

Proyecto 52: Facebook

La plataforma Facebook comenzó su actividad en el 2006 y sus desarrolladores crearon aplicaciones enmarcadas en lo que es la visión de Facebook: **“Hacer la Web más social”**.

En la actualidad, una de las aplicaciones más usada de juego es **“Typing Maniac”** de la cual muy pronto habrá un campeonato y Ud. como fanático de este juego, decide entrenar desde ya, por lo que, basado en sus conocimientos de programación, analizará la siguiente información correspondiente a su práctica del juego:



Nivel (1=Fácil, 2=Normal, 3=Difícil), Palabra dada, Palabra escrita

Y desarrollará un programa que procese la información antes mencionada y determine e imprima:

1. Puntaje obtenido en cada palabra
2. Porcentaje de aciertos.
3. Relación $(\text{Puntaje Total Obtenido}) / (\text{Puntaje Total Jugado})$

Consideraciones:

El puntaje por acertar una palabra de acuerdo al nivel es:

- Nivel Fácil:
- Nivel Normal:
- Nivel Difícil: