

Proyecto 33: Beisbol (Lanzadores)

En el béisbol, un **lanzador**, es el jugador que lanza la pelota desde el montículo hacia el receptor, con el objetivo de sacar al bateador e impedirle anotar carreras. Para evaluar la efectividad de los lanzadores se toma en cuenta la cantidad de carreras permitidas y el número de entradas lanzadas. Para cada lanzador de la liga se debe suministrar:

Nombre del lanzador, cantidad de carreras permitidas, y entradas lanzadas

Desarrolle un programa que determine e imprima:

Para cada lanzador:

1. Efectividad del lanzador.
2. Estatus del lanzador.

Para todos los lanzadores:

3. Nombre del lanzador con menor efectividad, si hay otros lanzadores con la misma efectividad aparte de él contarlos.
4. % de lanzadores cuya efectividad está entre 2.51 y 3

Consideraciones

Para calcular la efectividad usamos: $Efectividad = Carrera_Permitidas * 9 / Entradas_Lanzadas$

Para el estatus aplicamos la siguiente tabla:

Efectividad	Estatus
Menor de 2.00 excelente	Excelente
Entre 2.00 y 2.50	Muy buena
Entre 2.51 y 3.00	Buena
Entre 3.10 y 3.50	Regular
Mayor a 3.50	Mala