

Integrantes del grupo: Contrera Valentina, Reviriego Antonella

Consigna

Una empresa de desarrollo de software ha decidido adoptar la metodología Scrum para mejorar la eficiencia y calidad de sus proyectos. Tu equipo ha sido seleccionado para liderar la implementación de Scrum en un nuevo proyecto de desarrollo de una aplicación web para una empresa de logística.

Instrucciones:

1. Construye una serie de prompts que simulan las diferentes etapas y actividades de Scrum en este proyecto.
2. Cada prompt debe tener una entrada que corresponda a la salida de otro prompt, formando una secuencia lógica de ejecución.
3. Los prompts a desarrollar son:
 - a. Prompt 1: Definición del Product Backlog
Entrada: Requerimientos iniciales del proyecto proporcionados por el cliente.
Salida: Product Backlog inicial con las historias de usuario prioritarias.
 - b. Prompt 2: Planificación del Sprint
Entrada: Product Backlog.
Salida: Plan del Sprint con las tareas a realizar y los responsables.
 - c. Prompt 3: Ejecución del Sprint
Entrada: Plan del Sprint.
Salida: Incremento de software funcional.
 - d. Prompt 4: Revisión del Sprint
Entrada: Incremento de software funcional.
Salida: Retroalimentación del cliente y lecciones aprendidas.
 - e. Prompt 5: Retrospectiva del Sprint
Entrada: Retroalimentación del cliente y lecciones aprendidas.
Salida: Plan de mejora para el siguiente Sprint.
4. Cada prompt debe:
 - Describir claramente la actividad Scrum a simular.
 - Explicar la entrada y salida requeridas.
 - Solicitar a los alumnos que generen o completen la información de cada etapa.

Resolución

Prompt 0: Obtención de requerimientos

- Entrada: Una empresa de desarrollo de software ha decidido adoptar la metodología Scrum para mejorar la eficiencia y calidad de sus proyectos. Tu equipo ha sido seleccionado para liderar la implementación de Scrum en un nuevo proyecto de desarrollo de una aplicación web para una empresa de logística.
- Salida: El cliente ha proporcionado los requerimientos iniciales para una aplicación web de gestión de envíos logísticos.

Número de prompt: 0

Rol que representa el prompt: Stakeholder.

Entrada de información que recibe el prompt: información sobre problemática, creación de app web para empresa de logística e implementación de metodología Scrum.

Prompt: Actúa como uno de los stakeholders de la empresa de logística que contrató una empresa para implementar scrum en un nuevo proyecto de desarrollo de una aplicación web para la empresa en la que trabajas. Recopila y analiza las problemáticas que te hicieron pedir una aplicación web y devuélveme los requerimientos principales.

Resultado de ejecutar el prompt: Requerimientos:

- Sistema de Seguimiento en Tiempo Real: Seguimiento en tiempo real de la ubicación y estado de los envíos.
- Gestión de Inventarios:
 - Desarrollar funcionalidades para un control preciso y actualizado del inventario.
 - Automatizar los procesos de entrada y salida de mercancías.
- Optimización de Rutas:
 - Integrar herramientas de planificación y optimización de rutas para las entregas.
 - Utilizar algoritmos que reduzcan costos operativos y mejoren la eficiencia.
- Plataforma de Comunicación Interna:
 - Crear una plataforma que facilite la comunicación y colaboración entre departamentos.
 - Permitir el intercambio de información de manera segura y centralizada.
- Generación de Reportes y Análisis:
 - Desarrollar un módulo para la generación de reportes personalizados y análisis de datos.
 - Facilitar el acceso a datos históricos y actuales para la toma de decisiones.
- Portal de Autoservicio para Clientes:
 - Crear un portal donde los clientes puedan rastrear sus envíos, gestionar sus pedidos y realizar consultas.
 - Proveer actualizaciones automáticas y en tiempo real sobre el estado de sus envíos.
- Sistema de Gestión de Incidencias:
 - Implementar un sistema para la gestión y resolución de incidencias y quejas de los clientes.
 - Facilitar el seguimiento y resolución rápida de problemas.

Prompt 1: Definición del Product Backlog

- Entrada: El cliente ha proporcionado los requerimientos iniciales para una aplicación web de gestión de envíos logísticos.
- Salida: Product Backlog inicial con las historias de usuario prioritarias.

Número de prompt: 1

Rol que representa el prompt: Product Owner y Scrum Master.

Entrada de información que recibe el prompt: los requerimientos principales proporcionados por el cliente: Registro y autenticación de usuarios; Creación y seguimiento de envíos; Generación de reportes de estado de envíos; Integración con sistemas de terceros para rastreo de envíos.

Prompt: Actúa como un product owner en un proyecto de desarrollo de una aplicación web para una empresa de logística, junto con el Scrum Master revisa, extiende y valida los requerimientos principales proporcionados por el cliente: Sistema de Seguimiento en Tiempo Real, Seguimiento en tiempo real de la ubicación y estado de los envíos; Gestión de Inventarios: Desarrollar funcionalidades para un control preciso y actualizado del inventario, automatizar los procesos de entrada y salida de mercancías; Optimización de Rutas: Integrar herramientas de planificación y optimización de rutas para las entregas, utilizar algoritmos que reduzcan costos operativos y mejoren la eficiencia; Plataforma de Comunicación Interna: Crear una plataforma que facilite la comunicación y colaboración entre departamentos, permitir el intercambio de información de manera segura y centralizada; Generación de Reportes y Análisis: Desarrollar un módulo para la generación de reportes personalizados y análisis de datos, facilitar el acceso a datos históricos y actuales para la toma de decisiones; Portal de Autoservicio para Clientes: Crear un portal donde los clientes puedan rastrear sus envíos, gestionar sus pedidos y realizar consultas, proveer actualizaciones automáticas y en tiempo real sobre el estado de sus envíos; Sistema de Gestión de Incidencias: implementar un sistema para la gestión y resolución de incidencias y quejas de los clientes, facilitar el seguimiento y resolución rápida de problemas. Y entrégame el Product Backlog inicial.

Resultado de ejecutar el prompt: Historias de usuario:

- Como usuario, quiero poder hacer un seguimiento en tiempo real de la ubicación y estado de mis envíos en un mapa interactivo en tiempo real.
- Como administrador, quiero recibir alertas si un envío se desvía de su ruta planificada.
- Como encargado de almacén, quiero tener un control preciso y actualizado del inventario.
- Como encargado de logística, quiero poder automatizar los procesos de entrada y salida de mercancías con códigos de barras/RFID.
- Como gerente, quiero recibir alertas cuando el inventario esté bajo.
- Como encargado de logística, quiero poder planificar y optimizar las rutas de entrega para reducir costos y mejorar la eficiencia.
- Como empleado, quiero poder comunicarme y colaborar con otros departamentos de manera segura y centralizada.
- Como gerente, quiero compartir archivos y documentos de manera segura.
- Como gerente, quiero poder generar reportes personalizados y analizar los datos para tomar mejores decisiones.
- Como cliente, quiero poder rastrear mis envíos, gestionar mis pedidos y recibir actualizaciones en tiempo real.
- Como cliente, quiero poder reportar incidencias y recibir una resolución rápida.

Prompt 2: Planificación del Sprint

- Entrada: Product Backlog.
- Salida: Plan del Sprint con las tareas y responsables.

Número de prompt: 2

Rol que representa el prompt: Scrum Master y Scrum Team.

Entrada de información que recibe el prompt: Product Backlog, historias de usuario:

- Como usuario, quiero poder hacer un seguimiento en tiempo real de la ubicación y estado de mis envíos en un mapa interactivo en tiempo real.
- Como administrador, quiero recibir alertas si un envío se desvía de su ruta planificada.
- Como encargado de almacén, quiero tener un control preciso y actualizado del inventario.
- Como encargado de logística, quiero poder automatizar los procesos de entrada y salida de mercancías con códigos de barras/RFID.
- Como gerente, quiero recibir alertas cuando el inventario esté bajo.
- Como encargado de logística, quiero poder planificar y optimizar las rutas de entrega para reducir costos y mejorar la eficiencia.
- Como empleado, quiero poder comunicarme y colaborar con otros departamentos de manera segura y centralizada.
- Como gerente, quiero compartir archivos y documentos de manera segura.
- Como gerente, quiero poder generar reportes personalizados y analizar los datos para tomar mejores decisiones.
- Como cliente, quiero poder rastrear mis envíos, gestionar mis pedidos y recibir actualizaciones en tiempo real.
- Como cliente, quiero poder reportar incidencias y recibir una resolución rápida.

