

Integrantes del grupo:

Galo Hoyos Aviles - Yue Huang

Prompt 1: Definición del Product Backlog

Imagina que eres el **Product Owner** responsable de implementar Scrum en un proyecto de desarrollo de una aplicación web para una empresa de logística. Para llevar a cabo esto de manera efectiva, tu primer paso es definir el Product Backlog. Este backlog consiste en una lista priorizada de todas las tareas, características y requisitos que aún deben completarse. Utiliza la información proporcionada por el cliente para elaborar esta lista.

Requerimientos Iniciales del Cliente:

- Registro y autenticación de usuarios.
- Creación y seguimiento de envíos.
- Generación de reportes de estado de envíos.
- Integración con sistemas de terceros para rastreo de envíos.

Solicitud:

Crea un Product Backlog inicial con las historias de usuario más importantes. Si es necesario, agrega los requisitos funcionales que consideres esenciales para el funcionamiento. Asegúrate de que cada historia de usuario esté claramente definida y priorizada de acuerdo con el valor que aporta al cliente y la viabilidad técnica.

Estructura de las Historias de Usuario:

- **Título de la historia de usuario**
- "Como <tipo de usuario>"
- "Quiero <acción>"
- "Para <resultado, objetivo>"
- "Validación: <razón por la cual se debe realizar esta historia de usuario>"

Prompt 1: Respuesta ChatGPT-4o

Product Backlog Inicial

1. Registro y autenticación de usuarios

1. Historia de Usuario 1: Registro de usuarios

- **Título:** Registro de usuarios
- **Como:** Usuario nuevo
- **Quiero:** Registrarme en la aplicación
- **Para:** Tener acceso a todas las funcionalidades
- **Validación:** El usuario debe poder ingresar sus datos y recibir una confirmación de registro.

2. Historia de Usuario 2: Autenticación de usuarios

- **Título:** Autenticación de usuarios
- **Como:** Usuario registrado
- **Quiero:** Iniciar sesión en la aplicación
- **Para:** Acceder a mi cuenta y gestionar mis envíos
- **Validación:** El usuario debe poder ingresar sus credenciales y acceder a su perfil de manera segura.

2. Creación y seguimiento de envíos

3. Historia de Usuario 3: Creación de envíos

- **Título:** Creación de envíos
- **Como:** Usuario autenticado
- **Quiero:** Crear un nuevo envío
- **Para:** Registrar los detalles del envío en el sistema
- **Validación:** El usuario debe poder ingresar todos los detalles necesarios para el envío y recibir una confirmación.

4. Historia de Usuario 4: Seguimiento de envíos

- **Título:** Seguimiento de envíos
- **Como:** Usuario autenticado
- **Quiero:** Seguir el estado de mis envíos
- **Para:** Saber en qué estado se encuentran mis paquetes
- **Validación:** El usuario debe poder ver el estado actualizado de cada envío en tiempo real.

3. Generación de reportes de estado de envíos

5. Historia de Usuario 5: Generación de reportes

- **Título:** Generación de reportes
- **Como:** Usuario autenticado
- **Quiero:** Generar reportes del estado de mis envíos
- **Para:** Tener un registro detallado y poder realizar análisis
- **Validación:** El usuario debe poder seleccionar criterios y generar un reporte detallado.

4. Integración con sistemas de terceros para rastreo de envíos

6. Historia de Usuario 6: Integración con sistemas de terceros

- **Título:** Integración con sistemas de terceros
- **Como:** Usuario autenticado
- **Quiero:** Rastrear mis envíos utilizando sistemas de terceros
- **Para:** Obtener información precisa y actualizada de los envíos

- **Validación:** El sistema debe poder conectarse y obtener datos de los sistemas de rastreo de terceros de manera confiable.

Requisitos Funcionales Esenciales

- **Funcionalidad de seguridad:** Implementar medidas de seguridad para proteger los datos de los usuarios.
- **Interfaz de usuario intuitiva:** Crear una interfaz amigable y fácil de usar para mejorar la experiencia del usuario.
- **Base de datos robusta:** Diseñar una base de datos que maneje eficientemente la información de usuarios y envíos.
- **Notificaciones:** Implementar un sistema de notificaciones para mantener a los usuarios informados sobre el estado de sus envíos y otros eventos relevantes.

Priorización

1. **Autenticación de usuarios**
2. **Registro de usuarios**
3. **Creación de envíos**
4. **Seguimiento de envíos**
5. **Integración con sistemas de terceros**
6. **Generación de reportes**

Este Product Backlog inicial está diseñado para cubrir las funcionalidades básicas requeridas por el cliente, priorizando aquellas que aportan mayor valor y son viables técnicamente en las primeras etapas del desarrollo del proyecto.

Prompt 2: Planificación del Sprint

Ahora que has definido el Product Backlog inicial con las historias de usuario necesarias para la aplicación web de gestión de envíos logísticos, tu siguiente tarea será asumir el rol de **Scrum Master**. Necesito que elabores una planificación del sprint basada en el Product Backlog y en los siguientes inputs:

Product Backlog con las Historias de Usuario Prioritarias:

- Como usuario, puedo registrarme e iniciar sesión en la aplicación.
- Como usuario, puedo crear un nuevo envío y seguir su estado.
- Como usuario, puedo generar reportes de estado de mis envíos.
- Como usuario, puedo integrar el sistema con terceros para rastreo de envíos.

Solicitud:

Desarrolla un plan del Sprint que detalle las tareas a realizar y asigna responsables para cada tarea.

Prompt 2: Respuesta ChatGPT-4o

Planificación del Sprint

Sprint Goal

Objetivo del Sprint: Implementar las funcionalidades básicas de registro y autenticación de usuarios, creación y seguimiento de envíos, generación de reportes, e integración con sistemas de terceros para el rastreo de envíos.

Duración del Sprint

Duración: 2 semanas

Equipo de Desarrollo

- **Desarrollador 1:** Juan
- **Desarrollador 2:** María
- **Desarrollador 3:** Pedro
- **Tester:** Ana
- **Diseñador UX/UI:** Laura

Historias de Usuario en el Sprint

1. **Como usuario, puedo registrarme e iniciar sesión en la aplicación.**
 - **Tareas:**
 - Diseñar la base de datos para usuarios (Juan)
 - Implementar el formulario de registro (María)
 - Implementar el formulario de inicio de sesión (María)
 - Configurar la autenticación y manejo de sesiones (Pedro)
 - Realizar pruebas de registro y autenticación (Ana)
 - Diseñar interfaz de usuario para registro y autenticación (Laura)
2. **Como usuario, puedo crear un nuevo envío y seguir su estado.**
 - **Tareas:**
 - Diseñar la base de datos para envíos (Juan)
 - Implementar el formulario de creación de envíos (María)
 - Implementar el seguimiento de envíos (Pedro)
 - Realizar pruebas de creación y seguimiento de envíos (Ana)
 - Diseñar interfaz de usuario para creación y seguimiento de envíos (Laura)
3. **Como usuario, puedo generar reportes de estado de mis envíos.**
 - **Tareas:**
 - Diseñar la base de datos para reportes (Juan)
 - Implementar la funcionalidad de generación de reportes (María)

- Implementar filtros y criterios para reportes (Pedro)
- Realizar pruebas de generación de reportes (Ana)
- Diseñar interfaz de usuario para generación de reportes (Laura)
- 4. **Como usuario, puedo integrar el sistema con terceros para rastreo de envíos.**
 - **Tareas:**
 - Investigar APIs de sistemas de terceros (Juan)
 - Implementar la integración con API de rastreo (Pedro)
 - Configurar la sincronización de datos con terceros (Pedro)
 - Realizar pruebas de integración con sistemas de terceros (Ana)
 - Diseñar interfaz de usuario para mostrar información de terceros (Laura)

Detalle del Sprint

Semana 1

- **Lunes:**
 - Reunión de planificación del Sprint
 - Inicio del diseño de la base de datos para usuarios y envíos (Juan)
 - Inicio del diseño de interfaces para registro, autenticación y creación de envíos (Laura)
- **Martes:**
 - Implementación del formulario de registro y autenticación (María)
 - Implementación del formulario de creación de envíos (María)
- **Miércoles:**
 - Configuración de la autenticación y manejo de sesiones (Pedro)
 - Implementación del seguimiento de envíos (Pedro)
- **Jueves:**
 - Pruebas de registro y autenticación (Ana)
 - Pruebas de creación y seguimiento de envíos (Ana)
- **Viernes:**
 - Corrección de errores y ajustes en registro y autenticación (María)
 - Corrección de errores y ajustes en creación y seguimiento de envíos (Pedro)

