

Papéis do Scrum

Os esforços de desenvolvimento utilizando o framework Scrum consistem em uma ou mais equipes Scrum. Cada equipe Scrum contém entre 5 a 9 pessoas e é composta basicamente por três papéis fundamentais:

- ✓ Product Owner;
- ✓ Scrum Master e
- ✓ Time de Desenvolvimento.

Os papéis do Scrum foram divididos na equipe de desenvolvimento do projeto PHOTOIFF do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Fluminense – Campus Itaperuna da seguinte forma:

O Product Owner é o responsável por decidir quais recursos e funcionalidades serão construídas e qual a ordem em que essas funcionalidades devem seguir, além de possuir o poder de liderança sobre o produto. É responsabilidade do **Matheus Nogueira**, então, comunicar a todos os outros participantes da equipe Scrum uma visão clara do que se está buscando alcançar no projeto.

O Scrum Master é o responsável por ajudar a todos os envolvidos no projeto a entender e abraçar os valores, princípios e práticas do Scrum. É responsabilidade da **Nathalia Oliveira**, portanto, agir com um papel facilitador no desenvolvimento do projeto. Ajudando a equipe a resolver problemas e fazer melhorias no uso do Scrum, bem como proteger toda a equipe contra interferências externas que podem atrapalhar a produtividade da equipe.

Já o time Scrum é responsável pela concepção, construção e testes do produto em si. A ideia principal desse papel é que a equipe de desenvolvimento se auto organize para determinar a melhor maneira de realizar o trabalho e atingir a meta estabelecida pelo Product Owner. Sendo assim, o time de desenvolvimento é composto por: **Fanuel Couto, Hernaldo Grippa, Maurício Assis, Walter Curvelo**, além do **Product Owner e Scrum Master**.

Definição de cada trabalho da equipe de desenvolvimento:

- ✓ **Fanuel Couto:** Responsável pela definição dos diagramas de classe; ferramentas a serem utilizadas e desenvolvimento do sistema.
- ✓ **Hernaldo Grippa:** Responsável pela execução de testes manuais; parte da documentação e desenvolvimento do sistema.
- ✓ **Matheus Nogueira:** Responsável pela administração do bando de dados; ferramentas a serem utilizadas e desenvolvimento do sistema.
- ✓ **Maurício Assis:** Responsável pelos testes automatizados e desenvolvimento do sistema.
- ✓ **Nathalia Oliveira:** Responsável pela execução de testes manuais; parte da documentação e desenvolvimento o sistema.

- ✓ **Walter Curvelo:** Responsável pela extração e detalhamento dos requisitos do cliente; Designer do sistema; parte da documentação e desenvolvimento do sistema.

Além dos papéis principais das equipes Scrum que estão comprometidos com o projeto, com o desenvolvimento do produto, possuímos também os papéis auxiliares que não possuem um papel formal e um envolvimento frequente no processo de Scrum, mas devem ser levados em conta.

Para isso, podemos citar como um papel auxiliar **o cliente** que permite o projeto e para que se justifique a produção do mesmo. Como cliente do nosso projeto de Gerenciamento de fotos podemos citar a Ana, Jornalista do Instituto Federal Fluminense – Campus Itaperuna.