

Temática:

Fantasía - Magia - Sci-fi

Capítulo 1:

1-A:El comienzo:

Personajes:

Merlín: 50 años

Arthur: 18 años

Hace unos 10 años en el reino de Camelot hemos tenido el primer contacto con unas bestias, las cuales llamaron demonios. arrasaban con todo lo que estaba en su camino, miles de personas murieron en su causa, los caballeros del reino hicieron lo posible para mantenerlo intacto, fueron largas noches de lucha y desesperación, hasta que un día, un misterioso mago apareció. defendió al reino de esa gran horda de demonios y fue exterminandolos uno a uno.

La horda de demonios empezó la retirada, este poderoso mago protegió Camelot sin la ayuda de ningún caballero.

El Rey Arthur, gobernante actual del reino de Camelot, sorprendido por su gran fuerza, empezó a buscarlo, el día que lo encontró, fue en medio de otra batalla de demonios. y esta vez, este misterioso mago se presentó.

“Querido rey Arthur, me presento, mi nombre es Merlín, estoy aquí para proteger a este reino de los más grandes males.”

Reconoció a este mago y como agradecimiento le ofreció ser su mano acompañante.

Merlin, negando esa generosa oferta le dice:

“Me siento halagado, querido rey, pero no puedo aceptarlo, la gente necesita ser protegida, al menos hasta que este infierno acabe.”

Merlín siguió su viaje, defendiendo cada pueblo de los demonios, pero esta vez, con la impunidad otorgada por el rey.

Un día, Merlín llegó a la isla de las almas, una pequeña isla cercana al reino de Camelot, esta isla estaba devastada, los demonios habían arrasado con ella y cada uno de sus ciudadanos, cientos de demonios caminaban por las calles, y se veía como usaban a los humanos de esclavos y comida. La ciudad era un caos, la mejor palabra para describirla podría ser... un infierno.

En medio de su pelea, escucha el llanto de una niña. Ese llanto fue tan fuerte, que desgarraba el cielo.

Merlín no pudo hacer oídos sordos, y se acercó al lugar. allí encontró una niña huérfana siendo comida por un demonio.

Luego de eliminar a ese demonio, merlín se acerca a la niña y se da cuenta de que le faltaban ambas piernas por debajo de las rodillas y su brazo izquierdo, ellos habían sido arrancados por ese demonio.

1-B: La crianza del Sabio:

Personajes:

Merlín: 50 años

Adria: 9 años

Merlín, lleva a esta niña al bosque de Ascetir. Este bosque es el hábitat de Merlín, está protegido por un campo mágico, que hace que nadie pueda ver lo que hay ahí. Una vez en su casa, Merlín empieza a implementar primeros auxilios en la niña con riesgosas técnicas de magia y tecnología, para poder salvar su vida.

Luego de varias horas de operación, la niña está estable, solo queda esperar que ella despierte.

-A la mañana siguiente-

La niña despierta, asustada, recordando todo lo que había pasado, su dolor, había desaparecido, pero su cuerpo se sentía algo raro.

Al ver su piernas y brazo izquierdo, nota que son cuerpos mecánicos impulsados por magia. Ella había escuchado hablar de esto, pero nunca los había visto. Asustada, se levanta y sale de la habitación.

En el comedor, se encuentra con Merlín, ella asustada le pregunta quien es. y **Merlín** responde:

“Buen dia, soy Merlín y esta es mi casa ¿como te sientes?.Fui yo quien te salvo de esos demonios”

Adria:

“Yo... no tengo nombre, creo que estoy bien. Esto es algo raro. pero gracias.”

Merlín:

“¿Cómo qué no tienes nombre? ¿Sabes qué pasó con tu familia?”.

Adria:

“No... No tengo familia, yo soy... Bueno, era, del orfanato de la isla”.

Merlín:

“Querida... está bien, no te preocupes, aqui tendras un lugar donde quedarte si es lo que deseas, puedo enseñarte a usar esos artefactos y algún que otro truco más”.

Adria acepta con la cabeza y unas lágrimas en sus ojos.

Merlín:

“Qué tal si te llamo mm... Adria, me recuerdas a una vieja amiga.”

Adria mira a merlín, y contenta le agradece, ella estaba feliz de tener un nombre.

-Media tarde-

Merlín llama a Adria al patio.

Merlin;:

“Bueno Adria, empecemos con tu brazo”

.....(Gameplay)

“Perfecto, aprendes rápido, veamos qué puedes hacer con tus nuevas piernas”

.....(Gameplay)

“Genial, eres muy buena en esto, mañana seguiremos con algunos “trucos” ”

-Por la noche-

Merlín siente un gran poder que viene de la habitación de adria.

abre la puerta lentamente y ve a adria dormida, sumergida en lo que parecía ser una pesadilla.

