

40. DBMS ဆိုတဲ့ (၇)။

* ဤအားလုံး၏

JDBC API

Database

[datetime]

(ii) yyyy-MM-dd hh:mm:ss

getDate() \Rightarrow java.sql.Date yyyy-MM-dd

getTimestamp() \Rightarrow java.sql.Timestamp yyyy-MM-dd hh:mm:ss,

41. 외부키(foreign key) 활용

myapp-users

user_id	name	email	pwd	created_at
1	aaa	-	-	-
2	bbb	-	-	-
3	ccc	-	-	-

myapp-projects

project_id	Title	description	startdate	enddate	members
101	p1	-	-	-	1,3
102	p2	-	-	-	1,2
103	p3	-	-	-	1,2,3

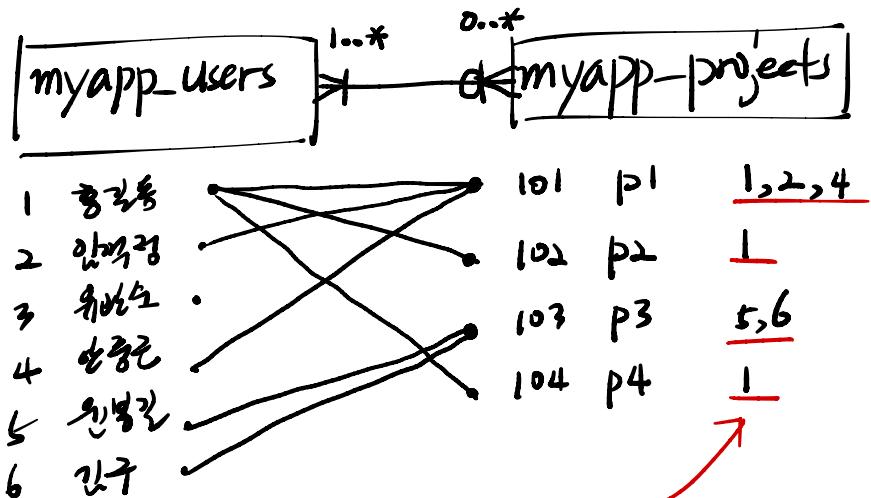
1번은 1번

프로젝트에 참여하는
사람은 반드시 있는
필수값입니다!

↑
필수값이 까지다!
↳ 필수값은!

41. 외부키(foreign key) 활용

1) 데이터의 데이터간에 관계를 짜는
(cf 대 cf 관계)



(cf 대 cf)
(cf 대 cf 관계)

외부 키와 함께 관계의 흐름을
제어하는 관계를 데이터에 막을 수 있다

관련된 관계를 데이터에 막을 수 있다

Foreign key 활용
+
관련된 관계
관계로 데이터를 제어할 수 있다

제어?

* 데이터를 관리하는 틀

- 1 흐름
- 2 일정
- 3 주제

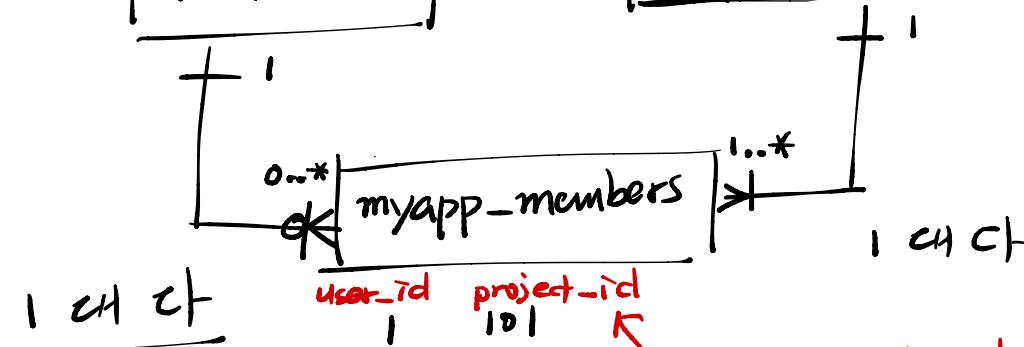
myapp-users	
1	2

- 1 흐름
- 2 일정
- 3 주제

myapp-projects	
101	p1
102	p2
103	p3

* 외부키 (foreign key)

- 다른 테이블의 pk를 가리킨다
- 같은 pk를 사용할 수 있다



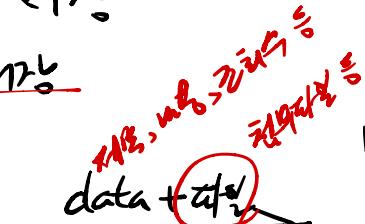
1 CH C1

	user_id	project_id
1	101	
1	103	
2		101
2		102
2		103

다른 테이블의 pk를 → 가리킨다
"Foreign key"

* DB의 특성 짚기

① 데이터가 구조화된



구조화된 형태

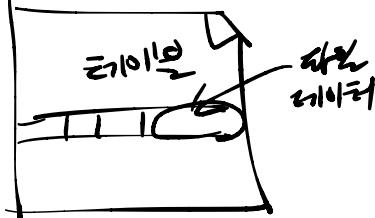
데이터의 구조가
정해져야 한다.
(구조화된 형태)



구조화된 형태
구조화된 형태

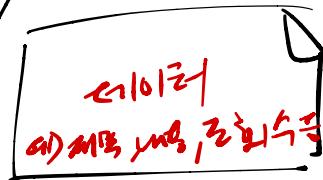


구조화된 형태
구조화된 형태



② 자료를 분리해서 저장

데이터에 대한
구조화된

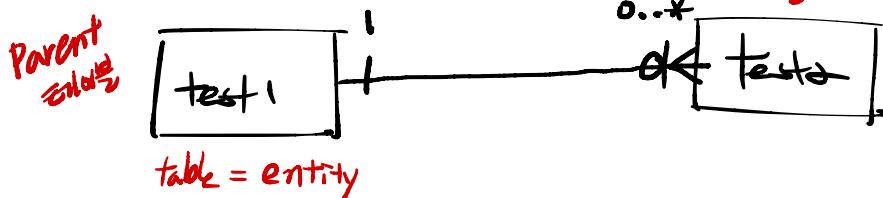


구조화된 형태
구조화된 형태

구조화된 형태



44. child table
(Foreign key)



ERD
Information Engineering \rightarrow IEs
(IE \rightarrow DB)

pk	no	title	content	rdt
1	aaa	-	-	.
2	bbb	-	-	.
3	ccc	-	-	.
4	ddd	-	-	.
5	eee	-	-	.

row = record

pk	fno	filepath	bno	fk	test1 (no)
1	101	a1.gif	1		
2	102	a2.gif	1		
3	103	a3.gif	1		
4	104	b1.gif	5		
5	105	b2.gif	5		
6	106	x.gif	00		test1의 no 00은 오류.

* from → where → select → order by
①

```
mysql> select * from room;
+----+-----+-----+-----+
| rno | loc      | name   | qnty  |
+----+-----+-----+-----+
| 1  | 강남      | 501    | 30    |
| 2  | 강남      | 502    | 30    |
| 3  | 강남      | 503    | 30    |
| 4  | 종로      | 301    | 30    |
| 5  | 종로      | 302    | 30    |
| 6  | 종로      | 303    | 30    |
| 7  | 서초      | 301    | 30    |
| 8  | 서초      | 302    | 30    |
| 9  | 서초      | 501    | 30    |
| 10 | 서초     | 601    | 30    |
+----+-----+-----+-----+
```

select rno, name, concat(loc, ' ', name) as name2
① from room
order by loc asc, name2 asc;

* from → where → color by → order by
②

```
mysql> select * from room;
+----+-----+-----+-----+
| rno | loc      | name    | qnty   |
+----+-----+-----+-----+
| 1  | 강남      | 501     | 30     |
| 2  | 강남      | 502     | 30     |
| 3  | 강남      | 503     | 30     |
| 4  | 종로      | 301     | 30     |
| 5  | 종로      | 302     | 30     |
| 6  | 종로      | 303     | 30     |
| 7  | 서초      | 301     | 30     |
| 8  | 서초      | 302     | 30     |
| 9  | 서초      | 501     | 30     |
| 10 | 서초      | 601     | 30     |
+----+-----+-----+-----+
```

```
select rno, name, concat(loc, ' ', name) as name2
① from room
order by loc asc, name2 asc;
```

* from → where → select → order by

③ ↑ (가장 최종적인 결과 표시)

mysql> select * from room;

(
① select rno, name, concat(loc, '-', name) as name2
from room
order by loc asc, name2 asc;
② ↑ (가장 최종적인 결과 표시)
③ — (가장 최종적인 결과 표시)

rno	loc	name	qnty	name2 (loc - name)
1	강남	501	30	강남-501
2	강남	502	30	강남-502
3	강남	503	30	강남-503
4	종로	301	30	종로-301
5	종로	302	30	종로-302
6	종로	303	30	종로-303
7	서초	301	30	서초-301
8	서초	302	30	서초-302
9	서초	501	30	서초-501
10	서초	601	30	서초-601

