documents/osc10e-master/ch2$ cat /proc/jiffies
4295139657
```

Figure 3: 对/proc/jiffies 进行 read

```
xcwang@ubuntu:~/Documents/osc10e-master/ch2$ cat /proc/seconds
109
xcwang@ubuntu:~/Documents/osc10e-master/ch2$ cat /proc/seconds
111
xcwang@ubuntu:~/Documents/osc10e-master/ch2$ cat /proc/seconds
115
```

Figure 4: 对/proc/seconds 进行 read

实验中遇到了一些问题,比如将教材上代码中的

```
1 #include <asm/uaccess.h>
```

替换成了

```
1 #include linux/uaccess.h>
```