Semana 2

- **Lunes:**
 - Inicio del diseño de la base de datos para reportes (Juan)
 - Investigación de APIs de sistemas de terceros (Juan)
 - Inicio del diseño de interfaces para reportes e integración con terceros (Laura)
- **Martes:**
 - Implementación de la funcionalidad de generación de reportes (María)
 - Implementación de filtros y criterios para reportes (Pedro)
- **Miércoles:**
 - Implementación de la integración con API de rastreo (Pedro)
 - Configuración de la sincronización de datos con terceros (Pedro)
- **Jueves:**

- Pruebas de generación de reportes (Ana)
- Pruebas de integración con sistemas de terceros (Ana)
- **Viernes:**
 - Corrección de errores y ajustes en generación de reportes (María, Pedro)
 - Corrección de errores y ajustes en integración con terceros (Pedro)

Reuniones

- **Daily Scrum:** Todos los días a las 10:00 AM
- **Revisión del Sprint:** Último viernes del Sprint a las 4:00 PM
- **Retrospectiva del Sprint:** Último viernes del Sprint a las 5:00 PM

Este plan de Sprint detalla las tareas necesarias para implementar las historias de usuario prioritarias, asignando responsabilidades claras y asegurando que se aborden todas las áreas clave del proyecto.

Prompt 3: Ejecución del Sprint

Teniendo en cuenta el Product Backlog y la planificación del Sprint con las tareas asignadas y los responsables correspondientes, ahora debes asumir los roles del **equipo de desarrollo y del Scrum Master**. Realiza la ejecución del Sprint siguiendo estas cinco historias de usuario prioritarias:

- Registro de usuarios
- Autenticación de usuarios
- Recuperación de contraseña
- Creación de envíos
- Seguimiento de envíos

Solicitud:

Utiliza el plan del Sprint para describir el proceso de ejecución del Sprint día a día y elabora el resultado final en forma de un incremento de software funcional que aporte valor adicional al cliente.

Prompt 3: Respuesta ChatGPT-4o

Ejecución del Sprint

Sprint Goal

Objetivo del Sprint: Implementar funcionalidades básicas de registro y autenticación de usuarios, recuperación de contraseña, creación y seguimiento de envíos.

Duración del Sprint

Duración: 2 semanas

Equipo de Desarrollo

- **Desarrollador 1:** Juan
- **Desarrollador 2:** María
- **Desarrollador 3:** Pedro
- **Tester:** Ana
- **Diseñador UX/UI:** Laura

Historias de Usuario en el Sprint

1. Registro de usuarios
2. Autenticación de usuarios
3. Recuperación de contraseña
4. Creación de envíos
5. Seguimiento de envíos

Detalle del Sprint

Semana 1

Lunes:

- **Daily Scrum:** Revisión de tareas y asignación diaria.
- **Juan:** Diseñar la base de datos para usuarios y envíos.
- **Laura:** Diseñar interfaces de usuario para registro, autenticación y creación de envíos.
- **María:** Implementar el formulario de registro.
- **Pedro:** Configurar el manejo de sesiones y autenticación.

Martes:

- **Daily Scrum:** Actualización del progreso.
- **María:** Continuar con el formulario de registro.
- **Pedro:** Implementar el formulario de autenticación.
- **Ana:** Iniciar pruebas de registro.

Miércoles:

- **Daily Scrum:** Revisión de avances y ajustes necesarios.
- **María:** Implementar el formulario de recuperación de contraseña.
- **Pedro:** Finalizar la configuración de autenticación.
- **Ana:** Continuar con pruebas de registro y autenticación.

Jueves:

- **Daily Scrum:** Evaluación de progreso.
- **Juan:** Finalizar diseño de base de datos.
- **María:** Implementar creación de envíos.
- **Pedro:** Implementar seguimiento de envíos.
- **Ana:** Realizar pruebas de recuperación de contraseña.

Viernes:

- **Daily Scrum:** Preparación para la revisión semanal.
- **Laura:** Finalizar diseño de interfaces.
- **María:** Ajustes en registro y autenticación basados en feedback.
- **Pedro:** Ajustes en seguimiento de envíos.
- **Ana:** Pruebas de creación y seguimiento de envíos.

Semana 2

Lunes:

- **Daily Scrum:** Planificación de la segunda semana.
- **Juan:** Apoyo en ajustes de base de datos según necesidades.
- **María:** Finalizar creación de envíos.
- **Pedro:** Finalizar seguimiento de envíos.
- **Ana:** Pruebas integrales de todas las funcionalidades.

