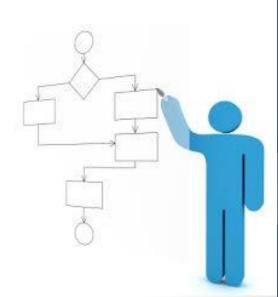


Universidad Veracruzana

Introducción a la programación Conceptos básicos Diagramas de flujo





Agenda

- 1. Definición
- 2. Símbolos
- 3. Ejemplos de estructuras de control
- 4. Ejercicios

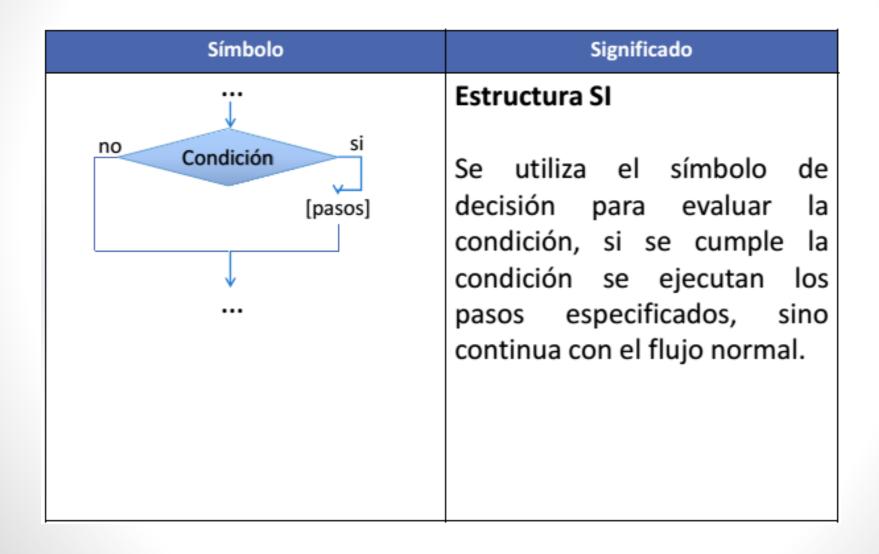
Diagrama de flujo

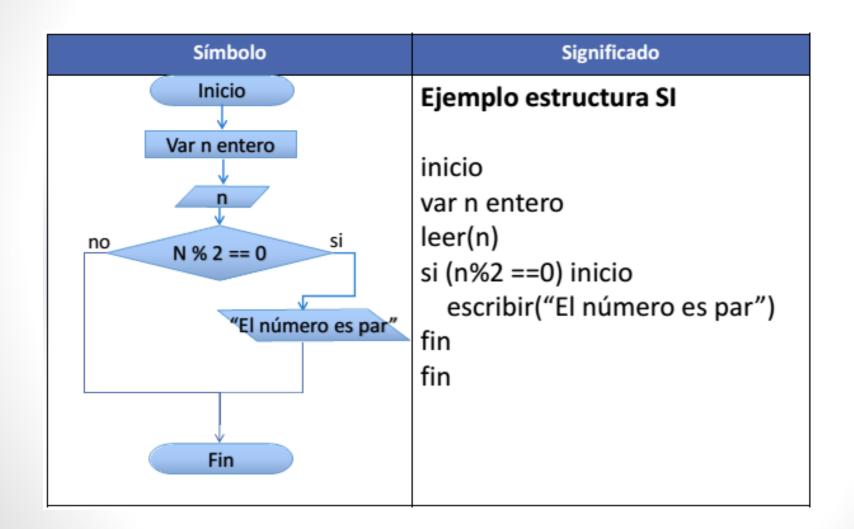
- Representación gráfica de un algoritmo o de una parte del mismo.
- Ayudan a entender el orden o flujo de ejecución de un algoritmo
- Son independientes al lenguaje de programación

