Proyecto 34: Béisbol (Bateadores)

Un equipo de béisbol profesional quiere desarrollar un programa para llevar el control estadístico de los N bateadores pertenecientes a la liga. Para cada bateador se debe suministrar la siguiente información:

Nombre del bateador, número de ponches, número de sencillos bateados,

Número de dobles bateados, número de triples bateados y número de cuadrangulares bateados.

Desarrolle un programa que determine e imprima:

Para cada candidato:

- 1. Promedio de bateo.
- 2. Número de veces que se embazo.

Para todos los candidatos:

- 3. Nombre y promedio de bateo del primer y segundo bateador que tuvieron el mayor promedio de bateo.
- 4. % de bateadores cuyo promedio de bateo fue mayor a 0.300

Consideraciones:

- a) El promedio de bateo se determina así: Promedio=Hits_BateadosTurnos_al_Bate
- b) Un sencillo, un doble, un triple y un cuadrangular equivalen a un Hit
- C) Turnos al bate = Suma de ponches, sencillos, dobles, triples y cuadrangulares bateados
- d) El total de Hits bateados da el número de veces que se envasó.