

# Dashboards em Shiny II

Introdução ao curso



Junho de 2023

# Sobre a Curso-R

# A empresa

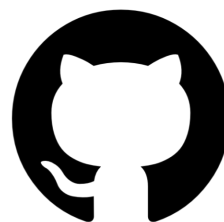


# Filosofia de código aberto!

## Livros



## Material dos cursos



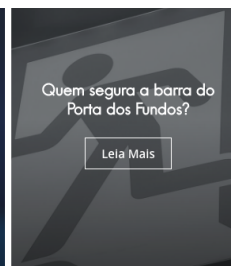
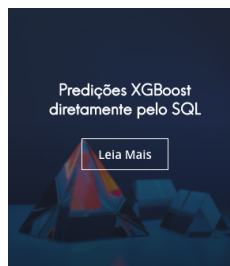
Confira o  
nosso GitHub

## Lives



TODA  
QUARTA,  
ÀS 20H

## Blog



**Clique para ver nossos cursos**

# Sobre o curso

# Cronograma

- **Aula 1:**

- Módulos

- **Aula 2:**

- Framework Golem

- **Aula 3:**

- Introdução a HTML e CSS

- **Aula 4:**

- HTMLWidgets

- **Aula 5:**

- Reatividade

- **Aula 6:**

- A definir

# Dinâmica do curso

- As aulas serão em maior parte expositivas.
- As aulas terão uma seção teórica, de exposição de conceitos, e prática, de aplicação de conceitos.
- O objetivo dos exercícios é gerar dúvidas. **Com exceção do trabalho final, nenhum exercício precisa ser entregue.**
- O certificado será emitido mediante uma **entrega final**, a ser especificada nas últimas aulas do curso.
- Haverá monitoria para esclarecimento de dúvidas sempre 30 minutos antes do início das aulas.
- Usaremos os últimos minutos de cada aula para tirar dúvidas do conteúdo apresentado. Não haverá plantão de dúvidas pós aula.
- A gravação das aulas ficará disponível por 1 ano após o final do curso.



# Dinâmica das aulas

- Mande dúvidas e comentários no chat em qualquer momento.
- Para falar, levante a mão.
- Algumas dúvidas serão respondidas na hora. Outras serão respondidas mais tarde na própria aula ou em aulas futuras.
- Só interrompa quem estiver falando em caso de emergência.

# Tirando dúvidas

- Não fique com dúvida.
- Fora do horário de aula ou monitoria:
  - envie suas perguntas gerais **sobre o curso** no Classroom.
  - envie preferencialmente suas perguntas **sobre R** no **nosso discourse**.
- Saber fazer a pergunta certa vai te ajudar bastante nos estudos de programação. **Veja aqui dicas de como fazer uma boa pergunta.**