Diagrama de flujo: símbolos

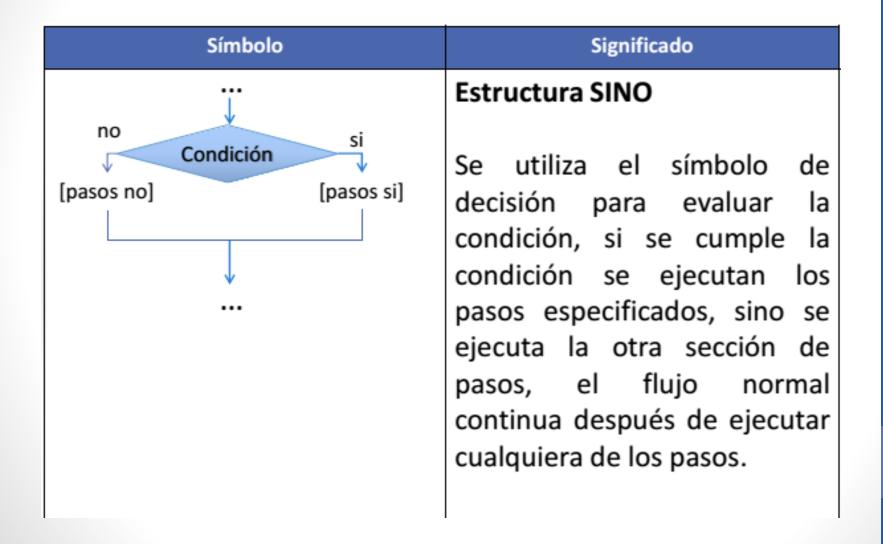
Símbolo	Significado
	Inicio o fin del algoritmo
	Una instrucción o un paso
	Lectura de un dato (entradas)
	Escritura de datos (salidas)
	Decisión simple
	Decisión múltiple
↑	Flujo de control