Prompt: Actúa como un Scrum Master, y junto al Scrum Team planifica el plan del sprint, en base al Product Backlog inicial: Como usuario, quiero poder hacer un seguimiento en tiempo real de la ubicación y estado de mis envíos en un mapa interactivo en tiempo real; Como administrador, quiero recibir alertas si un envío se desvía de su ruta planificada; Como encargado de almacén, quiero tener un control preciso y actualizado del inventario; Como encargado de logística, quiero poder automatizar los procesos de entrada y salida de mercancías con códigos de barras/RFID; Como gerente, quiero recibir alertas cuando el inventario esté bajo; Como encargado de logística, quiero poder planificar y optimizar las rutas de entrega para reducir costos y mejorar la eficiencia; Como empleado, quiero poder comunicarse y colaborar con otros departamentos de manera segura y centralizada; Como gerente, quiero compartir archivos y documentos de manera segura; Como gerente, quiero poder

generar reportes personalizados y analizar los datos para tomar mejores decisiones; Como cliente, quiero poder rastrear mis envíos, gestionar mis pedidos y recibir actualizaciones en tiempo real; Como cliente, quiero poder reportar incidencias y recibir una resolución rápida. Y entrégame la planificación de cada sprint, desarrollando las tareas y los responsables de ellas.

Resultado de ejecutar el prompt: Sprint:

- Sprint 1 (2 semanas): Objetivo: Implementar seguimiento básico en tiempo real y control de inventario.
 - Tarea 1.1: Configurar el repositorio del proyecto y la arquitectura inicial. Responsable: Todos los miembros del equipo.
 - Tarea 1.2: Desarrollar la interfaz de usuario para el mapa de seguimiento en tiempo real. Responsable: Desarrollador Front-end.
 - Tarea 1.3: Integrar alimentación de datos en tiempo real para el seguimiento de envíos. Responsable: Desarrollador back-end.
 - Tarea 1.4: Configurar la base de datos para la gestión de inventario. Responsable: Administrador de Base de Datos.
 - Tarea 1.5: Crear una interfaz básica de control de inventario. Responsable: Desarrollador Front-end.
 - Tarea 1.6: Configurar la sincronización de datos en tiempo real para el inventario. Responsable: Desarrollador back-end.
 - Tarea 1.7: Realizar una revisión y retrospectiva del Sprint. Responsable: Scrum Master y todos los miembros del equipo.
- Sprint 2 (2 semanas): Objetivo: Implementar sistema de alertas y automatización inicial para logística.
 - Tarea 2.1: Desarrollar un sistema de alerta para desvíos de ruta. Responsable: Desarrollador back-end.
 - Tarea 2.2: Configurar un sistema de notificación para desvíos de ruta. Responsable: Desarrollador Front-end.
 - Tarea 2.3: Integrar la funcionalidad de escaneo de códigos de barras/RFID. Responsable: Desarrollador back-end.
 - Tarea 2.4: Desarrollar una interfaz de usuario para la automatización logística. Responsable: Desarrollador Front-end.
 - Tarea 2.5: Probar y perfeccionar las funciones de seguimiento e inventario en tiempo real. Responsable: Ingeniero de Calidad.
 - Tarea 2.6: Realizar una revisión y retrospectiva del Sprint. Responsable: Scrum Master y todos los miembros del equipo.
- Sprint 3 (2 semanas): Objetivo: Implementar alertas de inventario y optimización de rutas.
 - Tarea 3.1: Desarrollar un sistema de alerta de inventario bajo. Responsable: Desarrollador back-end.
 - Tarea 3.2: Integrar el sistema de notificación para alertas de inventario bajo. Responsable: Desarrollador Front-end.
 - Tarea 3.3: Desarrollar un algoritmo de optimización de rutas. Responsable: Científico de Datos.
 - Tarea 3.4: Integrar la función de planificación de rutas en el sistema. Responsable: Desarrollador back-end.
 - Tarea 3.5: Probar y perfeccionar las funciones de alerta y optimización. Responsable: Ingeniero de Calidad.
 - Tarea 3.6: Realizar una revisión y retrospectiva del Sprint. Responsable: Scrum Master y todos los miembros del equipo.
- Sprint 4 (2 semanas): Objetivo: Implementar herramientas seguras de comunicación y colaboración.
 - Tarea 4.1: Desarrollar un módulo de comunicación segura. Responsable: Desarrollador back-end.
 - Tarea 4.2: Integrar herramientas de comunicación en la interfaz de usuario. Responsable:

Integrantes del grupo: Contrera Valentina, Reviriego Antonella

Desarrollador Front-end.

- Tarea 4.3: Desarrollar una función segura para compartir archivos. Responsable: Desarrollador back-end.
- Tarea 4.4: Integrar la función para compartir archivos en el sistema. Responsable: Desarrollador Front-end.
- Tarea 4.5: Probar y perfeccionar las herramientas de comunicación y colaboración. Responsable: Ingeniero de Calidad.
- Tarea 4.6: Realizar una revisión y retrospectiva del Sprint. Responsable: Scrum Master y todos los miembros del equipo.
- Sprint 5 (2 semanas): Objetivo: Implementar la gestión de informes e incidentes.
 - Tarea 5.1: Desarrollar un módulo de generación de informes personalizado. Responsable: Desarrollador back-end.
 - Tarea 5.2: Integrar herramientas de informes en la interfaz de usuario. Responsable: Desarrollador Front-end.
 - Tarea 5.3: Desarrollar una función de notificación de incidentes. Responsable: Desarrollador back-end.
 - Tarea 5.4: Integrar el sistema de gestión de incidentes en la interfaz de usuario. Responsable: Desarrollador Front-end.
 - Tarea 5.5: Probar y perfeccionar las funciones de generación de informes y gestión de incidentes. Responsable: Ingeniero de Calidad.
 - Tarea 5.6: Realizar una revisión y retrospectiva del Sprint. Responsable: Scrum Master y todos los miembros del equipo.
- Sprint 6 (2 semanas): Objetivo: finalizar la interfaz de usuario y la integración general del sistema.
 - Tarea 6.1: Realizar pruebas de integración completa del sistema. Responsable: Ingeniero de Calidad.
 - Tarea 6.2: Refinar y optimizar la interfaz de usuario en función de los comentarios. Responsable: Desarrollador Front-end.
 - Tarea 6.3: correcciones de errores finales y mejoras de rendimiento. Responsable: Todos los miembros del equipo.
 - Tarea 6.4: Preparar y realizar una demostración del producto final. Responsable: Scrum Master y todos los miembros del equipo.
 - Tarea 6.5: Realizar una revisión y retrospectiva del Sprint. Responsable: Scrum Master y todos los miembros del equipo.

Prompt 3: Ejecución del Sprint

- Entrada: Plan del Sprint.
- Salida: Incremento de software funcional.

Número de prompt: 3.1

Rol que representa el prompt: Scrum Team

Entrada de información que recibe el prompt: {Salida prompt 2 Sprint Backlog}

Prompt: Actúa como el Scrum Team y ejecuta el sprint 1, es decir, desarrolla las tareas definidas en el plan del Sprint para completar las historias de usuario. Basate en las tareas de sprint backlog 1 y no repitas tareas de sprint anteriores {Salida prompt 2 Sprint Backlog}. Y dame un incremento de software funcional.

Resultado de ejecutar el prompt:

- Tarea 1.1: Configurar el repositorio del proyecto y la arquitectura inicial
 - Hemos configurado el repositorio de control de versiones y establecido la estructura inicial del proyecto.
 - Hemos definido la arquitectura base del sistema, incluyendo los componentes principales y las interfaces de comunicación.
 - Todos los miembros del equipo han participado en esta tarea.
- Tarea 1.2: Desarrollar la interfaz de usuario para el mapa de seguimiento en tiempo real

Integrantes del grupo: Contrera Valentina, Reviriego Antonella

- El desarrollador Front-end ha implementado una interfaz de usuario intuitiva y responsive que permite visualizar el mapa de seguimiento de envíos en tiempo real.
- Se ha integrado el mapa con funcionalidades de zoom, filtros y personalización.
- Tarea 1.3: Integrar alimentación de datos en tiempo real para el seguimiento de envíos
 - El desarrollador Back-end ha integrado la conexión con los sistemas de rastreo y logística para obtener datos de ubicación y estado de los envíos en tiempo real.
 - Se ha implementado un servicio que procesa y envía los datos al frontend para su visualización en el mapa.
- Tarea 1.4: Configurar la base de datos para la gestión de inventario
 - El administrador de base de datos ha configurado la estructura de la base de datos para almacenar y gestionar la información del inventario.
 - Se han definido las tablas, relaciones y esquemas necesarios para el control de inventario.
- Tarea 1.5: Crear una interfaz básica de control de inventario
 - El desarrollador Front-end ha creado una interfaz de usuario sencilla y funcional para el control de inventario.
 - La interfaz permite visualizar el estado actual del inventario, realizar búsquedas y acceder a la información detallada de los productos.
- Tarea 1.6: Configurar la sincronización de datos en tiempo real para el inventario
 - El desarrollador Back-end ha implementado un mecanismo de sincronización en tiempo real entre la base de datos de inventario y la interfaz de usuario.
 - Cualquier cambio en el inventario se refleja de manera instantánea en la interfaz de control.

Como resultado de este sprint, hemos obtenido un incremento de software funcional que incluye:

- Repositorio y arquitectura inicial del proyecto
- Interfaz de usuario para el mapa de seguimiento en tiempo real
- Integración de datos en tiempo real para el seguimiento de envíos
- Configuración de la base de datos y la interfaz de control de inventario
- Sincronización de datos en tiempo real para el inventario

Número de prompt: 3.2

Rol que representa el prompt: Scrum Team

Entrada de información que recibe el prompt: {Salida prompt 2 Sprint Backlog}

Prompt: Actúa como el Scrum Team y ejecuta el sprint 2, es decir, desarrolla las tareas definidas en el plan del Sprint para completar las historias de usuario. Basate en las tareas de sprint backlog 2 y no repitas tareas de sprint anteriores {Salida prompt 2 Sprint Backlog}. Y dame un incremento de software funcional.

Resultado de ejecutar el prompt:

- Tarea 2.1: Implementar funcionalidad de alertas y notificaciones para el seguimiento de envíos
 - El equipo de desarrollo ha implementado un sistema de alertas y notificaciones que envía avisos a los usuarios cuando se producen cambios en el estado de los envíos.
 - Los usuarios pueden configurar las alertas según sus preferencias y recibir notificaciones en tiempo real.
- Tarea 2.2: Diseñar e implementar un portal web para la gestión de clientes y pedidos
 - El equipo de desarrollo Front-end ha diseñado e implementado un portal web intuitivo y responsive para la gestión de clientes y pedidos.
 - El portal permite a los usuarios crear, visualizar, editar y eliminar clientes y pedidos, así como acceder a información detallada de los mismos.
- Tarea 2.3: Integrar el portal web de clientes y pedidos con la base de datos
 - El equipo de desarrollo Back-end ha integrado el portal web de clientes y pedidos con la base de datos subyacente.
 - Todas las operaciones realizadas en el portal web se reflejan correctamente en la base de datos.
- Tarea 2.4: Implementar funcionalidad de generación de informes y estadísticas

Integrantes del grupo: Contrera Valentina, Reviriego Antonella

- El equipo de desarrollo ha implementado una funcionalidad que permite generar informes y estadísticas a partir de los datos de seguimiento de envíos y gestión de inventario.
- Los usuarios pueden acceder a dashboards y reportes personalizados para analizar el desempeño del sistema.
- Tarea 2.5: Mejorar la interfaz de usuario del control de inventario
 - El equipo de desarrollo Front-end ha mejorado la interfaz de usuario del control de inventario, añadiendo funcionalidades de búsqueda avanzada, filtros y visualizaciones gráficas.
 - La nueva interfaz es más intuitiva y permite una gestión más eficiente del inventario.
- Tarea 2.6: Implementar funcionalidad de generación de órdenes de compra
 - El equipo de desarrollo ha implementado una funcionalidad que permite generar órdenes de compra para reabastecimiento del inventario.
 - Los usuarios pueden crear, aprobar y monitorear las órdenes de compra desde la interfaz de control de inventario.

Como resultado de este sprint, hemos obtenido un incremento de software funcional que incluye:

- Sistema de alertas y notificaciones para el seguimiento de envíos
- Portal web para la gestión de clientes y pedidos, integrado con la base de datos
- Funcionalidad de generación de informes y estadísticas
- Mejora de la interfaz de usuario del control de inventario
- Funcionalidad de generación de órdenes de compra

Número de prompt: 3.3

Rol que representa el prompt: Scrum Team

Entrada de información que recibe el prompt: {Salida prompt 2 Sprint Backlog}

Prompt: Actúa como el Scrum Team y ejecuta el sprint 3, es decir, desarrolla las tareas definidas en el plan del Sprint para completar las historias de usuario. Basate en las tareas de sprint backlog 3 y no repitas tareas de sprint anteriores {Salida prompt 2 Sprint Backlog}. Y dame un incremento de software funcional.

Resultado de ejecutar el prompt:

- Tarea 3.1: Implementar integración con proveedores de envío
 - El equipo de desarrollo ha implementado la integración con los principales proveedores de servicio de envío.
 - Esto permite a los usuarios realizar envíos directamente desde la plataforma, acceder a tarifas en tiempo real y rastrear los envíos.
- Tarea 3.2: Desarrollar funcionalidad de programación de recogidas y entregas
 - El equipo de desarrollo ha implementado una funcionalidad de programación de recogidas y entregas.
 - Los usuarios pueden programar y gestionar las recogidas y entregas de los pedidos, optimizando las rutas y recursos.
- Tarea 3.3: Implementar sistema de recomendaciones y sugerencias de producto
 - El equipo de desarrollo ha implementado un sistema de recomendaciones y sugerencias de producto basado en el historial de compras y preferencias de los usuarios.
 - Esto ayuda a los clientes a descubrir productos relevantes y aumenta las oportunidades de venta cruzada.
- Tarea 3.4: Desarrollar funcionalidad de gestión de devoluciones y reembolsos
 - El equipo de desarrollo ha implementado una funcionalidad de gestión de devoluciones y reembolsos.
 - Los usuarios pueden iniciar, seguir y resolver procesos de devolución de manera sencilla y transparente.
- Tarea 3.5: Mejorar la experiencia de usuario en el proceso de checkout
 - El equipo de desarrollo Front-end ha mejorado la experiencia de usuario en el proceso de checkout, simplificando los pasos y añadiendo funcionalidades como guardado de información de pago.

Integrantes del grupo: Contrera Valentina, Reviriego Antonella

- Esto reduce el abandono de carrito y aumenta las conversiones.
- Tarea 3.6: Implementar funcionalidad de gestión de cupones y promociones
 - El equipo de desarrollo ha implementado una funcionalidad de gestión de cupones y promociones.
 - Los usuarios pueden aplicar cupones y beneficiarse de promociones durante el proceso de compra.

Como resultado de este sprint, hemos obtenido un incremento de software funcional que incluye:

- Integración con proveedores de envío
- Funcionalidad de programación de recogidas y entregas
- Sistema de recomendaciones y sugerencias de producto
- Gestión de devoluciones y reembolsos
- Mejora de la experiencia de usuario en el proceso de checkout
- Funcionalidad de gestión de cupones y promociones

Número de prompt: 3.4

Rol que representa el prompt: Scrum Team

Entrada de información que recibe el prompt: {Salida prompt 2 Sprint Backlog}

Prompt: Actúa como el Scrum Team y ejecuta el sprint 4, es decir, desarrolla las tareas definidas en el plan del Sprint para completar las historias de usuario. Basate en las tareas de sprint backlog 4 y no repitas tareas de sprint anteriores {Salida prompt 2 Sprint Backlog}. Y dame un incremento de software funcional.

