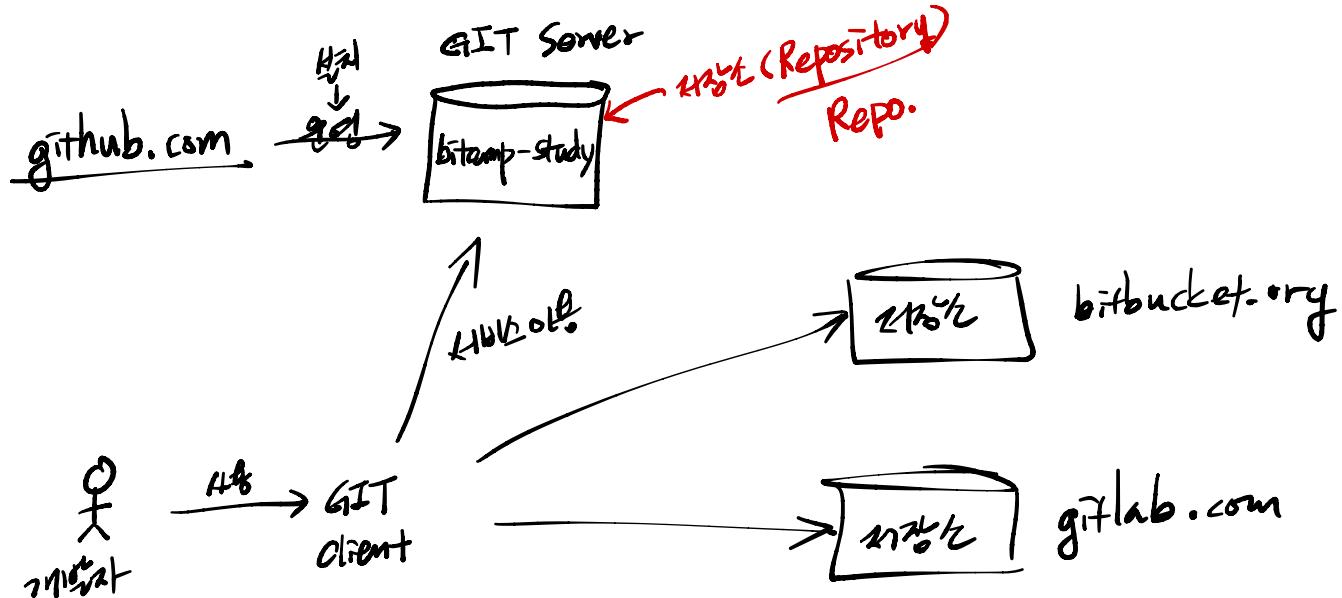


\* GIT  
 ↳ S/W 형상 관리 시스템 (S/W Configuration Management System; SCM)  
 유형 버전 관리 = 버전 관리 시스템 (Version)  
 ↳ 버전에 대해 부여한 구분 번호 (시퀀스)



\* git clone

↳ \$ git clone https://github.com/conjinyoung/bitcamp-study

↑  
username

↑ git clone

github.com

Repo.

bitcamp-study

clone

Local

Repo.

c:/users/xxx/git/bitcamp-study/ (Windows)  
/Users/xxx/git/bitcamp-study/ (Linux/macOS)

\* git add / commit / push

github.com

Repo.

≠ git push

③ 커밋한 뒤에

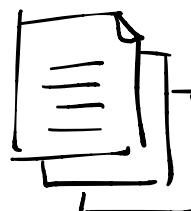
Local

Repo.

① 파일 내용 등록

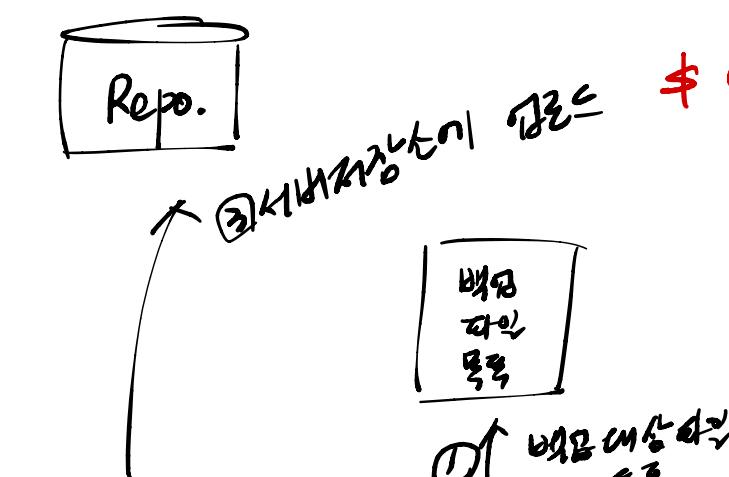
+ git add .

