

2do parcial Metodologías Ágiles

-2/7/24-

Integrantes:

- Sebastián Febre
- Tomás Pascual
- Trinidad Ramos
- Alejo Nardon
- Máximo Villalba

PPT:  Ejercicio de Scrum con IA

Índice

Índice.....	2
Introducción.....	3
Estrategias y técnicas utilizadas en los prompts:.....	3
Resultados de poca calidad.....	3
Posibles Mejoras.....	3
¿Cómo sería un agente que utilice todos los prompts para que el trabajo se realice de forma automática y en una acción?.....	3
Enunciado.....	5
Resultados.....	7
Prompt 1: Requerimientos.....	7
Entrada: -.....	7
Salida:.....	7
Prompt 2: Definición del Product Backlog.....	8
Entrada: (Requerimientos).....	8
Salida:.....	8
Prompt 3: Planificación del Sprint.....	11
Entrada: (Historias de usuario).....	11
Salida:.....	15
Prompt 4: Incremento de Software Funcional.....	18
Entrada: (Plan del sprint).....	18
Salida:.....	21
Prompt 5: Retroalimentación del Cliente.....	23
Entrada: (Incremento de Software Funcional).....	23
Salida:.....	26
Prompt 6: Plan de Mejora.....	28
Entrada: (Retroalimentación del Cliente).....	28
Salida:.....	30
Ejercicio 19.....	33

Introducción

Estrategias y técnicas utilizadas en los prompts:

- Utilizamos el modelo GPT-4.
- Tratamos de darle el mayor contexto posible al modelo.
- Generamos los mismos prompts en diferentes consolas.
- Establecimos el rol en cada prompt que debía ser. Ejemplo: Scrum Master, Product Owner, cliente, etc.
- En los prompts siempre seguimos la misma estructura de:
 - Que actúe con un rol específico para que realice la salida esperada.
 - Queríamos implementar metodologías ágiles, específicamente SCRUM.
 - El sistema que queríamos realizar.
 - La salida del prompt anterior.
 - Cuál es la salida esperada.
 - Ejemplos de salidas esperadas.
 - En determinados casos, exclusiones para la salida.
- Fuimos puliendo las respuestas generadas inicialmente para llegar a las esperadas.
- Utilizamos elementos propios de SCRUM.

Resultados de poca calidad

En la versión final, los resultados fueron los esperados, pero inicialmente el modelo generaba como salida respuestas muy acotadas o extremadamente detalladas.

Posibles Mejoras

- Detallar aún más el rol que queremos que cumpla.
- Mejorar la redacción o planteamiento del problema.
- Solicitarle que justifique el motivo de su respuesta.
- Darle una estructura específica esperada para la salida.

¿Cómo sería un agente que utilice todos los prompts para que el trabajo se realice de forma automática y en una acción?

Realizamos distintos bots con un rol específico, correspondientes al ejercicio 19, que podrían generar de forma automática los resultados del trabajo. Si bien estos bots

están pensados para realizar tareas separadas, se podría generar uno para que de forma automática genere el trabajo en una misma acción.

Enunciado

Instrucciones:

1. Construye una serie de prompts que simulen las diferentes etapas y actividades de Scrum en este proyecto.
2. Cada prompt debe tener una entrada que corresponda a la salida de otro prompt, formando una secuencia lógica de ejecución.

Dominio del problema:

Una empresa de desarrollo de software ha decidido adoptar la metodología Scrum para mejorar la eficiencia y calidad de sus proyectos. Tu equipo ha sido seleccionado para liderar la implementación de Scrum en un nuevo proyecto de desarrollo de una aplicación web para una empresa de logística.

Etapas:

Prompt 1: Definición del Product Backlog

Entrada: El cliente ha proporcionado los siguientes requerimientos iniciales para una aplicación web de gestión de envíos logísticos:

- Registro y autenticación de usuarios
- Creación y seguimiento de envíos
- Generación de reportes de estado de envíos
- Integración con sistemas de terceros para rastreo de envíos

Salida: Product Backlog inicial con las siguientes historias de usuario prioritarias:

Tarea 1: Como usuario, puedo registrarme iniciar sesión en la aplicación.

Tarea 2: Como usuario, puedo crear un nuevo envío y seguir su estado.

Tarea 3: Como usuario, puedo generar reportes de estado de mis envíos.

Prompt 2: Planificación del Sprint

Entrada: Product Backlog.

Salida: Plan del Sprint con las siguientes tareas y responsables:

- Tarea 1: Desarrollar la funcionalidad de registro inicio de sesión.(Desarrollador A)
- Tarea 2: Implementar la funcionalidad de creación y seguimiento de envíos. (Desarrollador B)

- Tarea 3: Diseñar e implementar la generación de reportes de estado de envíos. (Desarrollador C)
- Tarea 4: Integrar la aplicación con los sistemas de terceros para rastreo de envíos (Desarrollador D)

Prompt 3: Ejecución del sprint

Entrada: Plan del sprint.

Salida: Incremento de software funcional con las siguientes funcionalidades implementadas:

- Registro e inicio de sesión de usuarios.
- Creación y seguimiento de envíos.
- Generación de reportes de estado de envíos.
- Integración con sistemas de terceros para rastreo de envíos.

Prompt 4: Revisión del sprint

Entrada: Incremento de software funcional.

Salida: Retroalimentación del cliente y lecciones aprendidas:

- Retroalimentación del cliente: El cliente está satisfecho con las funcionalidades implementadas y sugiere agregar la opción de enviar notificaciones a los clientes sobre el estado de sus envíos.
- Lecciones aprendidas: Mejorar la comunicación con el equipo de desarrollo para tener una mejor comprensión de los requerimientos del cliente. Implementar pruebas más exhaustivas antes de la entrega.

Prompt 5: Retrospectiva del Sprint

Entrada: Retroalimentación del cliente y lecciones aprendidas. Salida: Plan de mejora para el siguiente sprint:

- Mejorar la coordinación entre los miembros del equipo de desarrollo.
- Implementar un proceso más eficiente para la estimación y asignación de tareas.
- Incorporar la funcionalidad de envío de notificaciones a los clientes sobre el estado de sus envíos en el próximo Sprint.

Resultados

Prompt 1: Requerimientos

Entrada: -

Tenemos que realizar una actividad en la cual tenemos que implementar Scrum en un proyecto de desarrollo de una aplicación web para una empresa de logística.

Primero necesito que me des al menos 10 requerimientos sobre este proyecto como por ejemplo:

- Registro y autenticación de usuarios.
- Creación y seguimientos de envíos.
- Generación de reportes de estados de envíos.
- Integración con sistemas de terceros para rastreos de envíos.

Quiero que solamente me digas los requerimientos.

