Introdução à programação com R Tabelas





Tópicos desta aula

- Pacotes
- Importação de bases de dados
- Tabelas: Data.frames



Pacotes



Pacotes

Um pacote no R é um conjunto de funções que visam resolver um problema em específico. O R já vem com alguns pacotes instalados. Geralmente chamamos esses pacotes de *base R*.

Mas a força do R está na gigantesca variedade de pacotes desenvolvidos pela comunidade, em especial, pelos criadores do tidyverse.



Instalando e carregando pacotes

Para instalar um pacote, usamos a função install.packages.

```
# Instalando um pacote
install.packages("tidyverse")

# Instalando vários pacotes de uma vez
install.packages(c("tidyverse", "rmarkdown", "devtools"))
```

Para usar as funções de um pacote, precisamos carregá-lo. Fazemos isso usando a função library().

```
library(tidyverse)
```



Instale uma vez, carregue várias vezes!





class: middle, center name: importacao

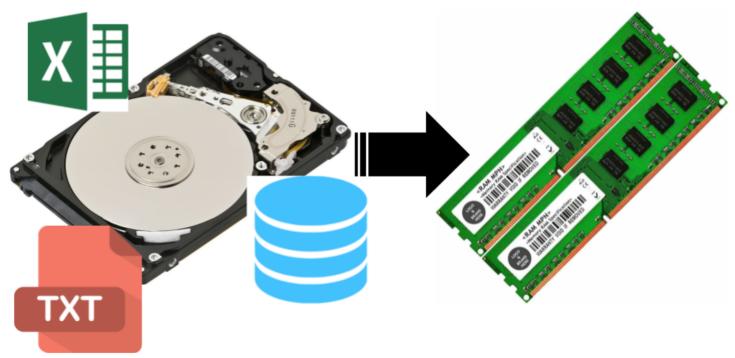
Importação de bases de dados



Importação de bases de dados

0 que é?

Importar uma base de dados para o R significa levar a informação contida no disco rígido (HD) para a mé moria RAM.



Lendo tabelas

Para ler tabelas, como arquivos .csv, utilizaremos funções do pacote readr.

Para isso, utilizamos a função read_csv() ou read_csv2(). Se o arquivo estiver bem formatado, a função só precisa do caminho até o arquivo para funcionar.



A mensagem devolvida pela função indica qual classe foi atribuída para cada coluna da base.

```
## i Using '\',\'' as decimal and '\'.\'' as grouping mark. Use `read_delim()` for more control.
##
## — Column specification -
## cols(
##
    ano = col double(),
    mes = col_double(),
    dia = col_double(),
##
    horario saida = col double(),
##
     saida_programada = col_double(),
##
     atraso_saida = col_double(),
##
##
     horario_chegada = col_double(),
     chegada_prevista = col_double(),
##
     atraso_chegada = col_double(),
     companhia_aerea = col_character(),
     voo = col_double(),
     cauda = col_character(),
     origem = col_character(),
     destino = col_character(),
     tempo_voo = col_double(),
     distancia = col_double(),
    hora = col_double(),
    minuto = col_double(),
    data_hora = col_datetime(format = "")
```

• Em alguns países, como o Brasil, as vírgulas são utilizadas para separar as casas decimais dos números, inviabilizando os arquivos .csv. Nesses casos, os arquivos .csv são na verdade separados por ponto-e-vírgula. Para ler bases separadas por ponto-e-vírgula no R, utilize a função read_csv2().

```
voos_csv <- readr::read_csv2("../dados/voos_de_janeiro.csv")</pre>
```

- Arquivos .txt podem ser lidos com a função read_delim(). Além do caminho até o arquivo, você também precisa indicar qual é o caractere utilizado para separar as colunas da base. Um arquivo separado por tabulação, por exemplo, pode ser lido utilizando a o código abaixo. O código \t é uma forma textual de representar a tecla TAB.
- Para ler planilhas do Excel (arquivos .xlsx ou .xls), basta utilizarmos a função read_excel() do pacote readxl.



Tabelas no R: Data frames



Tabelas no r: Data frames

O objeto mais importante para o cientista de dados é, claro, a base de dados. No R, uma base de dados é representa por objetos chamados de *data frames*. Eles são equivalentes a uma tabela do SQL ou uma planilha do Excel.

A principal característica de um *data frame* é possuir linhas e colunas:

```
mtcars
```

```
hp drat
##
                    mpg cvl disp
                                             wt qsec vs am gear carb
                   21.0
                          6 160.0 110 3.90 2.620 16.46
## Mazda RX4
## Mazda RX4 Wag
                   21.0
                          6 160.0 110 3.90 2.875 17.02 0 1
                   22.8
                          4 108.0 93 3.85 2.320 18.61 1 1
## Datsun 710
                   21.4
                          6 258.0 110 3.08 3.215 19.44 1 0
## Hornet 4 Drive
## Hornet Sportabout 18.7
                          8 360.0 175 3.15 3.440 17.02 0 0
## Valiant
                   18.1
                          6 225.0 105 2.76 3.460 20.22 1 0
## Duster 360
                   14.3
                          8 360.0 245 3.21 3.570 15.84 0 0
                   24.4
                          4 146.7 62 3.69 3.190 20.00 1 0
## Merc 240D
                   22.8
                          4 140.8 95 3.92 3.150 22.90 1 0
## Merc 230
                   19.2
## Merc 280
                          6 167.6 123 3.92 3.440 18.30 1 0
```



O mtcars é um *data frame* nativo do R que contém informações sobre diversos modelos de carros. Ele possui 32 linhas e 11 colunas (só estamos vendo as primeiras 10 linhas no slide anterior).

A primeira "coluna" representa apenas o *nome* das linhas (modelo do carro), não é uma coluna da base. Repare que ela não possui um nome, como as outras. Essa estrutura de nome de linha é própria de *data frames* no R. Se exportássemos essa base para o Excel, por exemplo, essa coluna não apareceria.

Se você quiser saber mais sobre o mtcars, veja a documentação dele rodando? mtcars no **Console**.

Para entender melhor sobre *data frames*, precisamos estudar um pouco sobre classes, vetores e testes lógicos.



Classes

A classe de um objeto é muito importante dentro do R. É a partir dela que as funções e operadores conseguem saber exatamente o que fazer com um objeto.

Por exemplo, podemos somar dois números, mas não conseguimos somar duas letras (texto):

```
1 + 1
## [1] 2
"a" + "b"
```

Error in "a" + "b": argumento não-numérico para operador binário

O operador + verifica que "a" e "b" não são números (ou que a classe deles não é numérica) e devolve uma mensagem de erro informando isso.



Texto

Observe que para criar texto no R, colocamos os caracteres entre aspas. As aspas servem para diferenciar *nomes* (objetos, funções, pacotes) de *textos* (letras e palavras). Os textos são muito comuns em variáveis categóricas.

```
a <- 10
# 0 objeto `a`, sem aspas
a

## [1] 10

# A letra (texto) `a`, com aspas
"a"

## [1] "a"</pre>
```



A classe de um objeto

Para saber a classe de um objeto, basta rodarmos class(nome-do-objeto).

```
x <- 1
class(x)

## [1] "numeric"

y <- "a"
class(y)

## [1] "character"

class(mtcars)

## [1] "data.frame"</pre>
```