Martes:

- **Daily Scrum:** Revisión de progreso.
- **Juan:** Resolución de problemas de base de datos.
- **María:** Ajustes en creación de envíos basados en pruebas.
- **Pedro:** Implementar mejoras en seguimiento de envíos.
- **Ana:** Continuar pruebas integrales.

Miércoles:

- **Daily Scrum:** Evaluación de avances.
- **Juan:** Soporte en problemas técnicos.
- **María:** Documentación de funcionalidades implementadas.
- **Pedro:** Optimización de código.
- **Ana:** Realizar pruebas finales.

Jueves:

- **Daily Scrum:** Preparación para la revisión del Sprint.
- **María y Pedro:** Corrección de errores encontrados.
- **Ana:** Validación de correcciones.
- **Laura:** Revisión final de interfaces.

Viernes:

- **Daily Scrum:** Últimos ajustes antes de la revisión.
- **Revisión del Sprint:** Presentación de incrementos de software funcional.
- **Retrospectiva del Sprint:** Evaluación de lo que salió bien y qué mejorar para el próximo Sprint.

Incremento de Software Funcional

Incremento Final del Sprint:

1. **Registro de usuarios:** Los usuarios pueden registrarse ingresando su información y recibir confirmación por correo electrónico.
2. **Autenticación de usuarios:** Los usuarios registrados pueden iniciar sesión de forma segura.
3. **Recuperación de contraseña:** Los usuarios pueden recuperar sus contraseñas a través de un enlace de restablecimiento enviado por correo electrónico.
4. **Creación de envíos:** Los usuarios autenticados pueden crear nuevos envíos ingresando los detalles necesarios.
5. **Seguimiento de envíos:** Los usuarios pueden ver el estado actualizado de sus envíos en tiempo real.

Este incremento de software funcional aporta valor adicional al cliente al proporcionar las funcionalidades básicas necesarias para la gestión de envíos logísticos, mejorando la experiencia del usuario y la eficiencia operativa.

Prompt 4: Revisión del Sprint

El Sprint ha concluido y se ha logrado un incremento de software funcional listo para ser revisado. Como **Scrum Master**, realiza una revisión del Sprint basándote en los resultados obtenidos. Luego, asume el rol de **Product Owner** y prepara un prototipo para el cliente.

Solicitud:

- Describe la revisión del Sprint realizada por el equipo.
- Prepara un prototipo para el cliente.
- Documenta el incremento de software funcional entregado.

Prompt 4: Respuesta ChatGPT-4o

Revisión del Sprint

Revisión del Sprint

Fecha: Último viernes del Sprint

Participantes:

- Juan (Desarrollador)
- María (Desarrollador)
- Pedro (Desarrollador)
- Ana (Tester)
- Laura (Diseñador UX/UI)
- [Tú] (Scrum Master)
- Cliente (Product Owner)

Agenda de la Revisión del Sprint:

- 1. Bienvenida y Presentación del Objetivo del Sprint:**
 - El Scrum Master da la bienvenida y presenta el objetivo del Sprint:
"Implementar funcionalidades básicas de registro y autenticación de usuarios, recuperación de contraseña, creación y seguimiento de envíos."
- 2. Demostración del Incremento de Software:**
 - **Juan:** Presenta la base de datos diseñada para usuarios y envíos, y describe cómo soporta las funcionalidades desarrolladas.
 - **María:** Demuestra el formulario de registro, autenticación, y recuperación de contraseña.
 - **Pedro:** Muestra la funcionalidad de creación y seguimiento de envíos.
 - **Laura:** Presenta las interfaces de usuario diseñadas para todas las funcionalidades.
- 3. Comentarios y Feedback del Cliente:**
 - El cliente proporciona feedback sobre las funcionalidades demostradas, resaltando aspectos positivos y sugiriendo posibles mejoras.
- 4. Evaluación del Cumplimiento del Sprint Goal:**
 - El equipo evalúa si se cumplieron los objetivos del Sprint. Todos los objetivos principales se cumplieron con éxito.
- 5. Análisis de Métricas y Velocidad del Equipo:**
 - Se presentan métricas del Sprint como la cantidad de historias de usuario completadas y la velocidad del equipo.
 - Discusión sobre cómo mejorar la eficiencia y efectividad en futuros Sprints.
- 6. Planificación de Próximos Pasos:**
 - Basado en el feedback del cliente y el análisis del equipo, se identifican las prioridades para el próximo Sprint.
 - El Scrum Master cierra la reunión, agradeciendo al equipo y al cliente por su colaboración.

Incremento de Software Funcional Entregado

- 1. Registro de Usuarios:**
 - Los usuarios pueden registrarse ingresando su información personal y recibir una confirmación por correo electrónico.
- 2. Autenticación de Usuarios:**

- Los usuarios registrados pueden iniciar sesión de forma segura utilizando sus credenciales.
- 3. **Recuperación de Contraseña:**
 - Los usuarios pueden recuperar sus contraseñas a través de un enlace de restablecimiento enviado por correo electrónico.
- 4. **Creación de Envíos:**
 - Los usuarios autenticados pueden crear nuevos envíos ingresando los detalles necesarios como dirección de origen, destino, tipo de envío, etc.
- 5. **Seguimiento de Envíos:**
 - Los usuarios pueden ver el estado actualizado de sus envíos en tiempo real, con información detallada sobre la ubicación y el progreso del envío.

Prototipo para el Cliente

Descripción del Prototipo

El prototipo consiste en una serie de pantallas interactivas que representan las funcionalidades desarrolladas durante el Sprint. Está diseñado para proporcionar una experiencia visual y funcional del incremento de software.

Componentes del Prototipo

1. **Pantalla de Registro de Usuarios:**
 - Formulario de registro con campos para nombre, correo electrónico, contraseña y confirmación de contraseña.
 - Botón para enviar el formulario y mensajes de confirmación.
2. **Pantalla de Autenticación de Usuarios:**
 - Formulario de inicio de sesión con campos para correo electrónico y contraseña.
 - Botón de inicio de sesión y enlace para recuperar la contraseña.
3. **Pantalla de Recuperación de Contraseña:**
 - Formulario para ingresar el correo electrónico y recibir el enlace de restablecimiento de contraseña.
 - Mensaje de confirmación de envío del enlace.
4. **Pantalla de Creación de Envíos:**
 - Formulario para ingresar los detalles del envío (dirección de origen, destino, tipo de envío, etc.).
 - Botón para confirmar la creación del envío y mensajes de confirmación.
5. **Pantalla de Seguimiento de Envíos:**
 - Lista de envíos creados con su estado actual.
 - Detalles de cada envío con información sobre la ubicación y el progreso.

Herramienta Utilizada

Para crear el prototipo, se utilizó una herramienta de diseño de interfaces (como Figma o Adobe XD), que permite crear pantallas interactivas y compartirlas con el cliente para recibir feedback.

Entrega del Prototipo

El prototipo fue presentado al cliente mediante una reunión en línea, donde se demostró cada pantalla y se explicó cómo funciona cada funcionalidad. El cliente tuvo la oportunidad de interactuar con el prototipo y proporcionar feedback en tiempo real.

Prompt 5: Retrospectiva del Sprint

Una vez finalizada la revisión del Sprint, asume el rol del **cliente** y proporciona tu opinión sobre el incremento entregado. Después, como **Scrum Master**, lleva a cabo una Retrospective considerando los comentarios del cliente y las lecciones aprendidas.

Solicitud:

- Proporciona tu opinión como cliente sobre el incremento entregado.
- Realiza una Retrospective como Scrum Master basada en la retroalimentación del cliente y las lecciones aprendidas.
- Crea un plan de mejora para el siguiente Sprint y asigna actividades a cada miembro del equipo.

Prompt 5: Respuesta ChatGPT-4o

Retrospective del Sprint

Participantes

- Juan (Desarrollador)
- María (Desarrollador)
- Pedro (Desarrollador)
- Ana (Tester)
- Laura (Diseñador UX/UI)
- [Tú] (Scrum Master)

Estructura de la Retrospective

1. **Qué salió bien**
2. **Qué podría mejorarse**
3. **Acciones para el próximo Sprint**

1. Qué Salió Bien

- **Implementación de Funcionalidades:** Las principales funcionalidades fueron desarrolladas y entregadas con éxito.
- **Trabajo en Equipo:** Hubo una buena colaboración y comunicación entre los miembros del equipo.

- **Cumplimiento de Plazos:** Todas las tareas planificadas se completaron dentro del plazo estipulado.

2. Qué Podría Mejorarse

- **Validación de Campos:** La validación de los campos de entrada puede ser más robusta.
- **Opciones Adicionales de Autenticación:** Incluir opciones como "Recordar contraseña".
- **Personalización de Correos:** Hacer que los correos de recuperación sean más personalizables y atractivos.
- **Ayuda en la Interfaz:** Añadir tooltips o mensajes de ayuda para los usuarios en la interfaz de creación de envíos.
- **Visualización del Seguimiento:** Mejorar la visualización del seguimiento de envíos, posiblemente con un mapa en tiempo real.

