# Web Scraping HTML e XPath





# Fluxo do web scraping

#### 1. Imitar

- Na aba Network seu navegador, investigue as requisições.
- Tente imitá-las no R, copiando os caminhos e parâmetros utilizados.

#### 2. Coletar

- Baixar todas as páginas HTML (ou outro formato).
- Boa prática: salvar arquivos brutos com httr::write\_disk().

#### 3. Parsear

- Transformar os dados brutos em uma base de dados passível de análise.
- Utilizar pacotes {xml2}, {jsonlite}, {pdftools}, dependendo do arquivo.

#### **Pacotes**

- Utilizar {httr} para imitar/coletar.
- Utilizar {xml2} para parsear.
- Utilização massiva do {tidyverse}.



- HTML (Hypertext Markup Language) é uma linguagem de marcação cujo uso é a criação de páginas web.
- Por trás de todo site há pelo menos um arquivo .html.

```
Exemplo.html no editor de texto
   <!DOCTYPE html>
                                                                 Exemplo.html no navegador
         meta charset = latin15
       <title>Título da abinha do navegador</title>
                                                             C & (i) file:///C:/Users/ap_da/OneDrive/Documents/20
       <h1>Titulo Grande</h1>
                                                         Título Grande
10
11
12
       <h2>Titulo um pouco menor</h2>
13
       Sou um parágrafo!
14
                                                         Título um pouco menor
15
       style='color: blue;'>Sou um parágrafo azul.
16
                                                         Sou um parágrafo!
                                                         Sou um parágrafo azul.
```

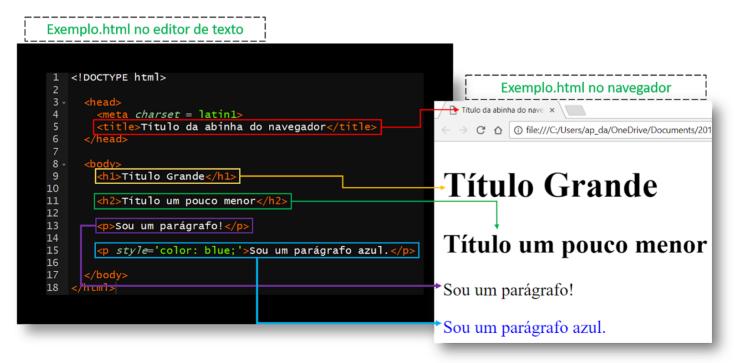


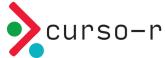
- Todo arquivo HTML pode ser dividido em seções que definirão diferentes aspectos da página.
- <head> descreve metadados, enquanto <body> é o corpo da página.

```
Exemplo.html no editor de texto
   <!DOCTYPE html>
                                                                   Exemplo.html no navegador
                                                           Título da abinha do nave ×
        meta charset = latin1>
       <title>Título da abinha do navegador</title>
                                                               C ☆ (i) file:///C:/Users/ap da/OneDrive/Documents/201
       <h1>Título Grande</h1>
                                                          Título Grande
10
11
       <h2>Título um pouco menor</h2>
12
13
       Sou um parágrafo!
14
                                                          Título um pouco menor
15
       style='color: blue;'>Sou um parágrafo azul.
16
17
                                                          Sou um parágrafo!
                                                          Sou um parágrafo azul.
```



- Tags (head, body, h1, p, ...) demarcam as seções e sub-seções
- enquanto atributos (charset, style, ...) mudam como essas seções são renderizadas pelo navegador.



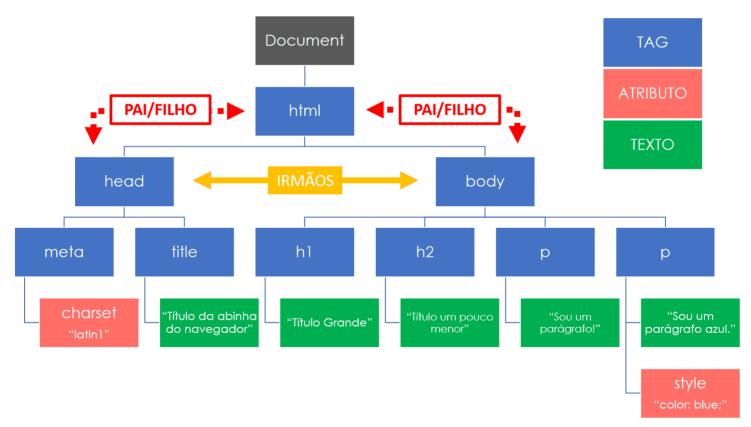


## Teoria

- 1) Todo HTML se transforma em um DOM (document object model) dentro do navegador.
- 2) Um DOM pode ser representado como uma árvore em que cada node é:
  - ou um atributo
  - ou um texto
  - ou uma tag
  - ou um comentário
- 3) Utiliza-se a relação de pai/filho/irmão entre os nós.
- 4) Para descrever a estrutura de um DOM, usamos uma linguagem de markup chamada XML (Extensible Markup Language) que define regras para a codificação de um documento.



O HTML do exemplo, na verdade, é isso aqui:





# Vamos ao R!