↑  
현재 폴더 및  
하위 폴더의  
모든 파일



변경된 파일에  
등록된 파일은  
저장하기 위한

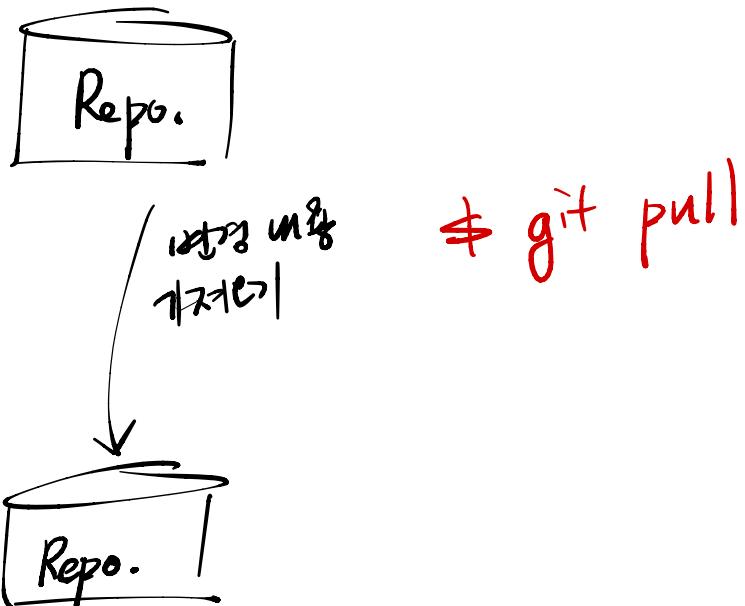
≠ git commit -m "작업 내용"



\* git pull

↳ 원격 저장소의 내용을 가져오기

github.com  
(Remote)