Salida:

1. Registro y autenticación de usuarios.
2. Creación y seguimiento de envíos.
3. Generación de reportes de estados de envíos.
4. Integración con sistemas de terceros para rastreos de envíos.
5. Gestión de inventario y almacenamiento.
6. Optimización de rutas de entrega.
7. Notificaciones en tiempo real sobre el estado de los envíos.
8. Panel de control para administradores.
9. Histórico de envíos y entregas.
10. Soporte para múltiples idiomas y monedas.
11. Sistema de gestión de incidencias y devoluciones.
12. Interfaz de usuario amigable y adaptable a dispositivos móviles.
13. Módulo de facturación y pagos.
14. Seguimiento de conductores y vehículos.
15. Análisis y visualización de datos logísticos.

Prompt 2: Definición del Product Backlog

Entrada: (Requerimientos)

Actúa como un product owner. Una empresa de logística necesita una aplicación web y se requiere la implementación de la metodología scrum. Dado los siguientes requerimientos:

1. Registro y autenticación de usuarios.
2. Creación y seguimiento de envíos.
3. Generación de reportes de estados de envíos.
4. Integración con sistemas de terceros para rastreos de envíos.
5. Gestión de inventario y almacenamiento.
6. Optimización de rutas de entrega.
7. Notificaciones en tiempo real sobre el estado de los envíos.
8. Panel de control para administradores.
9. Histórico de envíos y entregas.
10. Soporte para múltiples idiomas y monedas.
11. Sistema de gestión de incidencias y devoluciones.
12. Interfaz de usuario amigable y adaptable a dispositivos móviles.
13. Módulo de facturación y pagos.
14. Seguimiento de conductores y vehículos.
15. Análisis y visualización de datos logísticos.

Quiero que generes un Backlog inicial como las siguientes historias de usuario:

- Tarea 1: Como usuario, puedo registrarme e iniciar sesión en la aplicación.
- Tarea 2: Como usuario, puedo crear un nuevo envío y seguir su estado.
- Tarea 3: Como usuario, puedo generar reportes de estado de mis envíos.

Salida:

Aquí tienes un backlog inicial en forma de historias de usuario siguiendo la metodología Scrum para la aplicación web de la empresa de logística:

1. Registro y autenticación de usuarios
 - Historia de Usuario: Como usuario, puedo registrarse e iniciar sesión en la aplicación para acceder a sus funcionalidades.
 - Criterios de Aceptación:
 - El sistema permite el registro de nuevos usuarios con email y contraseña.
 - El sistema permite la autenticación de usuarios registrados.

- Validación de email y contraseña durante el registro y autenticación.
 - Mensajes de error claros en caso de fallos de registro o autenticación.
- 2. Creación y seguimiento de envíos
 - Historia de Usuario: Como usuario, puedo crear un nuevo envío y seguir su estado en tiempo real.
 - Criterios de Aceptación:
 - El sistema permite la creación de un nuevo envío proporcionando detalles del paquete, origen y destino.
 - El usuario puede ver el estado actual de su envío desde la interfaz.
 - Actualizaciones en tiempo real sobre el estado del envío.
- 3. Generación de reportes de estados de envíos
 - Historia de Usuario: Como usuario, puedo generar reportes de estado de mis envíos.
 - Criterios de Aceptación:
 - El usuario puede seleccionar uno o varios envíos para generar un reporte.
 - El reporte incluye detalles del envío, estado actual, y historial de eventos.
 - El reporte puede descargarse en formato PDF.
- 4. Integración con sistemas de terceros para rastreos de envíos
 - Historia de Usuario: Como usuario, puedo rastrear mis envíos integrados con sistemas de terceros.
 - Criterios de Aceptación:
 - El sistema permite la integración con APIs de sistemas de terceros para el rastreo de envíos.
 - El usuario puede ver el estado de envíos gestionados por sistemas externos dentro de la misma interfaz.
- 5. Gestión de inventario y almacenamiento
 - Historia de Usuario: Como administrador, puede gestionar el inventario y almacenamiento de productos.
 - Criterios de Aceptación:
 - El administrador puede añadir, modificar y eliminar ítems del inventario.
 - El sistema muestra el estado de almacenamiento y disponibilidad de ítems.
 - Notificaciones de baja disponibilidad de ítems.
- 6. Optimización de rutas de entrega
 - Historia de Usuario: Como usuario, puedo ver las rutas de entrega optimizadas para mis envíos.
 - Criterios de Aceptación:

- El sistema calcula y muestra la ruta de entrega más eficiente.
 - El usuario puede visualizar la ruta en un mapa interactivo.
- 7. Notificaciones en tiempo real sobre el estado de los envíos
 - Historia de Usuario: Como usuario, recibir notificaciones en tiempo real sobre el estado de mis envíos.
 - Criterios de Aceptación:
 - El usuario puede habilitar/deshabilitar notificaciones.
 - Las notificaciones se envían por email, SMS o dentro de la aplicación.
- 8. Panel de control para administradores
 - Historia de Usuario: Como administrador, tengo acceso a un panel de control para gestionar la plataforma.
 - Criterios de Aceptación:
 - El panel de control muestra estadísticas y KPIs clave.
 - Permite la gestión de usuarios, envíos y configuraciones de la plataforma.
- 9. Histórico de envíos y entregas
 - Historia de Usuario: Como usuario, puedo ver el histórico de mis envíos y entregas.
 - Criterios de Aceptación:
 - El usuario puede acceder a un historial completo de todos sus envíos.
 - Detalles de cada envío, incluyendo fechas, estados y eventos, están disponibles.
- 10. Soporte para múltiples idiomas y monedas
 - Historia de Usuario: Como usuario, puedo usar la aplicación en múltiples idiomas y monedas.
 - Criterios de Aceptación:
 - El usuario puede seleccionar su idioma preferido desde la configuración.
 - El sistema soporta múltiples monedas para facturación y pagos.
- 11. Sistema de gestión de incidencias y devoluciones
 - Historia de Usuario: Como usuario, puedo reportar incidencias y gestionar devoluciones de envíos.
 - Criterios de Aceptación:
 - El usuario puede crear un ticket de incidencia con detalles del problema.
 - El usuario puede solicitar devoluciones de envíos.
- 12. Interfaz de usuario amigable y adaptable a dispositivos móviles
 - Historia de Usuario: Como usuario, puedo usar una interfaz amigable que se adapta a dispositivos móviles.

