Uso de git y github - DWec

# PRACTICA 1 – ENUNCIADO

Realiza las tareas que se indican a continuación. Incluye las capturas de pantalla que se pidan en un documento tipo LibreOffice o Word.

Cuando se pida realizar un commit recuerda que previamente hay que añadirlos archivos al área de preparación si no se ha indicado antes en las instrucciones. En esos casos, un commit significa ejecutar los comandos git add y git commit.

# INDICE

1. Preparación
2. Fundamentos de Git I
3. Fundamentos de Git II
4. GitHub
5. Entrega

## PREPARACIÓN

Se pretende elaborar una interfaz gráfica para el sitio Web de una tienda de ropa en Alicante. El nombre del negocio es Deportes DIW.

Después de hablar con los clientes se ha llegado a la conclusión de que su único objetivo es dar a conocer su negocio a través de Internet.

Para ello debemos desarrollar una interfaz que sea sobre todo visual.

La temática de la tienda está basada en: “Deporte mediterráneo”

El objetivo de este documento es normalizar y estructurar los contenidos y diseño del portal.

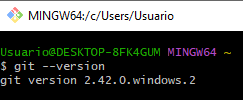
## FUNDAMENTOS DE GIT I

Realizar las acciones indicadas:

### INSTALACION GIT

Instala Git en tu sistema operativo. Adjunta una captura de pantalla en la

que aparezca el resultado de la ejecución del comando git --version.



### CONFIGURACION GIT

Realiza la configuración de Git según lo indicado en el tema (nombre,

correo electrónico y editor de preferencia). Adjunta una captura de pantalla

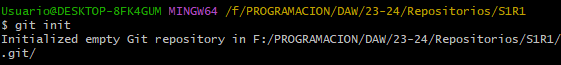
con el resultado de la ejecución de los comandos de configuración.



### CARPETA S1R1

Crea una carpeta denominada S1R1. Realiza las siguientes acciones en ella:

1. Crea un repositorio Git.

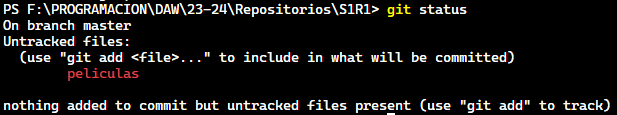


1. Crea un fichero denominado libros.txt. Añade tres títulos de libros

cada uno en una línea distinta.

1. Haz un primer commit.
2. Añade dos libros al archivo libros.txt.
3. Haz un segundo commit.
4. Crea un fichero denominado peliculas.txt. Añade tres títulos de

películas a dicho archivo.

1. Haz una captura de pantalla del comando git status.  
   
2. Crea un fichero denominado comidas.txt. Añade tres nombres de

comidas a dicho archivo.

1. Haz un tercer commit que incluya los archivos peliculas.txt y

comidas.txt.

1. Elimina el archivo comidas.txt desde el navegador de archivos.
2. Añade dos películas más al archivo peliculas.txt.
3. Haz una captura de pantalla que muestre los cambios en el directorio

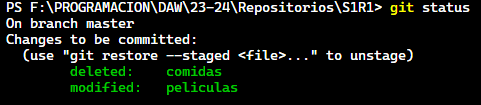
de trabajo.



1. Añade los cambios al área de preparación.
2. Haz una captura de pantalla del comando git status. Debe indicar

que se ha borrado el archivo comidas.txt y que se ha modificado

el archivo peliculas.txt.



1. Haz un cuarto commit.
2. Crea un archivo denominado datos.bak. Añade tres títulos de libros a dicho archivo. ¡IMPORTANTE! No añadas el archivo al área

de preparación ni hagas ningún commit.

1. Crea una subcarpeta denominada output. Crea un archivo denominado

salida.txt en su interior. Escribe tu nombre y apellidos en

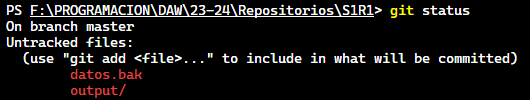
dicho archivo. ¡IMPORTANTE! No añadas los archivos al área de

preparación ni hagas ningún commit.

