

9.1 功能1: 输入字符并回显

功能8: 输入字符但不回显

9.7

```
MESSAGE DB 'Try again, you have' n starfighters left.
COUNT  DB 'N'
        DB 'Starfighters left.'
```

```
ADD CL, 30H ; 将二进制数转换为 ASCII
MOV COUNT, CL ; 将字符存入 COUNT
LEA DX, MESSAGE ; 取字符串地址
MOV AH, 09H ; 显示字符串
INT 21H ; DOS 调用
```

9.8

```
STRING DB 0 ; 记录字符个数
        DB 80 Dup(0), 0DH, 0AH, '$'
BUFFER DB 80
        DB ?
        DB 80 Dup(020H)
```

```
INPUT: LEA DX, BUFFER ; 输入字符串
        MOV AH, 0AH
        INT 21H
```

LEA SI, BUFFER+1  
LES DI, STRING  
MOV AL, [SI]  
CMP AL, [DI] ; 比较字符串长度

JBE NEXT  
MOV CX, 80+1 ; 大于前面的长度

CLD

REP MOVSB

NEXT: MOV AH, 1 ; 判断是否结束

INT 21H

CMP AL, '\$'

JNE INPUT

LEA DX, STRING+1

MOV AH, 9 ; 显示字符串

INT 21H

### **题目 1:**

(1) Linux 使用的系统调用是 syscall

(2) 区别: C 语言提供了更高层次的抽象, 便于用户使用, syscall 是操作系统提供的接口。

联系: C 语言使用的库函数是基于系统调用来实现的。

### **题目 2:**

键盘按下与抬起有不同的扫描码, 当抬起后对应的扫描码没有被识别到时, 就会继续认为使用的是相同的扫描码, 即仍然认为是按下的状态。

### **题目 3:**

集成显存和显示屏减少了数据传输的距离和频率, 从而降低了与显示相关的功耗。对于电池供电的设备来说, 这一点尤为重要, 因为任何节省下来的能量都可以延长设备的工作时间。可以减少独立显存芯片的需求, 进而减少 PCB 板上的空间占用以及物料清单的成本。这不仅有助于控制硬件成本, 还能简化制造过程。显示屏直接访问内置的显存能够提供更快的数据读取速度, 减少延迟, 并允许更快速地更新屏幕内容。这样做还可以简化整体架构的设计, 更易于维护。