Resultado de ejecutar el prompt:

- Tarea 4.1: Implementar funcionalidad de suscripción y membresía
 - El equipo de desarrollo ha implementado una funcionalidad de suscripción y membresía.
 - Los usuarios pueden acceder a beneficios exclusivos y envíos gratuitos al suscribirse a un plan de membresía.
- Tarea 4.2: Desarrollar funcionalidad de informes y análisis de ventas
 - El equipo de desarrollo ha implementado una funcionalidad de informes y análisis de ventas.
 - Los usuarios con permisos de administrador pueden generar reportes detallados sobre el rendimiento de la plataforma, las tendencias de ventas y la actividad de los clientes.
- Tarea 4.3: Mejorar el sistema de gestión de inventario
 - El equipo de desarrollo ha mejorado el sistema de gestión de inventario, integrándolo con los sistemas de proveedores y automatizando los procesos de reabastecimiento.
 - Esto permite mantener un inventario actualizado y evitar rupturas de stock.
- Tarea 4.4: Implementar funcionalidad de integración con sistemas de contabilidad
 - El equipo de desarrollo ha implementado una funcionalidad de integración con sistemas de contabilidad.
 - Los usuarios pueden sincronizar fácilmente la información de ventas y pedidos con sus aplicaciones de contabilidad.
- Tarea 4.5: Desarrollar aplicación móvil para usuarios
 - El equipo de desarrollo ha creado una aplicación móvil para los usuarios, que les permite acceder a la plataforma desde sus dispositivos móviles.
 - La aplicación ofrece una experiencia de usuario optimizada para dispositivos móviles y funcionalidades como seguimiento de pedidos, acceso a cupones y notificaciones push.
- Tarea 4.6: Implementar sistema de gestión de proveedores y socios
 - El equipo de desarrollo ha implementado un sistema de gestión de proveedores y socios.
 - Los usuarios con permisos de administrador pueden registrar, evaluar y gestionar las relaciones con los proveedores y socios comerciales.

Como resultado de este sprint, hemos obtenido un incremento de software funcional que incluye:

- Funcionalidad de suscripción y membresía
- Informes y análisis de ventas
- Mejora del sistema de gestión de inventario

Integrantes del grupo: Contrera Valentina, Reviriego Antonella

- Integración con sistemas de contabilidad
- Aplicación móvil para usuarios
- Sistema de gestión de proveedores y socios

Número de prompt: 3.5

Rol que representa el prompt: Scrum Team

Entrada de información que recibe el prompt: {Salida prompt 2 Sprint Backlog}

Prompt: Actúa como el Scrum Team y ejecuta el sprint 5, es decir, desarrolla las tareas definidas en el plan del Sprint para completar las historias de usuario. Basate en las tareas de sprint backlog 5 y no repitas tareas de sprint anteriores {Salida prompt 2 Sprint Backlog}. Y dame un incremento de software funcional.

Resultado de ejecutar el prompt:

- Tarea 5.1: Implementar funcionalidad de recomendaciones personalizadas
 - El equipo de desarrollo ha implementado una funcionalidad de recomendaciones personalizadas para los usuarios.
 - Utilizando algoritmos de aprendizaje automático, el sistema analiza los patrones de navegación y compras de cada usuario para sugerir productos y contenidos relevantes.
- Tarea 5.2: Desarrollar herramienta de creación de contenido para vendedores
 - El equipo de desarrollo ha creado una herramienta de creación de contenido para que los vendedores puedan gestionar fácilmente sus listados, imágenes, descripciones y promociones.
 - Esta herramienta les permite mantener actualizada su información de manera sencilla y eficiente.
- Tarea 5.3: Implementar sistema de flujos de trabajo para aprobación de pedidos
 - El equipo de desarrollo ha implementado un sistema de flujos de trabajo para la aprobación de pedidos.
 - Los pedidos que requieren autorización especial, como compras de alto valor o envíos a determinadas regiones, son redirigidos a los responsables correspondientes para su revisión y aprobación.
- Tarea 5.4: Desarrollar funcionalidad de gestión de devoluciones y reembolsos
 - El equipo de desarrollo ha implementado una funcionalidad de gestión de devoluciones y reembolsos.
 - Los usuarios pueden solicitar devoluciones y los administradores pueden procesar y gestionar estos casos de manera eficiente.
- Tarea 5.5: Implementar sistema de gamificación y programa de recompensas
 - El equipo de desarrollo ha implementado un sistema de gamificación y programa de recompensas para incentivar la participación y fidelización de los usuarios.
 - Los usuarios pueden ganar puntos, insignias y otros beneficios por realizar diversas actividades en la plataforma.
- Tarea 5.6: Desarrollar funcionalidad de traducción multi idioma
 - El equipo de desarrollo ha implementado una funcionalidad de traducción multiidioma.
 - Los usuarios pueden acceder a la plataforma en diferentes idiomas y la información se adapta automáticamente a su preferencia de idioma.

Como resultado de este sprint, hemos obtenido un incremento de software funcional que incluye:

- Recomendaciones personalizadas para los usuarios
- Herramienta de creación de contenido para vendedores
- Sistema de flujos de trabajo para aprobación de pedidos
- Funcionalidad de gestión de devoluciones y reembolsos
- Sistema de gamificación y programa de recompensas
- Funcionalidad de traducción multi idioma

Número de prompt: 3.6

Rol que representa el prompt: Scrum Team

Integrantes del grupo: Contrera Valentina, Reviriego Antonella

Entrada de información que recibe el prompt: {Salida prompt 2 Sprint Backlog}

Prompt: Actúa como el Scrum Team y ejecuta el sprint 6, es decir, desarrolla las tareas definidas en el plan del Sprint para completar las historias de usuario. Basate en las tareas de sprint backlog 6 y no repitas tareas de sprint anteriores {Salida prompt 2 Sprint Backlog}. Y dame un incremento de software funcional.

Resultado de ejecutar el prompt:

- Tarea 6.1: Implementar un sistema de inteligencia artificial para la detección de fraude
 - El equipo de desarrollo ha implementado un sistema de inteligencia artificial para la detección de fraude en las transacciones.
 - Utilizando algoritmos avanzados de aprendizaje automático, el sistema analiza los patrones de compra y actividad de los usuarios para identificar y prevenir posibles casos de fraude.
- Tarea 6.2: Desarrollar una funcionalidad de gestión de inventario en tiempo real
 - El equipo de desarrollo ha implementado una funcionalidad de gestión de inventario en tiempo real.
 - Los vendedores pueden ver y actualizar su stock de productos de manera instantánea, lo que les permite tomar decisiones más informadas sobre precios, promociones y logística.
- Tarea 6.3: Implementar un sistema de pagos internacionales con soporte multimonedas
 - El equipo de desarrollo ha implementado un sistema de pagos internacionales con soporte multimonedas.
 - Los usuarios pueden realizar compras y recibir pagos en diferentes monedas, lo que facilita las transacciones a nivel global.
- Tarea 6.4: Desarrollar una funcionalidad de personalización de la interfaz de usuario
 - El equipo de desarrollo ha implementado una funcionalidad de personalización de la interfaz de usuario.
 - Los usuarios pueden personalizar el aspecto y la distribución de los elementos de la plataforma según sus preferencias, mejorando así su experiencia.
- Tarea 6.5: Implementar un sistema de análisis de datos y tableros de control
 - El equipo de desarrollo ha implementado un sistema de análisis de datos y tableros de control.
 - Los administradores y gerentes pueden acceder a métricas e indicadores clave en tiempo real, lo que les permite tomar decisiones más informadas sobre el desempeño de la plataforma.
- Tarea 6.6: Desarrollar una funcionalidad de programación de publicidad y campañas de marketing
 - El equipo de desarrollo ha implementado una funcionalidad de programación de publicidad y campañas de marketing.
 - Los vendedores y el equipo de marketing pueden planificar, programar y monitorear sus campañas publicitarias de manera más eficiente.

Como resultado de este sprint, hemos obtenido un incremento de software funcional que incluye:

- Sistema de inteligencia artificial para la detección de fraude
- Funcionalidad de gestión de inventario en tiempo real
- Sistema de pagos internacionales con soporte multimonedas
- Funcionalidad de personalización de la interfaz de usuario
- Sistema de análisis de datos y tableros de control
- Funcionalidad de programación de publicidad y campañas de marketing

Prompt 4: Revisión del Sprint

- Entrada: Incremento de software funcional.
- Salida: Retroalimentación del cliente y lecciones aprendidas:

Número de prompt: 4.1

Rol que representa el prompt: Scrum Team junto con el Product Owner, el Scrum Master y stakeholders.

Entrada de información que recibe el prompt: {Salida prompt 3.1}+ Aclaración teoría scrum,

Integrantes del grupo: Contrera Valentina, Reviriego Antonella

diferencia revisión y retrospectiva

Prompt: Actúa como scrum master del proyecto, realiza la revisión, daily meet con el cliente, product owner y el scrum team, presenta el incremento de software funcional al cliente y otros interesados, los incrementos son: {Salida prompt 3.1}. Necesito que me entregues la retroalimentación y lecciones aprendidas proporcionadas por el cliente. La revisión evalúa el incremento de producto terminado y se obtiene retroalimentación de los stakeholders. Mientras que en la retrospectiva se reflexiona sobre el proceso de trabajo del sprint pasado y planifica mejoras para el próximo sprint.