* from → where → select → order by

④
③ select rno, name, concat(loc, ' ', name) as name2
② from room
① order by loc asc, name2 asc;

rno	loc	name	qnty	name2
1	강남	501	30	강남-501
2	강남	502	30	강남-502
3	강남	503	30	강남-503
7	서초	301	30	서초-301
8	서초	302	30	서초-302
9	서초	501	30	서초-501
10	서초	601	30	서초-601
4	종로	301	30	종로-301
5	종로	302	30	종로-302
6	종로	303	30	종로-303

* from → where → select → order by → 결과 추출 ⑤

rno	name	name2
1	501	강남-501
2	502	강남-502
3	503	강남-503
7	301	서초-301
8	302	서초-302
9	501	서초-501
10	601	서초-601
4	301	종로-301
5	302	종로-302
6	303	종로-303

③ select rno, name, concat(loc, '-', name) as name2
① from room
④ order by loc asc, name2 asc;

select command
선택한 결과의 값을
결과 데이터로 추출한다

* JOIN - Cross Join = cartesian join

board1

bno	title	content
1	제목1	내용
2	제목2	내용
3	제목3	내용

attach_file1

fno	filepath	bno
101	a1.gif	1
102	a2.gif	1
103	c1.gif	3

select board1.bno, title, content, fno, filepath, attach_file1.bno
from board1 cross join attach_file1;

bno	title	content	fno	filepath	bno
3	제목3	내용	101	a1.gif	1
2	제목2	내용	101	a1.gif	1
1	제목1	내용	101	a1.gif	1
3	제목3	내용	102	a2.gif	1
2	제목2	내용	102	a2.gif	1
1	제목1	내용	102	a2.gif	1
3	제목3	내용	103	c1.gif	3
2	제목2	내용	103	c1.gif	3
1	제목1	내용	103	c1.gif	3

* JOIN - natural join \Rightarrow 같은 이름의 컬럼 값을 기준으로 데이터를 합친다
 board1 attach_file

bno	title	content		fno	filepath	bno
1	제목1	내용	a	101	a1.gif	1
2	제목2	내용	a	102	a2.gif	1
3	제목3	내용	a	103	c1.gif	3

```
select b.bno, title, content, fno, filepath, a.bno
  -> from board1 b natural join attach_file1 a;
```

bno	title	content	fno	filepath	bno
1	제목1	내용	101	a1.gif	1
1	제목1	내용	102	a2.gif	1
3	제목3	내용	103	c1.gif	3

* JOIN - natural join \Rightarrow 하기!

```
select * from board2;
```

no	title	content	o
1	제목1	내용	o
2	제목2	내용	o
3	제목3	내용	o

```
select * from attach_file2;
```

no	filepath	bno
101	a1.gif	1
102	a2.gif	1
103	c1.gif	3

select b.no, title, content, a.no, filepath, bno
-> from board2 b natural join attach_file2 a;
Empty set (0.00 sec)

내부집합을 허용하지 않기 때문에 조인할 수 있다.

* JOIN - join ~ using ('주소', ...)

```
select * from board4;
```

bno	title	content
1	제목1	내용
2	제목2	내용
3	제목3	내용

```
select * from attach_file4;
```

fno	title	bno
1	a1.gif	1
2	a2.gif	1
3	c1.gif	3

이런 조인 방식은 ~준으로
지원하는지 지정할 수 있다.

```
select b.bno, b.title, content, a.fno, a.title, a.bno
from board4 b join attach_file4 a using (bno);
```

bno	title	content	fno	title	bno
1	제목1	내용	1	a1.gif	1
1	제목1	내용	2	a2.gif	1
3	제목3	내용	3	c1.gif	3

* JOIN - join ~ using (bno, ...) \Rightarrow 헷갈기!

↑ 같은 이름을 가진 컬럼이 있다.

```
select * from board5;
```

no	title	content
1	제목1	내용
2	제목2	내용
3	제목3	내용

```
select * from attach_file5;
```

fno	filepath	bno
1	a1.gif	1
2	a2.gif	1
3	c1.gif	3



board 테이블에
bno 컬럼이
없다!
or!

✓ select no, title, content, fno, filepath, bno
 -> from board5 b join attach_file5 a using (bno);
ERROR 1054 (42S22): Unknown column 'bno' in 'from clause'