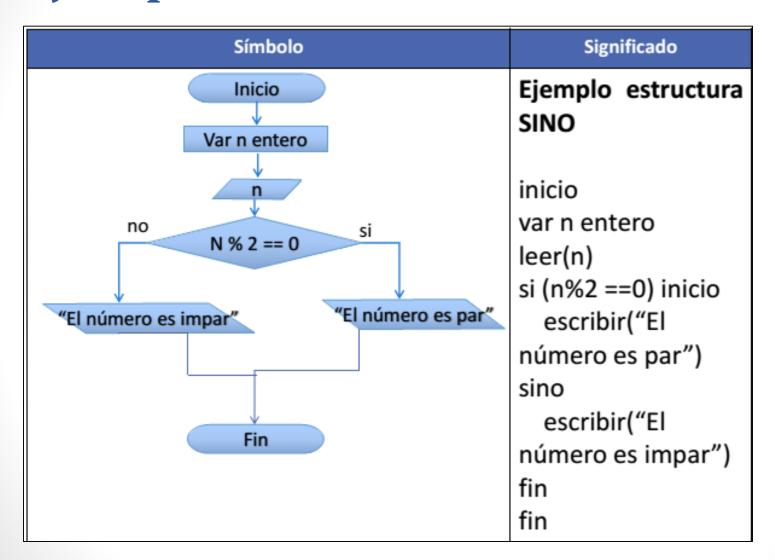
Estructura de control: SI



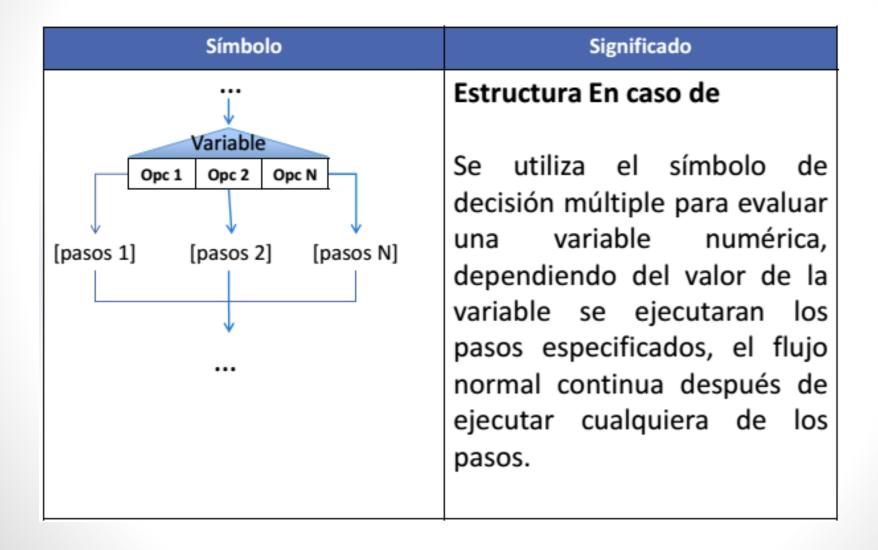


Estructura de control: SI - SINO

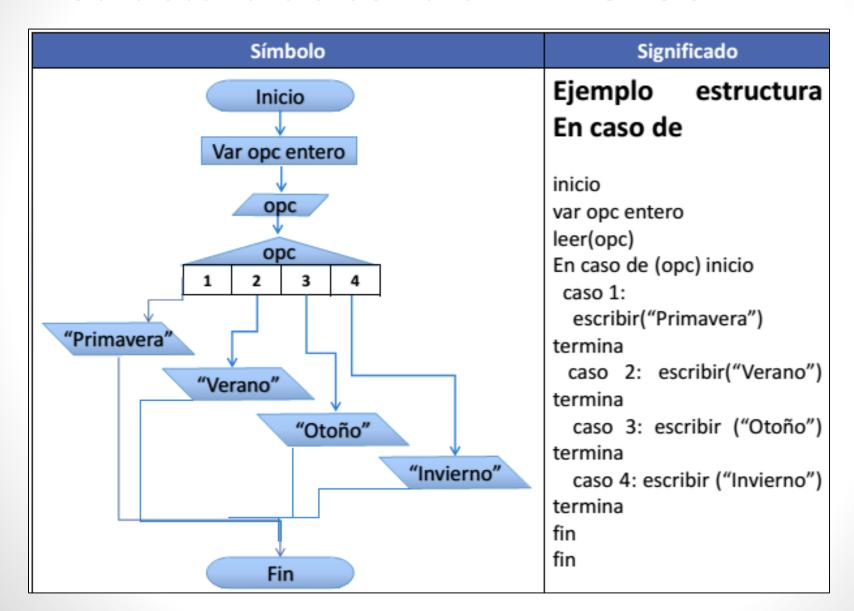




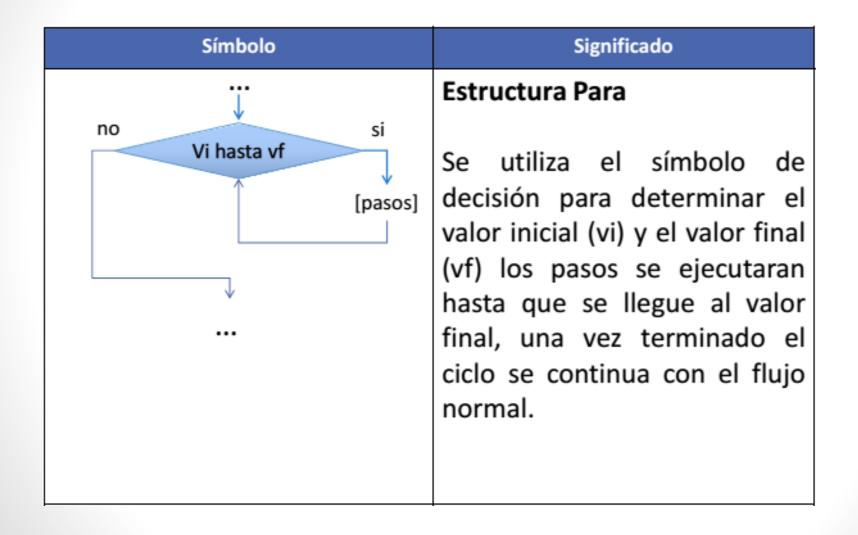
Estructura de control: EN CASO DE

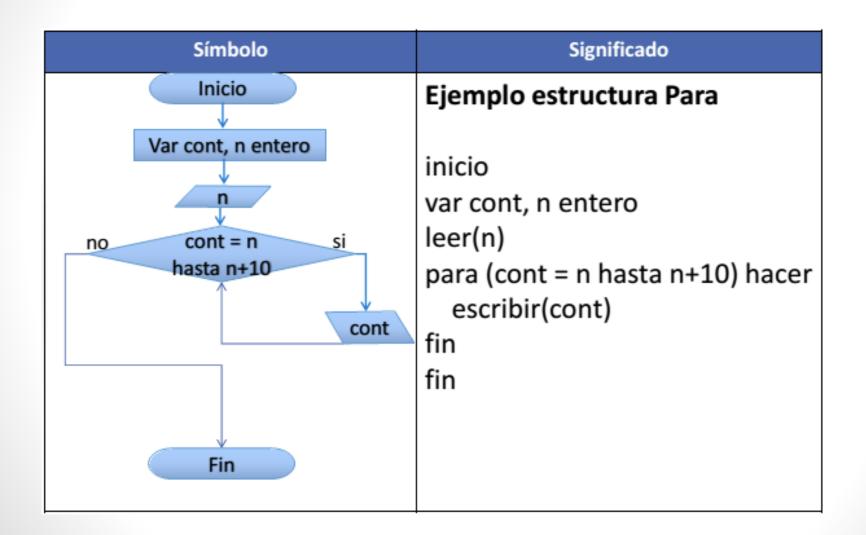


Estructura de control: EN CASO DE

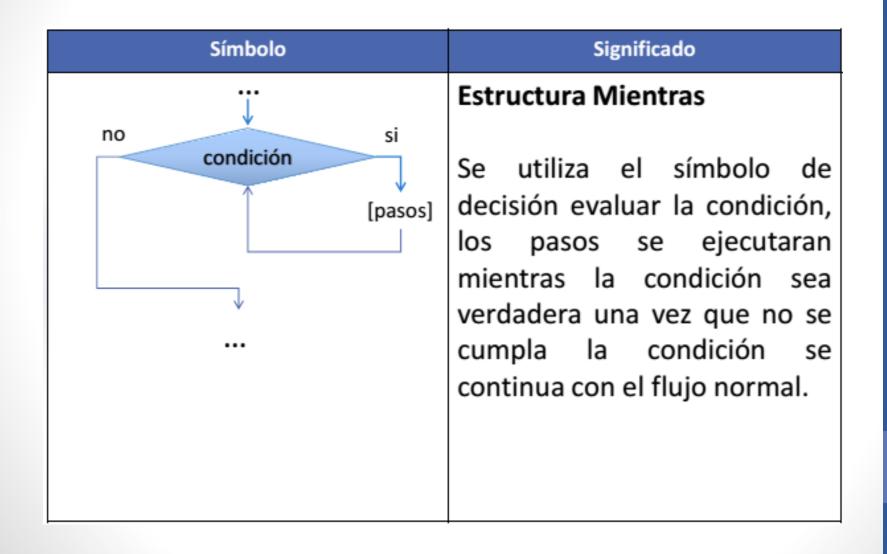