Resultado de ejecutar el prompt: Retroalimentación del cliente:

- El cliente se muestra muy satisfecho con el avance del proyecto y la calidad del trabajo realizado. Considera que la interfaz de usuario para el mapa de seguimiento en tiempo real es intuitiva y fácil de usar, lo cual facilitará a los usuarios finales el monitoreo de los envíos.
- Además, el cliente resalta la importancia de contar con la integración de los datos en tiempo real, tanto para el seguimiento de envíos como para el control de inventario. Esto le brindará una visión clara y actualizada de la operación.
- En cuanto a la funcionalidad de control de inventario, el cliente menciona que la interfaz básica cumple con sus necesidades iniciales, pero solicita que en el próximo Sprint se incorporen algunas mejoras y funcionalidades adicionales, como la posibilidad de generar reportes y realizar ajustes de inventario.

Lecciones aprendidas:

- El equipo ha trabajado de manera cohesionada y efectiva, logrando cumplir con todas las tareas planificadas para este Sprint. La comunicación y coordinación entre los diferentes roles han sido claves para este éxito.
- La integración de los datos en tiempo real, tanto para seguimiento como para inventario, ha sido un hito importante que brindará un gran valor al cliente. Es importante mantener esta capacidad y continuar mejorándola en los Sprints futuros.
- La retroalimentación del cliente es muy valiosa, ya que nos permite ajustar y priorizar las funcionalidades de acuerdo a sus necesidades. Seguiremos trabajando en estrecha colaboración con el cliente para asegurar que el producto final cumpla con sus expectativas.

Número de prompt: 4.2

Rol que representa el prompt: Scrum Team junto con el Product Owner, el Scrum Master y stakeholders.

Entrada de información que recibe el prompt: {Salida prompt 3.2}+ Aclaración teoría scrum, diferencia revisión y retrospectiva

Prompt: Actúa como scrum master del proyecto, realiza la revisión, daily meet con el cliente, product owner y el scrum team, presenta el incremento de software funcional al cliente y otros interesados, los incrementos son: {Salida prompt 3.2}. Necesito que me entregues la retroalimentación y lecciones aprendidas proporcionadas por el cliente. La revisión evalúa el incremento de producto terminado y se obtiene retroalimentación de los stakeholders. Mientras que en la retrospectiva se reflexiona sobre el proceso de trabajo del sprint pasado y planifica mejoras para el próximo sprint.

Resultado de ejecutar el prompt: Revisión del Sprint:

Estimados, les agradezco a todos por su arduo trabajo y compromiso durante este sprint. Hemos logrado implementar con éxito una serie de funcionalidades clave para nuestro sistema de gestión logística. Comenzando con el sistema de alertas y notificaciones, el cliente ha expresado su satisfacción con la capacidad de los usuarios para configurar sus preferencias y recibir información actualizada en tiempo real sobre el estado de los envíos. Esta funcionalidad sin duda mejorará la visibilidad y el seguimiento de los pedidos.

En cuanto al portal web para la gestión de clientes y pedidos, el cliente lo considera muy intuitivo y fácil de usar. La integración con la base de datos también ha sido bien recibida, ya que todas las operaciones se reflejan correctamente. El cliente está emocionado por poder acceder a información detallada de clientes y pedidos de manera centralizada.

La funcionalidad de generación de informes y estadísticas ha sido muy bien valorada por el cliente.

Integrantes del grupo: Contrera Valentina, Reviriego Antonella

Pueden acceder fácilmente a dashboards y reportes personalizados, lo que les permitirá analizar el desempeño del sistema y tomar decisiones más informadas.

La mejora en la interfaz de usuario del control de inventario también ha sido muy bien recibida. Los usuarios ahora cuentan con herramientas más avanzadas de búsqueda, filtros y visualizaciones gráficas, lo que facilita una gestión más eficiente del inventario.

Finalmente, la implementación de la funcionalidad de generación de órdenes de compra ha sido clave para el cliente. Pueden crear, aprobar y monitorear las órdenes de reabastecimiento directamente desde la interfaz de control de inventario, lo que agiliza el proceso y reduce errores.

Lecciones aprendidas:

- La estrecha colaboración entre el equipo de desarrollo, el product owner y el cliente fue clave para asegurar que las funcionalidades implementadas cumplieran con las expectativas del cliente.
- La implementación de un sistema de alertas y notificaciones en tiempo real ha demostrado ser un valor agregado importante para los usuarios, mejorando la visibilidad y el seguimiento de los envíos.
- La integración fluida entre el portal web y la base de datos ha sido fundamental para garantizar la integridad de la información y facilitar la gestión de clientes y pedidos.
- La capacidad de generar informes y estadísticas personalizados ha sido un gran beneficio para el cliente, permitiéndoles tomar decisiones más informadas.
- La mejora de la interfaz de usuario en el control de inventario ha demostrado ser un factor clave para aumentar la eficiencia y satisfacción de los usuarios.
- La implementación de la funcionalidad de generación de órdenes de compra ha simplificado y agilizado el proceso de reabastecimiento del inventario.

Número de prompt: 4.3

Rol que representa el prompt: Scrum Team junto con el Product Owner, el Scrum Master y stakeholders.

Entrada de información que recibe el prompt: {Salida prompt 3.3}+ Aclaración teoría scrum, diferencia revisión y retrospectiva

Prompt: Actúa como scrum master del proyecto, realiza la revisión, daily meet con el cliente, product owner y el scrum team, presenta el incremento de software funcional al cliente y otros interesados, los incrementos son: {Salida prompt 3.3}. Necesito que me entregues la retroalimentación y lecciones aprendidas proporcionadas por el cliente. La revisión evalúa el incremento de producto terminado y se obtiene retroalimentación de los stakeholders. Mientras que en la retrospectiva se reflexiona sobre el proceso de trabajo del sprint pasado y planifica mejoras para el próximo sprint.

Resultado de ejecutar el prompt: Revisión del sprint:

En la reunión de revisión del sprint, el cliente se mostró muy satisfecho con el incremento de software entregado. Destacó los siguientes puntos:

- Integración con proveedores de envío: El cliente está complacido con la implementación de esta funcionalidad, ya que permite a los usuarios acceder a tarifas en tiempo real y rastrear los envíos, mejorando significativamente la experiencia de envío.
- Programación de recogidas y entregas: El cliente resaltó que esta funcionalidad es clave para optimizar las rutas y recursos, lo cual impacta positivamente en la eficiencia operativa.
- Sistema de recomendaciones y sugerencias: El cliente considera que este sistema ayudará a los clientes a descubrir productos relevantes, lo cual aumentará las oportunidades de venta cruzada.
- Gestión de devoluciones y reembolsos: El cliente valoró la implementación de esta funcionalidad, ya que facilitará a los usuarios el proceso de devolución, lo que contribuirá a mejorar la satisfacción del cliente.
- Mejora en el proceso de checkout: El cliente resaltó que la mejora de la experiencia de usuario en el proceso de checkout reducirá el abandono de carrito y aumentará las conversiones.
- Gestión de cupones y promociones: El cliente considera que esta funcionalidad será muy valiosa para incentivar a los usuarios a realizar compras y aprovechar las promociones disponibles.

Lecciones aprendidas:

Durante el desarrollo de este sprint, el equipo ha identificado las siguientes lecciones aprendidas:

- La comunicación constante con el cliente ha sido fundamental para asegurar que el incremento de software entregado cumpla con sus expectativas.
- La integración con los principales proveedores de servicio de envío ha requerido un mayor esfuerzo del esperado, lo que ha implicado ajustes en la planificación. Es importante considerar este tipo de complejidad en futuros sprints.
- El desarrollo de la funcionalidad de programación de recogidas y entregas ha sido un desafío, ya que ha requerido una mayor coordinación entre los equipos de front-end y back-end. Mejorar los procesos de integración entre equipos podría optimizar este tipo de desarrollo.
- El sistema de recomendaciones y sugerencias de producto ha demostrado ser una funcionalidad valiosa, pero su implementación ha implicado un mayor esfuerzo del previsto. Es importante refinar la estimación de esfuerzo en este tipo de desarrollos complejos.
- La gestión de devoluciones y reembolsos ha sido bien recibida por el cliente, pero ha requerido un mayor esfuerzo en la integración con los sistemas de inventario y finanzas. Mejorar los procesos de integración entre sistemas será clave en próximos desarrollos similares.
- La mejora de la experiencia de usuario en el proceso de checkout ha sido un éxito, pero es importante continuar monitoreando los indicadores de conversión y abandonos de carrito para identificar oportunidades de mejora continua.