* JOIN - join ~ on 헷
(inner join)

```
select * from board5;
```

no	title	content
1	제목1	내용
2	제목2	내용
3	제목3	내용

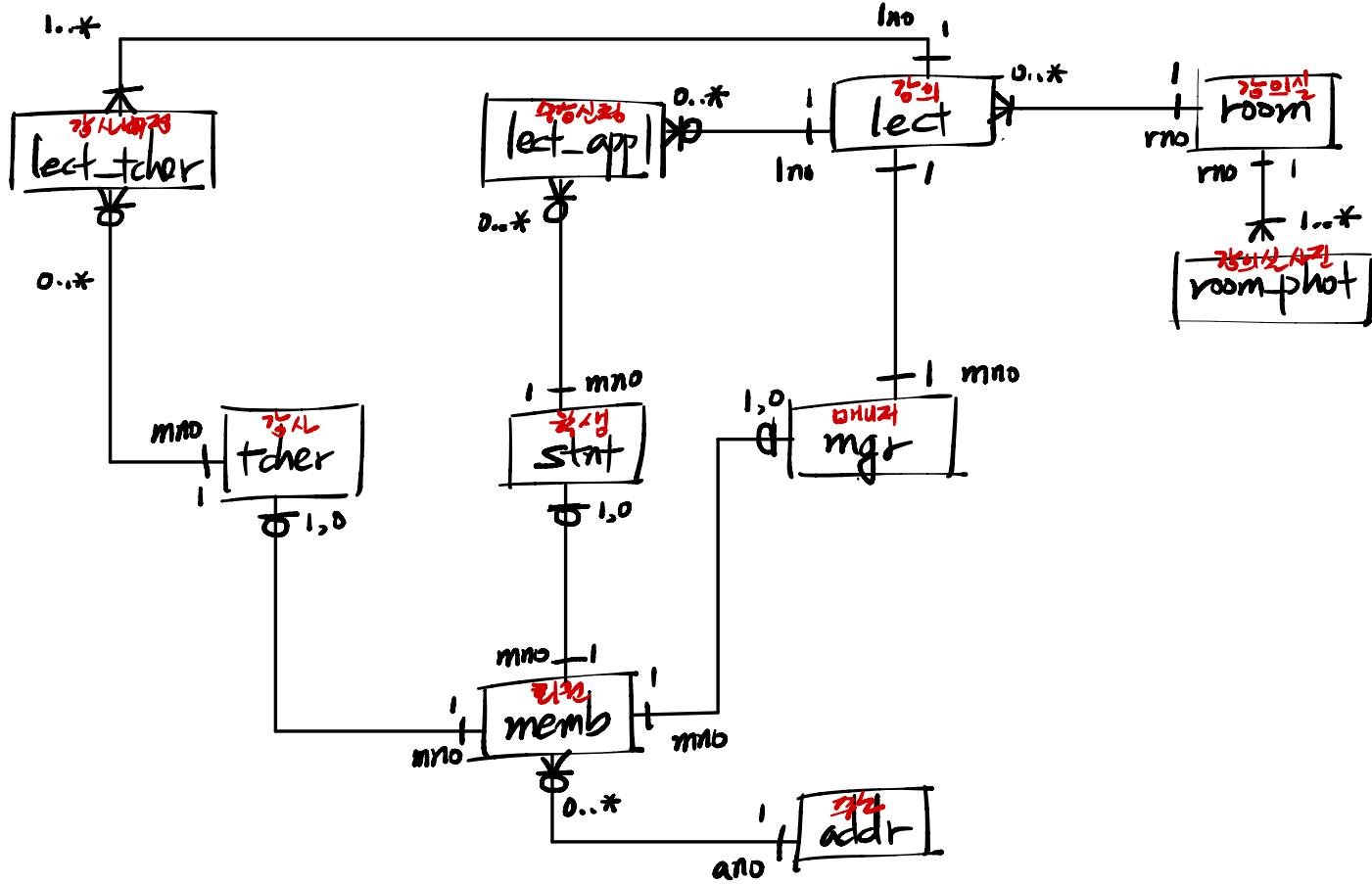
```
select * from attach_file5;
```

fno	filepath	bno
1	a1.gif	1
2	a2.gif	1
3	c1.gif	3

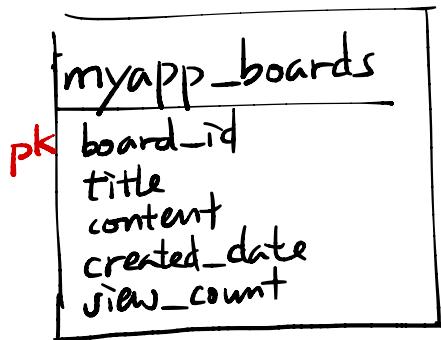
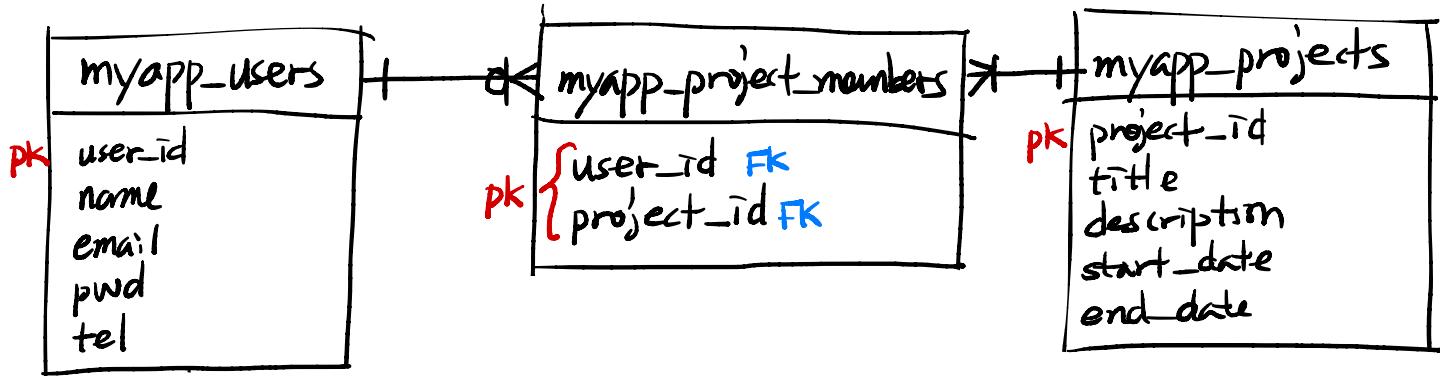
```
select no, title, content, fno, filepath, bno  
from board5 b join attach_file5 a on b.no=a.bno;
```

no	title	content	fno	filepath	bno
1	제목1	내용	1	a1.gif	1
1	제목1	내용	2	a2.gif	1
3	제목3	내용	3	c1.gif	3

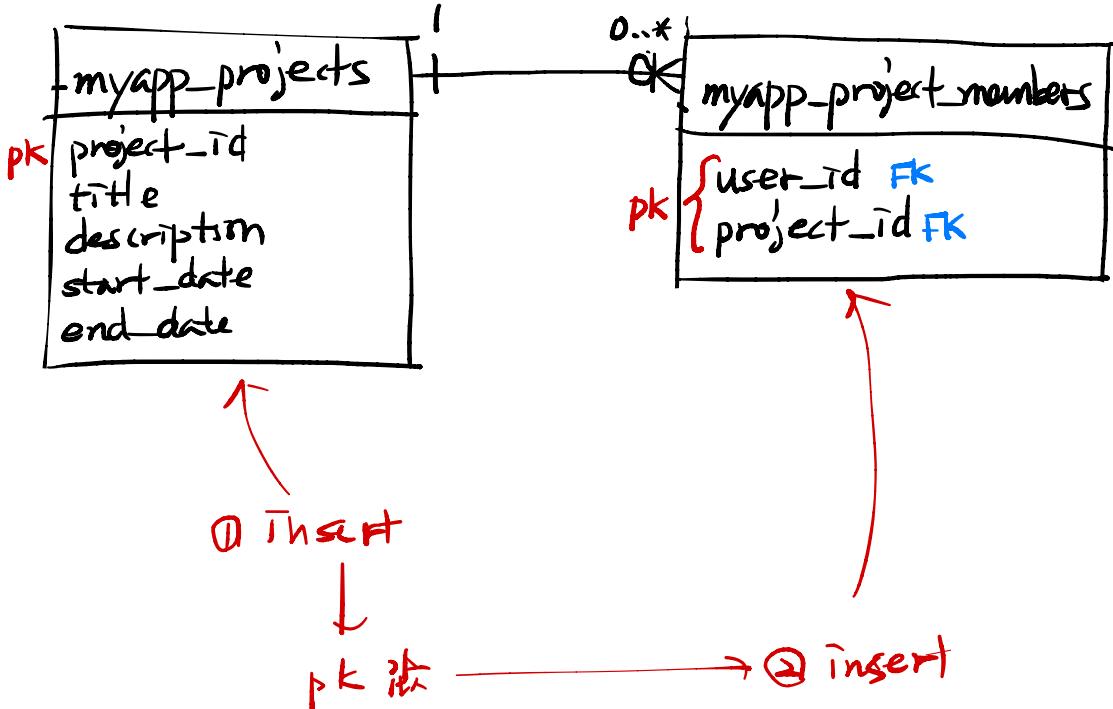
* JOIN 예제 - ERD (Entity Relationship Diagram)



* myapp ERD



* 例えで insert



* 자동생성된 PK 값 가져오기

insert into x_board (title, contents)
values ('aaa', 'xxx'),
('bbb', 'yyy'),
('ccc', 'zzz');



DBMS

board_id	title	contents	...
202	aaa	xxx	
203	bbb	yyy	
204	ccc	zzz	

PK

ResultSet keyRS = stmt.getGeneratedKeys();