\* 프로젝트 공유 ①

bitcamp-project1

github.com

① fork

② clone

⑤ push

④ commit

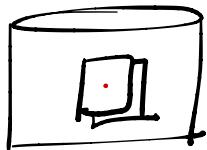
bitcamp-project1

③ 프로젝트  
작성

\* 프로젝트 공유 ②

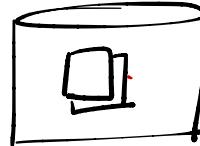
github.com

7월 2주 / bitmap-project

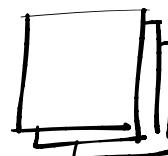


① clone

bitmap-project



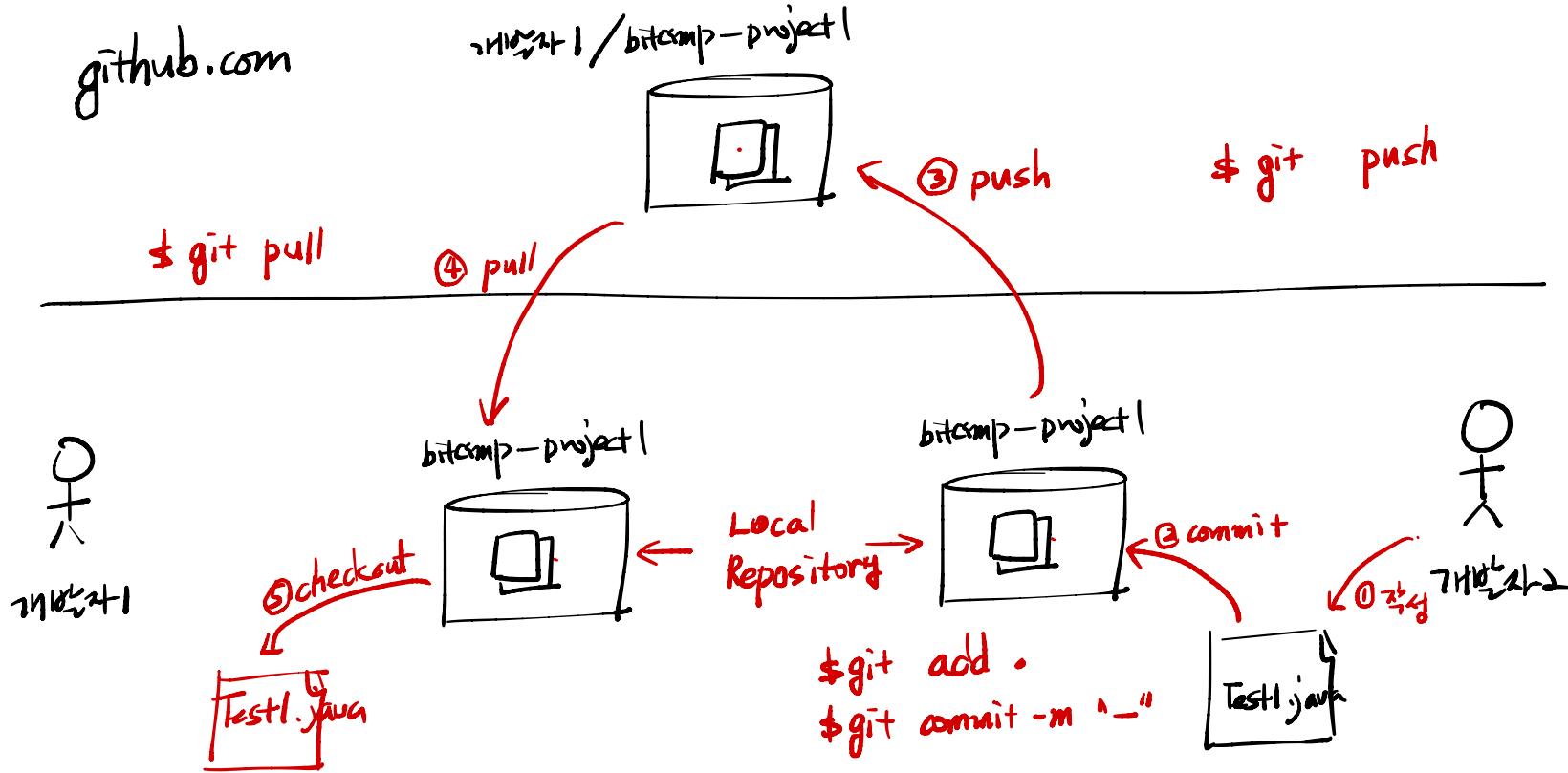
checkout



7월 2주 2

\* 프로젝트 상위 ③ 파일 추가

- Test1.java 1



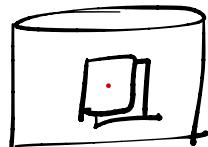
\* 프로젝트 상위

④ 팀환경

· Test1.java 1 2

github.com

bitcamp-project1

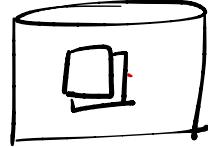


③ push

④ pull

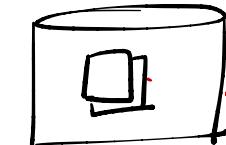
bitcamp-project1

bitcamp-project1



이수자

① push



② commit

- Test1.java 1 2



7월 2주

· Test1.java 1 2

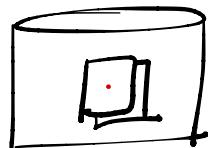
⑤ checkout

\* 프로젝트 상위 ⑤ 파일변경 거부  
(reject ②)

- Test1.java ~~1 2 3~~

github.com

bitcamp-project1



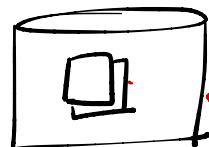
이제 gitignore  
파일을 변경해  
업로드해야겠지.