1. Haz una captura de pantalla del comando git status. Deben aparecer

los archivos datos.bak y output/salida.txt como archivos

nuevos (color rojo).



1. Crea un archivo .gitignore para que los ficheros con extensión

.bak y el contenido de la carpeta output/ no se incluyan en el

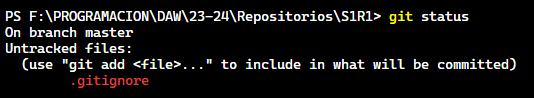
repositorio.

1. Haz una nueva captura de pantalla del comando git status. Ahora

no deben aparecer los archivos datos.bak y output/salida.txt

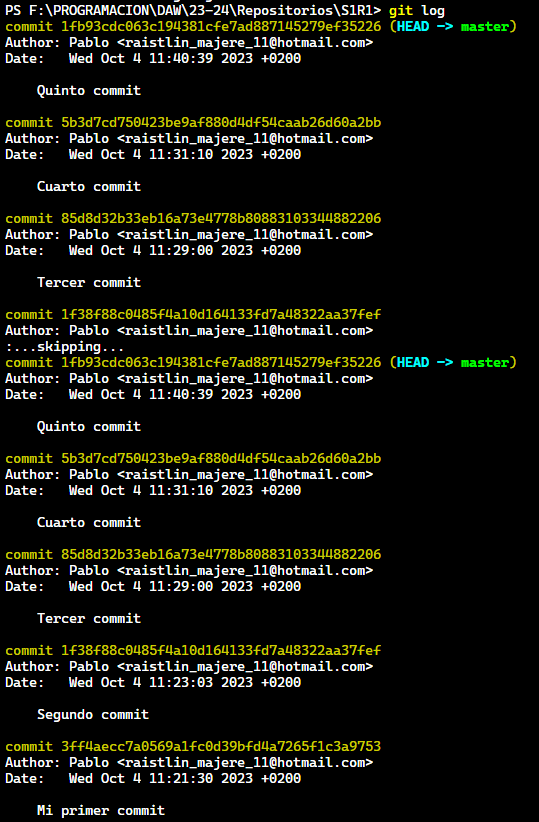
como archivos nuevos, sino que en su lugar debe aparecer únicamente

el archivo .gitignore.



1. Haz un último commit para incluir el archivo .gitignore en el repositorio.
2. Haz una captura de pantalla que muestre el histórico de cambios del

repositorio.



## FUNDAMENTOS DE GIT II

### CARPETA S2R1

Crea una carpeta denominada S2R1. Realiza las siguientes acciones en ella:

a) Crea un repositorio Git.

b) Crea un fichero denominado actores.txt. Añade tres nombres de actores cada uno en una línea distinta.

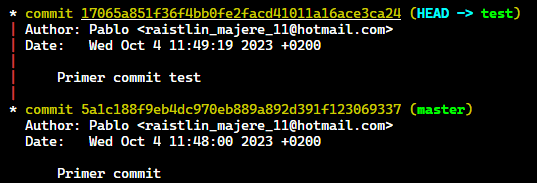
c) Haz un primer commit.

d) Crea una rama denominada test.

e) Cambia a la rama test

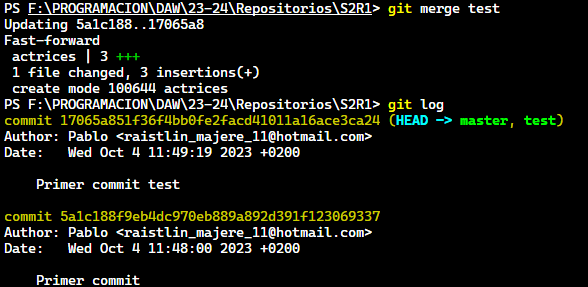
f ) En la rama test crea un fichero denominado actrices.txt. Añade tres nombres de actrices y realiza un commit en dicha rama.

g) Haz una captura de pantalla del resultado del comando git log --graph --all.



h) Cambia a la rama master.

i) Incorpora los cambios de la rama test a la rama master. Haz una captura de pantalla de los comandos que has utilizado y de su resultado.



