



I.E.S. Las salinas

Diseño de aplicaciones multimedia

Caso práctico, creación de una agenda.

Control de versiones con
GIT

Documentación de código
con JavaDoc

Prueba evaluable Tema 4

Seseña, 3 de Abril del 2020

Índice

1. Objetivo de la práctica y método de evaluación	2
2. Requerimientos	2
3. Tecnologías a usar	3
4. Pasos a seguir en Control de versiones	3
5. Pasos a seguir en la documentación del código	3

1. Objetivo de la práctica y método de evaluación

El objetivo de esta práctica es la evaluación de los contenidos vistos en el tema 4, con nombre Optimización y documentación. Para ello deberemos crear un pequeño código en Java, hacer uso de las herramientas de control de versiones (en nuestro caso usaremos GitHub), subiendo en varios pasos nuestro código, también debemos documentar cada clase y método que desarrollemos.

Se evaluará teniendo en cuenta que el resultado sea funcional, que el código sea limpio, que se haya documentado correctamente mediante el uso correcto de las etiquetas de JavaDoc vistas en clase y que se hayan subido al repositorio al menos 7 revisiones y se haya creado una rama de desarrollo paralelo que se mezclará con el tronco o rama principal.

Hemos de entregar un documento en el cual se indique la dirección del repositorio público al que hemos subido nuestro código.

Hemos de entregar un vídeo del funcionamiento de la práctica, mostrando como funciona.

Recalco que es necesario que el código sea funcional, existan varias clases con métodos claros y bien documentados.

2. Requerimientos

Hemos de desarrollar una agenda que tenga las siguientes funcionalidades:

- La agenda se compone de contactos, cada contacto contendrá un nombre, unos apellidos, una dirección, un mail asociado y un número de teléfono.
- La aplicación me permitirá consultar si un contacto existe buscando por el mail o por el número de teléfono y mostrará en el caso de existir ese registro los datos Nombre, Apellidos, dirección, mail y teléfono por pantalla, en otro caso mostrará un error.
- La aplicación hará uso de una base de datos tal como hicimos en la anterior práctica, la inserción de registros en la tabla se puede realizar externamente (no es necesario que se haga desde la aplicación que crearemos, lo podemos hacer desde Oracle Workbench por ejemplo).
- La aplicación puede ser en modo terminal, pidiendo o bien el mail o bien el teléfono y mostrando el resultado o en modo gráfico con un dos campo de texto en el que se meterá el teléfono o el mail detectando cual es el que no es vacío y mostrando los resultados en la misma u otra ventana, a gusto de cada uno.
- La aplicación ha de compilar sin errores y ser funcional, no se evaluará el diseño pero si la funcionalidad.
- La aplicación agenda se compondrá de al menos tres clases bien diferenciadas.
- La base de datos contendrá una única tabla en la que se almacenarán los registros.

3. Tecnologías a usar

Usaremos tecnologías conocidas, como lenguaje de programación Java y como sistema de almacenamiento base de datos, para las búsquedas usaremos sentencias SQL del mismo modo que en la práctica que realizamos en el trimestre pasado.

4. Pasos a seguir en Control de versiones

Serán necesarios varias revisiones, ha de existir un commit inicial que no contendrá ninguna funcionalidad, os recomiendo ir subiendo de vez en cuando, cuando vosotros consideréis que es necesario.

Hay que crear una rama de desarrollo paralelo, que se mezclará con la rama principal o tronco.

Se valorará el uso de etiquetas de git.

5. Pasos a seguir en la documentación del código

En la documentación del código se valorará la claridad, el uso de etiquetas de JavaDoc de forma correcta y a ser posible el uso del idioma inglés (no es necesario, como más cómodo os sea).