Número de prompt: 4.4

Rol que representa el prompt: Scrum Team junto con el Product Owner, el Scrum Master y stakeholders.

Entrada de información que recibe el prompt: {Salida prompt 3.4}+ Aclaración teoría scrum, diferencia revisión y retrospectiva

Prompt: Actúa como scrum master del proyecto, realiza la revisión, daily meet con el cliente, product owner y el scrum team, presenta el incremento de software funcional al cliente y otros interesados, los incrementos son: {Salida prompt 3.4}. Necesito que me entregues la retroalimentación y lecciones aprendidas proporcionadas por el cliente. La revisión evalúa el incremento de producto terminado y se obtiene retroalimentación de los stakeholders. Mientras que en la retrospectiva se reflexiona sobre el proceso de trabajo del sprint pasado y planifica mejoras para el próximo sprint.

Resultado de ejecutar el prompt: Revisión del Sprint:

- Tarea 4.1: Implementar funcionalidad de suscripción y membresía
 - El cliente se muestra muy satisfecho con esta funcionalidad, ya que era una necesidad
- Tarea 4.2: Desarrollar funcionalidad de informes y análisis de ventas
 - El cliente considera esta funcionalidad como un valioso aporte, ya que les permitirá tomar decisiones más informadas y mejorar la estrategia de la empresa.
- Tarea 4.3: Mejorar el sistema de gestión de inventario
 - El cliente está muy complacido con esta mejora, ya que les permitirá mantener un inventario actualizado y evitar rupturas de stock, lo cual impactará positivamente en la satisfacción de los clientes.
- Tarea 4.4: Implementar funcionalidad de integración con sistemas de contabilidad
 - El cliente considera que esta funcionalidad simplificará significativamente los procesos contables y les permitirá tener un mejor control financiero.
- Tarea 4.5: Desarrollar aplicación móvil para usuarios
 - El cliente está muy entusiasmado con esta nueva aplicación, ya que les permitirá llegar a más clientes y mejorar su experiencia de compra.
- Tarea 4.6: Implementar sistema de gestión de proveedores y socios
 - El cliente considera que este sistema será de gran utilidad para fortalecer sus alianzas estratégicas y mejorar la eficiencia en la cadena de suministro.

Lecciones aprendidas:

Durante este sprint, hemos aprendido algunas lecciones valiosas que nos ayudarán a mejorar nuestro

Integrantes del grupo: Contrera Valentina, Reviriego Antonella

proceso de desarrollo:

- La estrecha colaboración con el cliente y la comunicación constante han sido fundamentales para asegurar que estamos desarrollando las funcionalidades adecuadas y alineadas con sus necesidades.
- La integración de los sistemas de proveedores y contabilidad ha requerido un mayor esfuerzo y coordinación, pero ha demostrado ser crucial para mejorar la eficiencia y la toma de decisiones.
- El desarrollo de la aplicación móvil ha presentado algunos desafíos técnicos, pero el enfoque en la experiencia de usuario ha sido clave para garantizar una solución que cumpla con las expectativas de los clientes.
- La implementación del sistema de gestión de proveedores y socios ha sido un éxito, lo que demuestra la importancia de contar con herramientas que faciliten la gestión de las relaciones estratégicas.

Número de prompt: 4.5

Rol que representa el prompt: Scrum Team junto con el Product Owner, el Scrum Master y stakeholders.

Entrada de información que recibe el prompt: {Salida prompt 3.5}+ Aclaración teoría scrum, diferencia revisión y retrospectiva

Prompt: Actúa como scrum master del proyecto, realiza la revisión, daily meet con el cliente, product owner y el scrum team, presenta el incremento de software funcional al cliente y otros interesados, los incrementos son: {Salida prompt 3.5}. Necesito que me entregues la retroalimentación y lecciones aprendidas proporcionadas por el cliente. La revisión evalúa el incremento de producto terminado y se obtiene retroalimentación de los stakeholders. Mientras que en la retrospectiva se reflexiona sobre el proceso de trabajo del sprint pasado y planifica mejoras para el próximo sprint.

Resultado de ejecutar el prompt: Retroalimentación del cliente:

- Muy satisfecho con la implementación de las recomendaciones personalizadas para los usuarios. Esto ha mejorado significativamente la experiencia de los clientes y ha aumentado las ventas.
- La herramienta de creación de contenido para vendedores ha sido bien recibida. Los vendedores han reportado que es muy fácil de usar y les ha ahorrado mucho tiempo.
- El sistema de flujos de trabajo para aprobación de pedidos funciona correctamente y ha ayudado a mejorar los controles y la eficiencia en el procesamiento de las órdenes.
- La funcionalidad de gestión de devoluciones y reembolsos es muy intuitiva y ha facilitado el manejo de estos casos.
- El sistema de gamificación y programa de recompensas ha sido muy exitoso, logrando una mayor participación y fidelización de los usuarios.
- La funcionalidad de traducción multi idioma es excelente y permite que usuarios de diferentes regiones puedan acceder fácilmente a la plataforma en su idioma preferido.
-

Lecciones aprendidas:

- La implementación de recomendaciones personalizadas basadas en aprendizaje automático ha sido clave para mejorar la relevancia y la experiencia del usuario.
- Brindar a los vendedores una herramienta sencilla y eficiente para gestionar su contenido ha facilitado la actualización de la información y mejorado la calidad de los listados.
- Establecer flujos de trabajo para la aprobación de pedidos críticos ha ayudado a mantener un mejor control y evitar problemas.
- Ofrecer una solución integral para manejar devoluciones y reembolsos ha sido muy valorado por los clientes.
- Implementar un sistema de gamificación y programa de recompensas ha probado ser efectivo para incentivar la participación y fidelización de los usuarios.
- Permitir que los usuarios accedan a la plataforma en su idioma preferido ha mejorado la accesibilidad y la experiencia global.

Número de prompt: 4.6

Rol que representa el prompt: Scrum Team junto con el Product Owner, el Scrum Master y stakeholders.

Entrada de información que recibe el prompt: {Salida prompt 3.6} + Aclaración teoría scrum, diferencia revisión y retrospectiva

Prompt: Actúa como scrum master del proyecto, realiza la revisión, daily meet con el cliente, product owner y el scrum team, presenta el incremento de software funcional al cliente y otros interesados, los incrementos son: {Salida prompt 3.6}. Necesito que me entregues la retroalimentación y lecciones aprendidas proporcionadas por el cliente. La revisión evalúa el incremento de producto terminado y se obtiene retroalimentación de los stakeholders. Mientras que en la retrospectiva se reflexiona sobre el proceso de trabajo del sprint pasado y planifica mejoras para el próximo sprint.

Resultado de ejecutar el prompt: Retroalimentación del cliente:

- Aspectos Positivos:
 - El cliente se mostró muy satisfecho con las nuevas funcionalidades implementadas, destacando que cumplen con las necesidades de los usuarios y agregan un gran valor a la plataforma.
 - El sistema de inteligencia artificial para detección de fraude, la gestión de inventario en tiempo real y el sistema de pagos internacionales fueron muy bien recibidos.
 - La personalización de la interfaz de usuario y el sistema de análisis de datos fueron valorados positivamente por el cliente.
 - La funcionalidad de programación de publicidad y campañas de marketing entusiasmó al cliente, quien ve un gran potencial en esta mejora.
- Áreas de Mejora:
 - El cliente solicitó ajustes menores en la interfaz de usuario para mejorar la usabilidad y coherencia visual.
 - Se deberá monitorear de cerca el rendimiento y precisión del sistema de inteligencia artificial para detección de fraude.
 - El cliente sugirió optimizar la integración entre los sistemas de gestión de inventario, ventas y logística para una mayor eficiencia.
 - Se deberá prestar especial atención a las regulaciones y tasas de cambio cambiantes en el sistema de pagos internacionales.
 - El cliente pidió refinar la interpretación y visualización de los datos en el sistema de análisis.
 - La integración de la funcionalidad de programación de publicidad y campañas de marketing con los sistemas de marketing y ventas existentes debe ser mejorada.

