

## 4 領域理論

ラムダ計算の体系がもつ構造と同種の数学的構造を、ラムダ計算の世界以外に見出すことはできるのか？

↓

1969 年に D. Scott によって肯定的に解かれる。

- プログラムの扱うデータの集合を**領域** (domain) と呼ぶ。
- 領域はどのように抽象化して定義したらよいか？

### 4.1 データの近似と極限

計算機の中で、無限の長さのデータを表現することはできないが、次のように扱うことができる。

1. 円の面積 (数値計算) :  $\pi = 3.14\dots$  は表現できないが、円周率の少数点以下第  $n$  桁目の数値を求めるプログラムを作成することはできる。

例 : 半径  $r$  と有効桁数  $n$  を入力として面積を求めるプログラム  $P$  として、 $r = 1$  のとき、

$$P(1, 1) = 3, P(1, 2) = 3.1, P(1, 3) = 3.14, \dots$$

すなわち、正確な面積は、

$$P(r, 1) \leq P(r, 2) \leq P(r, e) \leq \dots$$

における近似の極限。

2. 階乗のプログラム (プログラム構造) :

$$\text{fact}(x) = \text{if } x = 0 \text{ then } 1 \text{ else } x * \text{fact}(x - 1)$$

の再帰呼出しを展開すると、無限の長さのプログラムが得られる。

$$\begin{aligned} \text{fact}_\infty(x) = & \text{if } x = 0 \text{ then } 1 \\ & \text{else } x * (\text{if } x - 1 = 0 \text{ then } 1 \\ & \quad \text{else } (x - 1) * (\text{if } x - 2 = 0 \text{ then } 1 \\ & \quad \quad \text{else } x * (\dots \end{aligned}$$

ここで、値が未定義であることを意味する **undef** を用いると、展開を途中で止めたプログラム  $\text{fact}_1, \text{fact}_2, \text{fact}_3, \dots$  を考えることができる。

$$\begin{aligned} \text{fact}_1(x) &= \text{if } x = 0 \text{ then } 1 \text{ else } \text{undef} \\ \text{fact}_2(x) &= \text{if } x = 0 \text{ then } 1 \\ & \quad \text{else } x * (\text{if } x - 1 = 0 \text{ then } 1 \text{ else } \text{undef}) \\ \text{fact}_3(x) &= \text{if } x = 0 \text{ then } 1 \\ & \quad \text{else } x * (\text{if } x - 1 = 0 \text{ then } 1 \\ & \quad \quad \text{else } (x - 1) * (\text{if } x - 2 = 0 \text{ then } 1 \text{ else } \text{undef})) \end{aligned}$$

すなわち、 $\text{fact}_n$  は、次の部分関数を表している。

$$\text{fact}_n(x) = \begin{cases} x! & (0 \leq x < n) \\ \text{undef} & (n \leq x) \end{cases}$$

$\text{fact}_n$  は、 $\text{fact}_\infty$  の近似であり、 $\text{fact}_{n+1}$  は、 $\text{fact}_n$  よりよい近似になっている。 $\text{fact}_\infty$  は、 $\text{fact}_n$  の極限。

- 計算機は、有限の対象しか扱えないが、有限の表現の極限を含めることによって、無限の対象を扱うことができる。

↓

このような近似の概念をもつデータ領域の**数学的構造**は？

#### 4.1.1 プログラムのデータ領域

**定義 4.1.** 集合  $D$  上の二項関係  $\sqsubseteq$  で、次の性質を満たすものを、 $D$  上の**半順序** (partial order) と呼ぶ。

1.  $a \sqsubseteq a$  (反射律)
2.  $a \sqsubseteq b$  かつ  $b \sqsubseteq a$  ならば  $a = b$  (反対称律)
3.  $a \sqsubseteq b$  かつ  $b \sqsubseteq c$  ならば  $a \sqsubseteq c$  (推移律)

半順序が定義されている集合を、**半順序集合** (partially ordered set) と呼ぶ。

- 近似の概念は、半順序で表す。
  1.  $a \sqsubseteq b$  :  $a$  は  $b$  の近似。  $b$  は  $a$  より精度が高い (情報が多い)。
  2. 最小限 : まったく情報を含まない。どんな要素よりも精度が低い (情報が少ない) 近似の要素

**定義 4.2.** 半順序集合  $D$  上の**最小元** (least element あるいは bottom) とは、次の条件を満たす元  $\perp \in D$  のことである。

$$\forall a \in D. \perp \sqsubseteq a$$

**注** : すべての半順序集合が最小元をもつとは限らない。しかし、半順序集合  $D$  が、最小元をもてば、1つである。この最小元は、 $\perp_D$  あるいは単に、 $\perp$  と書く。

半順序集合  $D$  上の**最大元** (greatest element あるいは top) とは、次の条件を満たす元  $\top \in D$  のことである。

$$\forall a \in D. a \sqsubseteq \top$$

次に近似の極限の概念を導入する。

**定義 4.3.**  $D$  を半順序集合、 $X$  を  $D$  の部分集合とすると、元  $d \in D$  について、

$$\forall x \in X. x \sqsubseteq d$$

のとき、 $d$  は  $X$  の**上界** (upper bound) と呼び、 $X \sqsubseteq d$  と書く。また、 $d$  が  $X$  の上界のうち最小の元であるとき、 $d$  を  $X$  の**上限** (supremum) あるいは**最小上界** (least upper bound) と呼ぶ。すなわち、 $X$  の上限は、次の2つの条件を満たす元  $d \in D$  である。

$$X \sqsubseteq d$$

$$\forall a \in D. X \sqsubseteq a \text{ ならば } d \sqsubseteq a$$

上界、上限の対の概念として、下界、下限を定義する。元  $d \in D$  について、

$$\forall x \in X. d \sqsubseteq x$$

のとき、 $d$  は  $X$  の**下界** (lower bound) と呼び、 $d \sqsubseteq X$  と書く。また、 $d$  が  $X$  の下界のうち最大の元であるとき、 $d$  を  $X$  の**下限** (infimum) あるいは**最大下界** (greatest lower bound) と呼ぶ。

- 半順序集合  $D$  の部分集合  $X$  は、常に上限をもつとは限らないが、存在すれば唯一である。その元を  $\sqcup X$  で表す。同様に、 $X$  に下限が存在すれば唯一であり、 $\sqcap X$  で表す。また、有限個の元に対して、次のような記法も用いる。

$$a \sqcup b = \sqcup\{a, b\} \quad a \sqcap b = \sqcap\{a, b\}$$

- 上限が近似の極限を表している例 :
  1. 実数全体  $\mathbf{R}$  は、 $\leq$  に関して半順序。  $\mathbf{R}$  の部分集合  $P$  を、

$$P = \{3, 3.1, 3.14, 3.141, 3.1415, \dots\}$$

と定義すると、 $P$  の上限が存在して、

$$\sqcup P = 3.1415\dots = \pi$$

である。

2. 階乗を求めるプログラムについて、自然数全体の集合  $\mathbf{N}$  から  $\mathbf{N}$  への部分関数の間に、

$$f \sqsubseteq g \Leftrightarrow \forall x \in \mathbf{N}. f(x) \text{ が定義されていれば } g(x) \text{ も定義され } f(x) = g(x)$$

のように半順序を定義すると、

$$P = \{\text{fact}_1, \text{fact}_2, \text{fact}_3, \dots\}$$

の上限は、 $\text{fact}_\infty$  である。

**注** : 半順序集合  $D$  のすべての部分集合  $X$  が常に上限をもつとは限らない。

**定義 4.4.** 半順序集合  $D$  のすべての部分集合  $X \subseteq D$  について上限  $\sqcup X \in D$  が存在するとき、 $D$  を**完備束** (*complete lattice*) と呼ぶ。 ■

- $X = \emptyset$  のとき、 $\sqcup X$  は、 $D$  の最小元。
- $X = D$  のとき、 $\sqcup X$  は、最大元。

↓

- 完備束は、常に、最小限と最大元をもつ。 ■

#### 4.1.2 CPO

プログラムで扱うデータ領域として、完備束の条件“すべての部分集合が上限をもつ”は厳しすぎる。

#### 定義 4.5. ( $\omega$ 鎖)

半順序集合  $D$  の元の列

$$a_0 \sqsubseteq a_1 \sqsubseteq a_2 \sqsubseteq \dots$$

を  $\omega$  鎖 ( $\omega$ -chain) と呼ぶ。列  $\langle a_0, a_1, a_2, \dots \rangle$  は自然数の集合と 1 対 1 に対応し、 $i \leq j$  ならば  $a_i \sqsubseteq a_j$ 。

- 円の面積を求めるプログラム  $P(r, 1) \leq P(r, 2) \leq \dots$  や、再帰呼出しの無限展開  $\text{fact}_1, \text{fact}_2, \dots$  は、線形に並んだ値の極限を考えた。⇒ すべての  $\omega$  鎖が上限をもつ半順序集合をデータ領域と考えてもよい。  
ここでは、**さらに条件を緩めたもの**を採用する。 ■

#### 定義 4.6. (有向集合)

半順序集合  $D$  の**空でない**部分集合  $X$  で、

$$\forall a \in X \forall b \in X \exists c \in X. a \sqsubseteq c \text{ かつ } b \sqsubseteq c$$

が成り立つとき、 $X$  は**有向集合** (*directed set*) と呼ぶ。

- 全体として、一定の方向を向いている列 ( $\omega$  鎖のように一列に並んでいる必要はない)。 $\omega$  鎖は有向集合の一例。

**例** : 有向集合は、頂点●と辺によって表現されることが多い (**ハッセ図式**, *Hasse diagram*)。 ■

#### 定義 4.7. (cpo)

次の 2 つの条件を満たす半順序集合  $D$  を**完備半順序集合** (*complete partially ordered set*, **cpo**) と呼ぶ。

1.  $D$  は最小元をもつ。
2.  $D$  の任意の有向部分集合  $X$  について、 $X$  の上限  $\sqcup X \in D$  が存在する。

プログラムが扱うデータ領域は  $cpo$  である.

例 1 : 任意の集合  $S$  に対して,  $S$  の部分集合全体の集合  $\mathcal{P}(S) = \{A | A \subseteq S\}$  は, 集合の包含関係  $\subseteq$  に関して  $cpo$  となる.

例 2 : 集合  $S$  から  $T$  への部分関数全体を  $[S \rightarrow T]$  と表す. 部分関数間の半順序を

$$f \sqsubseteq g \Leftrightarrow \forall x \in S. f(x) \text{ が定義されていれば } g(x) \text{ も定義され } f(x) = g(x)$$

と定義すると,  $[S \rightarrow T]$  は  $cpo$ .

例 3 :  $f$  を  $S$  から  $T$  への部分関数として, 直積

$$S \times T = \{ \langle a, b \rangle \mid a \in S \text{ かつ } b \in T \}$$

の部分集合

$$\{ \langle x, f(x) \rangle \mid x \in S \text{ かつ } f(x) \text{ が定義されている} \}$$

を  $f$  の **グラフ** と呼ぶ. 部分関数  $f$  とそのグラフを同一視すると,  $f \sqsubseteq g$  と  $f \sqsubseteq g$  は同じ. このとき, 最小元は, 空集合  $\emptyset \in S \times T$  であり,  $[S \rightarrow T]$  の有向部分集合  $F$  の上限は,  $\cup F$ .

例 4 : 集合  $S$  に要素  $\perp$  を加えた集合  $S_\perp$  は,

$$a \sqsubseteq b \Leftrightarrow a = \perp \text{ あるいは } a = b$$

と定義した半順序について  $cpo$ . この  $cpo$  は, **平坦 cpo** (*flat cpo*) と呼ぶ.

**平坦 cpo1** :  $\perp$  を未定義として,  $f \in [S \rightarrow T]$  は次の全関数  $\hat{f}: S \rightarrow T_\perp$  で表せる.

$$\hat{f}(x) = \begin{cases} f(x) & (f(x) \text{ が定義}) \\ \perp & (f(x) \text{ が未定義}) \end{cases}$$

**平坦 cpo2** :  $\mathbf{N}_\perp, \mathbf{B}_\perp$  ( $B = \{true, false\}$ )

例 5 : 実数  $a, b \in \mathbf{R}$  について,

$$[a, b] = \{x \in \mathbf{R} \mid a \leq x \leq b\}$$

の閉区間を定義する. 閉区間に  $\mathbf{R}$  自身を加えた集合

$$I_{\mathbf{R}} = \{[a, b] \mid a \leq b\} \cup \{\mathbf{R}\}$$

は, 包含関係  $\subseteq$  に対して  $cpo$ .

- $I_{\mathbf{R}}$  の部分集合  $I_{\mathbf{R}}^*$  を

$$I_{\mathbf{R}}^* = \{[a, b] \mid a \leq b \text{ で } a \text{ と } b \text{ は有理数}\}$$

と定義すると, 任意の  $[a, b] \in I_{\mathbf{R}}$  について,

$$[a, b] = \sqcup \{[c, d] \in I_{\mathbf{R}}^* \mid [c, d] \subseteq [a, b]\}$$

が成り立つ.  $I_{\mathbf{R}}$  の各要素は,  $I_{\mathbf{R}}^*$  のある集合の上限.

- $a = b$  とおくと,

$$[a, a] = \sqcup \{[c, d] \in I_{\mathbf{R}}^* \mid c \leq a \leq d\}$$

各実数は, 有理数の区間の集合の上限.

■

- $cpo$  の条件を弱めて, “すべての  $\omega$  鎖が上限をもつ” とした場合  $\Rightarrow$  2 つの違いは, 濃度の問題.

**命題 4.1.** 半順序  $D$  について次の 2 つの条件は同値.

1. 任意の可算な有向集合  $X \subseteq D$  について,  $X$  は上限をもつ.
2. 任意の  $\omega$  鎖は上限をもつ.

証明：

(1)  $\Rightarrow$  (2)：  $w$  鎖は可算な有向集合.

(2)  $\Rightarrow$  (1)：  $X$  の元の  $w$  鎖  $A = a_0, a_1, a_2, \dots, a_n, \dots$  を  $n$  に関する帰納法で定義する.  $a_0 = x_0$  として,  $a_n$  が定義されるときと,  $X$  は有向集合なので,  $a_n$  と  $x_{n+1}$  の上界  $x \in X$  ( $a_n \sqsubseteq x$  かつ  $x_{n+1} \sqsubseteq x$ ) が存在する. そのうちの 1 つを  $a_{n+1}$  と定義すると,  $A$  は  $\omega$  鎖. (2) から  $A$  の上限が存在すると過程すると, 任意  $x_n \in X$  について  $x_n \sqsubseteq a_n$  なので,  $\sqcup A$  は  $X$  の上界. また,  $A \subseteq X$  なので,  $\sqcup A$  は  $X$  の上界のうち最小. ■

- 上限の計算に役立つ命題 ↓

**命題 4.2.**  $D$  を半順序集合,  $X$  を  $D$  の部分集合,  $d \in D$  とすると, 次の 2 つの条件は同値

1.  $d = \sqcup X$  ( $X$  の上限が存在し,  $d$  に等しい).
2.  $\forall a \in D. d \sqsubseteq a \Leftrightarrow X \sqsubseteq a$

証明：

(1)  $\Rightarrow$  (2) :  $d = \sqcup X$  とすると,  $X \sqsubseteq a$  ならば  $d \sqsubseteq a$ . また,  $d$  は  $X$  の上界なので,  $d \sqsubseteq a$  ならば  $X \sqsubseteq a$ .

(2)  $\Rightarrow$  (1) : (2) で,  $a = d$  とおくと  $X \sqsubseteq d$  ( $d$  は  $X$  の上界). また,  $X \sqsubseteq a$  ならば  $d \sqsubseteq a$  なので,  $d$  は,  $X$  の最小上界.