- Criterios de Aceptación:
 - La interfaz es responsiva y se adapta a diferentes tamaños de pantalla.
 - La experiencia de usuario es consistente en dispositivos móviles y de escritorio.
- 13. Módulo de facturación y pagos
 - Historia de Usuario: Como usuario, puedo gestionar mis facturas y realizar pagos dentro de la aplicación.
 - Criterios de Aceptación:
 - El sistema permite la generación y descarga de facturas.
 - El usuario puede realizar pagos seguros dentro de la aplicación.
- 14. Seguimiento de conductores y vehículos
 - Historia de Usuario: Como administrador, puedo seguir en tiempo real a los conductores y vehículos.
 - Criterios de Aceptación:
 - El sistema muestra la ubicación en tiempo real de los conductores y vehículos.
 - El administrador puede asignar tareas y rutas a conductores.
- 15. Análisis y visualización de datos logísticos
 - Historia de Usuario: Como administrador, puedo visualizar y analizar datos logísticos para mejorar la eficiencia.
 - Criterios de Aceptación:
 - El sistema genera reportes y gráficos con datos logísticos.
 - El administrador puede filtrar y analizar los datos según diferentes criterios.

Este backlog inicial está diseñado para cubrir los requerimientos esenciales y proporcionar una base sólida para el desarrollo de la aplicación web en un entorno ágil utilizando Scrum. Cada historia de usuario puede ser desglosada en tareas más pequeñas durante las reuniones de planificación del sprint.

Prompt 3: Planificación del Sprint

Entrada: (Historias de usuario)

Sos un scrum Master con amplia experiencia en el desarrollo y planificación en desarrollos web con un amplio conocimiento en logística. Una empresa de logística necesita una aplicación web y se requiere la implementación de la metodología scrum. Dado el siguiente backlog:

- Registro y autenticación de usuarios

- Historia de Usuario: Como usuario, puede registrarse e iniciar sesión en la aplicación para acceder a sus funcionalidades.
 - Criterios de Aceptación:
 - El sistema permite el registro de nuevos usuarios con email y contraseña.
 - El sistema permite la autenticación de usuarios registrados.
 - Validación de email y contraseña durante el registro y autenticación.
 - Mensajes de error claros en caso de fallos de registro o autenticación.
- Creación y seguimiento de envíos
 - Historia de Usuario: Como usuario, puedo crear un nuevo envío y seguir su estado en tiempo real.
 - Criterios de Aceptación:
 - El sistema permite la creación de un nuevo envío proporcionando detalles del paquete, origen y destino.
 - El usuario puede ver el estado actual de su envío desde la interfaz.
 - Actualizaciones en tiempo real sobre el estado del envío.
- Generación de reportes de estados de envíos
 - Historia de Usuario: Como usuario, puedo generar reportes de estado de mis envíos.
 - Criterios de Aceptación:
 - El usuario puede seleccionar uno o varios envíos para generar un reporte.
 - El reporte incluye detalles del envío, estado actual, y historial de eventos.
 - El reporte puede descargarse en formato PDF.
- Integración con sistemas de terceros para rastreos de envíos
 - Historia de Usuario: Como usuario, puedo rastrear mis envíos integrados con sistemas de terceros.
 - Criterios de Aceptación:
 - El sistema permite la integración con APIs de sistemas de terceros para el rastreo de envíos.
 - El usuario puede ver el estado de envíos gestionados por sistemas externos dentro de la misma interfaz.
- Gestión de inventario y almacenamiento
 - Historia de Usuario: Como administrador, puede gestionar el inventario y almacenamiento de productos.
 - Criterios de Aceptación:
 - El administrador puede añadir, modificar y eliminar ítems del inventario.

- El sistema muestra el estado de almacenamiento y disponibilidad de ítems.
 - Notificaciones de baja disponibilidad de ítems.
- Optimización de rutas de entrega
 - Historia de Usuario: Como usuario, puedo ver las rutas de entrega optimizadas para mis envíos.
 - Criterios de Aceptación:
 - El sistema calcula y muestra la ruta de entrega más eficiente.
 - El usuario puede visualizar la ruta en un mapa interactivo.
- Notificaciones en tiempo real sobre el estado de los envíos
 - Historia de Usuario: Como usuario, recibir notificaciones en tiempo real sobre el estado de mis envíos.
 - Criterios de Aceptación:
 - El usuario puede habilitar/deshabilitar notificaciones.
 - Las notificaciones se envían por email, SMS o dentro de la aplicación.
- Panel de control para administradores
 - Historia de Usuario: Como administrador, tengo acceso a un panel de control para gestionar la plataforma.
 - Criterios de Aceptación:
 - El panel de control muestra estadísticas y KPIs clave.
 - Permite la gestión de usuarios, envíos y configuraciones de la plataforma.
- Histórico de envíos y entregas
 - Historia de Usuario: Como usuario, puedo ver el histórico de mis envíos y entregas.
 - Criterios de Aceptación:
 - El usuario puede acceder a un historial completo de todos sus envíos.
 - Detalles de cada envío, incluyendo fechas, estados y eventos, están disponibles.
- Soporte para múltiples idiomas y monedas
 - Historia de Usuario: Como usuario, puedo usar la aplicación en múltiples idiomas y monedas.
 - Criterios de Aceptación:
 - El usuario puede seleccionar su idioma preferido desde la configuración.
 - El sistema soporta múltiples monedas para facturación y pagos.
- Sistema de gestión de incidencias y devoluciones
 - Historia de Usuario: Como usuario, puedo reportar incidencias y gestionar devoluciones de envíos.

- Criterios de Aceptación:
 - El usuario puede crear un ticket de incidencia con detalles del problema.
 - El usuario puede solicitar devoluciones de envíos.
- Interfaz de usuario amigable y adaptable a dispositivos móviles
 - Historia de Usuario: Como usuario, puedo usar una interfaz amigable que se adapta a dispositivos móviles.
 - Criterios de Aceptación:
 - La interfaz es responsiva y se adapta a diferentes tamaños de pantalla.
 - La experiencia de usuario es consistente en dispositivos móviles y de escritorio.
- Módulo de facturación y pagos
 - Historia de Usuario: Como usuario, puedo gestionar mis facturas y realizar pagos dentro de la aplicación.
 - Criterios de Aceptación:
 - El sistema permite la generación y descarga de facturas.
 - El usuario puede realizar pagos seguros dentro de la aplicación.
- Seguimiento de conductores y vehículos
 - Historia de Usuario: Como administrador, puedo seguir en tiempo real a los conductores y vehículos.
 - Criterios de Aceptación:
 - El sistema muestra la ubicación en tiempo real de los conductores y vehículos.
 - El administrador puede asignar tareas y rutas a conductores.
- Análisis y visualización de datos logísticos
 - Historia de Usuario: Como administrador, puedo visualizar y analizar datos logísticos para mejorar la eficiencia.
 - Criterios de Aceptación:
 - El sistema genera reportes y gráficos con datos logísticos.
 - El administrador puede filtrar y analizar los datos según diferentes criterios.

Quiero que me generes un Plan del Sprint como las siguientes tareas y responsables teniendo en cuenta el backlog:

Ejemplo de salida:

- Tarea 1: Desarrollar la funcionalidad de registro inicio de sesión.(Desarrollador A)

- Tarea 2: Implementar la funcionalidad de creación y seguimiento de envíos. (Desarrollador B)
- Tarea 3: Diseñar e implementar la generación de reportes de estado de envíos. (Desarrollador C)
- Tarea 4: Integrar la aplicación con los sistemas de terceros para rastreo de envíos (Desarrollador D)

Salida:

Aquí tienes un plan de sprint inicial basado en el backlog proporcionado, con tareas específicas y responsables asignados:

Plan del Sprint

Sprint 1 (Duración: 2 semanas)

Tareas y Responsables:

1. Registro y autenticación de usuarios
 - Tarea 1: Desarrollar la funcionalidad de registro e inicio de sesión. (Desarrollador A)
 - Tarea 2: Implementar la validación de email y contraseña durante el registro y autenticación. (Desarrollador A)
 - Tarea 3: Diseñar mensajes de error claros en caso de fallos de registro o autenticación. (Desarrollador A)
2. Creación y seguimiento de envíos
 - Tarea 4: Implementar la funcionalidad de creación de un nuevo envío. (Desarrollador B)
 - Tarea 5: Diseñar la interfaz de usuario para la visualización del estado del envío. (Desarrollador B)
 - Tarea 6: Configurar las actualizaciones en tiempo real sobre el estado del envío. (Desarrollador B)
3. Generación de reportes de estados de envíos
 - Tarea 7: Diseñar e implementar la generación de reportes de estado de envíos. (Desarrollador C)
 - Tarea 8: Implementar la funcionalidad de descarga de reportes en formato PDF. (Desarrollador C)

Sprint 2 (Duración: 2 semanas)

Tareas y Responsables:

4. Integración con sistemas de terceros para rastreos de envíos
 - Tarea 9: Integrar la aplicación con APIs de sistemas de terceros para rastreo de envíos. (Desarrollador D)

- Tarea 10: Implementar la visualización del estado de envíos gestionados por sistemas externos. (Desarrollador D)
- 5. Gestión de inventario y almacenamiento
 - Tarea 11: Desarrollar la funcionalidad para añadir, modificar y eliminar ítems del inventario. (Desarrollador E)
 - Tarea 12: Implementar la visualización del estado de almacenamiento y disponibilidad de ítems. (Desarrollador E)
 - Tarea 13: Configurar notificaciones de baja disponibilidad de ítems. (Desarrollador E)
- 6. Optimización de rutas de entrega
 - Tarea 14: Implementar el cálculo y visualización de rutas de entrega optimizadas. (Desarrollador F)
 - Tarea 15: Diseñar la visualización de la ruta en un mapa interactivo. (Desarrollador F)

Sprint 3 (Duración: 2 semanas)

Tareas y Responsables:

- 7. Notificaciones en tiempo real sobre el estado de los envíos
 - Tarea 16: Implementar la funcionalidad de habilitar/deshabilitar notificaciones. (Desarrollador G)
 - Tarea 17: Configurar el envío de notificaciones por email, SMS o dentro de la aplicación. (Desarrollador G)
- 8. Panel de control para administradores
 - Tarea 18: Diseñar e implementar el panel de control para administradores. (Desarrollador H)
 - Tarea 19: Configurar la visualización de estadísticas y KPIs clave. (Desarrollador H)
 - Tarea 20: Implementar la gestión de usuarios, envíos y configuraciones desde el panel de control. (Desarrollador H)
- 9. Histórico de envíos y entregas
 - Tarea 21: Implementar la funcionalidad para acceder al historial completo de envíos. (Desarrollador I)
 - Tarea 22: Configurar la visualización de detalles de cada envío, incluyendo fechas, estados y eventos. (Desarrollador I)

Sprint 4 (Duración: 2 semanas)

Tareas y Responsables:

- 10. Soporte para múltiples idiomas y monedas
 - Tarea 23: Implementar la selección de idioma preferido en la configuración del usuario. (Desarrollador J)

- Tarea 24: Configurar el soporte para múltiples monedas en facturación y pagos. (Desarrollador J)
- 11. Sistema de gestión de incidencias y devoluciones
 - Tarea 25: Desarrollar la funcionalidad para crear tickets de incidencia con detalles del problema. (Desarrollador K)
 - Tarea 26: Implementar la solicitud de devoluciones de envíos. (Desarrollador K)
- 12. Interfaz de usuario amigable y adaptable a dispositivos móviles
 - Tarea 27: Diseñar una interfaz responsiva que se adapte a diferentes tamaños de pantalla. (Desarrollador L)
 - Tarea 28: Garantizar una experiencia de usuario consistente en dispositivos móviles y de escritorio. (Desarrollador L)

Sprint 5 (Duración: 2 semanas)

Tareas y Responsables:

- 13. Módulo de facturación y pagos
 - Tarea 29: Implementar la generación y descarga de facturas. (Desarrollador M)
 - Tarea 30: Desarrollar la funcionalidad para realizar pagos seguros dentro de la aplicación. (Desarrollador M)
- 14. Seguimiento de conductores y vehículos
 - Tarea 31: Configurar la visualización en tiempo real de la ubicación de conductores y vehículos. (Desarrollador N)
 - Tarea 32: Implementar la asignación de tareas y rutas a conductores. (Desarrollador N)
- 15. Análisis y visualización de datos logísticos
 - Tarea 33: Generar reportes y gráficos con datos logísticos. (Desarrollador O)
 - Tarea 34: Implementar funcionalidades para filtrar y analizar datos según diferentes criterios. (Desarrollador O)

Este plan del sprint proporciona una estructura organizada y clara, asignando tareas específicas a desarrolladores concretos para asegurar que cada funcionalidad sea desarrollada de manera efectiva y eficiente. Cada sprint tiene un conjunto de tareas manejables que pueden completarse dentro del marco de tiempo asignado, asegurando un progreso constante y medible hacia la finalización del proyecto.

