

# Dashboards com R

## Introdução ao Shiny



Maio de 2021

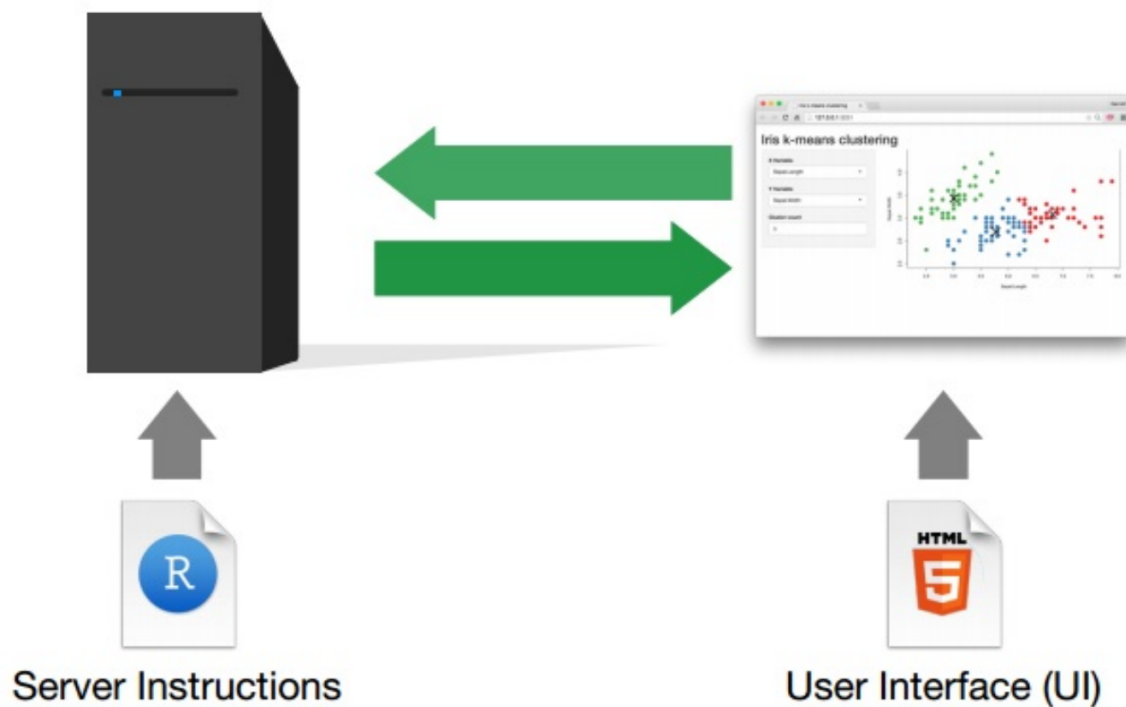
# O que é o Shiny?

Shiny é um framework em linguagem R para a criação de aplicativos web. Por não exigir conhecimento prévio de HTML, CSS e JavaScript, ele democratiza o acesso a essa área de desenvolvimento, permitindo a criação de aplicativos bonitos e complexos a partir de um script R.

## Shiny: programando em HTML sem saber HTML

Com o Shiny, podemos produzir aplicativos web em HTML, CSS e JavaScript sem saber programar nessas linguagens. E melhor: sem sair do R!

# Dashboards dinâmicos



Fonte: [rstudio.com/shiny/](https://rstudio.com/shiny/)

## Exemplo de Shiny app em produção

# Exemplo mínimo

O código de qualquer aplicativo em Shiny terá a estrutura abaixo:

- Um objeto chamado `ui`.
- Uma função chamada `server`.
- Uma chamada da função `shinyApp()`.

```
library(shiny)

ui <- fluidPage("Olá, mundo!")

server <- function(input, output, session) {
}

shinyApp(ui, server)
```

No RStudio, para rodar um aplicativo shiny localmente (o seu computador é o servidor), clique no botão **Run app** logo acima do script.