④ reject

③ push

③ push

bitcamp-project1



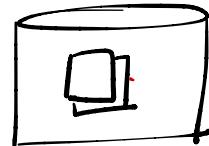
여기까지  
① 채택

여기까지

② 채택

- Test1.java ~~1 2 3~~

bitcamp-project1



여기까지

③ commit

- Test1.java ~~1 2 3~~

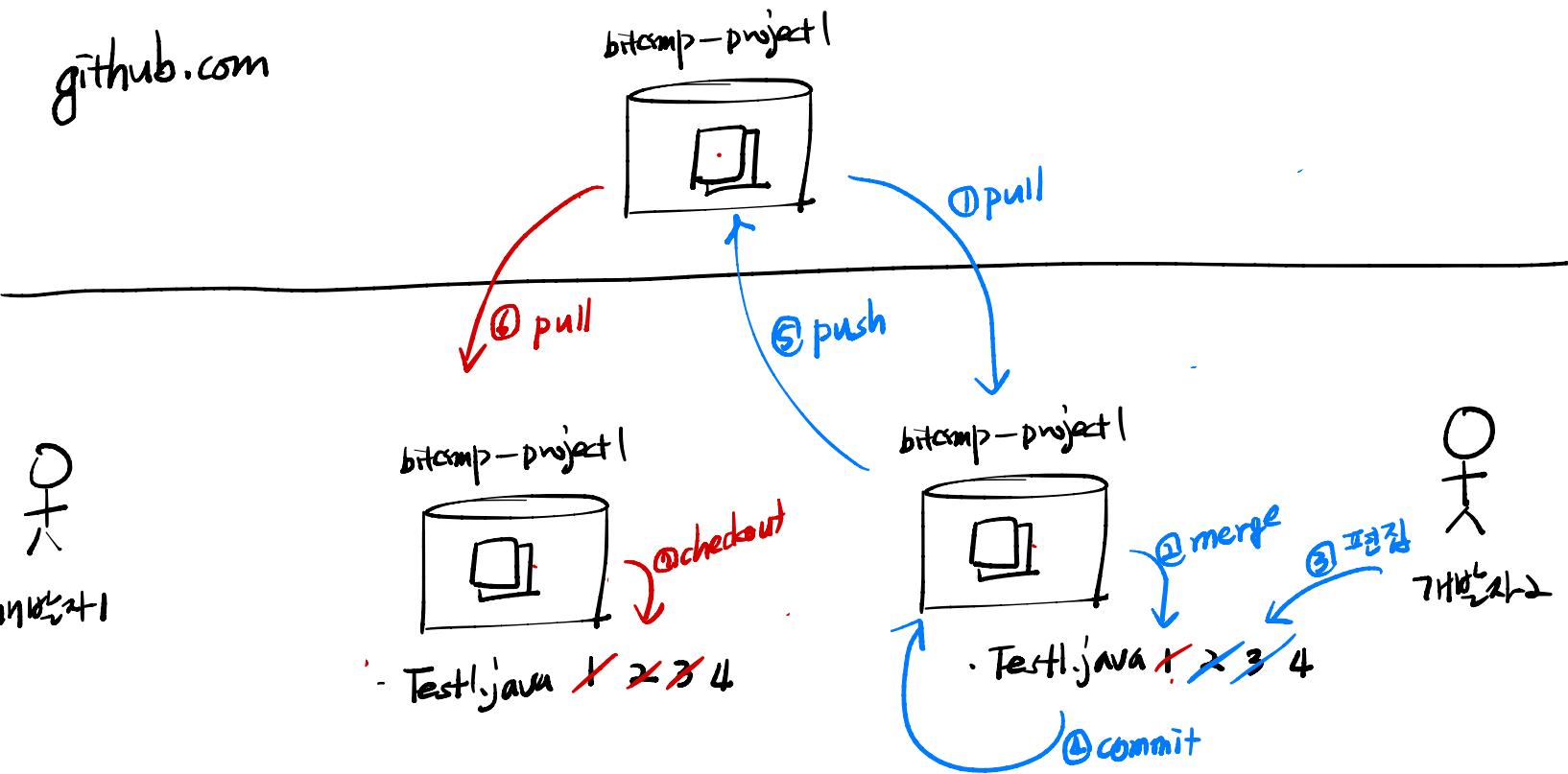
여기까지

④ commit

여기까지

\* 프로젝트 상위 ⑥ 허용 해제  
(reject 허용)

Test1.java 1 2 3 4



## \* merge (자료 통합하기)

<<<<<< ← merge  
새로운  
===== ← merge  
기존의 헤더 블록을 갖는  
>>>>>> ← merge

{  
기존의 헤더가 있는  
상위 헤더  
기존 헤더를 갖는다  
↓  
기존 헤더를 갖는다!