




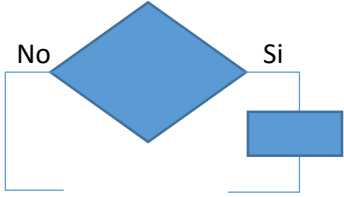
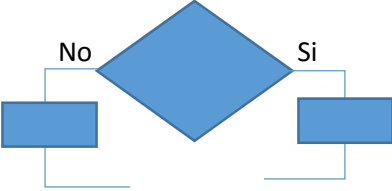
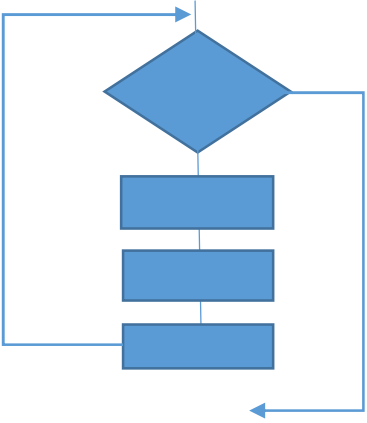
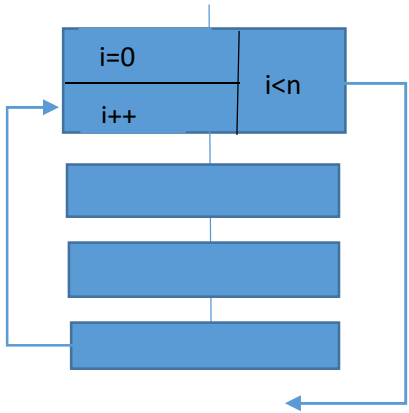
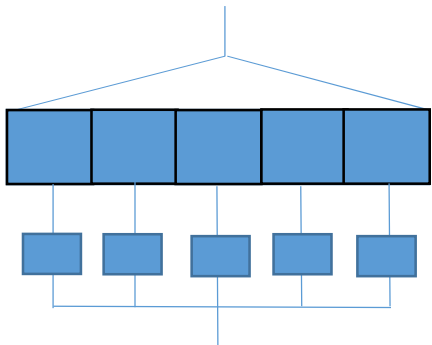
<u>Diagrama de Flujo</u>	<u>Seudocódigo</u>	<u>C++</u>
	Inicio/Fin	{}
	Escribir "Este programa..."	Cout<<"Este programa..."<<endl;
	Leer(A)	Cin>>A;
	Si(A<10)Entonces Escribir A  Fin_Si	if (A<10) { Cout<<A<<endl; }
	Si(A<10)Entonces Escribir A  Si_No Escribir "Es mayor" Fin_Si	if (A<10) { Cout<<A<<endl; } else { Cout<<"Es mayor"<<endl; }
	Mientras A<=10 hacer Escribir A A<=A+1 Fin_Mientras	while( A<=10) { cout<<A<<endl; A++; }
<u>Diagrama de Flujo</u>	<u>Seudocódigo</u>	<u>C++</u>

Diagrama de Flujo	Seudocódigo	C++
	<p>Para i&lt;-0 Hasta 10 Hacer  escribir i  Fin_Para</p>	<pre>for (i=0; i&lt;=10; i++) {     cout&lt;&lt;i&lt;&lt;endl; }</pre>
	<p>Según n hacer  1:      escribir"uno"  2:      escribir"dos"  3:      escribir"tres"  4:      escribir"cuatro"  5:      escribir"cinco"  fin_segun</p>	<pre>Switch (n) {     case 1:         cout&lt;&lt;"uno"&lt;&lt;endl;     case2:         cout&lt;&lt;"dos"&lt;&lt;endl;     case 3:         cout&lt;&lt;"tres"&lt;&lt;endl;     case 4:         cout&lt;&lt;"cuatro"&lt;&lt;endl;     case 5;         cout&lt;&lt;"cinco"&lt;&lt;endl; }</pre>