# UI: o que o usuário vai ver

No objeto `ui`, construímos o que será mostrado na tela para o usuário. Nele, devemos:

- Construir o layout do aplicativo.
- Definir quais visualizações serão mostradas (tabelas, gráficos, mapas etc).
- Definir elementos de CSS e JavaScript. [\[avançado\]](#)

Todas as funções que utilizarmos para criar o `ui` retornarão código HTML. O objeto `ui`, portanto, será um grande código HTML.

```
ui <- fluidPage("Olá, mundo!")  
#> <div class="container-fluid">Olá, mundo!</div>
```

**Neste contexto, serão sinônimos:** UI, interface de usuário, *front-end*, *front*.

# Server: onde a mágica acontece

A função `server()` vai receber nossos usuais códigos R de manipular bases, gerar tabelas, gráficos, mapas e qualquer outra visualização que quisermos construir.

A função `server()` sempre terá os parâmetros:

- `input`: uma lista com todos parâmetros que o usuário pode mexer.
- `output`: uma lista com todas as visualizações que vamos mostrar para o usuário.
- `session`: uma lista com informações da sessão que está rodando o aplicativo.

O código dentro da função `server()` é executado uma vez quando o app é carregado e **será executado novamente sempre que houver uma interação do usuário**. Por isso precisamos de uma sessão do R rodando por trás para manter um Shiny app funcionando.

Neste contexto, serão sinônimos: `server`, `servidor`, *back-end*.

# Atividade

Vamos criar e rodar o exemplo minimal do slide anterior.



[Ao RStudio: 01-ola-mundo.R](#)



# Inputs e Outputs

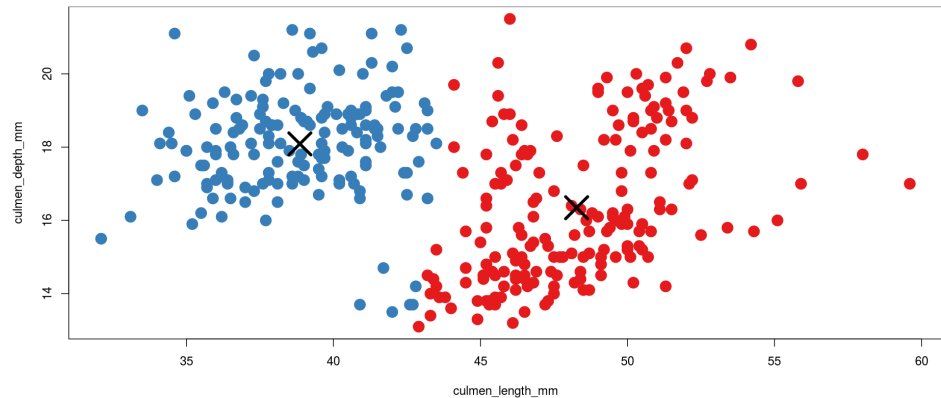
Fazer um shiny app tem duas grandes tarefas: a construção do layout (veremos mais a frente) e a construção dos inputs e outputs.

## Agrupamento por k-means

**Variável X**

**Variável Y**

**Número de grupos**



# Outputs: tabelas, gráficos e muito mais!

Outputs representam as *saídas* do nosso aplicativo, isto é, tudo que queremos que nosso código R retorne para o usuário. Essas saídas podem ser tabelas, gráficos, mapas, texto, imagens ou qualquer outro elemento em HTML.

Os outputs são definidos no UI e criados no server. Cada tipo de output é definido por uma função do tipo `_Output()`. Veja as principais:

Função	Output
<code>imageOutput()</code>	imagens
<code>plotOutput()</code>	gráficos
<code>tableOutput()</code>	tabelas
<code>textOutput()</code>	textos

# Funções render

Para criar um output, precisamos das funções do tipo `render_()`. Essas funções são responsáveis por conectar as nossas visualizações criadas pelo R com o código HTML do UI. Na grande maioria dos casos, teremos o par `visualizacaoOutput()` `renderVisualizacao()`.

Veja a seguir as principais funções `render_()` e como elas se comunicam com as funções `_Output()`.

<code>_Output()</code>	<code>render_()</code>
<code>imageOutput()</code>	<code>renderImage()</code>
<code>plotOutput()</code>	<code>renderPlot()</code>
<code>tableOutput()</code>	<code>renderTable()</code>
<code>textOutput()</code>	<code>renderText()</code>

# Atividade

Vamos criar e rodar um shiny app com um gráfico como output.



Ao RStudio: 02-output.R

# Acessando outputs no server

O argumento `outputId` das funções `_output()` é utilizado para nos referirmos aos outputs dentro do server. Todos os outputs criados ficarão dentro da lista `output`.

```
library(shiny)

ui <- fluidPage(
  "Um histograma",
  plotOutput(outputId = "hist")
)

server <- function(input, output, session) {
  output$hist <- renderPlot({
    hist(mtcars$mpg)
  })
}

shinyApp(ui, server)
```

# Inputs: dê controle ao usuário

Inputs permitem que o usuário interaja com o seu aplicativo. Eles são criados no UI com funções (geralmente) do tipo `_Input()` e são utilizados dentro do server para alterar as visualizações. Veja alguns exemplos abaixo e acesse [este link](#) para testar como eles funcionam no navegador.

## Buttons

Action

Submit

`actionButton()`  
`submitButton()`

## Single checkbox

☒ Choice A

`checkboxInput()`

## Checkbox group

☒ Choice 1  
☐ Choice 2  
☐ Choice 3

`checkboxGroupInput()`

## Date input

2014-01-01

`dateInput()`

## Date range

2014-01-24 to 2014-01-24

`dateRangeInput()`

## File input

Choose File No file chosen

`fileInput()`

## Numeric input

1

`numericInput()`

## Password Input

\*\*\*\*\*

`passwordInput()`

## Radio buttons

☒ Choice 1  
☐ Choice 2  
☐ Choice 3

`radioButtons()`

## Select box

Choice 1

`selectInput()`

## Sliders

0 50 100  
0 25 75 100

`sliderInput()`

## Text input

Enter text...

`textInput()`

© CC 2013 RStudio, Inc.

Fonte: [rstudio.com/shiny/](http://rstudio.com/shiny/)

# Atividade

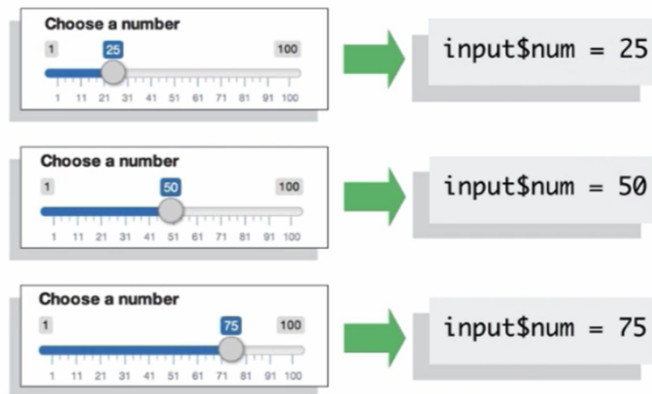
Vamos colocar um seletor de variáveis no exemplo anterior para permitir que o usuário escolha qual variável será exibida no histograma.



[Ao RStudio: 03-output-input.R](#)

# Acessando os inputs no server

Para acessar os inputs dentro da função server, utilizamos a lista `input`. Essa lista guardará todos os inputs criados no UI.



```
sliderInput(inputId = "num",...)
```

`input$num`

- `input$num` pode ser usado no server para deixar as visualizações dinâmicas.

Fonte: [rstudio.com/shiny/](https://rstudio.com/shiny/)

- `input$num` é um valor reativo, isto é, ele muda conforme ações do usuário.
- Valores reativos só podem ser utilizados dentro de funções reativas.



# Shinyapps.io

O [shinyapps.io](https://shinyapps.io) é um serviço do RStudio para hospedagem de Shiny apps.

A conta gratuita permite você ter até 5 aplicações e 25 horas mensais de uso (um aplicativo utilizado por 1 hora consome 1 hora do seu plano, 2 aplicativos utilizados simultaneamente por 1 hora consomem 2 horas do seu plano).

Criada uma conta, você poderá subir o seu app para o shinyapps.io diretamente do RStudio. Para isso, você precisará apenas conectar a sua conta com o RStudio.

Neste [vídeo](#), mostramos como conectar o shinyapps.io com o RStudio.

# Atividade

Vamos conectar o nosso RStudio com o shinyapps.io e subir um app para lá.



Ao RStudio: [shinyapps/03-output-input.R](#)

# Referências e material extra

## Tutoriais

- [Tutorial de Shiny do Garrett Grolemund](#)
- [Mastering Shiny](#)

## Galeria de Exemplos

- [Galeria do Shiny](#)
- [Site Show me Shiny](#)