

针对 FlexLM V11.11 以上版本的 ECC Patch 方法

By:YangMyron

在本论坛里看到部分朋友对 FlexLM V11.11 以上版本的 ECC Patch 的方法和步骤感到困惑，认为老方法可能不好使了。通过我的研究发现 V11.11 以上版本需要 Patch 两个地方才能达到任意许可都不需要验证的效果。第一个地方大神们早就给出了方法，就是 Patch 函数 l_pubkey_verify 的返回值；第二个地方有部分坛友提到，但没有总结出好的定位办法。我就不谈原理，直接把两个 Patch 地址的定位方法做一总结，与大家分享！

工具材料：IDA Pro V7.0， UltraEdit

参考资料：各位大神在本论坛的神贴，不一一列举

第一个地方：

(1) 在 IDA 中查找对字符串 “Error 9:” 引用，对应的源代码如，再往上很容易确定出函数 sb_end。（如下图为函数 sub_F363EA0）

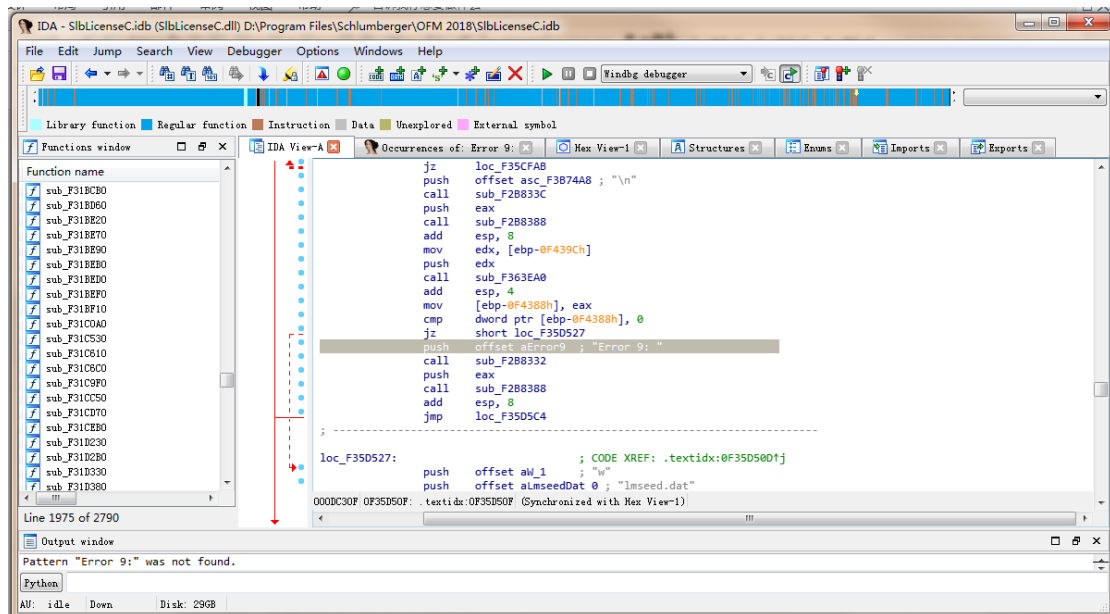
代码：

```
ret = sb_end(global_data);
if (ret != SB_SUCCESS)
{
    fprintf(stderr, "Error 9: ");
    goto exit_seed;
}
/*此处是关键识别点，往上可找到 sb_end*/
if (!(fp = fopen("lmseed.dat", "w")))
    fprintf(stderr, "Can't open lmseed.dat");
else
{
    fprintf(fp,
"\n
Once set, the values for LM_SEED1-3 must be kept secret \n\
```

```

and *never* change.\n\n\
#define LM_SEED1 0x%08x\n\
#define LM_SEED2 0x%08x\n\
#define LM_SEED3 0x%08x\n", seed1, seed2, seed3);
    fclose(fp);
}

```



(2) 查找对 `sb_end` 的调用，其中有一个应为 `mov [addr], sb_end`，（对应 x64 应该是 `lea [addr], sb_end`，如 `lea rcx, sub_1401E53E0`）对应的源代码如下，此处所在的函数即为 `l_pubkey_verify` 代码：

```

if (!job->L_VERIFY_MEM)
{
    typedef void (*cleanup)(char *);
    m = (VERIFY_MEM *) (job->L_VERIFY_MEM =
        (char *)l_malloc(job, sizeof(*m)));
    m->cleanup = (cleanup)sb_end;
    m->strength = strength;
    m->sign_level = sign_level;
}

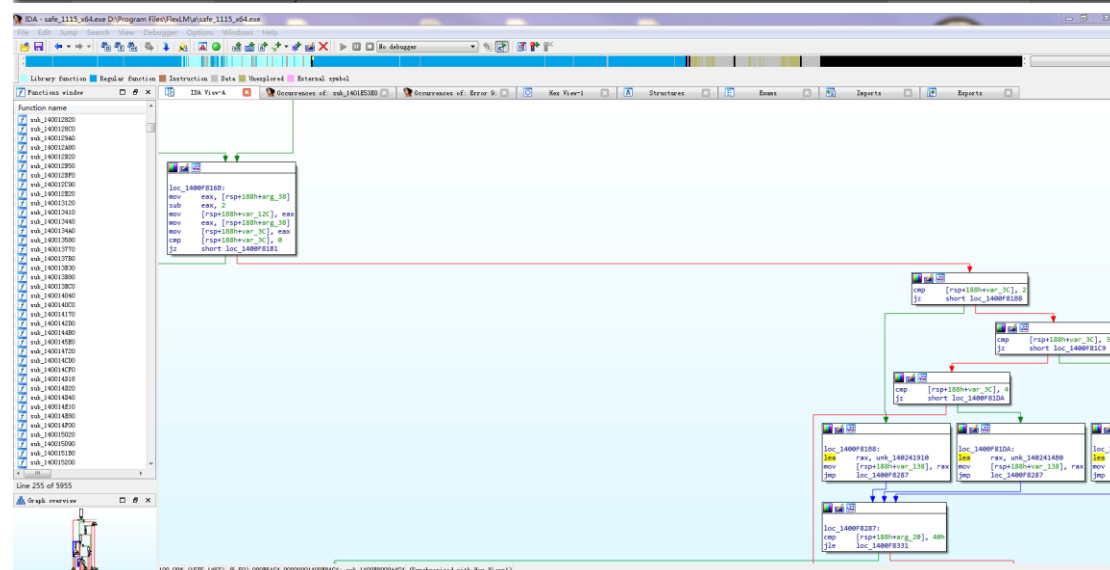
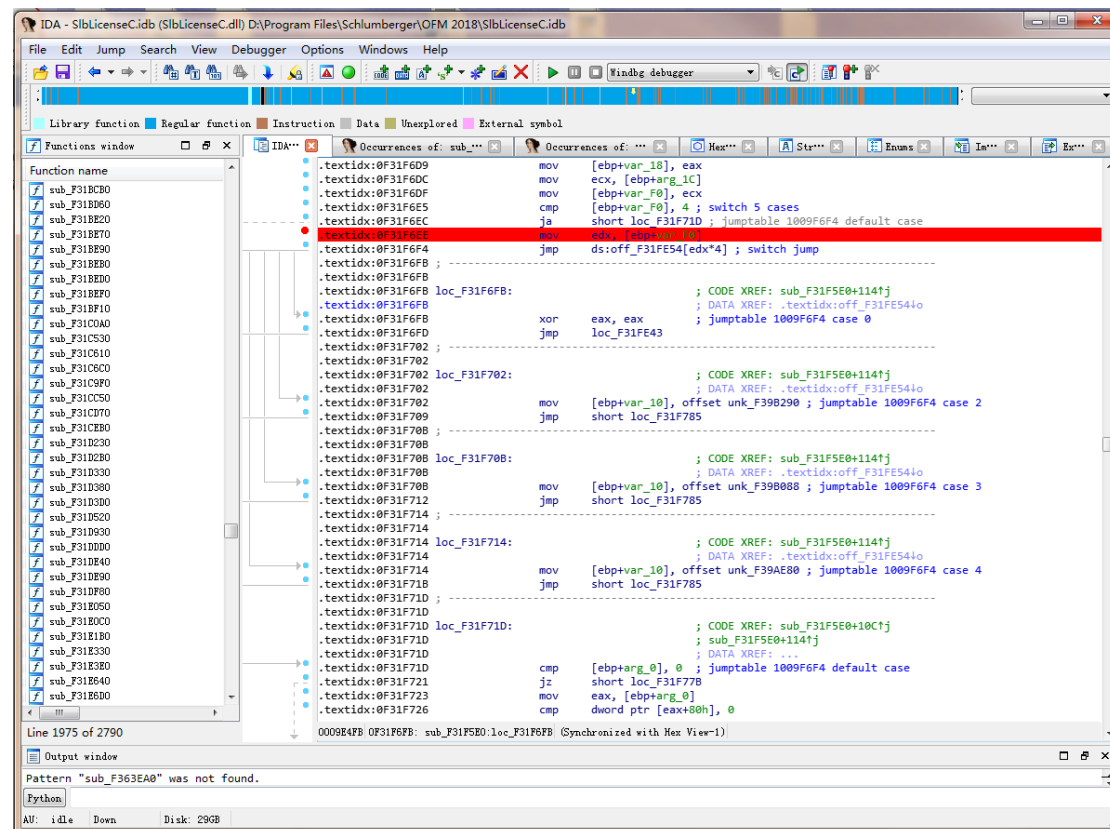
```



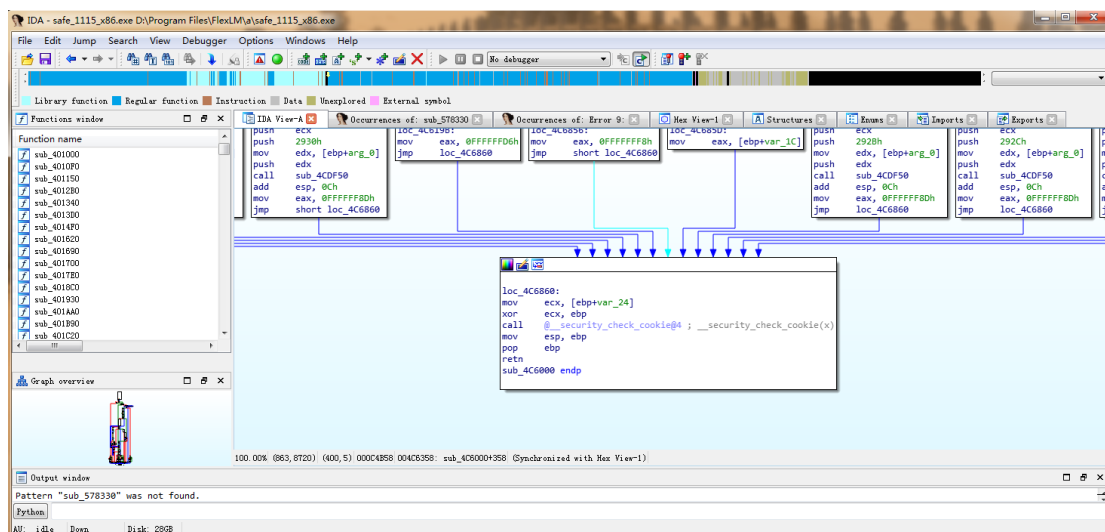
```

        case LM_STRENGTH_239BIT:  ellipticCurve =
&LM_PUBKEY_CURVE239BIT;  break;
        default:
            {
                LM_SET_ERRNO(job,  LM_BADPARAM,  531,  0);
                ret =  LM_BADPARAM;
                goto  exit_verify;
            }
    }
}

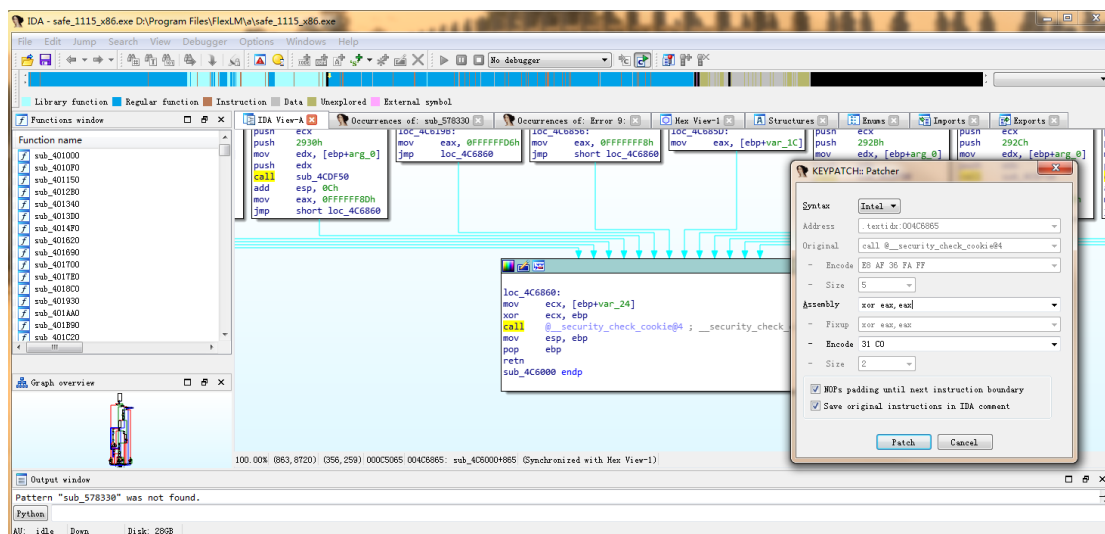
```

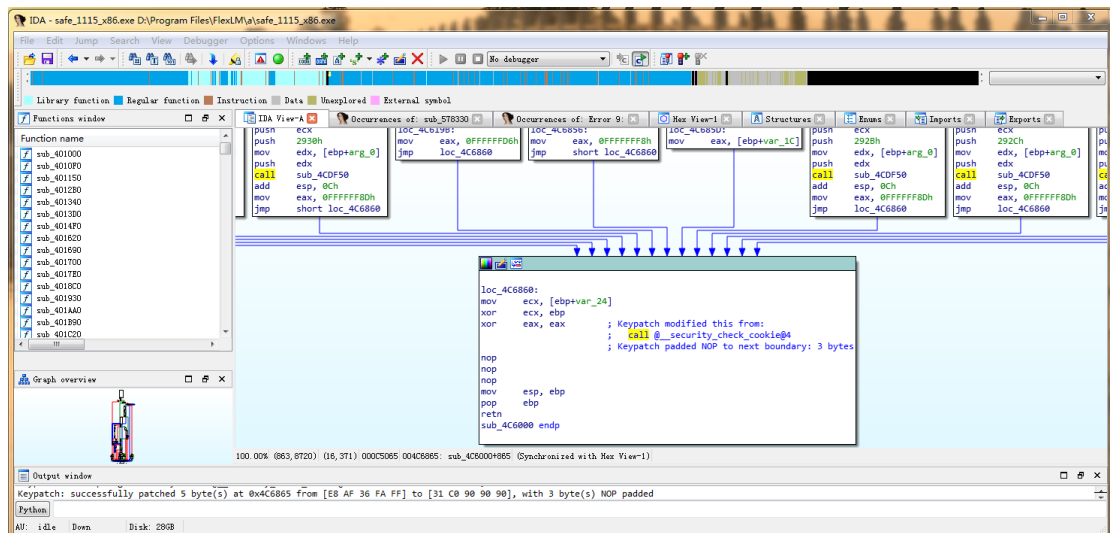


(4) 现在演示爆破法，在 IDA-View 窗口按空格键，以 Graph 方式显示，显示该函数的尾部



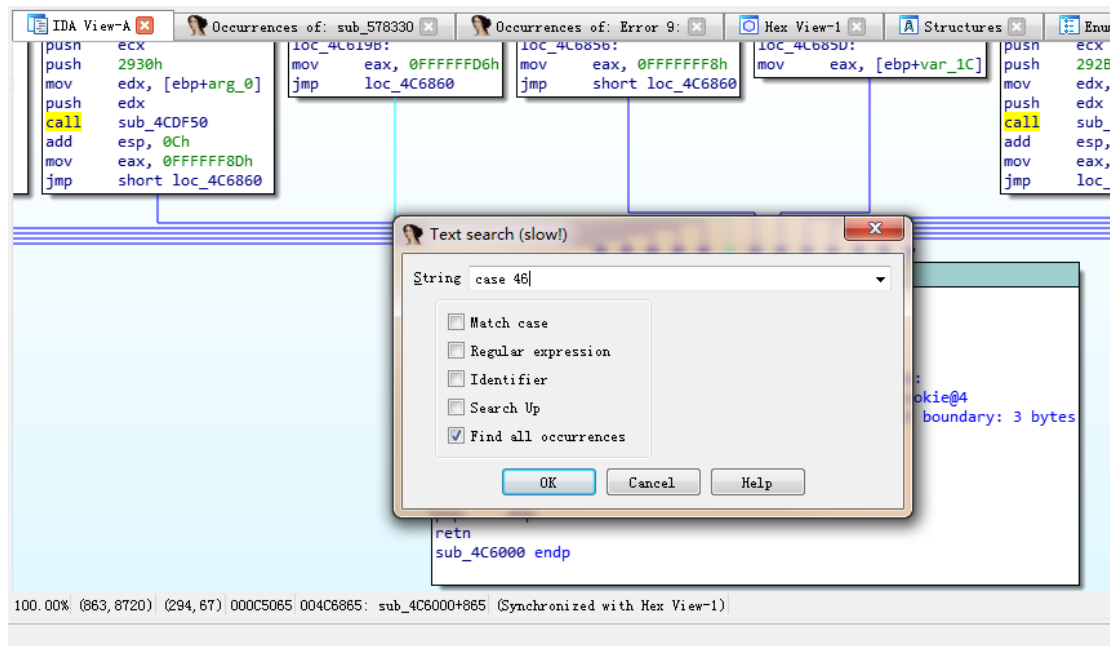
把尾部的 call @__security...修改为“xor eax,eax”和三个 nop

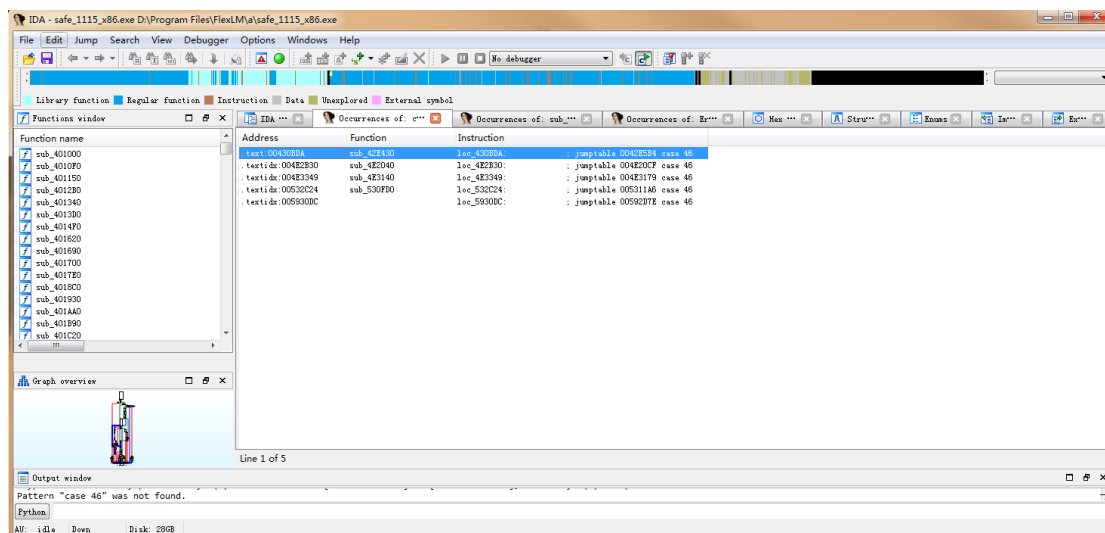




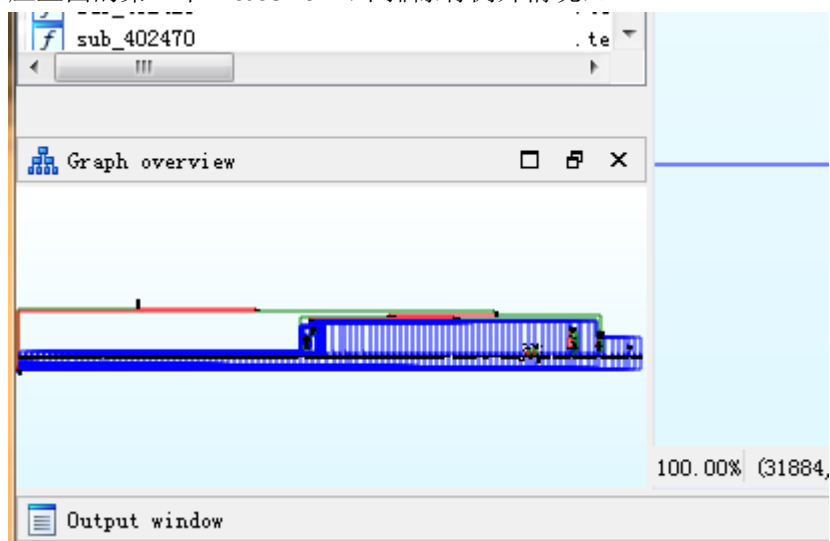
第二个地方:

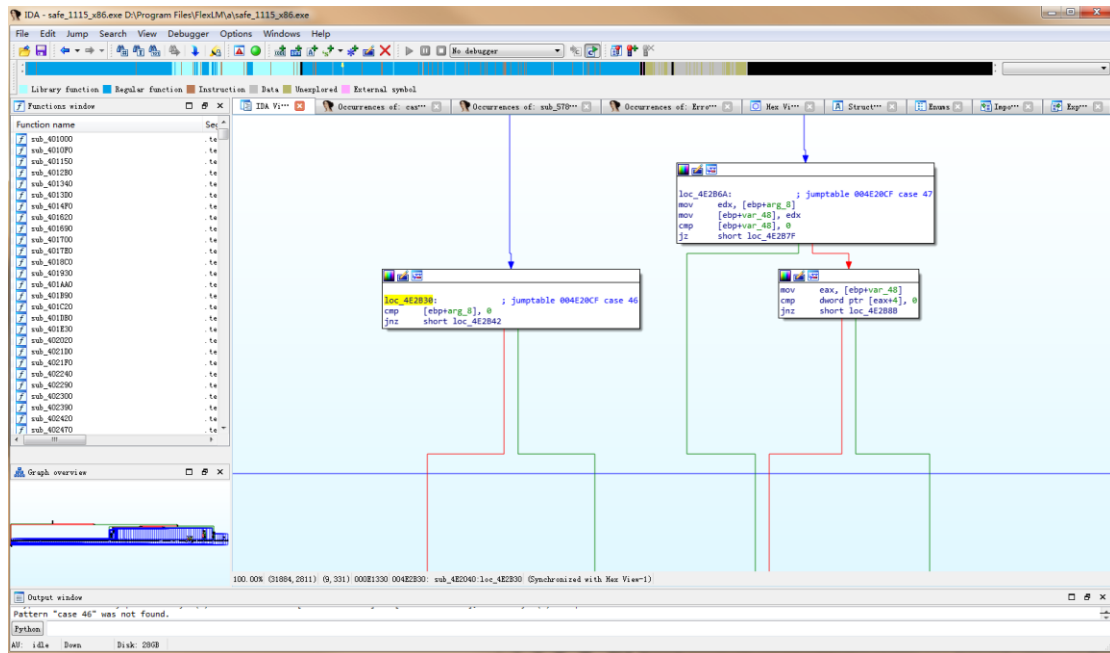
(1) 在 IDA 中查找字符串 “case 46”，一般会找到 5 个左右



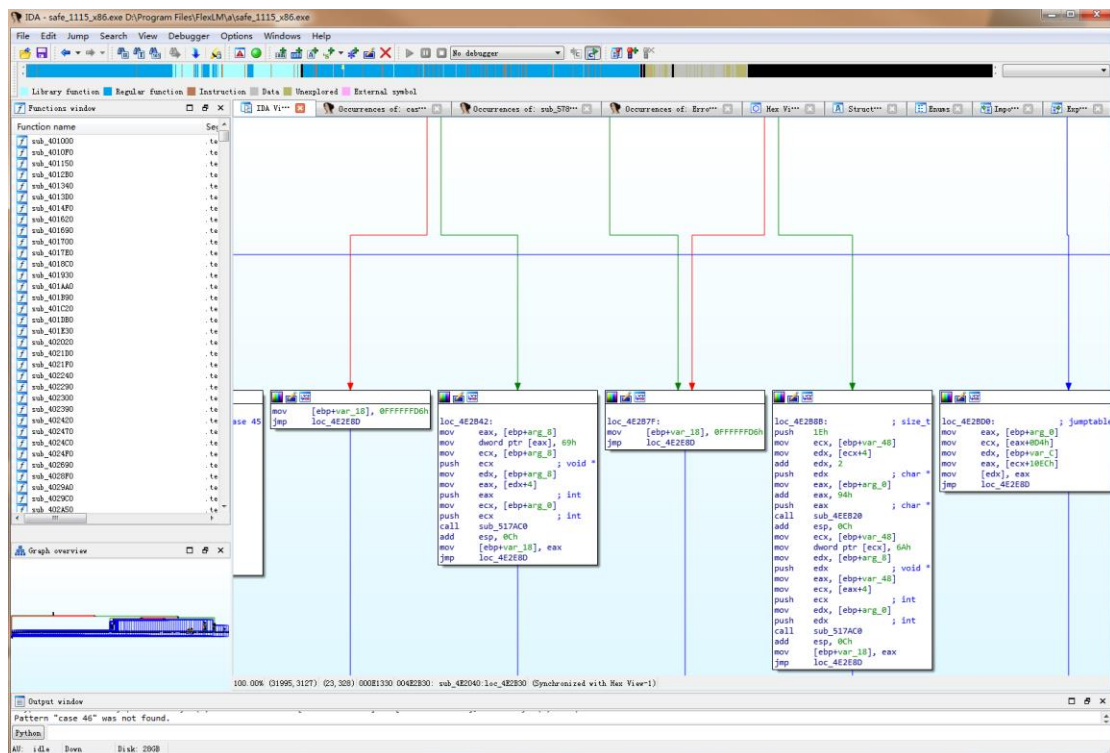


(2) 双击每一个找到的“case 46”，在小 Graph Overview 窗口观察显示，细长型的那个才是我们要的，这点很重要！而且在大 IDA-View 窗口能同时看到附近有” case 47“存在。一般对应上面的第二个“case 46”（不排除有例外情况）。

