## Web APIs 第一天

1. 可以说出什么是webapi ？（）

- A. webapi 是 一套 操作网页内容(DOM) 的 对象

- B. webapi 是 一套 操作网页内容(DOM) 的 函数

- C. webapi 是一套 操作网页内容(DOM) 与 浏览器窗口(BOM) 的对象

- D.webapi 是一套 操作网页内容(DOM) 与 浏览器窗口(BOM) 的函数

2.以下属于JS三个组成部分的是()

- A. ECMAScript

- B. DOM

- C. BOM

- D. document

- E. object

1. .如果我想获取第一个类名为box的元素，该使用哪一个方法？()

- A. document.querySelector('box')

- B. document.querySelectorAll('box')

- C. document.querySelector('.box')

- D. document.querySelectorAll('.box')

1. 如果我想获取所有类名为box的元素，该使用哪一个方法？()

- A. document.querySelector('box')

- B. document.querySelectorAll('box')

- C. document.querySelector('.box')

- D. document.querySelectorAll('.box')

1. 假设页面有两个类名为box的元素，以下哪一个语法会报错？()

- A. document.querySelector('box').style.backgroundColor = 'red'

- B. document.querySelector('.box').style.backgroundColor = 'red'

- C. document.querySelectorAll('.box').style.backgroundColor = 'red'

- D. document.querySelectorAll('.box')[0].style.backgroundColor = 'red'

1. 关于innerText与innerHTML的区别，下列说法错误的是? ()

- A. innerText只能获取元素文本，无法获取标签

- B. innerHTML可以获取文本 + 标签

- C. innerText在获取文本的时候，包含子元素的文本

- D. innerText与innerHTML在设置的时候，作用一致。都可以解析文本中的标签样式

1. 关于元素HTML常用属性操作，下列说法错误的是? ()

- A. 元素HTML属性指的是HTML标签本身的属性，比如 title ， alt等等

- B. 修改img标签的图片语法是: 元素.src = '图片路径'

- C. 修改a标签的链接语法是: 元素.href = '链接'

- D. 获取元素的类名语法是： 元素.class

1. 关于元素css属性操作，下列说法错误的是？（）

- A. 我们可以通过style属性来修改常见样式

- B. 我们可以通过类名来修改常见样式，格式是： 元素.class

- C. 我们可以使用classList 来增加删除类名， 比如 add()等等

- D. classList的优点是可以不影响原先类名

1. 下列设置元素css样式语法，哪些是错误的? ()

- A. 元素.style.backgroundColor = 'red'

- B. 元素.style.backgroundColor = 'rgb(255,0,0)'

- C. 元素.style.background-color = 'red'

- D. 元素.style.width = 100

- E. 元素.style.width = '100px'

- F. 元素.style.src = '路径'

10. 关于classList语法，下列说法正确的是()

- A. classList的作用是操作元素的类名，包含新增、移除、切换类名等操作

- B. 新增类名： 元素.classList.add('类名')

- C. 移除类名： 元素.classList.remove('类名')

- D. 切换类名： 元素.classList.toggle('类名')

- E. classList 相比较 className的优点是可以不影响原先类名，一般是不覆盖原有类名

11. 关于表单属性语法，下列说法正确的是（）

- A. 元素.innerText 属性也可以用于获取表单输入框的文本

- B. 输入框的文本必须要使用 元素.value

- C. 设置表单禁用状态的语法是： 元素.style.disabled= true

- D. 设置表单选中状态的语法是： 元素.checkd = true

- E. 设置表单选中状态的语法是： 元素.checked = true

12. 关于自定义属性说法错误的是？()

A. 在html5中推出来了专门的data-自定义属性

B. 在标签上一律以data-开头， 比如 data-id=“10”

C. 在DOM对象上一律以dataset对象方式获取

D. 自定义属性以后使用较少

13. 关于间歇函数说法正确的是?()

A. 间歇函数返回的值是数字型，而且间歇函数可以停止和开启，我们应该使用 let 声明

B. 语法: setInterval(间歇函数, 间隔时间)，其中间隔时间的单位是 ms 毫秒

C. 间歇函数可以根据时间自动重复执行某些代码

D. 停止间歇函数的语法: clearInterval(间歇函数, 间隔时间)

## Web APIs 第二天

1. 关于js中的事件，下列说法错误的是？()