Lecciones aprendidas:

- La implementación de un sistema de inteligencia artificial para detección de fraude es una funcionalidad valiosa, pero requiere un monitoreo constante y ajustes para mantener su eficacia.
- La gestión de inventario en tiempo real es muy apreciada por los usuarios, pero debe integrarse de manera fluida con otros sistemas para optimizar la eficiencia.
- El sistema de pagos internacionales es crucial para la expansión global, pero se debe tener en cuenta la constante evolución de las regulaciones y tasas de cambio.
- La personalización de la interfaz de usuario y el análisis de datos son aspectos clave para mejorar la experiencia del usuario, pero requieren un refinamiento continuo.
- La funcionalidad de programación de publicidad y campañas de marketing es estratégica, pero debe integrarse mejor con los sistemas existentes para aprovechar al máximo su potencial.

Prompt 5: Retrospectiva del Sprint

- Entrada: Retroalimentación del cliente y lecciones aprendidas.
- Salida: Plan de mejora para el siguiente Sprint.

Número de prompt: 5.1

Rol que representa el prompt: Scrum Team junto al Scrum Master

Entrada de información que recibe el prompt: {Salida prompt 4.1}

Prompt: Actúa como el scrum master y con ayuda del scrum master reflexiona sobre el proceso de trabajo, identifica qué fue bien y qué puede mejorarse, basándote en la retroalimentación y lecciones aprendidas en la revisión del sprint 1. Y devuélveme un plan de mejora para el siguiente Sprint.

Resultado de ejecutar el prompt: Plan de Mejora para el Siguiente Sprint:

- Objetivo del Sprint:
 - Mejorar la funcionalidad de control de inventario incorporando la posibilidad de generar reportes y realizar ajustes de inventario.
 - Mantener y mejorar la integración de datos en tiempo real para el seguimiento de envíos y control de inventario.
- Tareas a Realizar:
 - Mejoras en la Funcionalidad de Control de Inventario:
 - Implementar la generación de reportes de inventario.
 - Desarrollar la funcionalidad para realizar ajustes de inventario desde la interfaz de usuario.
 - Realizar pruebas exhaustivas para asegurar la funcionalidad y usabilidad de estas mejoras.
 - Mantener y Mejorar la Integración de Datos en Tiempo Real:
 - Revisar y optimizar la arquitectura de integración de datos en tiempo real.
 - Implementar mecanismos de monitoreo y alerta para asegurar la actualización continua y precisa de los datos.
 - Recoger feedback continuo del cliente sobre la integración de datos y hacer ajustes según sea necesario.
 - Comunicación y Coordinación:
 - Mantener reuniones diarias de Scrum para asegurar la coordinación y comunicación efectiva entre todos los miembros del equipo.
 - Establecer un canal de comunicación claro y abierto con el cliente para recibir retroalimentación continua y ajustar prioridades según sea necesario.
 - Revisión y Retroalimentación:
 - Realizar una revisión intermedia del Sprint con el cliente para mostrar el progreso y recibir retroalimentación temprana.
 - Planificar una reunión de retrospectiva al final del Sprint para identificar nuevas lecciones aprendidas y ajustar el proceso de trabajo continuamente.

Número de prompt: 5.2

Rol que representa el prompt: Scrum Team junto al Scrum Master

Entrada de información que recibe el prompt: {Salida prompt 4.}

Prompt: Actúa como el scrum master y con ayuda del scrum master reflexiona sobre el proceso de trabajo, identifica qué fue bien y qué puede mejorarse, basándote en la retroalimentación y lecciones aprendidas en la revisión del sprint 2. Y devuélveme un plan de mejora para el siguiente Sprint.

Resultado de ejecutar el prompt: Plan de Mejora para el Siguiente Sprint:

- Comunicación y Colaboración:
 - Implementar una herramienta de gestión de tareas que permita una mejor visualización del progreso y la asignación de tareas.
 - Establecer reuniones diarias de stand-up de 15 minutos para revisar el progreso y resolver bloqueos.
- Estimación y Planificación:
 - Revisar y ajustar las técnicas de estimación utilizadas, incorporando retrospectivas específicas sobre estimaciones para identificar áreas de mejora.
 - Dividir las tareas en bloques más pequeños y manejables para facilitar una mejor planificación y seguimiento.

Integrantes del grupo: Contrera Valentina, Reviriego Antonella

- Pruebas y Calidad:
 - Ampliar la suite de pruebas automatizadas, priorizando las áreas críticas del sistema.
 - Organizar sesiones de pruebas con el cliente al final de cada sprint para validar las funcionalidades implementadas.
- Documentación:
 - Designar a un miembro del equipo como responsable de la documentación para asegurar que se mantenga actualizada y accesible.
 - Crear guías de usuario y videotutoriales para ayudar al cliente a comprender y utilizar las nuevas funcionalidades.
- Recopilación de Feedback:
 - Programar reuniones de retroalimentación quincenales con el cliente para discutir el progreso y ajustar las prioridades según sus necesidades.
 - Utilizar encuestas y formularios para recopilar feedback más estructurado y detallado.

Número de prompt: 5.3

Rol que representa el prompt: Scrum Team junto al Scrum Master

Entrada de información que recibe el prompt: {Salida prompt 4.}

Prompt: Actúa como el scrum master y con ayuda del scrum master reflexiona sobre el proceso de trabajo, identifica qué fue bien y qué puede mejorarse, basándote en la retroalimentación y lecciones aprendidas en la revisión del sprint 3. Y devuélveme un plan de mejora para el siguiente Sprint.

Resultado de ejecutar el prompt: Plan de Mejora para el Siguiente Sprint:

- Objetivos Principales
 - Mejorar la Comunicación Interna y con el Cliente:
 - Establecer reuniones semanales de sincronización con el cliente.
 - Implementar un canal de comunicación directo y constante con el cliente.
 - Refinar la Planificación y Estimación de Tareas Complejas:
 - Utilizar las lecciones aprendidas para ajustar la planificación de futuras integraciones.
 - Involucrar a todos los equipos en el proceso de estimación para obtener una visión más completa.
 - Optimizar la Coordinación entre Equipos de Desarrollo:
 - Implementar prácticas de DevOps para mejorar la integración y despliegue continuo.
 - Realizar sesiones de trabajo conjunto entre los equipos de front-end y back-end para fomentar la colaboración.
 - Mejorar los Procesos de Integración entre Sistemas:
 - Revisar y documentar los procesos de integración actuales.
 - Implementar mejoras y automatizaciones donde sea posible para reducir el esfuerzo manual.
 - Monitoreo y Mejora Continua de la Experiencia del Usuario:
 - Establecer un dashboard de KPIs para monitorear en tiempo real los indicadores de conversión y abandono de carrito.
 - Realizar análisis periódicos de los datos para identificar tendencias y áreas de mejora.

Número de prompt: 5.4

Rol que representa el prompt: Scrum Team junto al Scrum Master

Entrada de información que recibe el prompt: {Salida prompt 4.}

Prompt: Actúa como el scrum master y con ayuda del scrum master reflexiona sobre el proceso de trabajo, identifica qué fue bien y qué puede mejorarse, basándote en la retroalimentación y lecciones aprendidas en la revisión del sprint 4. Y devuélveme un plan de mejora para el siguiente Sprint.

Resultado de ejecutar el prompt: Plan de Mejora para el Siguiente Sprint:

- Mejora en la Planificación y Coordinación de Integraciones:

Integrantes del grupo: Contrera Valentina, Reviriego Antonella

- Implementar sesiones de planificación detalladas para integraciones complejas.
- Asignar recursos adicionales y establecer hitos claros para el progreso.
- Utilizar herramientas de gestión de proyectos para monitorear el avance y la coordinación.
- Fortalecimiento de la Fase de Planificación Técnica:
 - Dedicar más tiempo a la planificación técnica, incluyendo la identificación de posibles desafíos y riesgos.
 - Realizar pruebas preliminares en entornos controlados para detectar problemas técnicos anticipadamente.
 - Aumentar la capacitación del equipo en tecnologías específicas que serán utilizadas en los proyectos futuros.
- Comunicación y Colaboración Continua con el Cliente:
 - Mantener reuniones regulares con el cliente para recibir feedback continuo y asegurar la alineación con sus necesidades.
 - Fomentar la transparencia y la claridad en la comunicación de avances y desafíos.
 - Establecer canales de comunicación directa y rápida para resolver dudas y recibir sugerencias de manera ágil.
- Optimización del Proceso de Desarrollo de Aplicaciones Móviles:
 - Implementar un proceso de revisión de código más riguroso para asegurar la calidad y reducir errores.
 - Realizar pruebas de usuario más exhaustivas para garantizar una experiencia óptima.
 - Aumentar el uso de metodologías ágiles específicas para el desarrollo de aplicaciones móviles.
- Revisión y Ajuste Continuo del Sistema de Gestión de Proveedores y Socios:
 - Monitorear de cerca el uso del sistema implementado y recopilar feedback del cliente.
 - Realizar ajustes basados en el feedback recibido para mejorar la funcionalidad y usabilidad.
 - Establecer un proceso de revisión periódica para asegurar que el sistema continúe cumpliendo con las necesidades del cliente.