keyRS.next(); → 202 ← pk 값

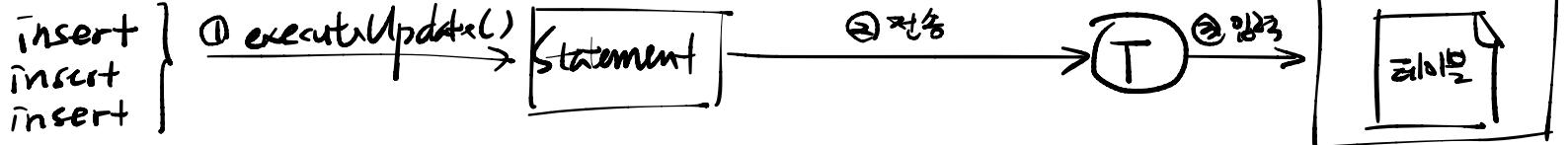
keyRS.getInt(1); 202 ← pk 값

keyRS.next(); → 203 ← pk 값

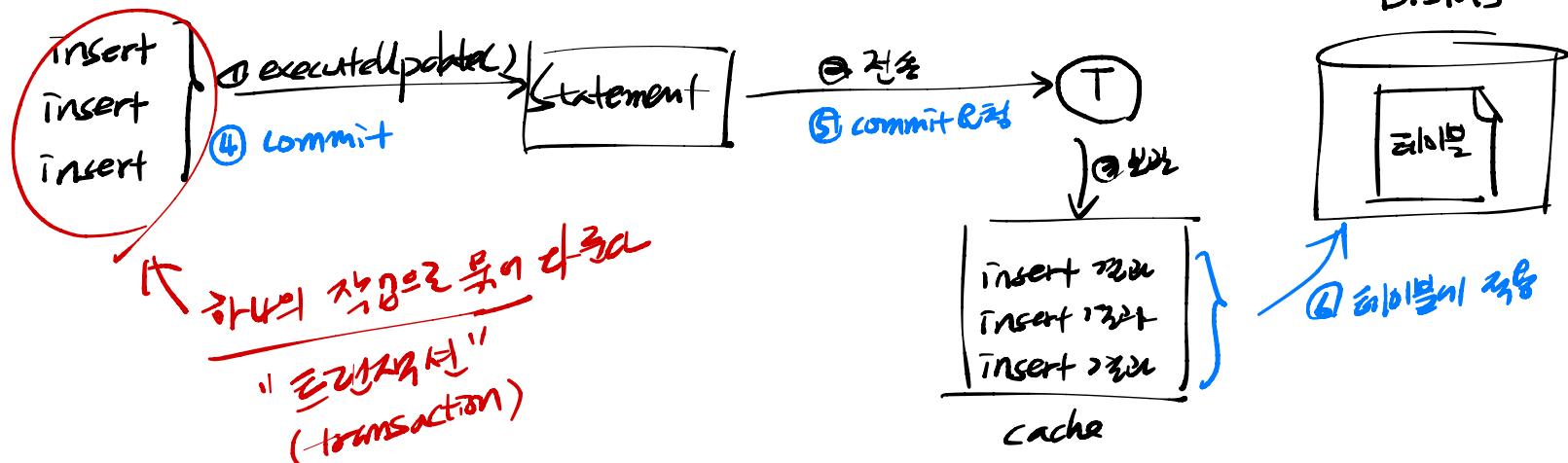
keyRS.getInt(1); 203 ← pk 값

* auto commit vs 수동 commit

1) Auto Commit = 즉시 데이터베이스 반영

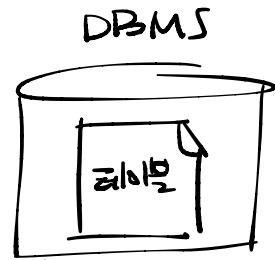
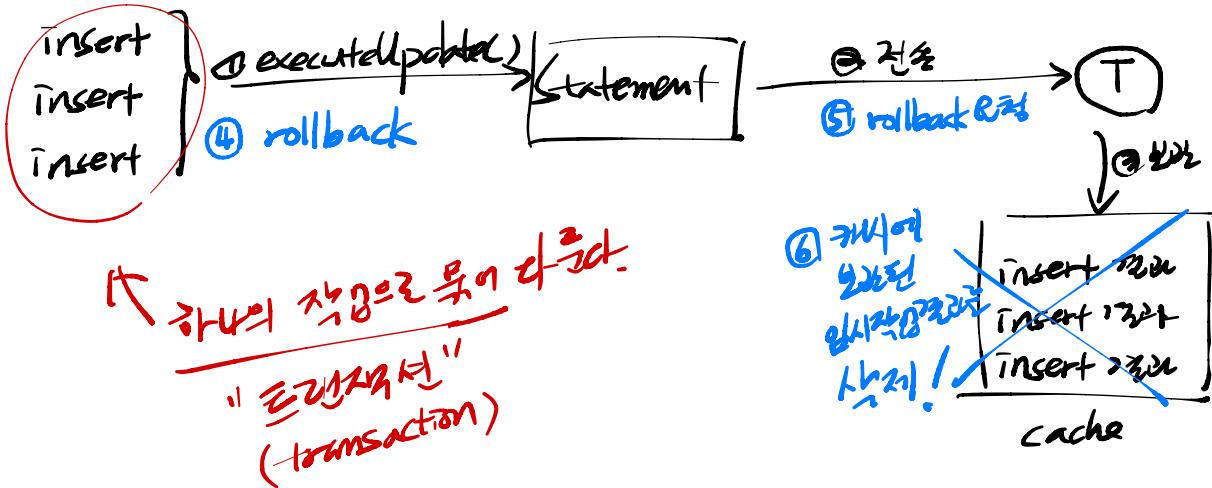


2) 수동 commit = commit

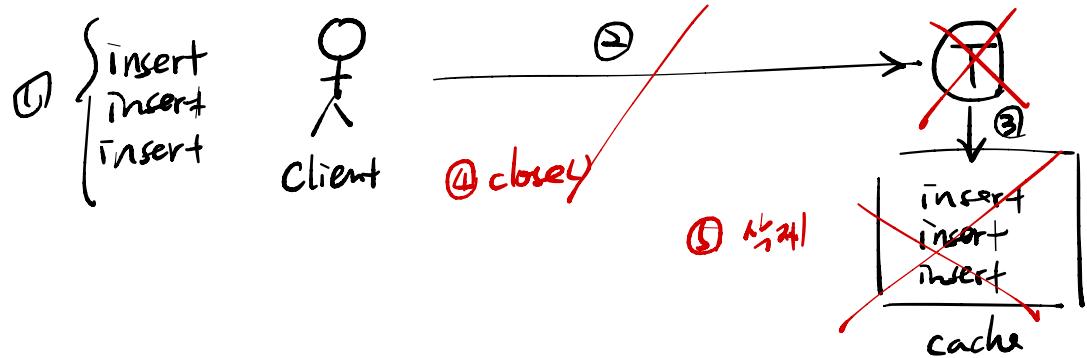


* auto commit vs 수동 commit

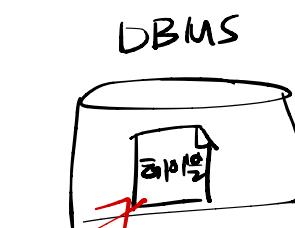
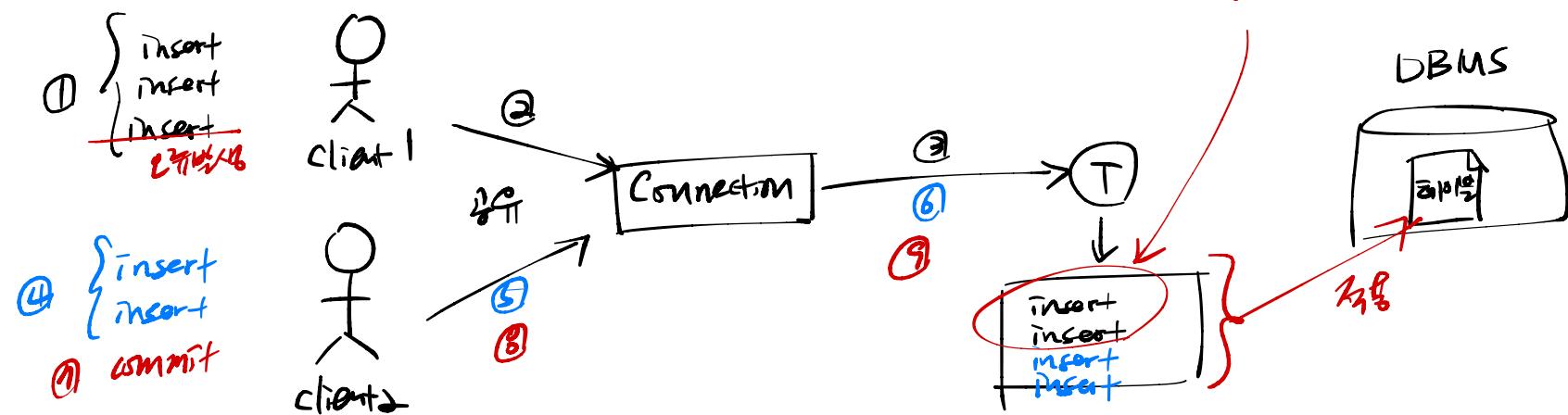
2) 수동 commit = rollback



* 쓰기지연된 DB 처리법 장단점

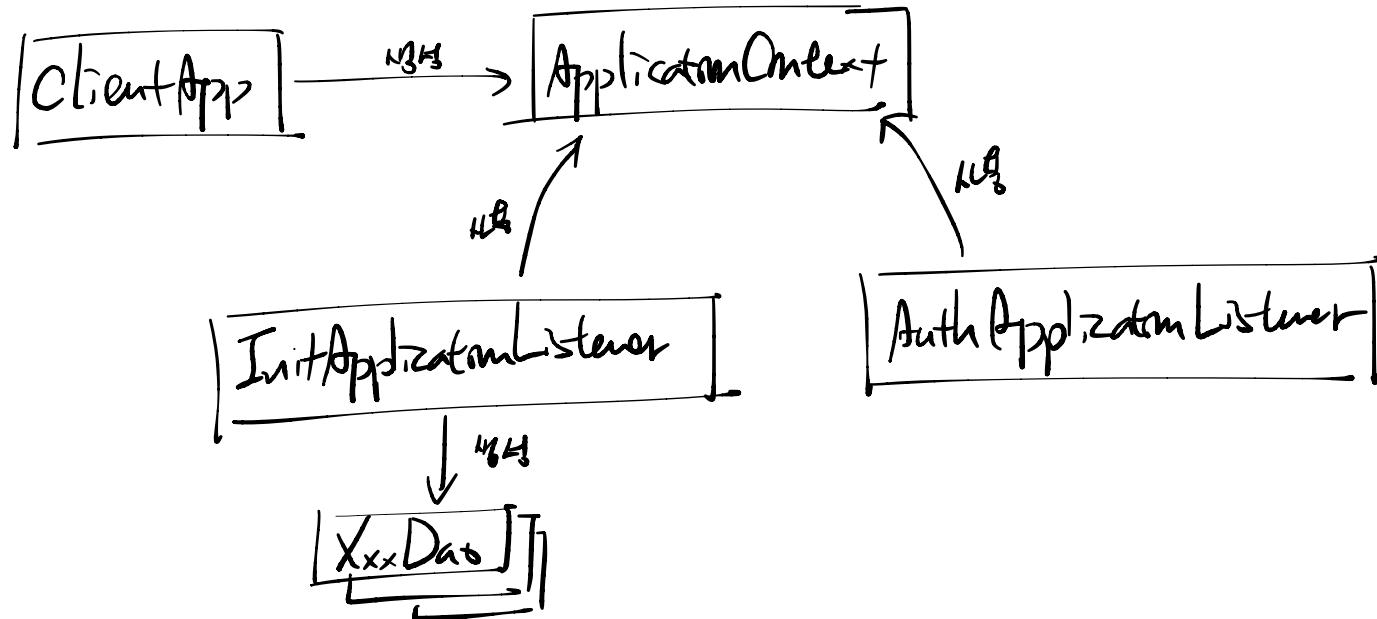


쓰기지연된 DB 처리법
기억나는 예제를 살펴보자
쓰기지연은 rollback을
Delete? rollback을 해야지!
Delete? rollback을 해야지!

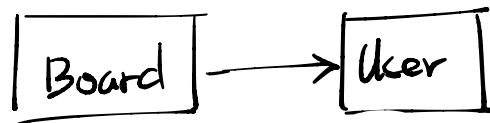


42. 201 / 206 22.8.861

① ApplicationListener چیست چه کاری دارد



* گلاین + سلکت



```
class Board {  
    int no;  
    :  
    User writer;  
    :  
}
```

43. SQL 향상된 구조

"insert into x_board(title, contents)
values ('" + title + "', '" + contents + "')"

↓
title = aaa
contents = xxx

"insert into x_board(title, contents) values('aaa','xxx')"

* SQL 햄버거 만들기

"insert into x_board(title, contents)
values ('" + title + "', '" + contents + "')"

↓
title=aaa
contents=~~xxx~~ xxx'), ('bbb', 'yy'), ('ccc', 'zzz')

"insert into x_board(title, contents)
values('aaa', 'xxx'), ('bbb', 'yy'), ('ccc', 'zzz')"

* SQL 향입 공격 예 2

```
"insert into x_board(title, contents)  
values ('" + title + "', '" + contents + "')"
```

—

```
title = aaa  
contents = xxx'), (select user_id from myapp_users where user_id=1),  
          (select pwd from myapp_users where user_id=1),  
          ('xxx', 'xxx
```

```
"insert into x_board(title,contents)  
values('aaa','  
'")
```

* SQL 4b9b 8>ny ikgf1 ⇒ PreparedStatement

PreparedStatement stmt = con.prepareStatement(SQL);

insert into x_board(title, contents) values(?, ?)

stmt.setString(1, '제목');
stmt.setString(2, '내용');

In-parameter
SQL문
SQL의 내용을 값으로 넣기!

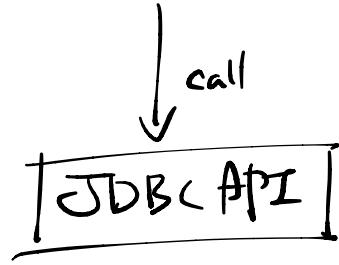
In-parameter
1. 제목
2. 내용

In-parameter
값
값

In-parameter
값
값

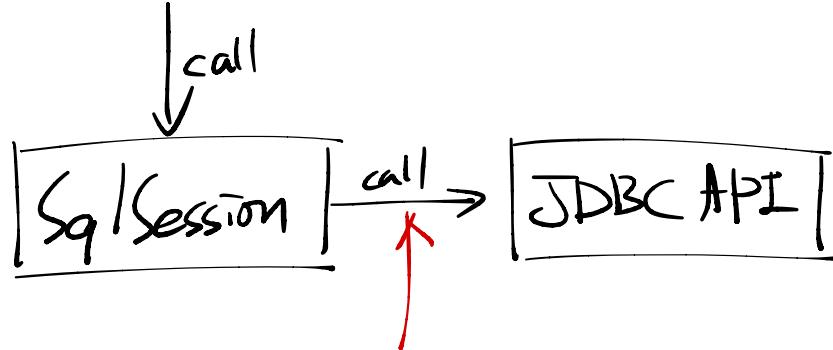
44. JDBC 관계 캡슐화

① 이전 방식



② 개선 방식

비단계적인 관계
줄 수 있다.

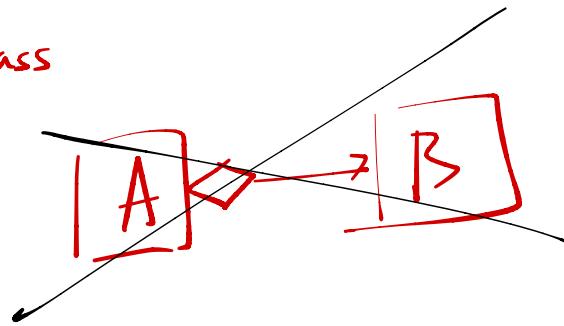
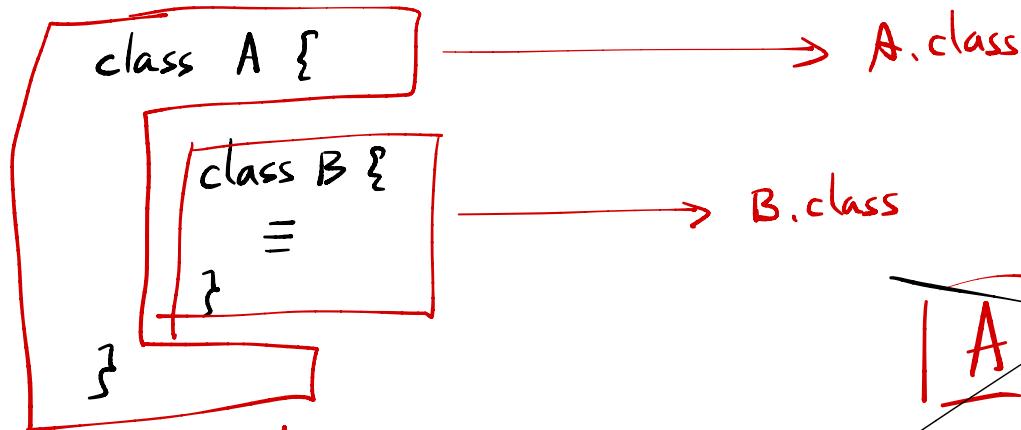


Reflection API 활용

- 초기화 대체 가능
- 동적 SQL 가능

* Reflection API

증집 클래스



전체 클래스는 증집

B를 만들기
A를 만들기 위한 대안

이면 가능

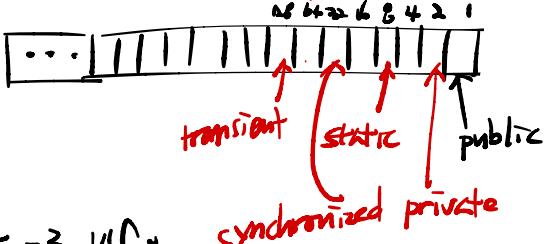
= A는 B를 만들기 위한 OBJECT!

내부에서 $\frac{1}{2}$ 개의 다른 블록이 있다

* modifier 를 이용한 연산자-

modifier 티스

volatile final protected



(1) public static final float PI = 3.14f;

↳ 00011001(modifier 티스)

public: 00000001

private: 00000010

protected: 00000100

static : 00001000

final : 00001000

$$\begin{array}{r} 00011001 \\ \& 00000010 \text{ (public)} \\ \hline 00001001 > 0 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 00011001 \\ \& 00000010 \text{ (private)} \\ \hline 00000000 > 0 \end{array}$$

* Field & Property

```
public class User implements Serializable {  
    private int no;  
    private String name;  
    private String email;  
  
    public int getNo() {return no;}  
    public void setNo(int no) {this.no = no;}  
  
    public String getName() {return name;}  
    public void setName(String name) {this.name = name;}  
  
    public String getEmail() {return email;}  
    public void setEmail(String email) {this.email = email;}  
}
```