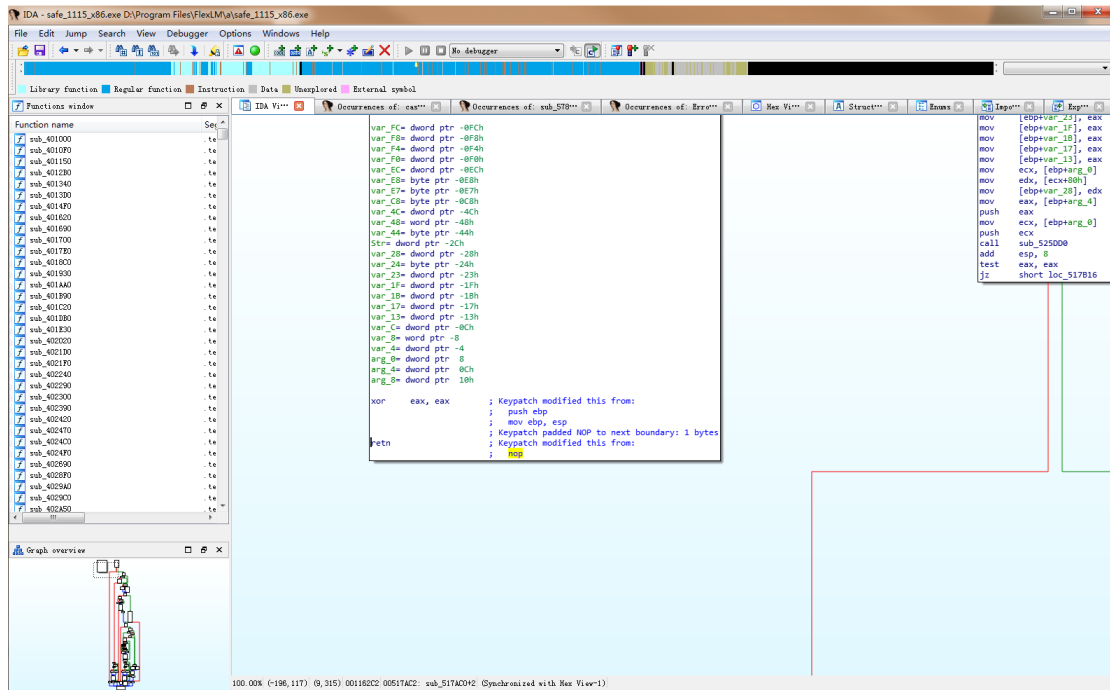
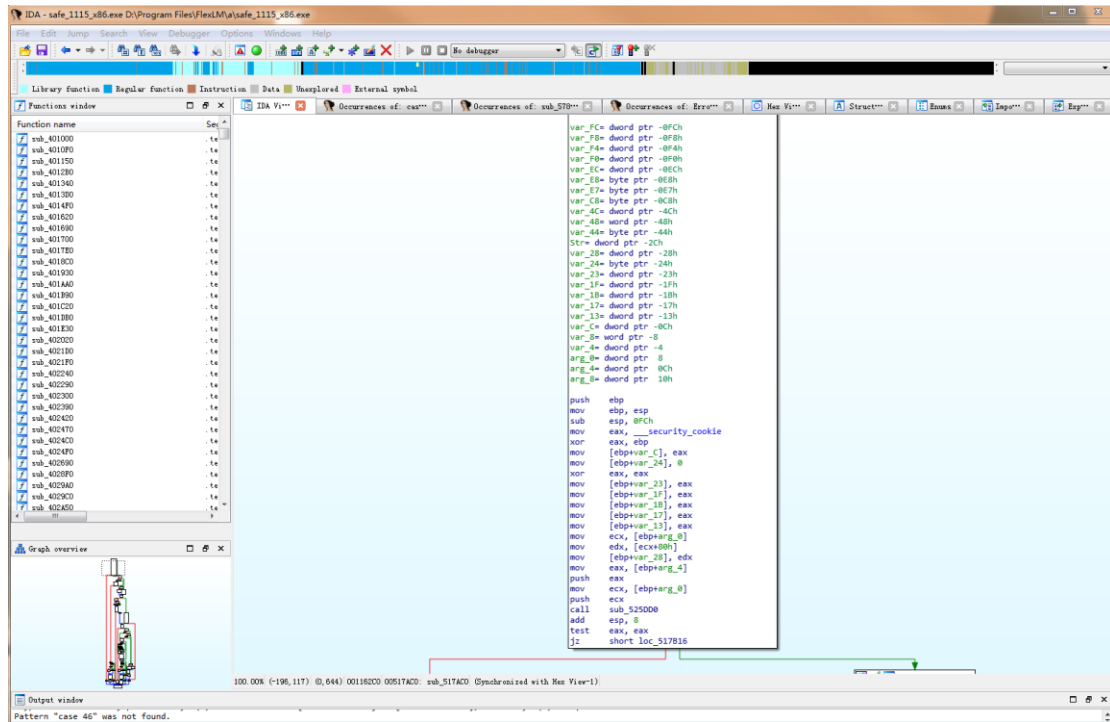




(3) 在大 IDA-View 窗口拖动流程图，沿“case 46”的绿色分支观察，其中有一个 call 调用函数。沿“case 47”的红色再到绿色分支中也有 call 调用这个函数。



(4) 双击该函数，到该函数的头部。直接从 Push ebp 开始修改为“xor eax, eax”和“retn”。（在 x64 里，因为没有 Push 语句，直接从 mov 语句开始修改）



(5)利用 IDA 的 Production File 生成 dif 文件，用 UltraEdit 修改相应的字节值即完成 Pacher。