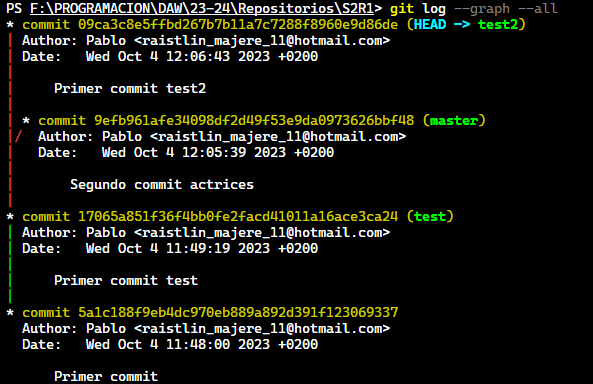
j) Crea una segunda rama denominada test2. La rama test2 apunta al mismo commit que la rama master en este momento.

k) En la rama master, añade una actriz al fichero actrices.txt y haz un commit.

l) Cambia a la rama test2

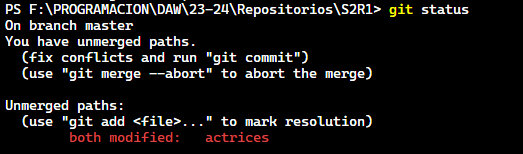
m) En la rama test2, añade una actriz al fichero actrices.txt y haz otro commit.

n) Haz una captura de pantalla del resultado del comando git log --graph --all. Debe haber dos caminos distintos: uno para la rama master y otro para la rama test2.



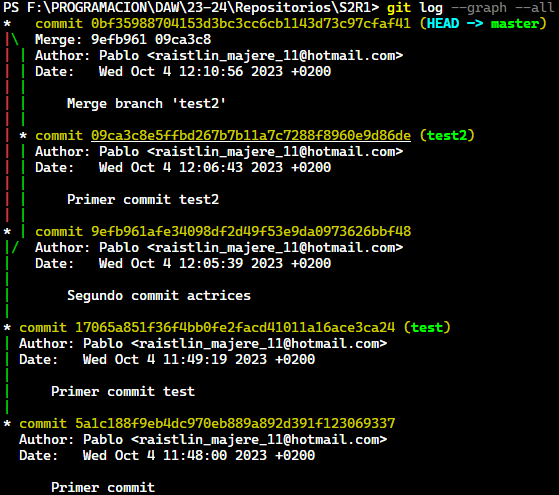
ñ) Cambia a la rama master

o) Incorpora los cambios de la rama test2 a la rama master. ¿Se produce un conflicto? De ser así realiza una captura del comando git status.



p) Resuelve el conflicto incorporando los dos nombres de actrices.

q) Haz una captura de pantalla del resultado del comando git log --graph --all. Observa que se ha creado un nuevo commit que integra los dos caminos anteriores.

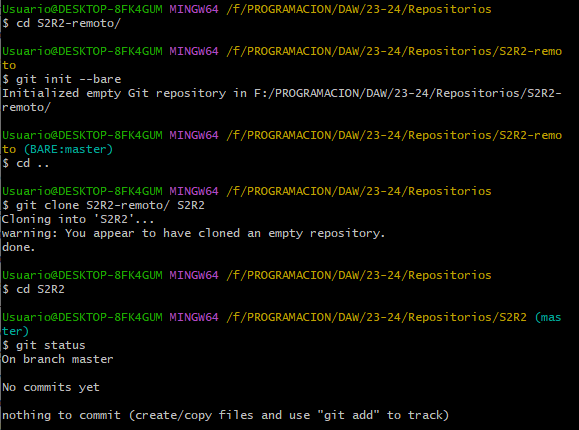


### CARPETA S2R2 – REMOTO

Crea una carpeta denominada S2R2-remoto. Inicializa un repositorio Git en su interior mediante el comando git init --bare. Esta carpeta se utilizará como repositorio remoto.

Clona el repositorio S2R2-remoto en una carpeta denominada S2R2.

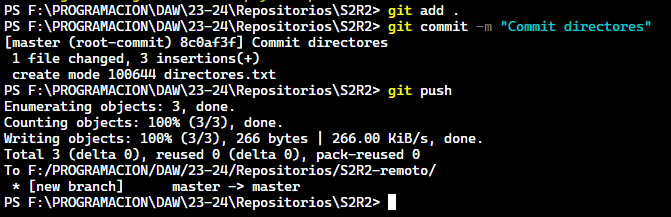
Adjunta captura de pantalla del resultado del comando de clonado. A continuación realiza las siguientes acciones en el repositorio S2R2:



a) Crea un archivo denominado directores.txt. Añade el nombre de tres directores de cine.

b) Haz un commit.

c) Realiza un push al repositorio remoto. Adjunta captura de pantalla del resultado.

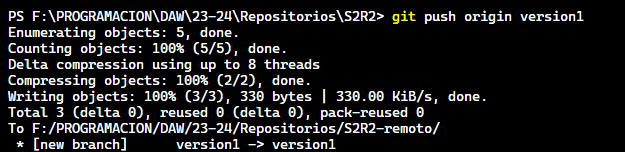


d) Crea una rama denominada version1.

e) Cambia a la rama version1.

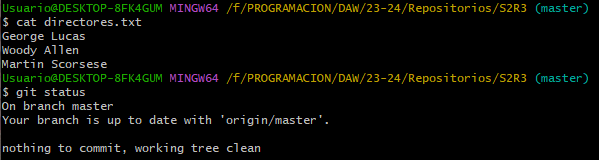
f ) En la rama version1 añade el nombre de dos directores de cine más al archivo directores.txt y haz un commit de los cambios.

g) Realiza un push de la rama al repositorio remoto de manera que quede asociada a la rama remota del mismo nombre. Adjunta captura de pantalla del resultado.



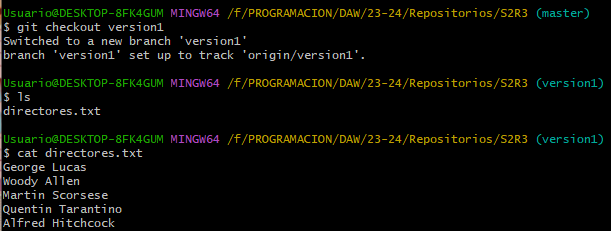
4. Clona el repositorio S2R2-remoto en una segunda carpeta denominada S2R3. Realiza las siguientes acciones sobre ella:

a) Muestra en la consola el contenido del fichero directores.txt y el resultado del comando git status. Debe mostrar tres directores.



b) Cambia a la rama version1. Muestra el resultado del comando. Comprueba que se crea una rama local version1 con el contenido de la rama remota origin/version1 y enlazada con ella. Al clonar el repositorio la rama no existía (solo se clona la rama principal, master), pero al cambiar a una rama que existe en el remoto se produce su creación local y enlazado con su correspondiente remota.

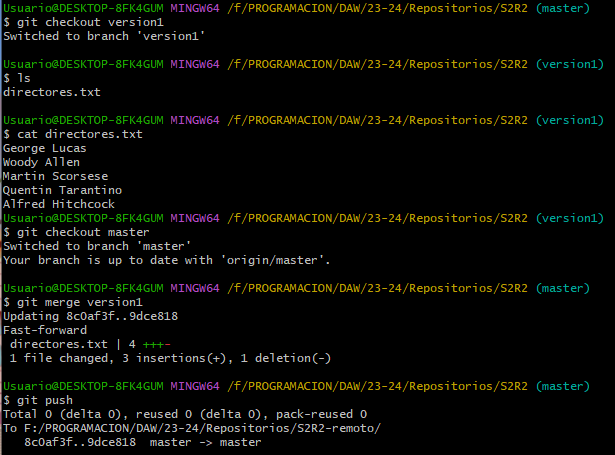
c) Muestra el contenido del fichero directores.txt por la pantalla. Comprueba que se muestran los 5 nombres de directores esperados. Adjunta captura de pantalla.



d) Cambia a la rama master.

e) Incorpora los cambios de la rama version1 a la rama master.

f ) Sube la rama master actualizada al servidor. Adjunta captura de pantalla del resultado del comando.



