一面

1. 自我介绍
2. 竞赛项目担任的职位
3. 个人项目的介绍
4. 数据类型（字节数，String 实现都问到了）
5. 多态、实现多态的基础
6. GC 机制
7. 堆栈内存和常量池
8. 三次握手（太常见了，就随便一说，没背八股文）
9. TCP 和 UDP 的异同
10. MVC 展开说说（讲了 MVC 的三个时代、Spring MVC 的优点和执行原理）
11. HashMap 和 TreeMap 的增删改差效率（一激动直接讲了底层实现，面试官又问了一遍回答的不是很自信）
12. 快排的原理、复杂度，优化（优化讲了多线程和分治数组容量下降到一定规模换用插入排序或桶排序）
13. 算法：数组中奇偶数分隔（应该用双指针，一挂电话想起来了，可能当时有些慌）
14. 算法：数组的最大连续子序列（从我的 GitHub 中找的问题，但是表达的不好，说我讲的不如代码）

涂鸦移动的面试题不是考察八股文，而是对综合专业能力的一个考量，感觉面试官人挺好，许愿二面吧