~~setCreateDate()~~ { - }

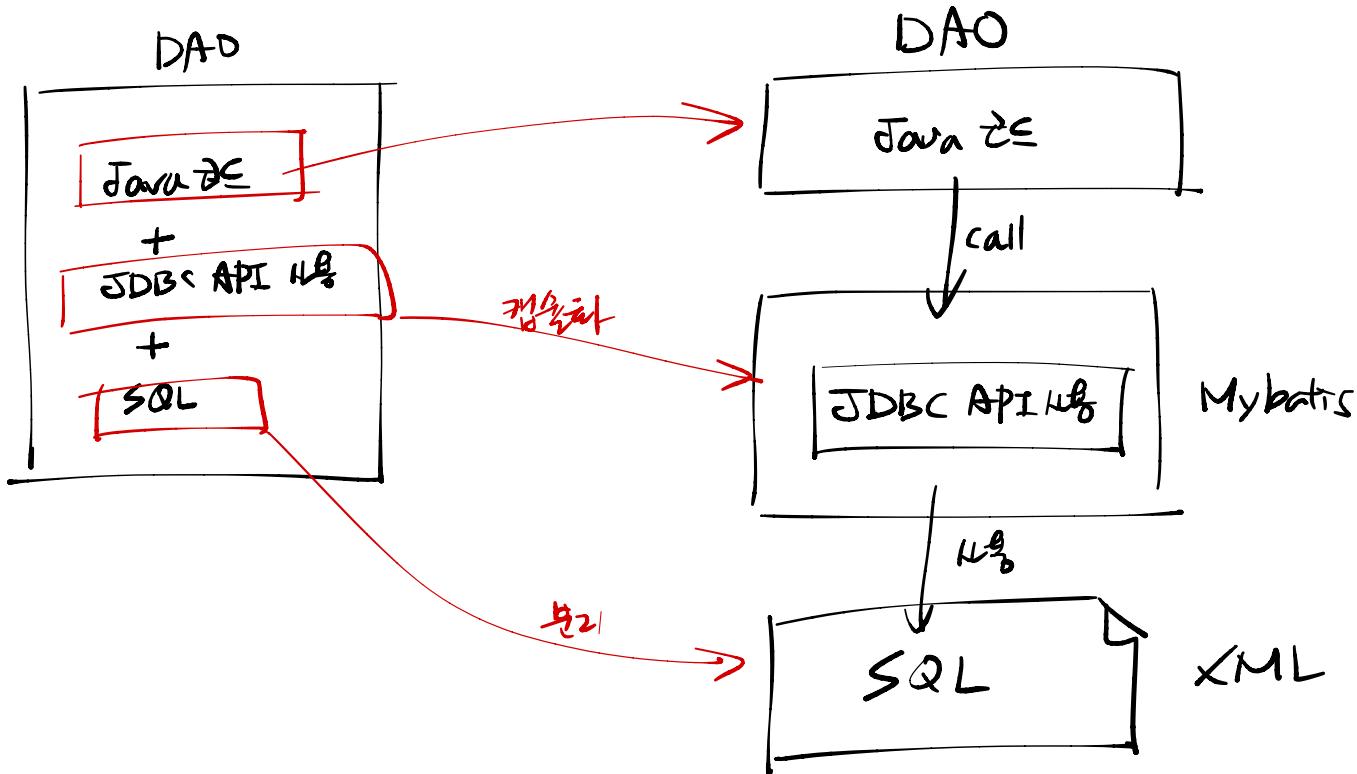
"createDate" ← property name

* Field E- Property

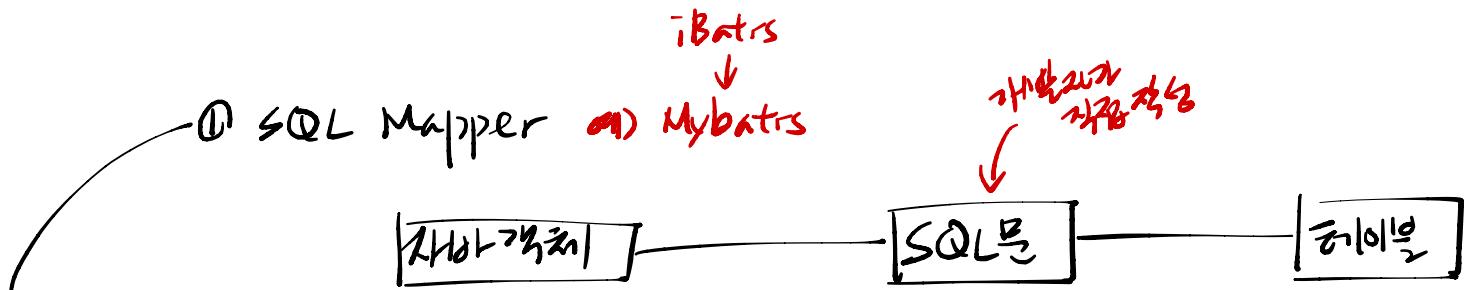
```
class Board {  
    int no;           ← setNo()  
    String title;    ← setTitle()  
    String content;  ← setContent()  
    Date createdDate; ← setCreatedDate()  
    int viewCount;   ← setViewCount()  
    User writer;     ← getWriter().setNo()  
                      ← getWriter().setName()  
} //
```

select
 board_id as no,
 title,
 content,
 created_date as createdDate,
 view_count as viewCount,
 user_id as writer-no,
 name as writername
from

45. Mybatis 29



* 퍼시스疼스 프레임워크 (Persistence Framework)



→ ② OR Mapper and Hibernate

JPA



* Mybatis XML 구조 - ① 구조분석, 조건



mybatis-config.xml

기준을 관리하는 XML 파일
- //mybatis.org//DTD config 3.0//EN

기준을 관리하는 URL
- mybatis.org

+ 구조 분석
- 내용 분석

기준이란

1.0 버전

Mybatis 3.0 버전

내부 XML 구조 분석

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?> ← XML 문서

<!DOCTYPE configuration PUBLIC "-//mybatis.org//DTD config 3.0//EN" "https://mybatis.org/dtd/mybatis-3.dtd">

XML 문서

root element
(루트)

SYSTEM (내부)

