# 포트폴리오

### \_ 목차

- 1. forTourist
- 2. Book Search
  - 3. 1to50

프로젝트 기간

- 10일

#### 프로젝트 인원 및 역할

- 4인 / Open API 연동 및 백엔드 구현

#### 기술스택

- Java 11, JSP, Servlet, jQuery, AJAX

#### 프로젝트 배경

- 국비지원 교육 수강 중 팀 프로젝트 과정을 이수하기 위해 진 행
- 관광 관련 Open API 정보를 활용한 관광정보 제공 사이트를 구축하기로 함

#### 프로젝트 기능

- 각 지역의 관광 정보를 게시판의 형태의 조회 기능 제공
- 로그인 기능을 통해 사용자 본인 인증 및 리뷰, 찜 등의 개인 화 기능 제공
- 관리자 기능을 통해 사용자 정보 관리 및 API 동기화 기능 제공



역 명소는? 활동 창기 충재 창기 숙소 둘러보기 마이페이지





**℃**000-0000-0000



로그인 | 회원가입

이혜량 | 유혜경 | 정민식 | 홍지웅

## forTourist ਵ<u></u>ਹ인



회원 정보수정 | 회원 탈퇴 | 작성글 모음 | 찜 목록 | 관리자

마이페이지 목록

- 비로그인 시 로그인 | 회원가입 버튼 노출
- 로그인 시 회원 닉네임 및 로그아웃 버튼 노출
- 로그인 시 개인정보 관리 관련 버튼 노출
- 관리자 권한 로그인 시 관리자 기능 관련 버튼 노출

#### 축제 정보 리스트 조회



- 축제 관련 정보는 관리자 기능을 통해 공공데이터 Open API 를 통해 수집하여 DB 적재 동기화 진행
- 사용자가 원하는 여행날짜를 기입 시, 해당 날짜에 진행 중인 축제 정보를 DB 조회하여 화면 출력 진행
- 각 축제 클릭 시, 축제 정보 상세 조회 페이지를 통해 축제 정보에 대한 상세 정보를 확인할 수 있음
- 리뷰 작성/수정/삭제 기능을 통해 다른 사용자와 축제 후기를 공유 할 수 있음

#### 숙소 정보 조회



지역 명소는?

활동 찾기

축제 :

서울 | 부산 | 대구 | 인천 | 광주 | 대전 | 울산 | 세종 | 제주도 | 경기도





**거제삼성호텔** 경상남도 거제시 장평3로 80-37 055-631-2114

- 공공데이터 Open API 를 통해 각 지역별 숙소 정보 리스트를 조회 할 수 있음
- 각 숙소 클릭 시, 해당 숙소에 대한 상세 정보를 조회할 수 있음
- 각 숙소에 대한 리뷰, 좋아요, 찜 기능 등 개인화 기능을 제공함



#### 관리자 기능

회원 리스트 조회 | 축제 정보 동기화

#### 회원 정보

회원 번호	회원 아아디	회원 비밀번호	회원 이름	회원 닉네임	회원 성별	회원 핸드폰번호
1	r	1000 OCT   1220	200			Q80-8000 - 07 FB
2		Section 1		E-STREET, S.		080:0000:0000
3	d	dissiphty/bit		9300		040-36000-0464
4	0.0	Section 2 (Section 2)				-000 FTR (0.33)
5		CONTRACTOR OF		<b>化等性性性</b>	100	Q80-7894-544.3
6	d	Account to the		B100 2770		CONTRACTOR STATE
7	-	programme in	100	9.40		98953339000
8	skse	through \$100.00	5.60	600		One 17(m-sec.)

- 관리자 계정으로 로그인 시, 일부 관리자 기능을 사용할 수 있음
- 회원 리스트 조회 기능을 통해, 회원가입한 사용자 정보를 조회/관리 할 수 있음
- 축제 정보 동기화 기능을 통해, Open API 를 조회한 정보를 DB 적 재/동기화 할 수 있음

### **Book Search**

프로젝트 기간

- 2일

프로젝트 인원 및 역할

- 1인 / 전체 구현

#### 기술스택

- Javascript(ES6), jQuery, Daum 검색 API, HTML5, CSS3

#### 프로젝트 배경

- 국비지원 교육 수강 중 개인 프로젝트 과정을 이수하기 위해 진행
- Daum 검색 API 중 도서 검색 기능을 통해 도서 정보를 시각 화 하여 제공할 수 있는 사이트를 개발하기 위해 진행함

#### 프로젝트 기능

- 검색창에 도서 정보를 검색 시, 해당 키워드에 맞는 도서 정 보를 Daum 검색 API 로부터 조회하여 시각화, 페이징된 정 보를 제공
- 도서 정보 클릭 시, Daum 의 도서 상세 정보 페이지로 리다 이렉팅 제공



제목: 시작하세요! C# 9.0 프로그래 밍: 기본 문법부터 실전 예제까지 (위키북스...