Ella desbordaba de poder mágico.

-Al día siguiente-

Merlín le enseña a cómo usar una espada, y habilidades con aptitud mágica,

----(Gameplay)

Merlín:

“JAJAJAJA, me simpatizas niña, todavía te falta mucho por aprender, eres algo torpe con la espada, pero me sorprende lo bien que le agarras a la magia... Me pregunto... ¿Qué tan lejos llegarás?”

1-C: Una dama hecha y derecha:

Personajes:

Merlín 60 años.

Arthur:28 años.

Adria: 19 años.

Pasaron 10 años desde que Merlín encontró a la pequeña adria, ella vivió bajo su tutela entrenando día a día y aprendiendo de este gran sabio.

Ella ya es suficientemente poderosa, a aprendido muy bien de su mentor, es hora de probar su fuerza.

Adria viaja con merlín a las afueras del bosque, en búsqueda de algun demonio con el que ella pueda probar sus nuevas habilidades.

----(Gameplay)

En medio del entrenamiento, una horda de demonios se empieza a alborotar, cerca de ellos pasaba un vehículo, el cual es atacado por esta horda de demonios.

Adria, sin pensarlo, salta al peligro, para poder ayudar a estas personas.

----(Gameplay)

El joven que estaba dentro del vehículo, agradece a Adria muy sorprendido por su fuerza. este joven, al ver por detrás de la chica, ve un viejo amigo.

Arthur:

“Merlín --Grita-- , querido amigo, qué haces aquí?”

Merlín:

“Querido rey, este es mi hogar, pero... qué hace usted aquí?”

Arthur:

“A decir verdad... te andaba buscando, no quiero alarmarte, pero necesito de tu ayuda. incontables demonios están atacando al reino en en grandes oleadas, estas están ocurriendo una vez al mes, pero en cada una se están volviendo más fuertes, ya mis soldados no podrán aguantarlas”

Adria, sorprendida de que este joven conocía a Merlín dice:

Adria:

“Abuelo, por qué no ayudamos? podría servir como entrenamiento.”

Arthur:

“Abuelo? ¿Desde cuando? wow, cada día me sorprendes más viejo Merlín”.

Merlín:

“Larga historia querido Arthur... No lo sé Adria, esto no suena a qué es un parque de niños”

Arthur:

“Vamos ‘Abuelo’... La niña se ve emocionada”.

Merlín:

“Ajá... Está bien, este viejo hará lo posible. mañana iremos para Camelot”.

Adria - Arthur:

“Grandioso, gracias {(Adria)abuelo} {(Arthur)’abuelo}”

Arthur:

“Me quedaré con ustedes y mañana partiremos en mi vehículo”.

Al día siguiente, Merlín, Arthur y Adria, están preparados para ir a Camelot.

Arthur se sube al vehículo y Merlín dice:

Merlín:

“Espera Arthur, los vehículos son anticuados”

Arthur:

“Que, Tienes una mejor idea?”

Al término de la frase de Arthur, Merlin abre un portal, directo a las puertas de Camelot.

Arthur:

“Wow, podías hacer eso?... y por qué nunca viniste a visitarme?”

Arthur y Merlin se ríen a carcajadas.

Adria los mira como si fueran geeks.

Al llegar al castillo, Arthur explica mejor la situación.

Arthur:

“Hasta ahora sabemos que el 10 de cada mes, estos demonios aparecen por todo el mundo destruyendo todo lo que hay a su paso, pero ya no podremos derrotarlos tan fácil. Al menos no sin ustedes”

Merlín:

“Has usado a Excalibur para pelear contra ellos?”

Arthur:

“Si, pero su fuerza en mi ya no es suficiente. Excalibur me da la fuerza de 100 caballeros, pero la cantidad de enemigos que hay, se me es imposible defenderlo todo”

Adria:

“Espera... Has dicho 10 de cada mes?... Mañana es 10.”

Arthur:

“Correcto... por ahora vayan a descansar, sus habitaciones ya están preparadas. mañana empezará el infierno”

-Al dia siguiente-

Al salir el sol, el cielo empezó a tornarse rojizo. los demonios empezaron a invadir.

Merlín:

“Es momento de usar lo que has aprendido.”

fuera del castillo empieza la lucha.

--(Gameplay)

Las hordas de demonios empiezan a calmarse... pero, algo no esperado aparece.

Un demonio diferente de lo habitual, el es realmente fuerte, y Arthur se lanza contra el.

Arthur termina mal herido, Merlín rápidamente lo saca de ahí, pero... Excalibur. Ya no estaba.

Los demonios se la habían llevado cuando derrotaron a Arthur.

Ahora hay un nuevo problema. Los demonios tienen la Excalibur y habrá que recuperarla. no sabemos qué pueda pasar si ellos dominan su poder.