5. Vuelve de nuevo a la carpeta S2R2 y realiza las siguientes acciones:

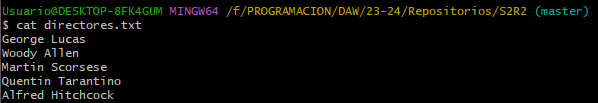
a) Obtén los cambios que hay en el repositorio remoto sin fusionarlos en la rama local. Adjunta captura de pantalla del resultado del comando utilizado.



b) Actualiza la rama master local con el contenido de la rama master del repositorio remoto. Adjunta captura de pantalla del resultado del comando utilizado.



c) Comprueba que aparecen los 5 nombres de directores esperados.



## GITHUB

1. Crea una cuenta en GitHub

2. Añade tu dirección de correo de educación

3. Solicita un descuento para uso educativo: https://education.github.com/pack

4. Haz un fork del repositorio localizado en la siguiente url: https://github.com/curso-github-cefire/sesion3-practica. A partir de este momento todas las tareas que se indican se deben realizar en tu repositorio (el que has clonado mediante el fork).

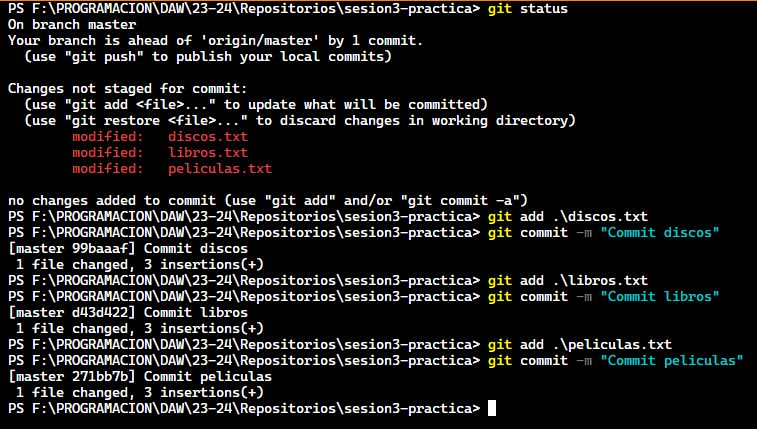
a) Realiza un primer commit para poner tu nombre y apellidos en el fichero README.md

b) Crea 3 issues con los siguientes títulos. Si no ves la pestaña de issues, actívala desde los ajustes (settings) del repositorio.

* Añadir 3 libros
* Añadir 3 películas
* Añadir 3 discos

c) Crea una milestone denominada Tareas sesión 3-2 que contengalos 3 issues creados.

d) Modifica los ficheros correspondientes y realiza 3 commits para realizar cada una de las tareas que se indican en los issues. El mensaje del commit debe hacer que se cierren los issues correspondientes de manera automática.



e) Haz una captura de pantalla de los comandos que has utilizado para hacer los commits y subir los cambios a GitHub.

f ) Incluye las capturas de pantalla en el repositorio dentro de la carpeta capturas. Añádelas también al repositorio de manera que queden guardadas en tu repositorio en GitHub.

g) Realiza una pull request indicando en el mensaje que has completado la tarea.

## ENTREGA

La entrega de la tarea se realiza a través de la pull request en GitHub. No olvides incluir en la carpeta capturas todas las capturas de pantalla realizadas en la práctica (Fundamentos de Git I, Fundamentos de Git II y GitHub).