Задание 2

Мат. точка находится в положении (0, h0) и двигается со скоростью v0(vx, vy). В направлении оси **X** по координатам $\{xi\}$ (i>0) расположены вертикальные "перегородки" с высотами соответственно $\{hi\}$. Программа должна вернуть в каком из промежутков между перегородками приземлится мат. точка. Участки нумеруюся в соответствии с номером перегородки, находящейся слева. **g**=9.81.

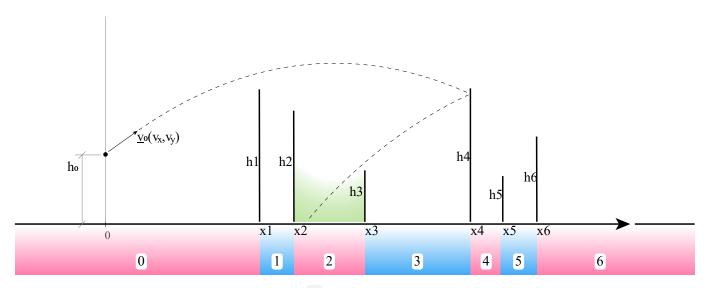
В качестве порвого аргумента программа принимает имя фходного файла.

Входной файл имеет формат:

```
h0
vx vy
x1 h1
x2 h2
...
xn hn
```

Вывод программы:

```
<номер участка>
```



При такой траекториии ответом будет 2