Prompt 4: Incremento de Software Funcional

Entrada: (Plan del sprint)

Actúa como un experto analista. Una empresa de logística necesita una aplicación web y se requiere la implementación de la metodología scrum. Dado el siguiente Plan del sprint:

Plan del Sprint

Sprint 1 (Duración: 2 semanas)

Tareas y Responsables:

1. Registro y autenticación de usuarios
 - Tarea 1: Desarrollar la funcionalidad de registro e inicio de sesión. (Desarrollador A)
 - Tarea 2: Implementar la validación de email y contraseña durante el registro y autenticación. (Desarrollador A)
 - Tarea 3: Diseñar mensajes de error claros en caso de fallos de registro o autenticación. (Desarrollador A)
2. Creación y seguimiento de envíos
 - Tarea 4: Implementar la funcionalidad de creación de un nuevo envío. (Desarrollador B)
 - Tarea 5: Diseñar la interfaz de usuario para la visualización del estado del envío. (Desarrollador B)
 - Tarea 6: Configurar las actualizaciones en tiempo real sobre el estado del envío. (Desarrollador B)
3. Generación de reportes de estados de envíos
 - Tarea 7: Diseñar e implementar la generación de reportes de estado de envíos. (Desarrollador C)
 - Tarea 8: Implementar la funcionalidad de descarga de reportes en formato PDF. (Desarrollador C)

Sprint 2 (Duración: 2 semanas)

Tareas y Responsables:

1. Integración con sistemas de terceros para rastreos de envíos
 - Tarea 9: Integrar la aplicación con APIs de sistemas de terceros para rastreo de envíos. (Desarrollador D)
 - Tarea 10: Implementar la visualización del estado de envíos gestionados por sistemas externos. (Desarrollador D)
2. Gestión de inventario y almacenamiento

- Tarea 11: Desarrollar la funcionalidad para añadir, modificar y eliminar ítems del inventario. (Desarrollador E)
- Tarea 12: Implementar la visualización del estado de almacenamiento y disponibilidad de ítems. (Desarrollador E)
- Tarea 13: Configurar notificaciones de baja disponibilidad de ítems. (Desarrollador E)
- 3. Optimización de rutas de entrega
 - Tarea 14: Implementar el cálculo y visualización de rutas de entrega optimizadas. (Desarrollador F)
 - Tarea 15: Diseñar la visualización de la ruta en un mapa interactivo. (Desarrollador F)

Sprint 3 (Duración: 2 semanas)

Tareas y Responsables:

1. Notificaciones en tiempo real sobre el estado de los envíos
 - Tarea 16: Implementar la funcionalidad de habilitar/deshabilitar notificaciones. (Desarrollador G)
 - Tarea 17: Configurar el envío de notificaciones por email, SMS o dentro de la aplicación. (Desarrollador G)
2. Panel de control para administradores
 - Tarea 18: Diseñar e implementar el panel de control para administradores. (Desarrollador H)
 - Tarea 19: Configurar la visualización de estadísticas y KPIs clave. (Desarrollador H)
 - Tarea 20: Implementar la gestión de usuarios, envíos y configuraciones desde el panel de control. (Desarrollador H)
3. Histórico de envíos y entregas
 - Tarea 21: Implementar la funcionalidad para acceder al historial completo de envíos. (Desarrollador I)
 - Tarea 22: Configurar la visualización de detalles de cada envío, incluyendo fechas, estados y eventos. (Desarrollador I)

Sprint 4 (Duración: 2 semanas)

Tareas y Responsables:

1. Soporte para múltiples idiomas y monedas
 - Tarea 23: Implementar la selección de idioma preferido en la configuración del usuario. (Desarrollador J)
 - Tarea 24: Configurar el soporte para múltiples monedas en facturación y pagos. (Desarrollador J)
2. Sistema de gestión de incidencias y devoluciones

- Tarea 25: Desarrollar la funcionalidad para crear tickets de incidencia con detalles del problema. (Desarrollador K)
- Tarea 26: Implementar la solicitud de devoluciones de envíos. (Desarrollador K)
- 3. Interfaz de usuario amigable y adaptable a dispositivos móviles
 - Tarea 27: Diseñar una interfaz responsiva que se adapte a diferentes tamaños de pantalla. (Desarrollador L)
 - Tarea 28: Garantizar una experiencia de usuario consistente en dispositivos móviles y de escritorio. (Desarrollador L)

Sprint 5 (Duración: 2 semanas)

Tareas y Responsables:

1. Módulo de facturación y pagos
 - Tarea 29: Implementar la generación y descarga de facturas. (Desarrollador M)
 - Tarea 30: Desarrollar la funcionalidad para realizar pagos seguros dentro de la aplicación. (Desarrollador M)
2. Seguimiento de conductores y vehículos
 - Tarea 31: Configurar la visualización en tiempo real de la ubicación de conductores y vehículos. (Desarrollador N)
 - Tarea 32: Implementar la asignación de tareas y rutas a conductores. (Desarrollador N)
3. Análisis y visualización de datos logísticos
 - Tarea 33: Generar reportes y gráficos con datos logísticos. (Desarrollador O)
 - Tarea 34: Implementar funcionalidades para filtrar y analizar datos según diferentes criterios. (Desarrollador O)

Este plan del sprint proporciona una estructura organizada y clara, asignando tareas específicas a desarrolladores concretos para asegurar que cada funcionalidad sea desarrollada de manera efectiva y eficiente. Cada sprint tiene un conjunto de tareas manejables que pueden completarse dentro del marco de tiempo asignado, asegurando un progreso constante y medible hacia la finalización del proyecto.

Genera un incremento de software funcional con las funcionalidades implementadas:

Ejemplo de salida:

- Registro e inicio de sesión de usuarios.
- Creación y seguimiento de envíos.
- Generación de reportes de estado de envíos.

- Integración con sistemas de terceros para rastreo de envíos.

Salida:

Incremento de Software Funcional

Sprint 1

- Registro e inicio de sesión de usuarios
 - Desarrollar la funcionalidad de registro e inicio de sesión.
 - Implementar la validación de email y contraseña durante el registro y autenticación.
 - Diseñar mensajes de error claros en caso de fallos de registro o autenticación.
- Creación y seguimiento de envíos
 - Implementar la funcionalidad de creación de un nuevo envío.
 - Diseñar la interfaz de usuario para la visualización del estado del envío.
 - Configurar las actualizaciones en tiempo real sobre el estado del envío.
- Generación de reportes de estado de envíos
 - Diseñar e implementar la generación de reportes de estado de envíos.
 - Implementar la funcionalidad de descarga de reportes en formato PDF.

Sprint 2

- Integración con sistemas de terceros para rastreo de envíos
 - Integrar la aplicación con APIs de sistemas de terceros para rastreo de envíos.
 - Implementar la visualización del estado de envíos gestionados por sistemas externos.
- Gestión de inventario y almacenamiento
 - Desarrollar la funcionalidad para añadir, modificar y eliminar ítems del inventario.
 - Implementar la visualización del estado de almacenamiento y disponibilidad de ítems.
 - Configurar notificaciones de baja disponibilidad de ítems.
- Optimización de rutas de entrega
 - Implementar el cálculo y visualización de rutas de entrega optimizadas.
 - Diseñar la visualización de la ruta en un mapa interactivo.

Sprint 3

- Notificaciones en tiempo real sobre el estado de los envíos

- Implementar la funcionalidad de habilitar/deshabilitar notificaciones.
- Configurar el envío de notificaciones por email, SMS o dentro de la aplicación.
- Panel de control para administradores
 - Diseñar e implementar el panel de control para administradores.
 - Configurar la visualización de estadísticas y KPIs clave.
 - Implementar la gestión de usuarios, envíos y configuraciones desde el panel de control.
- Histórico de envíos y entregas
 - Implementar la funcionalidad para acceder al historial completo de envíos.
 - Configurar la visualización de detalles de cada envío, incluyendo fechas, estados y eventos.

Sprint 4

- Soporte para múltiples idiomas y monedas
 - Implementar la selección de idioma preferido en la configuración del usuario.
 - Configurar el soporte para múltiples monedas en facturación y pagos.
- Sistema de gestión de incidencias y devoluciones
 - Desarrollar la funcionalidad para crear tickets de incidencia con detalles del problema.
 - Implementar la solicitud de devoluciones de envíos.
- Interfaz de usuario amigable y adaptable a dispositivos móviles
 - Diseñar una interfaz responsiva que se adapte a diferentes tamaños de pantalla.
 - Garantizar una experiencia de usuario consistente en dispositivos móviles y de escritorio.

Sprint 5

- Módulo de facturación y pagos
 - Implementar la generación y descarga de facturas.
 - Desarrollar la funcionalidad para realizar pagos seguros dentro de la aplicación.
- Seguimiento de conductores y vehículos
 - Configurar la visualización en tiempo real de la ubicación de conductores y vehículos.
 - Implementar la asignación de tareas y rutas a conductores.
- Análisis y visualización de datos logísticos
 - Generar reportes y gráficos con datos logísticos.
 - Implementar funcionalidades para filtrar y analizar datos según diferentes criterios.

Incremento de Software Funcional:

1. Sprint 1:
 - Registro e inicio de sesión de usuarios.
 - Creación y seguimiento de envíos.
 - Generación de reportes de estado de envíos.
2. Sprint 2:
 - Integración con sistemas de terceros para rastreo de envíos.
 - Gestión de inventario y almacenamiento.
 - Optimización de rutas de entrega.
3. Sprint 3:
 - Notificaciones en tiempo real sobre el estado de los envíos.
 - Panel de control para administradores.
 - Histórico de envíos y entregas.
4. Sprint 4:
 - Soporte para múltiples idiomas y monedas.
 - Sistema de gestión de incidencias y devoluciones.
 - Interfaz de usuario amigable y adaptable a dispositivos móviles.
5. Sprint 5:
 - Módulo de facturación y pagos.
 - Seguimiento de conductores y vehículos.
 - Análisis y visualización de datos logísticos.

Prompt 5: Retroalimentación del Cliente

Entrada: (Incremento de Software Funcional)

Actúa como un cliente. Una empresa de logística necesita una aplicación web y se requiere la implementación de la metodología scrum. Dado el siguiente Incremento de software funcional con funcionalidades implementadas:

Incremento de Software Funcional

Sprint 1

- Registro e inicio de sesión de usuarios
 - Desarrollar la funcionalidad de registro e inicio de sesión.
 - Implementar la validación de email y contraseña durante el registro y autenticación.
 - Diseñar mensajes de error claros en caso de fallos de registro o autenticación.
- Creación y seguimiento de envíos
 - Implementar la funcionalidad de creación de un nuevo envío.

- Diseñar la interfaz de usuario para la visualización del estado del envío.
- Configurar las actualizaciones en tiempo real sobre el estado del envío.
- Generación de reportes de estado de envíos
 - Diseñar e implementar la generación de reportes de estado de envíos.
 - Implementar la funcionalidad de descarga de reportes en formato PDF.

Sprint 2

- Integración con sistemas de terceros para rastreo de envíos
 - Integrar la aplicación con APIs de sistemas de terceros para rastreo de envíos.
 - Implementar la visualización del estado de envíos gestionados por sistemas externos.
- Gestión de inventario y almacenamiento
 - Desarrollar la funcionalidad para añadir, modificar y eliminar ítems del inventario.
 - Implementar la visualización del estado de almacenamiento y disponibilidad de ítems.
 - Configurar notificaciones de baja disponibilidad de ítems.
- Optimización de rutas de entrega
 - Implementar el cálculo y visualización de rutas de entrega optimizadas.
 - Diseñar la visualización de la ruta en un mapa interactivo.

Sprint 3

- Notificaciones en tiempo real sobre el estado de los envíos
 - Implementar la funcionalidad de habilitar/deshabilitar notificaciones.
 - Configurar el envío de notificaciones por email, SMS o dentro de la aplicación.
- Panel de control para administradores
 - Diseñar e implementar el panel de control para administradores.
 - Configurar la visualización de estadísticas y KPIs clave.
 - Implementar la gestión de usuarios, envíos y configuraciones desde el panel de control.
- Histórico de envíos y entregas
 - Implementar la funcionalidad para acceder al historial completo de envíos.
 - Configurar la visualización de detalles de cada envío, incluyendo fechas, estados y eventos.

Sprint 4

- Soporte para múltiples idiomas y monedas
 - Implementar la selección de idioma preferido en la configuración del usuario.
 - Configurar el soporte para múltiples monedas en facturación y pagos.
- Sistema de gestión de incidencias y devoluciones
 - Desarrollar la funcionalidad para crear tickets de incidencia con detalles del problema.
 - Implementar la solicitud de devoluciones de envíos.
- Interfaz de usuario amigable y adaptable a dispositivos móviles
 - Diseñar una interfaz responsiva que se adapte a diferentes tamaños de pantalla.
 - Garantizar una experiencia de usuario consistente en dispositivos móviles y de escritorio.

Sprint 5

- Módulo de facturación y pagos
 - Implementar la generación y descarga de facturas.
 - Desarrollar la funcionalidad para realizar pagos seguros dentro de la aplicación.
- Seguimiento de conductores y vehículos
 - Configurar la visualización en tiempo real de la ubicación de conductores y vehículos.
 - Implementar la asignación de tareas y rutas a conductores.
- Análisis y visualización de datos logísticos
 - Generar reportes y gráficos con datos logísticos.
 - Implementar funcionalidades para filtrar y analizar datos según diferentes criterios.

Incremento de Software Funcional:

1. Sprint 1:
 - Registro e inicio de sesión de usuarios.
 - Creación y seguimiento de envíos.
 - Generación de reportes de estado de envíos.
2. Sprint 2:
 - Integración con sistemas de terceros para rastreo de envíos.
 - Gestión de inventario y almacenamiento.
 - Optimización de rutas de entrega.
3. Sprint 3:
 - Notificaciones en tiempo real sobre el estado de los envíos.
 - Panel de control para administradores.
 - Histórico de envíos y entregas.
4. Sprint 4:
 - Soporte para múltiples idiomas y monedas.

- Sistema de gestión de incidencias y devoluciones.
 - Interfaz de usuario amigable y adaptable a dispositivos móviles.
5. Sprint 5:
- Módulo de facturación y pagos.
 - Seguimiento de conductores y vehículos.
 - Análisis y visualización de datos logísticos.

Quiero que generes una posible Retroalimentación del cliente y lecciones aprendidas

Ejemplo de salida:

- Retroalimentación del cliente: El cliente está satisfecho con las funcionalidades implementadas y sugiere agregar la opción de enviar notificaciones a los clientes sobre el estado de sus envíos.
- Lecciones aprendidas: Mejorar la comunicación con el equipo de desarrollo para tener una mejor comprensión de los requerimientos del cliente. Implementar pruebas más exhaustivas antes de la entrega.

Salida:

Retroalimentación del Cliente y Lecciones Aprendidas

Retroalimentación del Cliente:

- Funcionalidades generales: El cliente está satisfecho con las funcionalidades implementadas y ha destacado la efectividad de la gestión de inventario y la optimización de rutas de entrega.
- Registro e inicio de sesión: El cliente ha mencionado que el proceso de registro e inicio de sesión es sencillo y claro, lo que facilita a los usuarios comenzar a utilizar la aplicación rápidamente.
- Seguimiento de envíos: La funcionalidad de seguimiento de envíos en tiempo real ha sido muy bien recibida, ya que permite a los usuarios estar constantemente informados sobre el estado de sus envíos.
- Reportes y panel de control: La generación de reportes de estado y el panel de control para administradores han proporcionado valiosos insights operacionales, mejorando la eficiencia del equipo de gestión.
- Integraciones: La integración con sistemas de terceros para rastreo de envíos ha sido especialmente útil, permitiendo un seguimiento más preciso y ampliado.
- Multilingüe y multimoneda: El soporte para múltiples idiomas y monedas ha sido esencial para la operación internacional de la empresa.
- Facturación y pagos: La funcionalidad de facturación y pagos ha facilitado considerablemente la gestión financiera.

Sugerencias:

- Notificaciones: El cliente sugiere agregar la opción de enviar notificaciones a los clientes sobre el estado de sus envíos directamente desde la aplicación.
- Personalización de reportes: Ofrecer opciones de personalización de reportes para que los usuarios puedan seleccionar la información más relevante según sus necesidades.
- Feedback de usuarios: Implementar una sección para recibir feedback de los usuarios finales de la aplicación, lo que podría ayudar a identificar áreas de mejora continua.

Lecciones Aprendidas:

1. Comunicación Efectiva:
 - Mejorar la comunicación con el equipo de desarrollo para tener una mejor comprensión de los requerimientos del cliente. Se identificó que algunas funcionalidades no estaban completamente alineadas con las expectativas iniciales del cliente, lo que podría haberse evitado con reuniones más frecuentes y detalladas.
2. Pruebas Exhaustivas:
 - Implementar pruebas más exhaustivas antes de la entrega. Algunas funcionalidades necesitaron ajustes post-entrega debido a fallos no identificados durante las pruebas internas. Adoptar una metodología de pruebas más rigurosa, incluyendo pruebas automatizadas y de usuario, podría reducir estos problemas.
3. Feedback Continuo:
 - Establecer un sistema de feedback continuo durante el desarrollo. Involucrar a los usuarios clave del cliente en las revisiones de sprint para obtener retroalimentación temprana y asegurarse de que las funcionalidades se están desarrollando de acuerdo con sus expectativas.
4. Documentación y Capacitación:
 - Proveer documentación detallada y sesiones de capacitación. A pesar de que la aplicación es intuitiva, algunos usuarios podrían beneficiarse de guías y tutoriales que expliquen las funcionalidades en detalle.
5. Adaptación y Flexibilidad:
 - Mantener una actitud flexible y abierta al cambio. Durante el desarrollo, surgieron nuevas necesidades y prioridades del cliente. Adaptar el backlog y los planes de sprint de manera ágil fue crucial para el éxito del proyecto.
6. Colaboración Interdisciplinaria:
 - Fomentar la colaboración interdisciplinaria entre desarrolladores, diseñadores y testers. La integración temprana de estas disciplinas

puede mejorar significativamente la calidad y coherencia del producto final.

Esta retroalimentación y las lecciones aprendidas ayudarán a optimizar futuros proyectos y asegurar una entrega más alineada con las expectativas y necesidades del cliente.

Prompt 6: Plan de Mejora

Entrada: (Retroalimentación del Cliente)

Actúa como un scrum master. Una empresa de logística necesita una aplicación web y se requiere la implementación de la metodología scrum. Dado el siguiente retroalimentación del cliente y lecciones aprendidas:

Retroalimentación del Cliente y Lecciones Aprendidas

Retroalimentación del Cliente:

- **Funcionalidades generales:** El cliente está satisfecho con las funcionalidades implementadas y ha destacado la efectividad de la gestión de inventario y la optimización de rutas de entrega.
- **Registro e inicio de sesión:** El cliente ha mencionado que el proceso de registro e inicio de sesión es sencillo y claro, lo que facilita a los usuarios comenzar a utilizar la aplicación rápidamente.
- **Seguimiento de envíos:** La funcionalidad de seguimiento de envíos en tiempo real ha sido muy bien recibida, ya que permite a los usuarios estar constantemente informados sobre el estado de sus envíos.
- **Reportes y panel de control:** La generación de reportes de estado y el panel de control para administradores han proporcionado valiosos insights operacionales, mejorando la eficiencia del equipo de gestión.
- **Integraciones:** La integración con sistemas de terceros para rastreo de envíos ha sido especialmente útil, permitiendo un seguimiento más preciso y ampliado.
- **Multilingüe y multimoneda:** El soporte para múltiples idiomas y monedas ha sido esencial para la operación internacional de la empresa.
- **Facturación y pagos:** La funcionalidad de facturación y pagos ha facilitado considerablemente la gestión financiera.

Sugerencias:

- **Notificaciones:** El cliente sugiere agregar la opción de enviar notificaciones a los clientes sobre el estado de sus envíos directamente desde la aplicación.

- Personalización de reportes: Ofrecer opciones de personalización de reportes para que los usuarios puedan seleccionar la información más relevante según sus necesidades.
- Feedback de usuarios: Implementar una sección para recibir feedback de los usuarios finales de la aplicación, lo que podría ayudar a identificar áreas de mejora continua.

Lecciones Aprendidas:

7. Comunicación Efectiva:

- Mejorar la comunicación con el equipo de desarrollo para tener una mejor comprensión de los requerimientos del cliente. Se identificó que algunas funcionalidades no estaban completamente alineadas con las expectativas iniciales del cliente, lo que podría haberse evitado con reuniones más frecuentes y detalladas.

8. Pruebas Exhaustivas:

- Implementar pruebas más exhaustivas antes de la entrega. Algunas funcionalidades necesitaron ajustes post-entrega debido a fallos no identificados durante las pruebas internas. Adoptar una metodología de pruebas más rigurosa, incluyendo pruebas automatizadas y de usuario, podría reducir estos problemas.