A： 元素不能注册同名事件,比如给同一个按钮同时注册2个点击事件

B： 事件注册之后，比如点击，鼠标经过等事件，不会立即触发

C： 页面中DOM元素是都可以注册事件的

D： 事件既可以通过用户交互来触发，也可以使用代码主动触发,比如 btn.click()

2. 下列关于事件类型解释正确的是? ()

A. 鼠标事件类型：click 鼠标点击 mouseenter 鼠标经过 mouseleave 鼠标离开

B. 表单获得光标事件类型：focus 获得焦点 blur 失去焦点

C. 键盘事件类型： Keydown 键盘弹起触发 Keyup 键盘按下触发

D. 用户输入表单事件类型： input 用户输入时触发

3. 下列关于事件监听解释错误的是? ()

A. 鼠标事件类型：click 鼠标点击 mouseenter 鼠标经过 mouseleave 鼠标离开

B. 表单获得光标事件类型：focus 获得焦点 blur 失去焦点

C. 键盘事件类型： Keydown 键盘弹起触发 Keyup 键盘按下触发

D. 用户输入表单事件类型： input 用户输入时触发

4. 关于事件对象解释错误的是？()

A. 事件对象也是个对象，这个对象里有事件触发时的相关信息

B. 例如：鼠标点击事件中，事件对象就存了鼠标点在哪个位置等信息

C. 在事件绑定的回调函数的第一个参数就是事件对象，一般命名为 event、ev或者e

D. 鼠标触发的事件包含事件对象，其余的比如键盘事件是没有事件对象的

5. 关于环境对象this，下列说法错误的是? ()

A. this是js中的一个环境对象，一般用于函数中

B. 在事件处理函数中，this指向事件源dom对象，简单说指向函数调用者

C. 只要是事件处理函数，就必须要使用this，否则无法实现功能

D. this相当于中文的我， 谁调用，我就是谁

6. 关于回调函数说法正确的是? ()

A. 当一个函数当做参数来传递给另外一个函数的时候，这个函数就是回调函数

B. 以前我们学过的 间歇函数（定时器）里面的函数，还有事件监听的匿名函数都是回调函数

C. 使用匿名函数做为回调函数比较常见

D. 回调函数简单理解，就是执行完某个命令之后，回头调用的函数，简称回调函数

8. 通过以下哪个属性可以获取到键盘事件点击的键盘码（）

A： event.keyboard

B： event.keyboardNumber

C： event.key

D： 以上属性都行

9. 以下注册事件的说法，正确的是()

A： 可以使用on+事件名称给一元素的同一个事件注册多个事件处理函数

B： addEventListener方法可以给一个元素的同一个事件注册多个事件处理函数。

C： addEventListener第一个参数是事件名，注意需要加"on"

D： addEventListener方法没有兼容性问题

## Web APIs 第三天

1.以下关于事件对象，说法错误的是：()

A. 事件对象在事件监听回调函数的第一个参数

B. 事件对象一般用于获取鼠标坐标信息与键盘按键信息

C. 事件对象不可以自己命名，必须严格遵循规则来写，比如 必须是event

D. 事件对象不仅有属性，还有方法

2. 以下关于事件委托，说法错误的是? ()

A. 事件委托指的是 给父元素注册事件，委托给子元素来处理

B. 事件委托一般用于解决 ： 给动态新增的元素注册事件

C. 事件委托可以减少页面注册事件的次数,事件委托其实是利用事件冒泡的特点

D. 事件委托中的this与e.target指向同一个对象，它们可以随意互换

3. 以下关于事件流，说法错误的是? ()

A. 事件流三个阶段是：事件捕获、事件目标、事件冒泡

B. 默认情况下，我们一般注册的事件都是冒泡事件

C. addEventListener 可以捕获和冒泡，而 btn.onclick= funciton(){} 只有冒泡

D. 事件流是浏览器默认现象，我们无法阻止

4. 关于js中的事件冒泡与事件捕获，下列说法正确的是？()

A： 捕获类型事件，只能使用addEventListener注册，传统注册方法只能是事件冒泡

B： 事件对象的stopPropagation方法只能阻止冒泡，不能阻止捕获

C： 事件冒泡是浏览器的默认行为，我们无法阻止

D： 如果想要阻止事件的冒泡行为，可以使用事件对象的preventDefault()方法

5. 在 JavaScript 中，用于阻止默认事件的默认操作的方法是? ()

