Test 1.cpp 是main，不需要包括在安卓里。

最后在安卓端只需要call

Void cartoonifyImage(Mat srcColor, Mat dst, bool sketchMode, bool alienMode, bool evilMode, int debugType);

即

cartoonifyImage(image, displayedFrame, FALSE,FALSE,FALSE,FALSE);

image 是输入图像，diaplayedFrame是输出图像，后面四个永远是FALSE。

还有一个问题：

我有本身有一个已经全部设置好，能在安卓call的cartoonifyImage() function.他原本C程序里的括号里的parameters和我上面的一样是六个，但是很奇怪，我看到在安卓那边：

// Modify the camera image using the Cartoonifier filter.

**public** **native** **void** CartoonifyImage(**int** width, **int** height, **byte**[] yuv, **int**[] rgba, **boolean** sketchMode, **boolean** alienMode, **boolean** evilMode, **boolean** debugMode);

它的parameters比原本C的多出两个：width和height，但是也没有看到安卓其他地方有改动cartoonifyImage function的地方，这会是什么原因？