↑ 특정 파일이나 URL로 연결되는 경로

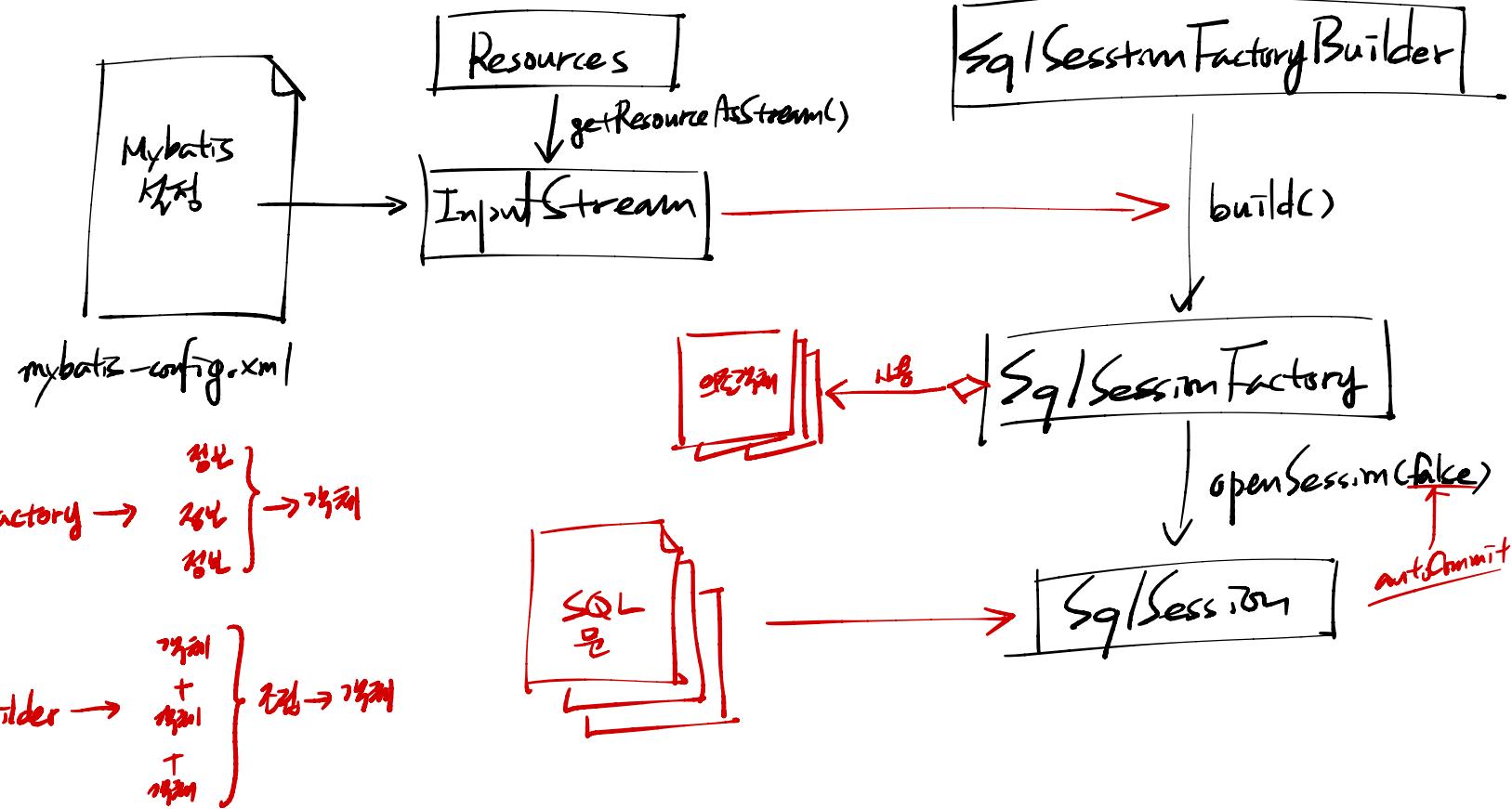
기준을 정의한 설정파일의 URL

<configuration> ← root element = XML 문서의 뿐만 아니라 다른

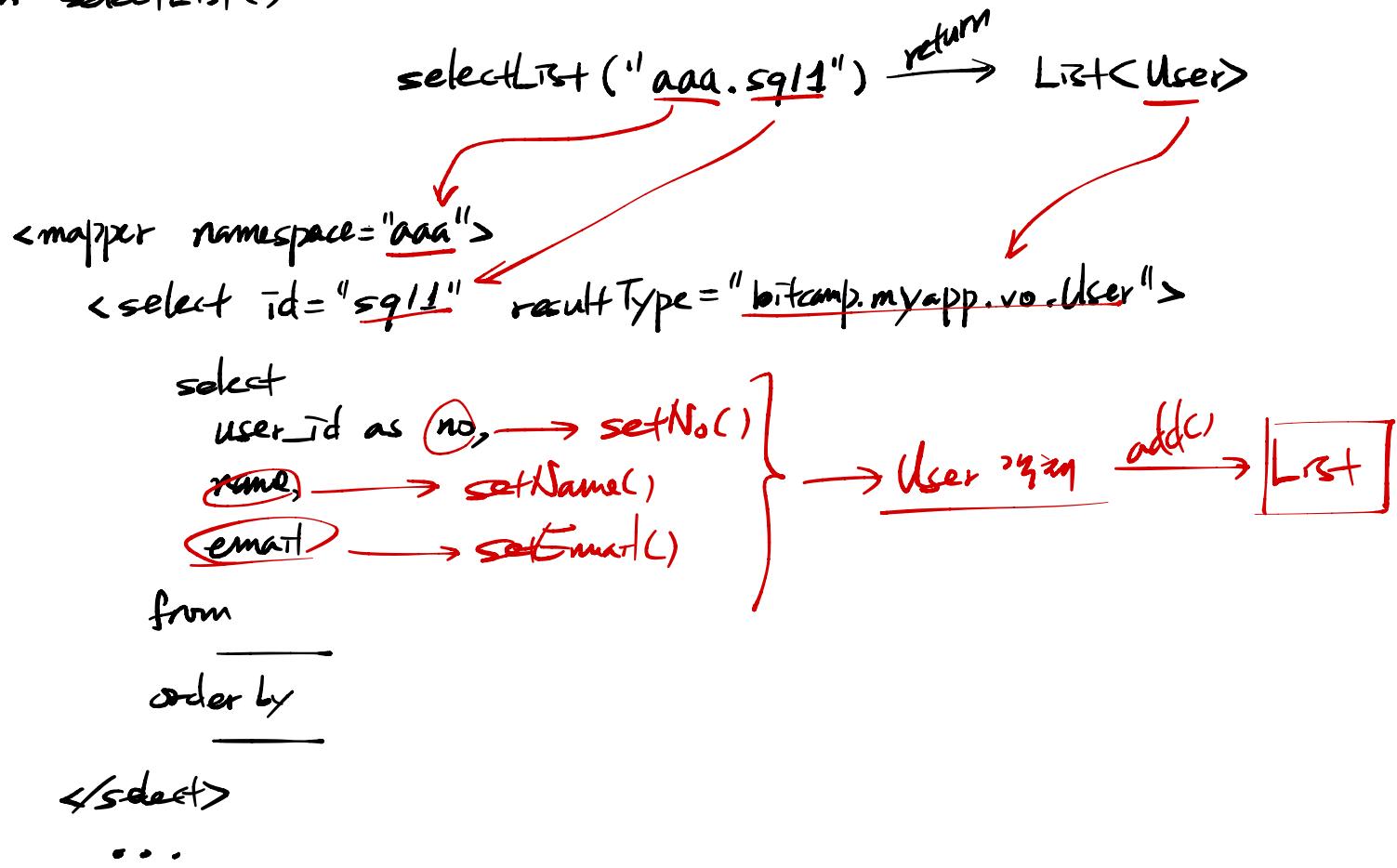
|

</configuration>

* SqlSession.m 73번 3부



* selectList()



* insert()

```
insert("aaa.sql2", user);  
  
<insert id="sql2" parameterType="bitcamp.myapp.v0.User">  
    insert into myapp-users(name, email, pwd, tel)  
    values (#{name}, #{email}, sha1(#{password}), #{tel})  
</insert>
```

↑ property name
getName()
↑ property name
getEmail()
↑
getPassword()

* selectOne()

selectOne("aaa.sq13", no) → User

List browser

<select id="sq13" resultType="bitcamp.myapp.vo.User" parameterType="int">

select

user_id as no,

name,

email,

tel

from myapp-users

where user_id = #ok#

<select>

attribute

(primitive type)
. String
. Date

selected value button id

* Entity Transaction

SqlSession.insert()
update()
delete()

} SqlSession.commit()
" " .rollback()

[UserAddCommand]

try {
 SqlSession.insert();
 SqlSession.commit();
}

catch() { ~~SqlSession.rollback();~~ }

* SQL 결과를 위한 모델

<resultMap>

select

b.board_id,

b.title,

b.content,

b.created_date,

b.view_count,

u.user_id,

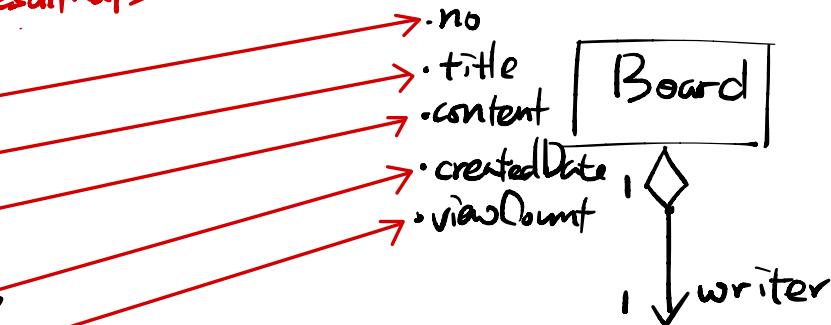
u.name

from myapp_boards b

inner join myapp_users u

on b.user_id = u.user_id

where



<association>

- no
- name
- email
- password
- tel

User

*<resultMap> + <association>
↑ ↗ 결과를 풀어서 처리하는 과정
↗ 결과를 풀어서 처리하는 과정

<resultMap id="BoardMap" type="bitcamp.mybatis.vo.Board">

<id column="board_id" property="no"/> class Board {
↑ PK 컬럼인 경우 ↑ ↗ 값명 ↗ 값명 사용자에게 드러내기 명 User writer;
<result column="title" property="title"/> }
=

<association property="writer" javaType="bitcamp.mybatis.vo.User">
<id column="writer_no" property="no"/>
<result column="writer_name" property="name"/>
</association>

</resultMap>

* 2단계로는 허용하지 않으나 II

select

p.project_id,
p.title,
p.description,
p.start_date,
p.end_date,
pm.user_id,
u.name

→ Project 테이블

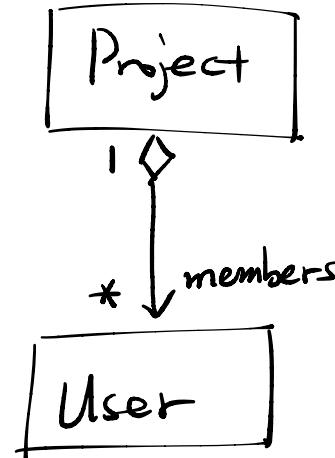
→ User 테이블

from

myapp_projects p
left outer join myapp_project_members pm
on p.project_id=pm.project_id
left outer join myapp_users u
on pm.user_id=u.user_id

where

p.project_id=#{no}

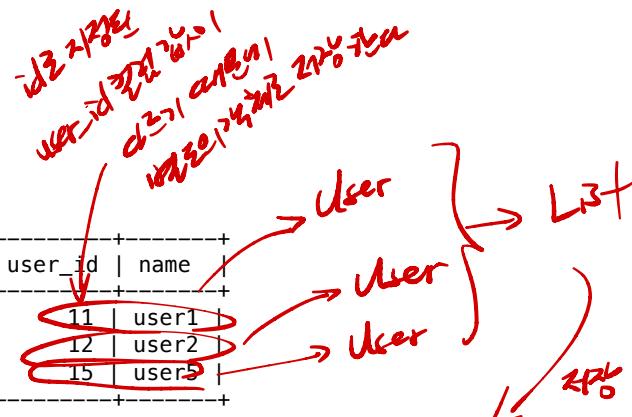


project_id	title	description	start_date	end_date	user_id	name
101	프로젝트1	설명	2024-01-01	2024-02-15	11	user1
101	프로젝트1	설명	2024-01-01	2024-02-15	12	user2
101	프로젝트1	설명	2024-01-01	2024-02-15	15	user5

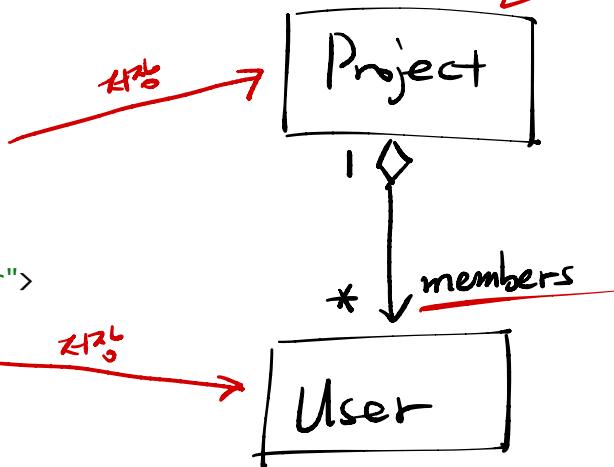
* 결과값을 1개로 하는 단 사용할 규칙 2개의

id 체크하는
중복되는
한개는
가지면 2개로 한다.

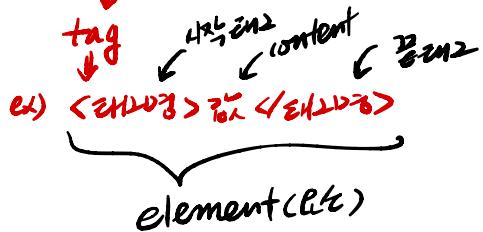
project_id	title	description	start_date	end_date	user_id	name
101	프로젝트1	설명	2024-01-01	2024-02-15	11	user1
101	프로젝트1	설명	2024-01-01	2024-02-15	12	user2
101	프로젝트1	설명	2024-01-01	2024-02-15	15	user3



```
<resultMap id="ProjectMap" type="bitcamp.myapp.vo.Project">
  <id column="project_id" property="no"/>
  <result column="title" property="title"/>
  <result column="description" property="description"/>
  <result column="start_date" property="startDate"/>
  <result column="end_date" property="endDate"/>
  <collection property="members" ofType="bitcamp.myapp.vo.User">
    <id column="user_id" property="no"/>
    <result column="name" property="name"/>
  </collection>
</resultMap>
```



* XML (Extensible Markup Language) — 데이터를 구조화 시킬 수 있는
데이터에 따라 사용자에게 맞는 형식으로 출력하는 언어



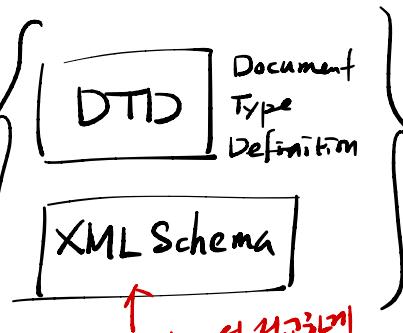
XML은 가로, 세로 모두 가능



XML의 규칙 → 자각-법, 태그는 괄호로 묶는다
→ well-formed XML



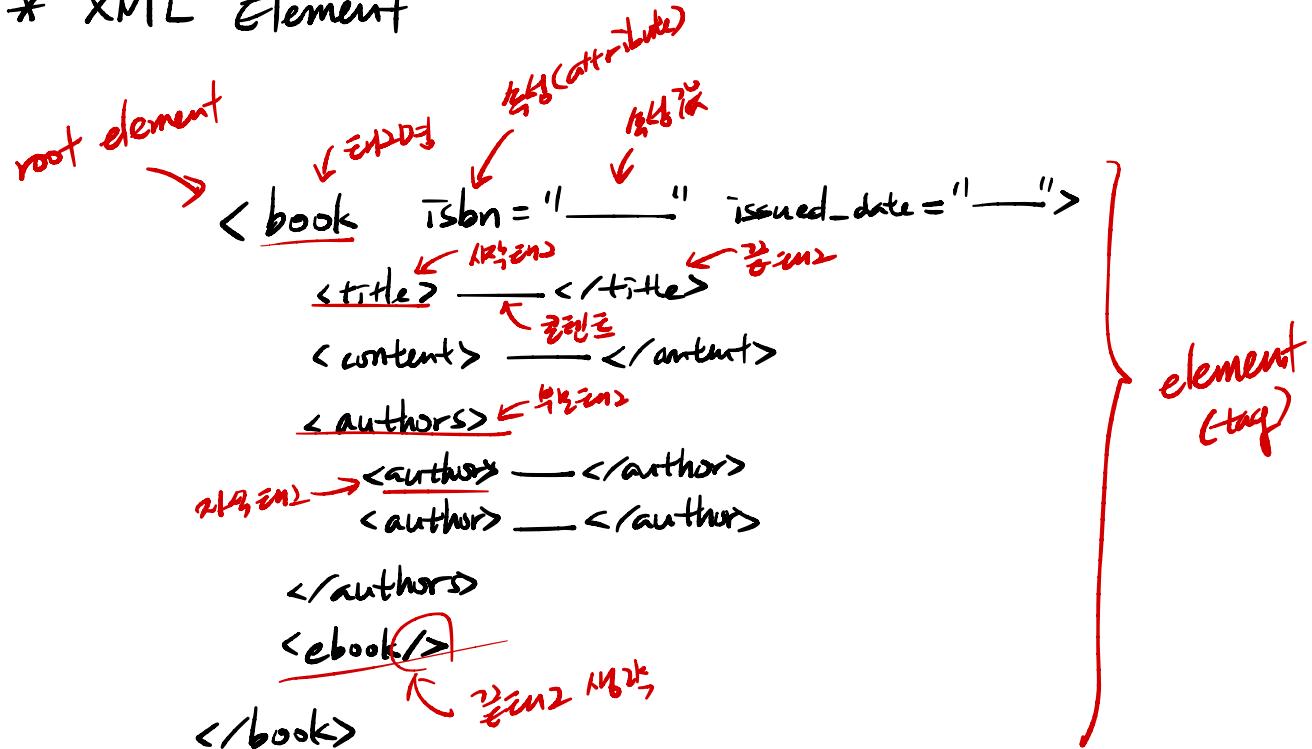
XML 문서의
설정 및 표기



DTD와의 차이점
구조화된 문서 형식

DTD(도큐먼트 타입 정의)

* XML Element



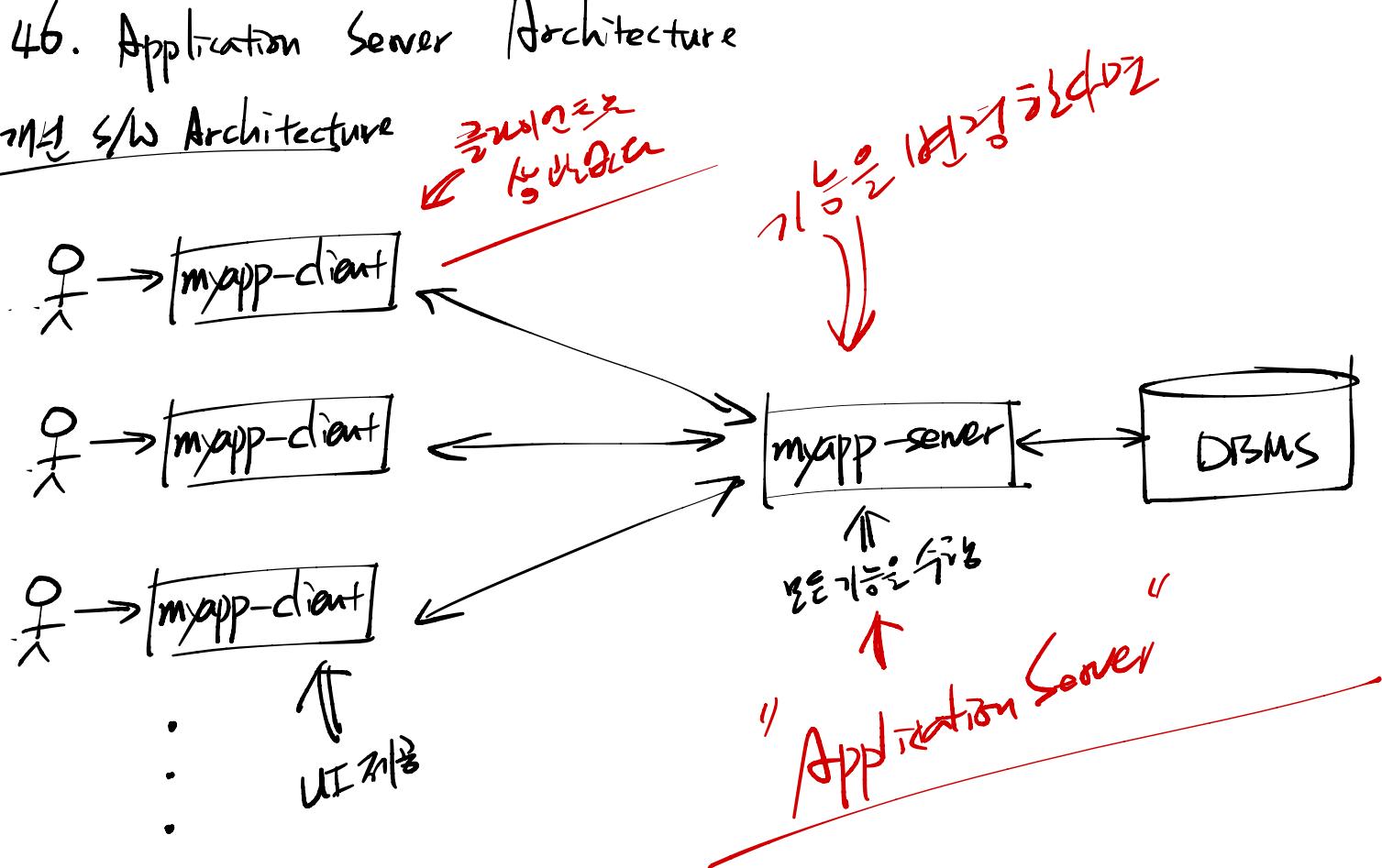
46. Application Server Architecture

① 단일 S/W Architecture



46. Application Server Architecture

② 개발 S/W Architecture



4b. Application Server Architecture