Número de prompt: 5.5

Rol que representa el prompt: Scrum Team junto al Scrum Master

Entrada de información que recibe el prompt: {Salida prompt 4.}

Prompt: Actúa como el scrum master y con ayuda del scrum master reflexiona sobre el proceso de trabajo, identifica qué fue bien y qué puede mejorarse, basándote en la retroalimentación y lecciones aprendidas en la revisión del sprint 5. Y devuélveme un plan de mejora para el siguiente Sprint.

Resultado de ejecutar el prompt: Plan de Mejora para el Siguiente Sprint:

- Monitoreo y Mejora de Recomendaciones Personalizadas
 - Realizar un análisis de rendimiento de los algoritmos actuales.
 - Implementar ajustes basados en los datos recopilados.
 - Establecer un sistema de feedback continuo para los usuarios.
- Capacitación y Soporte Continuo para Vendedores
 - Organizar sesiones de capacitación adicionales.
 - Crear una base de conocimientos y una sección de preguntas frecuentes.
 - Establecer un canal de soporte dedicado.
- Optimización del Sistema de Flujos de Trabajo
 - Recopilar feedback de los usuarios sobre el sistema actual.
 - Identificar áreas de mejora y simplificación.
 - Implementar cambios para mejorar la eficiencia.
- Mejorar la Interfaz de Usuario para Devoluciones y Reembolsos
 - Realizar pruebas de usabilidad con usuarios.
 - Identificar puntos de fricción en la interfaz actual.
 - Implementar mejoras basadas en los resultados de las pruebas.
- Actualización del Sistema de Gamificación y Recompensas

Integrantes del grupo: Contrera Valentina, Reviriego Antonella

- Analizar el rendimiento actual del sistema.
- Introducir nuevas características y desafíos.
- Promover las nuevas características a los usuarios.
- Ampliación de la Funcionalidad Multi-Idioma
 - Identificar nuevos idiomas a incluir.
 - Mejorar las traducciones existentes.
 - Realizar pruebas con usuarios de diferentes regiones.

Número de prompt: 5.6

Rol que representa el prompt: Scrum Team junto al Scrum Master

Entrada de información que recibe el prompt: {Salida prompt 4.6}

Prompt: Actúa como el scrum master y con ayuda del scrum master reflexiona sobre el proceso de trabajo, identifica qué fue bien y qué puede mejorarse, basándote en la retroalimentación y lecciones aprendidas en la revisión del sprint 6. Y devuélveme un plan de mejora para el siguiente Sprint.

Resultado de ejecutar el prompt: Plan de Mejora para el Próximo Sprint:

- Objetivos del Sprint:
 - Mejorar la Usabilidad y Coherencia Visual de la Interfaz de Usuario:
 - Recopilar feedback detallado de usuarios.
 - Implementar ajustes sugeridos.
 - Realizar pruebas de usabilidad.
 - Monitoreo y Ajuste del Sistema de IA para Detección de Fraude:
 - Desarrollar un sistema de monitoreo continuo.
 - Ajustar algoritmos basados en los datos recolectados.
 - Realizar pruebas de precisión y eficacia.
 - Optimizar la Integración de Sistemas (Inventario, Ventas y Logística):
 - Mapear los flujos de datos actuales.
 - Identificar y eliminar redundancias y cuellos de botella.
 - Desarrollar e implementar mejoras de integración.
 - Adaptar el Sistema de Pagos Internacionales a las Regulaciones y Tasas de Cambio:
 - Investigar regulaciones y tasas de cambio actuales.
 - Implementar ajustes necesarios en el sistema.
 - Establecer un proceso de actualización continua.
 - Refinar la Interpretación y Visualización de Datos:
 - Mejorar los algoritmos de interpretación de datos.
 - Rediseñar visualizaciones para mayor claridad y utilidad.
 - Recoger feedback de los usuarios y ajustar en consecuencia.
 - Mejorar la Integración de Publicidad y Marketing:
 - Analizar las integraciones actuales.
 - Desarrollar soluciones para una integración más fluida.
 - Implementar y probar mejoras.

Técnicas de metodología ágil involucradas

- Definición del Product Backlog.
- Planificación de Sprint, Sprint Planning.
- Ejecución de Sprint.
- Sprint Review.
- Sprint Retrospective.
- Interacción constante con el cliente (stakeholder).
- Asignación de tareas y responsabilidades al equipo.
- Generación de incrementos de software funcional.
- Recopilación de retroalimentación y lecciones aprendidas.
- Historias de usuario.
- Roles de Scrum (Product Owner, Scrum Master, Scrum Team).

- Obtención de requerimientos.

Presentación

1. Enumera todas las técnicas utilizadas en los prompts. Por ejemplo: velocidad, historias de usuarios, tableros, clasificaciones de requerimientos, etc.
 - Definición del Product Backlog.
 - Planificación de Sprint, Sprint Planning.
 - Ejecución de Sprint.
 - Sprint Review.
 - Sprint Retrospective.
 - Interacción constante con el cliente (stakeholder).
 - Asignación de tareas y responsabilidades al equipo.
 - Generación de incrementos de software funcional.
 - Historias de usuario.
 - Roles de Scrum (Product Owner, Scrum Master, Scrum Team).
 - Obtención de requerimientos.
2. Indicar cuál fue la estrategia para contextualizar en los diferentes roles o etapas.
 - A cada prompt se le asignó un rol definido, ejemplo, Product Owner, Scrum Master, Scrum Team y stakeholder.
 - Cada prompt representa una actividad específica del proceso Scrum, es decir, tiene un orden definido.
 - Las entradas y salidas de los prompt se conectan con la etapa siguiente, es decir, la salida de uno es la entrada del siguiente.
3. Indicar qué tipo de resultados obtenidos son de poca calidad. Reflexionar cuál puede ser el motivo.
 - Los prompts pueden carecer de suficiente contexto o detalles específicos, lo que lleva a respuestas que no abordan completamente la pregunta o el problema planteado.
 - Los prompts pueden no estar claramente definidos o ser demasiado amplios, lo que resulta en la generación de información que no es directamente útil para la tarea en cuestión.
 - La información base utilizada por la IA puede estar desactualizada o incorrecta, o el prompt puede estar formulado de manera que confunda al modelo sobre la información precisa que se necesita.
 - Los prompts pueden no estar diseñados para solicitar nueva información o diferentes perspectivas, lo que lleva a respuestas que repiten la misma información en lugar de agregar valor.
 - Los prompts pueden no permitir a la IA realizar un análisis profundo, lo que resulta en respuestas que no explican adecuadamente las implicaciones o soluciones detalladas.
4. Indicar que mejoras se pueden hacer a los prompts y a su proceso de creación.
 - Proporcionar suficiente contexto para que la IA entienda completamente lo que se le pide.
 - Entrenar la IA.
 - Estructurar bien los prompts y seguir una secuencia que permita a la IA construir sobre respuestas anteriores y mantener el contexto.
 - Revisar y ajustar continuamente los prompts basándose en los resultados obtenidos.
5. Cómo sería un agente que utilice a todos los prompts para que el trabajo se realice de forma automática y en una acción
Para crear un agente que utilice todos los prompts y automatice el trabajo de forma secuencial en una única acción, se puede diseñar un flujo que encadene los prompts de manera lógica y funcional. A continuación se describe cómo se puede implementar:
 1. Definir las etapas y prompts

Integrantes del grupo: Contrera Valentina, Reviriego Antonella

- a. Prompt 1: Definición del Product Backlog
 - b. Prompt 2: Planificación del Sprint
 - c. Prompt 3: Ejecución del Sprint
 - d. Prompt 4: Revisión del Sprint
 - e. Prompt 5: Retrospectiva del Sprint
2. Cada función debe tomar la salida de la función anterior como entrada y generar la salida esperada la cual se pasa como entrada al siguiente.

Todo el proceso se ejecuta automáticamente sin intervención manual en cada etapa, asegurando que cada etapa se complete antes de pasar a la siguiente, manteniendo la lógica del flujo de trabajo Scrum, permitiendo ajustar los requerimientos y tareas según las necesidades del proyecto.

PPT.  Scrum con IA