

Ejercicio grupal

1. Nombrar prácticas y principios para sustentar o justificar esa práctica.
 - Práctica: prototipo.
 - Principio: El cliente valida sus idea con algo tangible, bajar a tierra.
 - Presentarle algo tangible al cliente, sacarlo de lo abstracto del desarrollo.
 - Utilizarlo para que el cliente valide los requerimientos.
 - Para ahorrar tiempo y prevenir errores.
 - Práctica: Pruebas.
 - Principio: El cliente no tiene que ver errores
 - Práctica: Integración de componentes.
 - Principio: Todo lo que se hace se debe reutilizar.