A： stopDeafault()

B： stopPropagation()

C： preventPropagation()

D： preventDefault()

6. 在 JavaScript 中，用于阻止事件冒泡的操作的方法是? ()

A： stopDeafault()

B： stopPropagation()

C： preventPropagation()

D： preventDefault()

7. 事件委托中，可以获得真正触发事件的元素的是? ()

A： 事件对象.target. tagName

B： target. tagName

C： 事件对象.target. name

D： 事件对象.tagName

8. 下面关于尺寸说法正确的是？ ()

A：scrollLeft和scrollTop 是获取被卷去的左侧和头部， 是可读写的

B： window.scrollTo() 方法可把内容滚动到指定的坐标

C： clientWidth和clientHeight 获取元素的可见部分宽高（不包含边框，滚动条等）

D： offsetWidth和offsetHeight 获取元素的自身宽高、包含元素自身设置的宽高、padding、border ，是只读的

9. 下面是页面加载事件的是?()

A： scroll

B： load

C： resize

D： target

10. 下面是页面滚动事件的是?()

A： scroll

B： load

C： resize

D： target

11. 下面是页面尺寸发生变化触发的事件是?()

A： scroll

B： load

C： resize

D： target

## Web APIs 第四天

1.以下关于查询节点语法，错误的是：()

A. 元素.parentNode 是获取父元素

B. 元素.previousElementSibling 是获取上一个元素

C. 元素.nextElementSibling 是获取下一个元素

D. 元素.childNodes 是获取所有子元素

2. 以下关于新增节点，错误的是：()

A. document.createElement() 创建的是空标签

B. 元素.appendChild(子元素) 会将子元素添加到最后面

C. 元素.insertBefore(A元素,B元素) 是将A元素新增到B元素前面

D. document.createElement() 会将元素添加到DOM树并渲染

3.以下关于节点操作，错误的是? ()

A. 父元素.removeChild(子元素) 作用是删除子元素

B. 元素.innerHTML = '' 可以实现清空该元素的所有内容

C. 父元素.removeChild(子元素) 也可以删除其他元素的子元素

D. 元素.cloneNode() 不仅会复制自己,也会复制自己所有的后代元素

4. 在JavaScript，可以使用Date对象的哪个方法返回一个月中的某一天(A)

A. getDate()

B. getYear()

C. getMonth()

D.getTime()

5. 关于获得时间戳的方法下列那些正确的? ()

A. new Date().getTime()

B. +new Date()

C. Date.now()

D.getTime()

6. 关于重绘和回流说法正确的是? ()

A. 由于节点(元素)的样式的改变并不影响它在文档流中的位置和文档布局时, 则是重绘

B. 元素的尺寸、结构、布局等发生改变时，浏览器就会重新渲染部分或全部文档的过程称为

回流

C. 重绘不一定引起回流，而回流一定会引起重绘

D.简单理解影响到布局了，就会有回流

7. 关于时间戳的说明说法正确的是? ()

A. 比如计算倒计时效果，时间不方便直接进行相减，需要借助于时间戳完成

B. 时间戳是指1970年01月01日00时00分00秒起至现在的毫秒数，它是一种特殊的计量时间的方式

C. 倒计时的算法是： 将来的时间戳 - 现在的时间戳 = 剩余时间毫秒数 ，之后转换为时分秒

D. 时间戳需要借助于日期对象

## Web APIs 第五天

1. 关于定时器，下列说法错误的是?(c)

A. 延时函数 setTimeout() 只会执行一次

B. 间歇函数 setInterval() 会重复执行，必须要手动清除

C. 无论是哪一种定时器，只要开启就会立即执行

D. clearInterval() 清除定时器必须要传参，参数是定时器的id

2. 关于window对象描述，错误的是?(d)

A. window对象的成员，使用时可以省略window

B. window.document === document ,结果是true

C. window.a = 10 , 这行代码相当于添加了一个全局变量a

D. window 里面 load 事件，会在DOM树加载完成后执行

3. 关于bom对象，下列说法错误的是?(d)