3. Acciones para el Próximo Sprint

Mejoras Técnicas

- **Juan:**
 - Mejorar la validación de campos en el registro de usuarios.
 - Investigar e implementar una opción de "Recordar contraseña" en la autenticación.
- **María:**
 - Personalizar el diseño y contenido del correo de recuperación de contraseña.
 - Añadir tooltips y mensajes de ayuda en la interfaz de creación de envíos.
- **Pedro:**
 - Implementar un mapa en tiempo real para el seguimiento de envíos.
 - Optimizar el backend para soportar la nueva funcionalidad de seguimiento visual.

Pruebas y Validaciones

- **Ana:**
 - Realizar pruebas exhaustivas en la validación de campos.
 - Probar la funcionalidad de "Recordar contraseña" y la personalización de correos.
 - Validar el funcionamiento de los tooltips y la nueva visualización del seguimiento.

Diseño de Interfaz

- **Laura:**
 - Diseñar el nuevo correo de recuperación de contraseña.
 - Crear los tooltips y mensajes de ayuda para la interfaz de creación de envíos.
 - Diseñar la nueva visualización del seguimiento de envíos, incluyendo el mapa.

Gestión y Coordinación

- **Scrum Master:**
 - Coordinar reuniones diarias para asegurar que el equipo esté alineado y se aborden rápidamente los obstáculos.
 - Organizar sesiones de revisión y feedback con el cliente para asegurar que las mejoras cumplan con las expectativas.

Plan de Mejora para el Próximo Sprint

Objetivo del Próximo Sprint: Mejorar la experiencia del usuario mediante la implementación de validaciones adicionales, personalización de correos, herramientas de ayuda en la interfaz, y una visualización mejorada del seguimiento de envíos.

Actividades Asignadas:

- **Validación de Campos:**
 - **Juan:** Mejorar las validaciones de los campos de registro.
 - **Ana:** Probar las nuevas validaciones.
- **Autenticación de Usuarios:**
 - **Juan:** Implementar opción de "Recordar contraseña".
 - **Ana:** Probar la opción de "Recordar contraseña".
- **Recuperación de Contraseña:**
 - **María:** Personalizar el correo de recuperación.
 - **Laura:** Diseñar el nuevo correo de recuperación.
 - **Ana:** Validar la personalización del correo.
- **Creación de Envíos:**
 - **María:** Añadir tooltips y mensajes de ayuda.
 - **Laura:** Diseñar tooltips y mensajes de ayuda.
 - **Ana:** Probar los tooltips y mensajes de ayuda.
- **Seguimiento de Envíos:**
 - **Pedro:** Implementar un mapa en tiempo real.
 - **Laura:** Diseñar la nueva visualización del seguimiento.
 - **Ana:** Probar la visualización del seguimiento con el mapa.

Este plan de mejora asegura que el equipo se enfoque en abordar las áreas identificadas para mejorar, incrementando la calidad del producto y la satisfacción del cliente en el próximo Sprint.

Opinión del Cliente sobre el Incremento Entregado

******Como cliente, estoy muy satisfecho con el incremento entregado. Las funcionalidades de registro, autenticación, recuperación de contraseña, creación de envíos y seguimiento de envíos fueron implementadas de manera efectiva. Las interfaces de usuario son intuitivas y fáciles de usar, lo cual es crucial para nuestros usuarios finales. Sin embargo, noté algunas áreas que podrían mejorarse:

1. **Registro de Usuarios:** La funcionalidad de registro es sólida, pero sería útil tener una validación más detallada de los campos (por ejemplo, requisitos de contraseña).
2. **Autenticación de Usuarios:** La autenticación funciona bien, aunque sería bueno añadir una opción de "Recordar contraseña".
3. **Recuperación de Contraseña:** La recuperación de contraseña es efectiva, pero el correo de recuperación podría ser más personalizable y tener un diseño más amigable.
4. **Creación de Envíos:** La funcionalidad es excelente, aunque la interfaz podría beneficiarse de herramientas de ayuda (tooltips) para explicar algunos campos.
5. **Seguimiento de Envíos:** El seguimiento es muy útil, pero agregar un mapa visual para rastrear envíos en tiempo real sería una gran mejora.

En general, el equipo hizo un trabajo excelente y estoy emocionado por ver cómo estos pequeños ajustes pueden mejorar aún más la experiencia del usuario. **