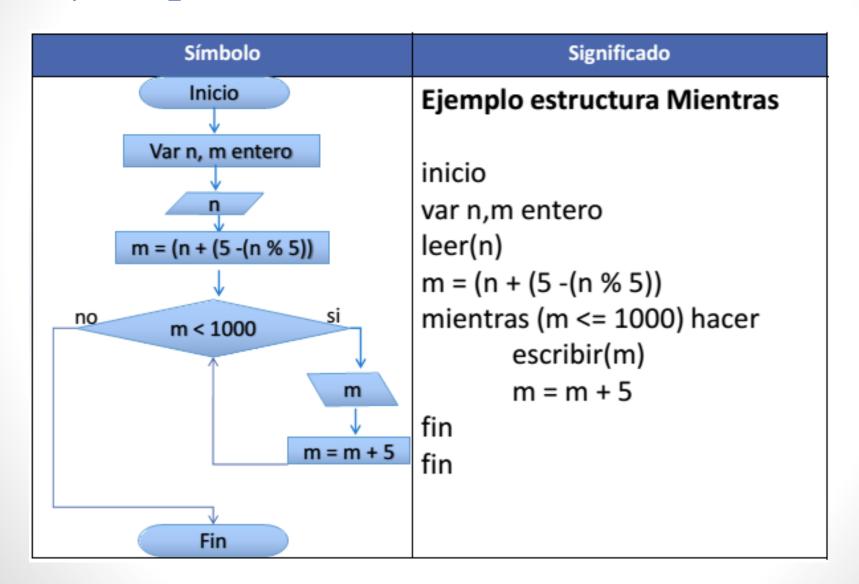
Estructura de control: PARA



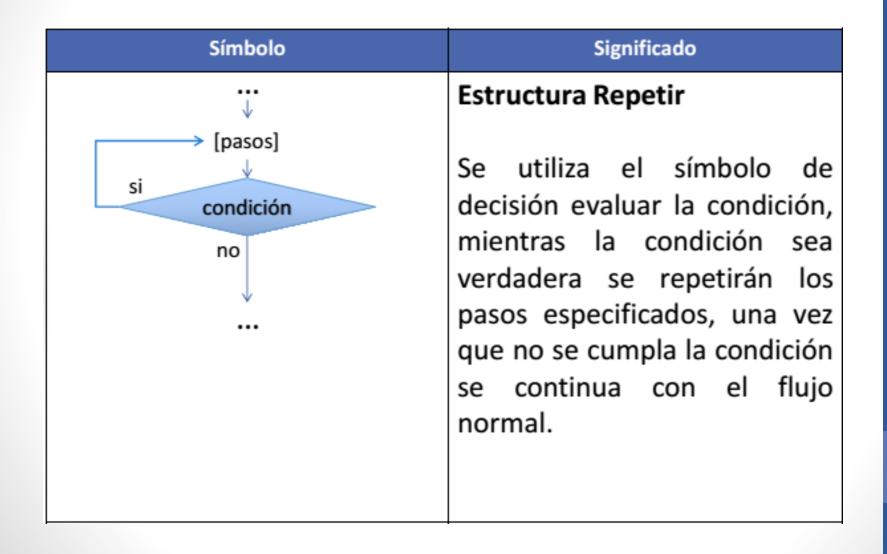


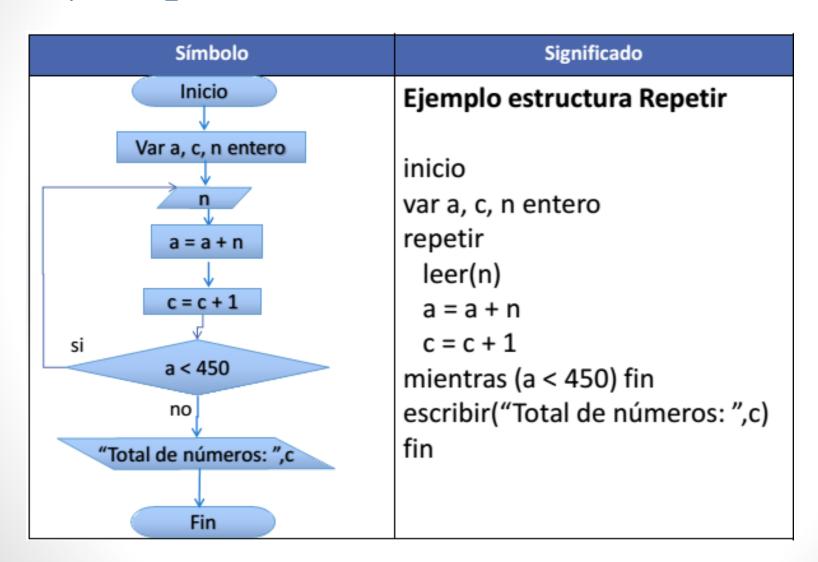
Estructura de control: mientras





Estructura de control: REPETIR





Ejercicio:

Escribe el diagrama de flujo para el siguiente algoritmo

```
1.
      inicio
2.
     var dism entero
3.
     var diskm, precio, horas flotante
     leer(dism)
5.
     diskm = dism/1000
6.
     si (diskm >= 500) inicio
        precio = diskm * 35
7.
8.
      sino
9.
        precio = diskm * 47
10.
     fin
      si (diskm > 900) inicio
11.
        horas = diskm / 925
12.
13.
      sino
14.
        horas = diskm / 850
15.
     fin
16.
     escribir("Precio: ",precio)
17.
      escribir("Horas: ", horas)
18.
      fin
```