A. location.href = ‘url’ 可以实现页面跳转功能

B. location.search 获取地址中携带的参数，符号 ？后面部分

C. location.hash 属性获取地址中的哈希值，符号 # 后面部分

D. history.go(1) 和 history.back() 功能一致

4. 关于localStorage与sessionStorage，下列说法错误的是? (A)

A. 可以存储任意类型的数据

B. 他们的作用相同，但是存储方式不同，因此应用场景也不同

C. localStorage 的数据可以长期保留,关闭浏览器也不会消失

D. sessionStorage是临时存储，页面被关闭时，存储在 sessionStorage 的数据会被清除

5. localStorage 存储语法是什么？ (a)

A. localStorage.setItem(key,value)

B. localStorage.getItem(key)

C. localStorage.removeItem(key)

D. localStorage.addItem(key)

6. localStorage 获取语法是什么？ (b)

A. localStorage.setItem(key,value)

B. localStorage.getItem(key)

C. localStorage.removeItem(key)

D. localStorage.addItem(key)

7. localStorage 删除语法是什么？ (c)

A. localStorage.setItem(key,value)

B. localStorage.getItem(key)

C. localStorage.removeItem(key)

D. localStorage.addItem(key)

8. localStorage 存储的时候使用那个方法可以存储为JSON字符串？(a)

A. JSON.stringify(复杂数据类型)

B. JSON.parse(复杂数据类型)

C. '复杂数据类型'

D. 数组.join('')

9. localStorage 获取复杂数据类型如何转换为对象格式？(b)

A. JSON.stringify(JSON字符串)

B. JSON.parse(JSON字符串)

C. '复杂数据类型'

D. 数组.join('')

10. 关于数组方法map说法正确的是? (abcd)

A. map 可以处理数据，并且返回新的数组

B. map方法里面的回调函数有2个参数， 第一个参数是当前数组元素， 第二个参数是 当前数组元素的索引号

C. map 是迭代数组，可以给数组元素做某些操作，并且里面写return，就可以返回处理后的数据

D. map 方法 也可以遍历数组， 只不过功能更强大

11. 关于数组方法 join方法说法正确的是? (abcd)

A. join() 方法用于把数组中的所有元素转换一个字符串

B. 比如 [1,2,3].join('') 会得到 字符串 '123'

C. 数组元素是通过参数里面指定的分隔符进行分隔的

D. 比如 [1,2,3].join('-') 会得到 字符串 '1-2-3'

## Web APIs 第六天

1.下面关于正则表达式说法正确的是？(abcd)

A. 正则表达式是用于匹配字符串中字符组合的模式

B. 可以用于表单验证（匹配）

C. 可以用于过滤敏感词（替换）

D. 可以用于字符串中提取我们想要的部分（提取）

2.下面声明正则表达式正确的是? (b)

A. const 变量名 = \表达式\

B. const 变量名 = /表达式/

C. const 变量名 = 表达式

D. const 变量名 = '表达式'

3.下面哪个方法可以用于检测正则表达式与指定的字符串是否匹? (c)

A. text()

B. has()

C. test()

D. exce()

4.下列关于正则中特殊字符描述正确的是（ ）? (abcd)

A： ^和$符号为定界符，用于表示匹配以什么开头或以什么结尾

B： []表示字符类，用于匹配多个选项中的任意1个

C： \d和\D是预定义字符，是一种简写字符

D： \*、?、+是量词符，用于表示字符出现的次数

5.下列选项能够将字符串str中的”java”、”Java”、”JAVA”替换为“前端”的是（bd）

A：

let str = 'javascript和JAVA是两个不同的语言，Javascript诞生于1995年'

str = str.replace(/java/i, '前端')

console.log(str)

B：

let str = 'javascript和JAVA是两个不同的语言，Javascript诞生于1995年'

str = str.replace(/java/gi, '前端')

console.log(str)

C：

let str = 'javascript和JAVA是两个不同的语言，Javascript诞生于1995年'

str = str.replace(/java|JAVA|Java/, '前端')

console.log(str)

D：

let str = 'javascript和JAVA是两个不同的语言，Javascript诞生于1995年'

str = str.replace(/java|JAVA|Java/g, '前端')

console.log(str)

6.关于正则表达式声明6位数字的邮编，以下代码正确的是？(c)

A： const reg = /\d6/

B： const reg = \d{6}\

C： const reg = /\d{6}/

D： const reg = /d6/