Prompt 工程实践: 从零样本到自动化优化

2025年10月25日

1 Zero-shot, Few-shot, Chain-of-Thought

1.1 三种模式的演进范式

零样本(Zero-shot)依赖模型预训练语义先验,在没有显式示例时直接完成任务;少样本(Few-shot)通过提示语中的示例建立任务上下文;Chain-of-Thought(CoT)进一步鼓励模型显式拆解思路。图?? 展示了这三种模式从简单指令到结构化推理的渐进关系。

Prompting Modes for Reasoning Tasks



Progressively enrich prompts from zero knowledge to structured reasoning and self-checking.

图 1: Prompt 模式演进: 从零样本到少样本,再到 Chain-of-Thought 与结果验证。

1.2 零样本策略

- 指令明确化:明确任务、输出格式、风格,例如"用中文总结以下段落并列出关键要点"。
- 约束与角色:通过系统提示(system prompt)设定模型角色,如"你是一个法律顾问"。
- 语义锚点:包含关键词、上下文背景(领域、时间范围)以减少歧义。

零样本适合知识问答、简单分类等任务,但在推理或多步工作流上可靠性有限。

1.3 少样本构造原则

- 示例多样性:覆盖不同类别、边界情况,避免模型过拟合单一示例。
- 输入输出对齐: 使用一致的格式 (JSON、Markdown 列表) 并强调所需字段。
- 位置敏感性: 在开头放置最重要的示例,确保模型优先关注。
- 错误示例: 在复杂任务中给出错误案例及修正示范, 提高模型自检能力。

1.4 Chain-of-Thought 提示

CoT 通过"让我们逐步思考"类提示引导模型输出中间推理步骤,常见技巧:

- **解释模板**: 使用"问题 → 分析 → 答案"结构,引导模型生成分步解答。
- 算术、逻辑任务: 将复杂问题拆分为子问题,如设未知数、列方程、做单位换算。
- 外部验证: 联合 self-consistency (多次采样取众数) 或 verifier 模型,降低随机性。在部署中,可结合 Temperature=0 (确定性) 与 Beam Search 等策略平衡稳定性与覆盖度。

2 ReAct (Reason + Act) 与 Tree-of-Thoughts

2.1 ReAct 工作流

ReAct 将思考(Reason)与行动(Act)交替进行: 先生成下一步推理, 再调用工具或执行查询, 然后基于结果继续推理。典型应用包括开放领域问答、代码调试、数据检索。基本流程:

- 1. 设定环境: 描述可用工具(搜索、计算、数据库查询)及调用方式;
- 2. Prompt 模板: 'Thought: …', 'Action: tool_name[input]' 'Observation: …' 'Final Answer: '实现时需限制循环次数、过滤重复动作,并通过惩罚机制减少多余查询。

2.2 Tree-of-Thoughts 框架

Tree-of-Thoughts(ToT)将推理扩展为树状搜索,节点表示思路片段(thought), 边表示状态转移。**核心要素:**

- 3. 生成策略:在每一层生成多个候选思路,可使用 Beam Search、DFS/BFS 或蒙特卡洛树搜索(MCTS)。
- 评估函数: 使用评分器(模型自身或外部 evaluator)评估节点质量,保留高分分支。
- 剪枝机制:对低分分支进行裁剪,控制 token 消耗。

ToT 适用于数学推理、规划任务、代码修复等需要探索多条路径的场景。需要注意树的扩展速度与 token 限制之间的平衡。

2.3 综合架构示意

图??展示了系统提示、状态记忆、ReAct 循环、ToT 搜索与工具/评估器的协同方式。

System Prompt Context ReAct Loop ReAct Loop State Memory External Tools / APIs Scoring Tree-of-Thoughts Planner Evaluation & Scoring Tools / APIs Tree-of-Thoughts Planner Evaluation & Scoring Tree-of-Thoughts Planner

System instructions ground the agent, ReAct handles iterative reasonin<mark>g, Tree-of-Thoughts explores branc</mark>hes, while tool usage and evaluators refine outputs under token constraints.

图 2: 推理增强 Prompt 堆栈: System Prompt 约束行为, ReAct 处理交互式步骤, Tree-of-Thoughts 负责全局探索。

3 System Prompt、上下文窗口与 Token 限制

3.1 System Prompt 设计

System Prompt 定义模型的角色、语气、遵守的准则,影响所有后续对话。设计要点:

- 角色设定: 描述专业背景(如"资深数据科学家")、能力范围、应避免的行为。
- 输出规范: 指定语言、格式、禁用词、保密要求。
- 安全策略:包含安全提示和拒绝策略,避免敏感内容。

复杂系统中可组合多段 System Prompt,并通过"安全头 \rightarrow 专业头 \rightarrow 任务头"的方式递进约束。

3.2 上下文窗口管理

上下文窗口(Context Window)决定单次对话可处理的最大 token 数。常见策略:

- 分段与摘要:将历史对话压缩为摘要、要点或检索型记忆,仅保留关键信息。
- 检索增强:结合向量数据库实现"按需注入"上下文,而非始终保存全部历史。
- 窗口滑动:对低优先级历史内容进行裁剪,将 token 留给最新信息。
- 结构化消息: 使用 JSON/Markdown 等统一格式, 便于自动裁剪与解析。

3.3 Token 预算与估算

控制 token 消耗可提升稳定性与成本效率。建议:

- 预算表: 为系统提示、用户输入、参考资料、模型输出分别设定 token 上限。
- **估算工具:** 使用 'tiktoken'、'transformers' 的 tokenizer 提前计算,或在服务端统计每次请求的实际消耗。
- 降级策略: 在超过阈值时自动触发摘要、删除低权重消息或换用短格式。

组成	典型长度	优化方法	风险
System Prompt	200–600 token	模块化分段、复用模 板	过长导致主内容挤压
Few-shot 示例	每个 50-200 to- ken	选择代表性案例、压 缩输出	示例过多导致上下文 溢出
检索文档 模型输出	200–2000 token 100–800 token	Top-k 筛选、摘要压缩 指定最大长度、结构 化模板	噪声文档干扰模型 输出截断或跑题

4 Prompt 优化与自动生成

4.1 手动优化流程

- 1. 明确目标: 定义评估指标(准确率、拒绝率、用户评分)。
- 2. 建立基线: 收集典型输入与期望输出,形成评测集合。

- 3. **迭代调整**:使用差异测试(A/B)对比不同 prompt,在小批量上快速验证。
- 4. 记录版本: 使用 Git、实验追踪工具保存 prompt 模板、评测结果、迭代原因。

4.2 自动化优化技术

- **Prompt Tuning / Prefix Tuning:** 将 prompt 嵌入向量化,通过梯度更新优化 虚拟 token。
- **黑盒优化:** 使用 Genetic Algorithm、Bayesian Optimization、Reinforcement Learning 搜索离散 prompt 空间。
- Self-Refinement: 让模型对自身输出评分并给出改进建议,再自动生成新 prompt。
- Prompt Compression: 通过 Distillation、LASSO、句子选择将冗长提示压缩至相同效果。

4.3 自动生成示例

Listing 1: 使用自反思自动生成新 Prompt

```
import json
  from transformers import AutoModelForSeq2SeqLM, AutoTokenizer
  model_name = "google/flan-t5-xxl"
  tokenizer = AutoTokenizer.from_pretrained(model_name)
  model = AutoModelForSeq2SeqLM.from_pretrained(model_name, device_map="
      auto")
  seed_prompt = """
  You are an AI writing assistant. Rewrite the paragraph in a more
      persuasive tone.
  0.00
10
11
  feedback_template = """
12
  Original prompt:
13
  {prompt}
14
15
  Task feedback:
16
  1. Is the instruction specific and scoped?
17
  2. Does it define output format?
  3. Suggest improvements.
19
  0.000
20
^{21}
```

```
inputs = tokenizer(feedback_template.format(prompt=seed_prompt),
     return_tensors="pt").to(model.device)
  outputs = model.generate(**inputs, max_new_tokens=256)
23
  analysis = tokenizer.decode(outputs[0], skip_special_tokens=True)
24
25
  refinement_template = """
26
  Given the original prompt and the feedback, produce an improved prompt.
27
  Original prompt: {prompt}
  Feedback: {feedback}
29
30
31
  inputs = tokenizer(refinement_template.format(prompt=seed_prompt,
     feedback=analysis), return_tensors="pt").to(model.device)
  outputs = model.generate(**inputs, max_new_tokens=128)
33
  improved_prompt = tokenizer.decode(outputs[0], skip_special_tokens=True
34
35
  print(json.dumps({"improved_prompt": improved_prompt, "feedback":
      analysis}, indent=2, ensure_ascii=False))
```

此流程通过 LLM 自我审阅和再生成实现 prompt 自动改写,可结合外部评测或人类标注进一步筛选。

实践建议

- 为不同业务场景维护 Prompt 库与复用模板,统一命名与版本控制。
- 构建离线评测集及在线指标,确保 Prompt 修改对业务影响可量化。
- 在长上下文场景结合检索与摘要策略,避免系统提示与示例挤占窗口。
- 对自动生成的 Prompt 进行人工审查,避免出现偏见、安全合规问题。

参考文献

- Wei et al. "Chain-of-Thought Prompting Elicits Reasoning in Large Language Models." NeurIPS, 2022.
- Yao et al. "ReAct: Synergizing Reasoning and Acting in Language Models." ICLR, 2023.
- Yao et al. "Tree of Thoughts: Deliberate Problem Solving with Large Language Models." arXiv, 2023.

- Zhou et al. "Large Language Models Are Human-Level Prompt Engineers." arXiv, 2022.
- Kojima et al. "Large Language Models are Zero-Shot Reasoners." NeurIPS, 2022.