

Proyecto 28: Juego de casino

En un casino hay un juego que consiste en lanzar dos dados y apostar una cantidad de Bolívars.

Dada la siguiente información, de un grupo de N personas que entraron ayer al casino:

NOMBRE DE LA PERSONA, GÉNERO, BOLIVARES APOSTADOS, RESULTADO DEL PRIMER DADO, RESULTADO DEL SEGUNDO DADO

Desarrolle un programa que procese la información anterior y determine e imprima:

Para cada persona:

1. Notificarle con un mensaje si ganó o no, y de haber ganado, cuanto ganó en bolívars.

Para todo el grupo:

2. Porcentaje de veces en que los dados sumaron 6.
3. Cantidad de lanzadas que fueron necesarias para que saliera por primera vez en ambos dados un 6.
4. Nombre de la primera mujer procesada que ganó una apuesta y cuanto ganó.
5. Quienes ganaron más dinero en el juego las mujeres o los hombres.

Consideraciones:

- a) Si en los dos dados sale un **6**, la persona gana.
- b) Si la persona gana, se le paga el doble de lo que apostó en bolívars.
- c) Para el género considere “**0**” para Femenino y “**1**” para masculino.