9. Feedback Continuo:

- Establecer un sistema de feedback continuo durante el desarrollo. Involucrar a los usuarios clave del cliente en las revisiones de sprint para obtener retroalimentación temprana y asegurarse de que las funcionalidades se están desarrollando de acuerdo con sus expectativas.

10. Documentación y Capacitación:

- Proveer documentación detallada y sesiones de capacitación. A pesar de que la aplicación es intuitiva, algunos usuarios podrían beneficiarse de guías y tutoriales que expliquen las funcionalidades en detalle.

11. Adaptación y Flexibilidad:

- Mantener una actitud flexible y abierta al cambio. Durante el desarrollo, surgieron nuevas necesidades y prioridades del cliente. Adaptar el backlog y los planes de sprint de manera ágil fue crucial para el éxito del proyecto.

12. Colaboración Interdisciplinaria:

- Fomentar la colaboración interdisciplinaria entre desarrolladores, diseñadores y testers. La integración temprana de estas disciplinas puede mejorar significativamente la calidad y coherencia del producto final.

Esta retroalimentación y las lecciones aprendidas ayudarán a optimizar futuros proyectos y asegurar una entrega más alineada con las expectativas y necesidades del cliente.

Genera un Plan de mejora para el siguiente sprint.

Ejemplo de salida:

- Mejorar la coordinación entre los miembros del equipo de desarrollo.
- Implementar un proceso más eficiente para la estimación y asignación de tareas.
- Incorporar la funcionalidad de envío de notificaciones a los clientes sobre el estado de sus envíos en el próximo Sprint.

Salida:

Plan de Mejora para el Siguiende Sprint

Mejoras en el Proceso de Desarrollo

1. Mejorar la Coordinación entre los Miembros del Equipo de Desarrollo
 - Acciones:
 - Programar reuniones diarias más estructuradas y enfocadas en la coordinación del trabajo y la resolución de bloqueos.
 - Establecer un canal de comunicación claro y constante para facilitar la colaboración y el intercambio de información.
 - Asignar roles y responsabilidades específicas para cada miembro del equipo para asegurar que todas las tareas estén claramente definidas y comprendidas.
 - Objetivo:
 - Asegurar que todos los miembros del equipo estén alineados con los objetivos del sprint y que se minimicen los malentendidos y retrasos.
2. Implementar un Proceso más Eficiente para la Estimación y Asignación de Tareas
 - Acciones:
 - Utilizar técnicas de estimación ágil como Planning Poker para obtener estimaciones más precisas y consensuadas.
 - Revisar y ajustar el backlog con más frecuencia para asegurar que las tareas prioritarias estén claramente definidas y alineadas con las expectativas del cliente.
 - Establecer un sistema de seguimiento de tareas más visual, como tableros Kanban, para mejorar la visibilidad del progreso del equipo.
 - Objetivo:

- Mejorar la precisión de las estimaciones de tiempo y esfuerzo, y optimizar la asignación de tareas según las habilidades y disponibilidad de los miembros del equipo.
- 3. Incorporar la Funcionalidad de Envío de Notificaciones a los Clientes sobre el Estado de sus Envíos
 - Acciones:
 - Analizar y definir los requisitos específicos para la funcionalidad de notificaciones, incluyendo los tipos de notificaciones, los canales de envío (email, SMS, dentro de la aplicación) y las preferencias de los usuarios.
 - Diseñar e implementar la interfaz de usuario para la configuración y gestión de notificaciones.
 - Integrar el sistema de notificaciones con las funcionalidades existentes de seguimiento de envíos y gestión de usuarios.
 - Realizar pruebas exhaustivas para asegurar que las notificaciones se envían correctamente y que los usuarios pueden configurar sus preferencias sin problemas.
 - Objetivo:
 - Proveer a los usuarios una herramienta eficaz para mantenerse informados sobre el estado de sus envíos, mejorando la satisfacción del cliente.

Mejoras en la Calidad y la Entrega

- 4. Implementar Pruebas más Exhaustivas antes de la Entrega
 - Acciones:
 - Desarrollar un conjunto completo de pruebas automatizadas que cubren las funcionalidades clave de la aplicación.
 - Establecer un proceso de pruebas de usuario que involucre a un grupo selecto de usuarios finales para identificar problemas y recibir feedback temprano.
 - Integrar pruebas continuas en el ciclo de desarrollo para detectar y corregir errores de manera proactiva.
 - Objetivo:
 - Aumentar la calidad del software entregado, reducir la cantidad de errores post-entrega y mejorar la confianza del cliente en el producto final.
- 5. Proveer Documentación Detallada y Sesiones de Capacitación
 - Acciones:
 - Crear guías de usuario y documentación técnica detallada para todas las nuevas funcionalidades implementadas.
 - Organizar sesiones de capacitación para los usuarios finales y el equipo de soporte técnico para asegurar una comprensión completa de las nuevas funcionalidades.

- Implementar tutoriales y videos explicativos dentro de la aplicación para facilitar el aprendizaje y la adopción de nuevas características.
- Objetivo:
 - Asegurar que los usuarios finales y el equipo de soporte tengan todos los recursos necesarios para utilizar y administrar la aplicación de manera efectiva.

Adaptación y Flexibilidad

6. Mantener una Actitud Flexible y Abierta al Cambio

- Acciones:
 - Revisar y adaptar el backlog y los planes de sprint de manera continua para incorporar nuevas necesidades y prioridades del cliente.
 - Establecer un proceso de feedback continuo y reuniones de revisión regulares con el cliente para ajustar las expectativas y prioridades de manera proactiva.
 - Fomentar una cultura de adaptabilidad dentro del equipo de desarrollo para responder eficazmente a los cambios y nuevas oportunidades.
- Objetivo:
 - Mejorar la capacidad del equipo para adaptarse a los cambios en los requisitos del cliente y asegurar que el proyecto se mantenga alineado con las necesidades y objetivos del cliente.

Este plan de mejora busca optimizar los procesos de desarrollo y entrega, mejorar la calidad del producto final y asegurar una mayor satisfacción del cliente a través de una comunicación y colaboración efectivas.

Ejercicio 19

A continuación detallaremos los distintos bots creados, anteriormente mencionados. Cada uno de estos está construido con el modelo GPT-3 debido a su coste/calidad, cada uno tiene un rol específico y le establecimos como base de conocimiento las respuestas generadas anteriormente.

Bot cliente:

<https://poe.com/Bot-Cliente-UAI>

Bot Scum Master:

<https://poe.com/Bot-ScumMaster>

Bot Desarrollador:

<https://poe.com/Bot-Desarrollo>

Bot Product Owner:

<https://poe.com/UAI-MA-BOT-PO>

Bot PO:

<https://poe.com/Bot-PO-UAI>