**四川理工学院毕业设计（论文）开题报告**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 设计（论文）名称 | | | | 基于Android的体育类APP开发 | | | | | | | | | |
| 设计（论文）类型 | | | | C | | | 指导教师 | | | | 华才健 | | |
| 学生姓名 | | 龚柏文 | | 学号 | | 13101020105 | | | 学院、专业、班级 | | | 计算机学院软件工程2013级1班 | |
| 一、选题依据：（简述研究现状或生产需求情况，说明该设计（论文）目的意义。）  1.随着近年来我国体育赛事日益增多，规模不断扩大，参与体育的国民比例逐渐增大，体育赛事衍生的各类行业也随着“互联网+”的普及而日益受到瞩目。基于大数据、互联网等高端技术而进行的体育赛事更加具有观赏性，也更加公平。在移动端普及的今天，更多人选择通过APP关注相应赛事、参与体育、进行体育创业。因此有款更完善、更具针对性的应用很有必要。  2.目的意义：  （1）目的：独立设计和编写一个功能比较全面的APP。  （2）意义：巩固自己的基础知识，体验互联网行业给体育带来的活力。 | | | | | | | | | | | | | |
| 二、设计（论文研究）思路及工作方法。  1.思路：先了解当前APP Store里的体育类应用，列出体育项目，再进行需求分析，了解这款应用具体功能，建立数据库表，然后设计界面原形，最后对所有功能进行功能实现。  2.工作方法：首先是查询资料，对APP的功能进行详细分析，并设计好UML图，然后建立数据库表，并对所有表进行关联，随后利用css、jQuery等进行前端设计，用java servlet和jdbc建立后台模块。 | | | | | | | | | | | | | |
| 三、设计（论文研究）任务完成的阶段内容及时间安排。  2016年11月10日—2016年12月10日 文献查阅、选题  2016年12月25日—2017年01月25日 方案设计、功能设计  2017年01月26日—2017年05月10日 详细设计、代码编写  2017年05月11日—2017年06月05日 撰写论文、准备答辩 | | | | | | | | | | | | | |
| 指导教师意见 | 指导教师签字： 年 月 日 | | | | | | | | | | | | |
| 系毕业设计（论文）工作组审核意见 | 难度 | |  | | 分量 | | |  | | 综合训练程度 | | |  |
| 系主任： 年 月 日 | | | | | | | | | | | | |

设计（论文）类型：A—理论研究；B—应用研究；C—软件设计；D-其它等。