제목: C로 배우는 프로그래밍 기초 (2판) 가격: <del>22000 -></del> 세일가: 20680원



제목: C 프로그래밍의 정석 가격: <del>29000 -></del> 세일가: 26100원

#### BOOK SEARCH

프로그래밍 search



제목: Do it! 안드로이드 앱 프로그 래밍

가격: <del>40000 -></del> 세일가: 36000원



제목: C++ 프로그래밍의 정석 가격: <del>27000 -></del> 세일가: 24300원



제목: 파이썬 웹 프로그래밍(개정 파)

가격: <del>22000 -></del> 세일가: 19800원



제목: 안드로이드 앱 프로그래밍 (Do it!)(전면개정판 6판) 가격: <del>40000 →</del> 세일가: 36000원



제목: 리눅스 프로그래밍 입문 가격: <del>28000 -></del> 세일가: 26880원



제목: 배우는 알고리즘 트레이딩(위 키북스 프로그래밍 & 프랙티스 시 리즈 13)

가격: 40000 -> 세일가: 36000원



제목: 컴퓨팅 사고력 프로그래밍 PYTHON 가격: <del>22000 -></del> 세일가: 22000원



제목: PHP 프로그래밍 입문(IT Cookbook 한빛 교재 시리즈 147) 가격: <del>25000 -></del> 세일가: 22500원



제목: 스크래치 알고리즘 이해와 창 의개발 프로그래밍 가격: <del>19000 -></del> 세일가: 17100원

next

### **Book Search**





제목: 안드로이드 with Kotlin 앱 프 로그래밍 가이드(애프터스킬 시리 즈) 가격: 40000 -> 세일가: 36000원



제목: 레트로의 유니티 게임 프로그 래밍 에센스 가격: 60000 -> 세일가: 54000원



제목: 게임 디자인 레벨업 가이드 (에이콘 게임 개발 프로그래밍 시리 즈) 가격: 38800 → 세일가: 34920원



제목: 안드로이드 with Kotlin 앱 프로그래밍 가이드(2판)(애프터스킬 시리즈) 가격: 40000 -> 세일가: 36000원



제목: Qt5 프로그래밍 가이드 가격: <del>28000 -></del> 세일가: 25200원



제목: C++ 객체지향 프로그래밍(반 양장) 가격: <del>15000 -></del> 세일가: 13500원



제목: 핵심 예제로 배우는 아두이노 프로그래밍(테크 러닝 시리즈 1) 가격: <del>24000 -></del> 세일가: 21600원



제목: C프로그래밍(Visual C++ 2017 환경에서의)(5판) 가격: <del>22000 -></del> 세일가: 21120원



제목: 혼자 공부하는 파이썬 가격: <del>22000 -></del> 세일가: 19800원



제목: C++프로그래밍(Cygwin gcc 를 이용한) 가격: <del>16000 -></del> 세일가: 14400원



제목: 시작하세요! C# 7.3 프로그래 밍(위키복스 프로그래밍 & 프랙티 스 시리즈 19) 가격: 30000 -> 세일가: 27000원



제목: 이것이 C 언어다, 서현우의 C 프로그래밍 정복 가격: <del>25000 -></del> 세일가: 22500원



- 도서 검색 기능 개발을 위해 아래와 같은 기술이 사용되었음
  - Daum 검색 Open API 연동(AJAX 호출)
  - 페이징 기능 제공
  - HTML Element 제어를 위한 jQuery 라이브러리

\_

### 1to50

#### 프로젝트 기간

- 1일

#### 프로젝트 인원 및 역할

- 1인 / 전체 구현

#### 기술스택

- Javascript(ES6), HTML5, CSS3

#### 프로젝트 배경

- 국비지원 교육 수강 중 개인 프로젝트 과정을 이수하기 위해 진행
- 1to50 게임을 웹프론트 기술로 클론코딩 개발하기 위해 진행함

#### 프로젝트 기능

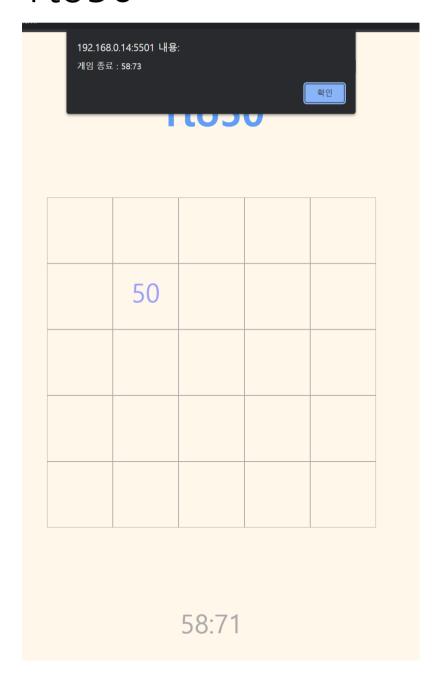
- 1~25 까지의 숫자카드가 화면상에 무작위로 배치되고, 1부터 순서대로 선택 시 해당 카드는 26~50 까지의 숫자로 변경배치 됨.
- 마지막 50을 선택 시 게임이 종료되며 총 플레이타임을 겨루 는 게임

### 1to50

19	16	5	7	24
23	22	17	9	4
1	18	15	12	21
3	20	14	10	6
8	2	11	25	13

0:00

## 1to50



- 게임 기능 개발을 위해 아래와 같은 기술이 사용되었음
  - 숫자 데이터 중복 방지를 위한 Set 자료구조
  - 각 HTML Element 에 접근하기 위한 QuerySelector 와 이 에 대한 EventListener
  - 플레이타임 기록을 위한 IntevalTimer 와 Javascript Date 객체

# 감사합니다.