Microshop - Микросервисная система интернетмагазина

Описание проекта

Microshop - это микросервисная система интернет-магазина, разработанная для обеспечения надежной работы в условиях высоких нагрузок. Система состоит из двух основных микросервисов:

- 1. Payments Service сервис для управления платежами
- 2. Order Service сервис для управления заказами

Архитектура

Система построена на основе микросервисной архитектуры с четким разделением ответственности:

- Payments Service отвечает за:
- Создание счета пользователя
- Пополнение счета
- Просмотр баланса
- Обработку платежей за заказы
- Order Service отвечает за:
- Создание заказов
- Просмотр списка заказов
- Просмотр статуса заказа
- Асинхронную обработку оплаты заказа

Использованные паттерны и технологии

- 1. Паттерны:
- Transactional Outbox в Order Service для гарантированной доставки сообщений

- Transactional Inbox и Outbox в Payments Service для обеспечения семантики exactly once
- Оптимистичная блокировка для предотвращения коллизий при параллельных операциях
 - 2. Технологии:
 - .NET 8.0
 - Entity Framework Core
 - PostgreSQL
 - Docker и Docker Compose для контейнеризации

Запуск проекта

Предварительные требования

- 1. Установите .NET 8.0 SDK с официального сайта: https://dotnet.microsoft.com/download/dotnet/8.0
- 2. Установите Docker Desktop: https://www.docker.com/products/docker-desktop
- 3. Убедитесь, что Docker Desktop запущен и работает

Запуск

Вот здесь у меня не очень получилось, постоянно выскакивала ошибка "Program does not contain a static 'Main' method suitable for an entry point" так и не понял, как ее решить, зато локально все запускается. (примерная реализация для докера также написана)

1. Клонируйте репозиторий:

```
git clone [url-репозитория]
cd Microshop
```

2. Запустите базы данных и RabbitMQ через Docker Compose:

```
docker compose up -d payments-db orders-db rabbitmq
```

3. Примените миграции для Order Service:

```
cd src/OrderService
dotnet ef database update
```

4. Примените миграции для Payments Service:

```
cd ../PaymentsService
dotnet ef database update
```

5. Запустите Order Service:

```
cd ../OrderService
dotnet run --urls=http://localhost:5002
```

6. В новом терминале запустите Payments Service:

```
cd src/PaymentsService
dotnet run --urls=http://localhost:5001
```

После запуска сервисы будут доступны по следующим адресам:

- Order Service: http://localhost:5002/swagger
- Payments Service: http://localhost:5001/swagger

Проверка работоспособности

1. Откройте Swagger UI для Payments Service (http://localhost:5001/swagger)

- 2. Создайте новый аккаунт через POST /api/accounts
- 3. Пополните баланс через POST /api/accounts/{accountId}/topup
- 4. Откройте Swagger UI для Order Service (http://localhost:5002/swagger)
- 5. Создайте новый заказ через POST /api/orders

Тестирование

Запуск тестов

Для запуска всех тестов выполните:

```
dotnet test --collect:"XPlat Code Coverage"
```

Тестовое покрытие

Проект включает тесты для обоих сервисов:

- OrderService.Tests
- PaymentsService.Tests

Текущее покрытие кода тестами превышает 25%.

API Endpoints

Payments Service

- 1. Создание счета
- POST /api/accounts
- Body: { "userId": "string" }
- 2. Пополнение счета
- POST /api/accounts/{accountId}/deposit
- Body: { "amount": decimal }
- 3. Просмотр баланса
- GET /api/accounts/{accountId}

Order Service

- 1. Создание заказа
- POST /api/orders
- Body: { "userId": "string", "items": [...] }
- 2. Просмотр списка заказов
- GET /api/orders?userId={userId}
- 3. Просмотр статуса заказа
- GET /api/orders/{orderId}

Реализация асинхронной коммуникации

В проекте реализована асинхронная коммуникация между сервисами с использованием паттерна Outbox:

1. Order Service Outbox:

- При создании заказа сообщение о необходимости оплаты сохраняется в таблице OutboxMessages
- Фоновый процесс периодически проверяет новые сообщения и отправляет их в Payments Service
 - После успешной отправки сообщение помечается как обработанное

2. Payments Service Inbox:

- При получении сообщения о необходимости оплаты, оно сохраняется в таблице InboxMessages
 - Обработка сообщения происходит только если оно еще не было обработано
 - После успешной обработки сообщение помечается как обработанное

Это обеспечивает:

- Гарантированную доставку сообщений
- Семантику exactly once при обработке платежей
- Отсутствие потери сообщений при сбоях

Особенности реализации

1. Обработка параллельных операций:

- Использование оптимистичной блокировки при работе с балансом
- Транзакционная изоляция для предотвращения грязного чтения
- Атомарные операции для обновления баланса

2. Обработка ошибок:

- Механизм повторных попыток для обработки временных сбоев
- Логирование всех операций для отладки
- Корректная обработка edge cases

Демонстрация ручного тестирования

Создали пользователя:



Пополнили баланс на 200:



Оформили заказ на 400 и на 20:

```
Curl "x "post" \
"http://localhost:5902/api/orders" \
"H "accept: "/*" \
"H "contriv-Type: application/json" \
"description": "string"
"description":
```

На 400 заказ не прошел, а на 20 прошел:

```
| Paragement | Par
```

Баланс обновился:

